

Esse foi o código base do html que teria que mandar você clicar em um botão e nele escolher seu assento dentro do avião por meio do js

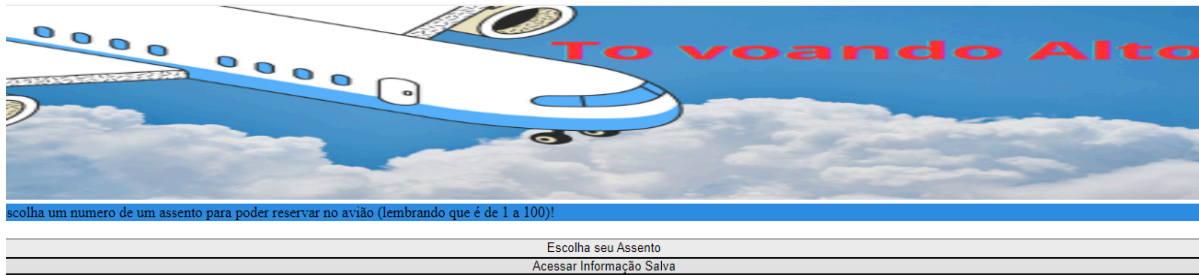
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>sistema para ler</title>
  <script src="/js/ação.js"></script>
  <link rel="stylesheet" href="/css/style.css">
</head>
<body>
  
  <p style="background-color: rgb(49, 141, 228);">Escolha um numero
de um assento para poder reservar no avião (lembrando que é de 1 a
100)!</p>
  <br>
  <div class="botaos">
    <button onclick="botao()" >Escolha seu Assento</button>
    <button onclick="acessarInformacaoSalva()">Acessar Informação
Salva</button>
  </div>
</body>
</html>
```

colocamos o a parte do JavaScript para o usuario escrever as informações e seu assento

```
function botao() {
  var informacao = prompt("Digite a informação que deseja salvar:");
  if (informacao !== null && informacao !== "") {
    localStorage.setItem("informacaoSalva", informacao);
    alert("Informação salva com sucesso!");
  } else {
    alert("Nenhuma informação foi inserida.");
  }
}
```

o problema que identificamos foi:

que o botão está funcionando certinho e aceitando as informações que são colocadas neles porém ele não salva essas informações em um lugar por exemplo, consequentemente não tem como saber qual assento ja foi ocupado e qual não foi, então não teria como reservar um assento que fosse usado já.



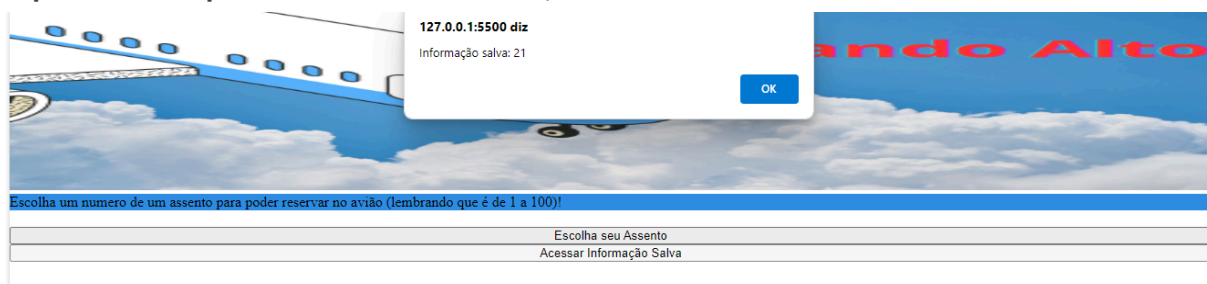
o botão de baixo escrito “acessar informações salva” ao clicar não exibe nada

O que teria que ser feito para arrumar esse código seria colocar um Local Storage para armazenar seus dados veja o exemplo:

```
function botao() {
    var informacao = prompt("Digite a informação que deseja salvar:");
    if (informacao !== null && informacao !== "") {
        localStorage.setItem("informacaoSalva", informacao);
        alert("Informação salva com sucesso!");
    } else {
        alert("Nenhuma informação foi inserida.");
    }
}

function acessarInformacaoSalva() {
    var informacaoSalva = localStorage.getItem("informacaoSalva");
    if (informacaoSalva !== null) {
        alert("Informação salva: " + informacaoSalva);
    } else {
        alert("Nenhuma informação foi salva anteriormente.");
    }
}
```

depois disso o aplicativo funcionaria assim;



tempo necessário para arrumar esse problema:

1 dia

**como resolver:**

**usando um local para armazenar com um nome específico depois acesse esse banco de dados com outro botão**

**impactante aos clientes:**

**eles não conseguem reservar seus assentos sem colidir com outros clientes que já estejam usando esse determinado local**

**Estimativa de valor financeiro:**

**cerca de 3 reais para resolver este problema!**