

***Módulo:***  
***Programación***  
***Desarrollo de Aplicaciones Web***  
***Modalidad Semipresencial***

*Programación*  
*1r DAW Semipresencial*  
Maria José Lozano Pérez

# Horario de grupo y PROG

| 1DAWSM         |                                    |                                       |                                       |        |         |
|----------------|------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|--------|---------|
|                | Lunes                              | Martes                                | Miércoles                             | Jueves | Viernes |
| 7:55<br>8:50   |                                    | DAW1 SI<br>LLINARES, S.<br>(INFO 1)   |                                       |        |         |
| 8:50<br>9:45   |                                    | DAW1 SI<br>LLINARES, S.<br>(INFO 1)   |                                       |        |         |
| 9:45<br>10:35  | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO 5) | DAW1 FOL<br>MUÑOZ, J<br>(INFO 1)      | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO TSAI) |        |         |
| RECREEO        |                                    |                                       |                                       |        |         |
| 11:00<br>11:55 | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO 5) | DAW1 ANG<br>MIRA, S.<br>(INFO 5)      | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO TSAI) |        |         |
| 11:55<br>12:50 | DAW1 LLM<br>TORREG., I<br>(INFO 2) | DAW1 SGBD<br>LLORET, GA<br>(INFO 5)   |                                       |        |         |
| RECREEO        |                                    |                                       |                                       |        |         |
| 13:05<br>14:00 | DAW1 ED<br>LLORET, Mª<br>(INFO 1)  | DAW1 SGBD<br>LLORET, GA<br>(INFO 5)   |                                       |        |         |
|                | Lunes                              | Martes                                | Miércoles                             | Jueves | Viernes |
| 15:30<br>16:15 | DAW1 FOL<br>MUÑOZ, J<br>(INFO 1)   | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO TSAI) |                                       |        |         |
| 16:15<br>17:00 | DAW1 SI<br>LLINARES, S.            | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO TSAI) |                                       |        |         |
| 17:00<br>17:50 | DAW1 SI<br>LLINARES, S.            | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO 5)    |                                       |        |         |
| RECREEO        |                                    |                                       |                                       |        |         |
| 18:10<br>19:00 | DAW1 ANG<br>MIRA, S.<br>(INFO 2)   | DAW1 PRG<br>LOZANO, MJ<br>(INFO 5)    | DAW1 FOL<br>MUÑOZ, J<br>(INFO TSAI)   |        |         |
| 19:00          | DAW1 SGBD<br>LLORET, GA            | DAW1 ED<br>LLORET, Mª                 | DAW1 SI<br>LLINARES, S.               |        |         |








# ***Contenidos módulo***

 Bloque 1: Introducción a la Programación

 Bloque 2: Programación Visual con Eclipse.




# *Contenidos por bloque*

## **Bloque 1: Introducción a la Programación**

-  Tema 1: Introducción a Java
-  Tema 2: Introducción a la POO
-  Tema 3: Variables y tipos en Java. Arrays.
-  Tema 3: Comportamiento de los objetos: métodos y parámetros.
-  Tema 5: Diseño del código: Escribir un programa.
-  Tema 6: Vida y muerte de los objetos
-  Tema 7: Herencia y polimorfismo. Interfaces.

# *Contenidos por bloque*

## **Bloque 2: Programación Visual con Eclipse.**

-  Tema 8: Interfaz gráfica. Eclipse y WindowBuilder.
-  Tema 9: Serialización y ficheros
-  Tema 10: Acceso a Bases de Datos

# *Distribución temporal*

## **2 cuatrimestres**

 **1º cuatrimestre:** hasta última semana de enero


 **2º cuatrimestre:** febrero a junio

 **Bloque 1:** hasta marzo

 **Bloque 2:** desde abril hasta junio

 **Prácticas:** todas las evaluaciones

 Algunas autoevaluables

 Tras pasar el plazo de entrega, se publicarán una buena parte de las soluciones



# Metodología

- 📖 **Práctica:** la mayoría de las actividades serán de carácter práctico.
- 📖 **Activa y participativa:** el alumnado ha de estar activo y participar mediante los mecanismos de comunicación ofrecidos. Así, el profesorado lo percibirá y se evaluará.
- 📖 **Creativa e investigativa:** Muchas actividades requerirán vuestra investigación antes de ser resueltas. Si no sois capaces, preguntad dudas.

