# Earley-Parser para reconhecer a linguagem minipascal

#### **Ruan Pablo Medeiros**

Departamento de Ciência da Computação
 Universidade Do Estado de Santa Catarina (UDESC) – Joinville – SC – Brazil

pm.ruan@gmail.com

# 1. Introdução

Este trabalho tem como objetivo utilizar o algoritmo de Earley para reconhecer a sintaxe basica da linguagem minipascal.

### 2. Algoritmo de Earley

Os algoritmo de Earley é interessante porque pode analisar todas as linguagens livre de contexto. Ele possui tempo de execução O(n) (onde n é o comprimento da cadeia de caracteres analisada), no caso geral, tempo quadrático O(n) para gramáticas não ambíguas, e tempo linear para quase todas as gramáticas LR(k). Seu desempenho é relativamente bom quando as regras são escritas de forma recursiva.

Neste trabalho ele foi implementado com base em [Menezes 2000], onde são adotados os seguintes passos:

Passo 1: Construção do conjunto  $D_0$  Figura 1.

```
D_0 = \emptyset
para\ toda\ S \to \alpha \in P
faça\ D_0 = D_0 \cup \{S \to .\ \alpha/0\ \}
repita
para\ toda\ A \to .B\beta/0 \in D_0
faça\ para\ toda\ B \to \phi \in P
faça\ D_0 = D_0 \cup \{B \to .\phi/0\}
até\ que\ o\ cardinal\ de\ D_0\ não\ aumente
```

Figura 1. Construção do conjunto D0

Passo 2: Construção dos demais conjuntos  $D_r$  Figura 2.

- Os demais conjuntos Dr partem de  $D_0$ .
- Ao gerar o simbolo  $a_r$  de w, o algoritmo constrói o conjunto  $D_r$ , contendo as produções que podem gerar  $a_{r+1}$ .
- w = fita/palavra a ser reconhecida.
- $a_r$  = simbolo lido de w.

### 3. Linguagem minipascal

A Linguagem minipascal a ser reconhecida é exemplificada na Figura 3

### 4. Gramática reconhecedora

A gramática reconhecedora, é o conjunto das produções necessárias para que a linguagem seja reconhecida.

As produções são as seguitnes:

 $P \to S$ 

 $S \to DEC$  S

 $S \to ATRIBS$ 

 $S \rightarrow PROC S$ 

 $S \to IF S$ 

 $S \to WHILE S$ 

 $S \to FUNC S$ 

 $S \to DEC$ 

 $S \to ATRIB$ 

 $S \rightarrow PROC$ 

 $S \to IF$ 

 $S \rightarrow WHILE$ 

 $S \to FUNC$ 

 $DEC \rightarrow TID$  TTYDESIG TTYPE TENDINSTRUCTION DEC

 $DEC \rightarrow TID$  TTYDESIG TTYPE TENDINSTRUCTION

 $DECPF \rightarrow TID \ TTYDESIG \ TTYPE \ DECPF$ 

 $DECPF \rightarrow TENDINSTRUCTION DECPF$ 

 $DECPF \rightarrow TID \ TTYDESIG \ TTYPE$ 

 $DECPF \rightarrow TENDINSTRUCTION$ 

 $ATRIB \rightarrow TID \ TATRIB \ VALORES \ TENDINSTRUCTION \ ATRIB$ 

 $ATRIB \rightarrow TID TATRIB VALORES TENDINSTRUCTION$ 

 $VALORES \rightarrow TID$ 

 $VALORES \rightarrow TINTEGER$ 

 $VALORES \rightarrow TFLOAT$ 

 $VALORES \rightarrow OPERACAO$ 

 $VALORES \rightarrow PARENT$ 

 $OPERACAO \rightarrow VALORES$  TBOPERATOR VALORES

 $PARENT \rightarrow TLPARENT VALORES TRPARENT$ 

 $COND \rightarrow VALORES$  TCOMP VALORES LOGICA

 $COND \rightarrow VALORES$  TCOMP VALORES

 $COND \rightarrow VALORES$  LOGICA

 $COND \rightarrow VALORES$ 

 $COND \rightarrow VALORES$  TCOMP VALORES

 $COND \rightarrow VALORES$ 

 $L \to TAND$ 

 $L \to TOR$ 

 $LOGICA \rightarrow L$  COND

 $BEGEND \rightarrow TBEGIN$  S TEND TENDINSTRUCTION

 $BEGEND \rightarrow TBEGIN TEND TENDINSTRUCTION$ 

 $BEGENDRES \rightarrow TBEGIN$  S TRESULT TATRIB

VALORES TENDINSTRUCTION TEND TENDINSTRUCTION

 $BEGENDRES 
ightarrow TBEGIN \ TRESULT \ TATRIB \ VALORES$ 

TENDINSTRUCTION TEND TENDINSTRUCTION

 $VAR \rightarrow TVAR$  DEC

 $VAR \rightarrow TVAR$ 

 $IF \rightarrow TIF$  COND TTHEN BEGEND

 $WHILE \rightarrow TWHILE \ COND \ TDO \ BEGEND$ 

 $PROC \rightarrow TPROCEDURE TID$ 

TLPARENT DECPF TRPARENT

TENDINSTRUCTION VAR BEGEND

 $PROC \rightarrow TPROCEDURE TID$ 

TLPARENT DECPF TRPARENT

TENDINSTRUCTION BEGEND

 $PROC \rightarrow TPROCEDURE TID$ 

TLPARENT TRPARENT TENDINSTRUCTION VAR BEGEND

 $PROC \rightarrow TPROCEDURE TID$ 

TLPARENT TRPARENT TENDINSTRUCTION BEGEND

 $FUNC \rightarrow TFUNCTION TID$ 

TLPARENT DECPF

TRPARENT TTYDESIG TTYPE

TENDINSTRUCTION BEGENDRES

 $FUNC \rightarrow TFUNCTION TID$ 

# TLPARENT TRPARENT TTYDESIG TTYPE TENDINSTRUCTION BEGENDRES

### 5. Implementação

A implementação do trabalho está disponível em: https://github.com/ruanpablom/earley\_parser. O trabalho foi implementado utilizando as linguagens C e Python.

O código do arquivo pascal.l é necessario para que o programa flex crie os tokens que serão escritos na fita de entrada através do programa main.c.

O programa main.c escrito em C é quem vai gerar a fita de entrada para o algoritmo de Earley. Será necessário na hora de executar o main, passar por paramêtro o código escrito em mini pascal.

Por fim, o programa earley.py escrito em Python é o algoritmo de Earley que irá fazer a analize da fita de entrada e dizer se o código escrito em mini pascal é ou não válido.

### 6. Execução

Para usuarios Linux a execução do algoritmo se da de forma simples, basta executar qualquer um dos exemplos ".sh"(teste.sh,teste1.sh, teste2.sh), cada executável possui um código em mini pascal como entrada(teste.pas, teste.pas1, teste.pas2), podendo estes serem editados.

Para os demais sistemas operacionais, deve ser primeiro compilado o arquivo main.c, em seguida executado o arquivo main com uma entrada(teste.pas, teste.pas1, teste.pas2) e por fim, executar o programa earley.py (para executar o earley.py necessita ter instalado no computador o python).

```
Para r variando de 1 até n

Faça D_r = \emptyset

para toda A \to \alpha. a_r \beta/s \in D_{r-1}

faça D_r = D_r \cup \{A \to \alpha a_r . \beta/s\}

repita

para toda A \to \alpha. B\beta/s \in D_r

faça para toda B \to \phi \in P

faça D_r = D_r \cup \{B \to \phi/r\}

para toda A \to \alpha./s \in D_r

faça para toda A \to \alpha./s \in D_r
```

Figura 2. Construção dos conjuntos  $\mathcal{D}_r$ 

### 7. Conclusão

Neste trabalho concluímos que o algoritmo de Early serve como um ótimo reconhecedor de linguagens.

```
myglobalvar: real;
                                     function minhafuncao(a:integer; b:
                                     integer): integer;
procedure minhafuncao(a:integer;
                                     begin
b: integer);
                                       if a>10 then begin
                                         if b > 20 then
var
  v1: integer;
                                           begin
begin
  if a>10 then begin
                                           end;
                                       end;
    myglobalvar := 50;
                                       Result:=10;
    if b > 20 then
                                     end;
     begin
      end;
  end;
end;
```

Figura 3. Exemplos mini pascal

# Referências

Menezes, P. F. B. (2000). In *Linguagens Formais e Autômatos*, *3 a ed*. Porto Alegre, Brasil: Instituto de Informática da UFRGS.