# *Aula virtual Moodle*

## **Aula virtual MOODLE:**

 Donde se encontrará toda la información sobre el curso y cada módulo

## **Organización por temas:**

 Planificación: objetivos y trabajo (quincena,...)

 Apuntes

 Prácticas

 Recursos

 Fórum de dudas



# Campus virtual Moodle



## Programación (DIST-A)



Usted se ha identificado co

[Página Principal](#) ► [Programación \(DIST-A\)](#)

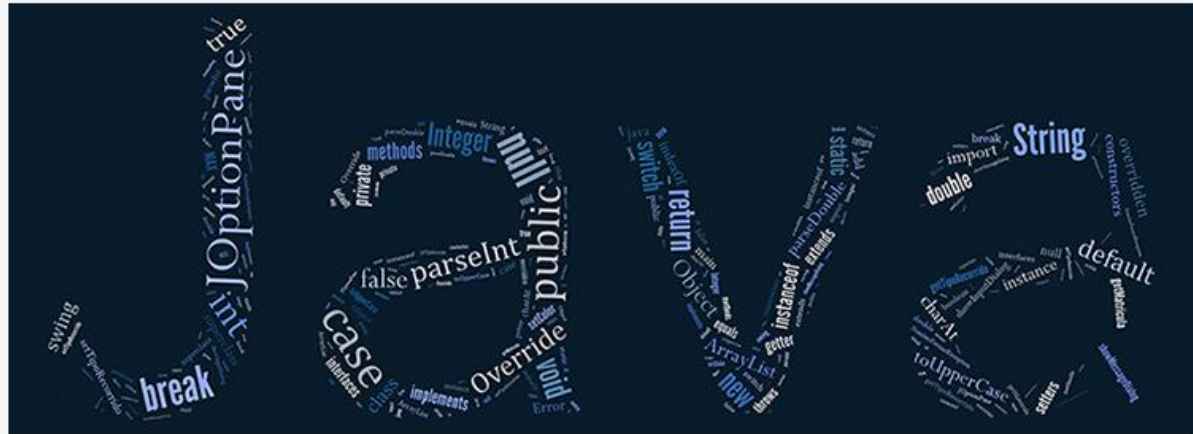
## Navegación



[Página Principal](#)

- Área personal
- ▶ Páginas del sitio
- ▶ Mi perfil
- ▼ Curso actual
- ▼ **Programación (DIST-A)**
  - ▶ Participantes
  - ▶ General
  - ▶ Tema 1:  
Introducción a Java
  - ▶ Tema 2:  
Introducción a la POO (Programación Orient...
  - ▶ Tema 3: Variables y tipos en Java
  - ▶ Tema 4:  
Comportamiento de los objetos

## Programación - 1º de DAW - Semipresencial



## Novedades



Fòrum d'avisos i notícies

# Campus virtual Moodle

## **Tema 1: Introducción a Java**

---

- Cómo trabaja Java
  - La estructura del código de Java
  - Anatomía de una clase
  - El método main()
  - Bucles
  - Estructuras condicionales
  - Ejemplos
  - Prácticas
- 



Planificación 1ª quincena: 30 de septiembre al 13 de octubre

---

## **Apuntes**

---



Tema 1: Introducción a Java

---

## **Prácticas**

---



Práctica P1.0: Averigua qué realiza el código en Java



Práctica P1.1: Mi primer programa, Hola Mundo



Práctica P1.2: Traza de un programa

# Campus virtual Moodle

## Recursos

### Editores de texto plano



Descarga de PSPAD: Editor de texto plano (Windows)



Editores de texto plano (para LINUX)

### Java Development Kit (JDK)



Qué es el JDK: Java Development Kit



Descarga del JDK 7



Configuración de las variables de entorno de JDK



Vídeo: Cómo configurar las variables de entorno del JDK

### Realizar la traza de un programa



¿Qué es una traza de un programa?



Ejemplo de traza de un programa



Documento base: traza de un programa

## Fóruns



Fórum de dudas del tema 1

# Metodología

## Aula virtual MOODLE:

 Donde se encontrará toda la información sobre el curso y cada módulo

 <http://fp.edu.gva.es/av/>

 E-mail: preferiblemente en **gmail**

 **Editar perfil** en Moodle:

- Actualizar cuenta de correo (la que usáis)
- Actualizar imagen de perfil (foto actual)
- Mensajes en los foros (Resumen)

# Metodología

📖 **Título del tema y el índice**

📖 **Planificación del trabajo (2 o 3 semanas), solapa**

📖 **Apuntes:** diapositivas del tema en PDF

📖 **Prácticas:** actividades de carácter práctico necesarias para la evaluación continua

📖 **Recursos:** necesarios para la resolución de las prácticas, descarga de programas, vídeos, etc...

📖 **Fóruns:** creados por los alumnos de forma temática, por temas o por actividades, según la necesidad. Para realizar preguntas generales o concretas.

# Planificación del trabajo



## PLANIFICACIÓ DELS PERÍODES FORMATIUS

|                    |                                       |               |        |               |
|--------------------|---------------------------------------|---------------|--------|---------------|
| Mòdul Professional | Programació                           |               |        |               |
| Període            | Des de                                | 30 septiembre | Fins a | 13 de octubre |
| Bloc temàtic       | Tema 1: Introducció a Java (1ª parte) |               |        |               |

### 1 OBJECTIUS

- Conocer cómo funciona un programa en Java
- Estudiar la estructura de una clase en Java
- Introducir la sintaxis de Java y sentencias básicas
- Aprender a crear un programa, con los elementos necesarios
- Instalar el **JDK 7**, configurar las variables de entorno y aprender a utilizar el **javac**
- Instalar el **Eclipse** y aprender a crear un **proyecto** y un primer programa
- Aprender y practicar a compilar y ejecutar un programa
- Comprender y practicar el funcionamiento del bucle **while**
- Aprender a realizar trazas de programas, para comprender su funcionamiento

### 2 TREBALL A DESENVOLUPAR

**Tema 1 - Introducció a Java** (hasta la diapositiva 30)

Trabajo previo a las prácticas:

- Descargar e instalar un editor de texto plano
- Descargar, instalar JDK 7 y configurar las variables de entorno
- Descargar e instalar Eclipse



# *Apuntes (diapositivas en PDF)*

- 📖 De necesaria lectura y seguimiento
- 📖 Los apuntes tienen lo necesario para realizar las actividades. No es necesario más material.
- 📖 Aspectos teóricos, esquemas, ejemplos y prácticas
- 📖 Sirve para seguir la secuenciación entre teoría y práctica y conocer el orden de trabajo
- 📖 Indican cómo trabajar en cada tema.
- 📖 Plantear las dudas según el proceso\*

# *Prácticas o actividades*

- De obligatoria entrega (las obligatorias)

- Con una fecha máxima de entrega

- Todas tienen:

  - Nº actividad y descripción (**P1.1**) asociadas a tema

  - Opcional: conceptos previos necesarios

  - Enunciado de la actividad

  - Qué hay que entregar en la práctica






  - Cómo hay que entregar la práctica

- No se podrán hacer sin trabajar los apuntes previamente

# *Entrega de prácticas obligatorias*

- 📅 Las planificaciones se publicarán los viernes
- 📅 Se deberán entregar como máximo al final de la planificación (domingo por la noche)
- 📅 Si se entregan dentro de fecha, serán corregidas, y podrán ser enviadas de nuevo, para cumplir los objetivos
- 📅 Si se entregan a última hora, no será posible volver a enviarlas
- 📅 Habrán planificaciones solapadas

# *Recursos*

-  Descarga de programas necesarios para el trabajo en el módulo de Programación
-  Material alternativo o de consulta
-  Enlaces de ayuda en instalación o uso de programas
-  Vídeos ejemplo o de ayuda
-  ...

# *Fóruns*

- ▣ Los fórums serán creados por los profesores
- ▣ Mínimo un foro por tema o generales
- ▣ Se podrán crear debates en cada foro
- ▣ Podréis realizar preguntas o contestar a algún compañero si conocéis la respuesta
- ▣ Forma de resolver dudas de forma conjunta
- ▣ Instrumento también útil para el profesor:  
visualiza el estado del trabajo de cada alumno,  
dudas, etc...

# ***Proceso de resolución de dudas***

**1. Fórum de dudas de cada tema o generales**

**2. Tutorías individuales: previa solicitud\***

**3. Serán presenciales o telemáticas:**

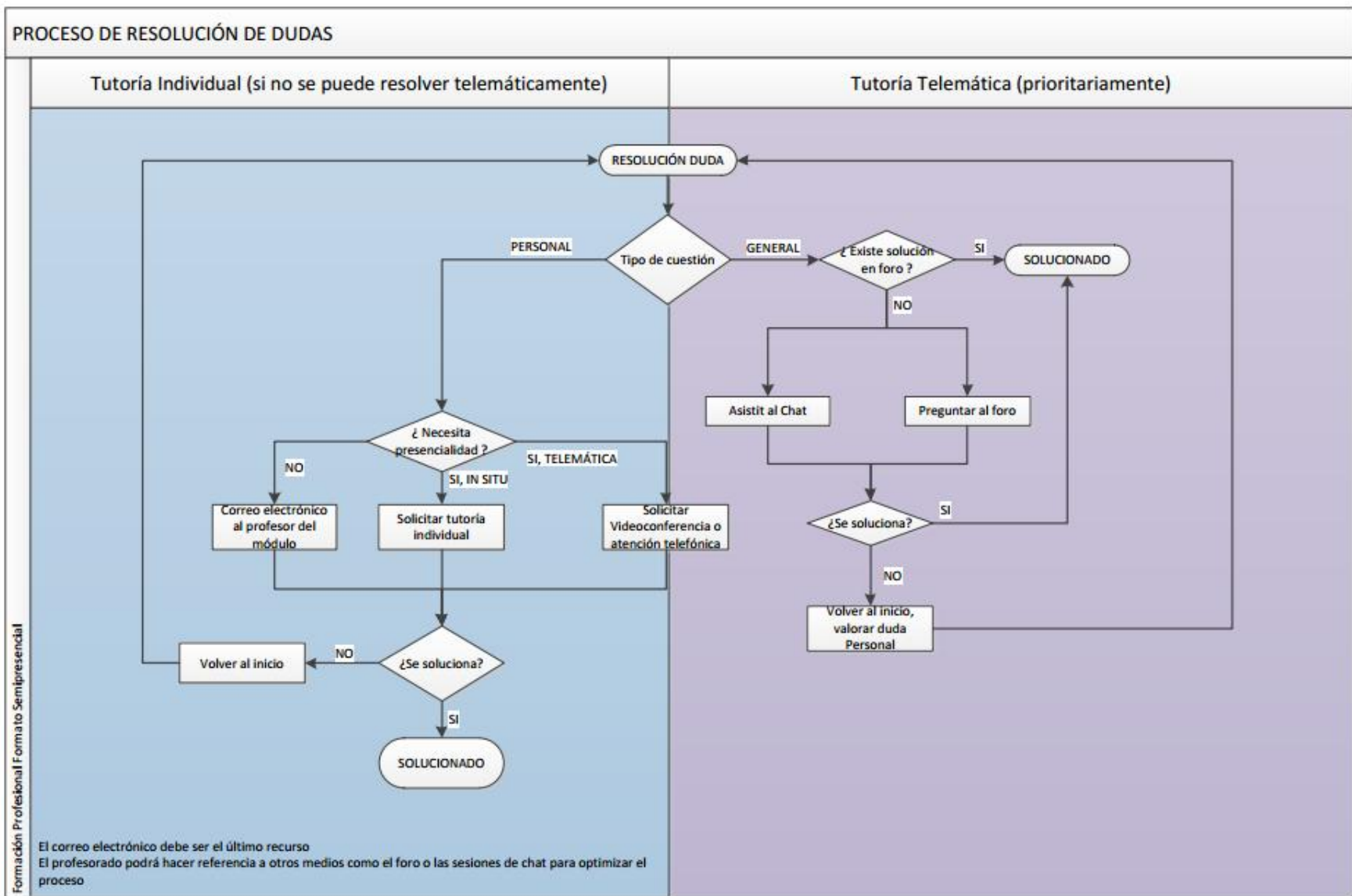
- Profesor disponible (en horas de TIT)
- Chat de gmail
- Teléfono o Skype

**4. Correo electrónico:**

- Gmail
- Grupo correo: lista de alumnos del grupo
- Google Drive (Docs compartidos)



# Proceso de resolución de dudas



# Control de asistencia – Tutorías colectivas



## SEMPRESENCIAL - CONTROL D'ASSISTÈNCIA

|                    |                         |                               |                                   |
|--------------------|-------------------------|-------------------------------|-----------------------------------|
| Mòdul Professional | Programación            |                               |                                   |
| Professor / a      | Maria José Lozano Pérez |                               |                                   |
| Data               |                         | <input type="checkbox"/> Matí | <input type="checkbox"/> Vesprada |

|               |             |             |             |                   |
|---------------|-------------|-------------|-------------|-------------------|
| A<br>P<br>R   | A<br>M<br>R | A<br>S<br>A | A<br>R<br>J | A<br>N<br>X       |
| B/<br>S/<br>E | B<br>R<br>A | B<br>S<br>J | B<br>F<br>D | E<br>A<br>A       |
| C<br>E<br>E   | C<br>L<br>R | C<br>R<br>A | C<br>M<br>A | D<br>I<br>B/<br>J |

# ***Aula virtual MOODLE – Programación:***

- ❏ **Cómo entrar: usuario y contraseña**

- ❏ **Editar perfil**

- ❏ **Presentarse en fórum Presentaciones**

- ❏ **Contestar a la prueba de evaluación inicial:**

  - ❏ Os avisaré de cuándo se activará

  - ❏ Tendrá un límite de duración

- ❏ **1ª Planificación (30 septiembre al 13 octubre):**

  - ❏ **Entrega: 13 octubre (domingo)**

  - ❏ **Próxima planificación: siguiente lunes**

  - ❏ **Planificaciones solapadas**

# *Recursos materiales*

 Aulas informáticas en:

 En tutorías colectivas (INFO5)

 En tutorías individuales (TSAI)

 Pizarra – PDI

 Materiales elaborados por el profesorado

 Conexión a la red y acceso de la red

 Portátiles de los alumnos

 Conexión WIFI – biblioteca (horas libres)

# ***Criterios de evaluación***

 **10%: Contenidos actitudinales**

 **25%: Prácticas**

 **65%: Exámenes**

 **Habrà que obtener un 4 en cada parte para poder poder hacer la media ponderada**

 **Se deberá obtener al menos un 5 en la nota final, para poder aprobar.**

# ***Instrumentos de evaluación***

- 📖 Observación de la participación, dudas, esfuerzo, trabajo semanal
- 📖 Análisis de producciones
  - 📖 Prácticas y trabajos
- 📖 Pruebas específicas teórico-prácticas:  
**Exámenes**




# ***Cuándo evaluar***

 **Al inicio:** prueba diagnóstica inicial

 **Diariamente:**

 Prácticas y trabajos diarios

 Observación del trabajo

 Observación de actitudes (asistencia, interés, participación, trabajo diario)

 **Cuatrimestralmente:**

 Pruebas escritas (teórico-prácticas) cada trimestre o unidad didáctica

 **A final de curso:** obteniendo la media

# Recuperaciones

- 15% faltas: pérdida evaluación continua

- Cada **cuatrimestre** y/o a **final de curso**

- Convocatorias:

  - Ordinaria (junio)

  - Extraordinaria (julio)

- Durante el curso siguiente:

  - En CF, módulos se aprueban por separado

  - Se pueden realizar módulos de 2º si no existen incompatibilidades

***Gracias por vuestra atención***