



TEMA 0. PRESENTACIÓN DEL MÓDULO.

I DAW SEMIPRESENCIAL
ENTORNOS DE DESARROLLO
IES PERE MARIA ORTS I BOSCH

OBJETIVOS DEL MÓDULO

- Reconocer los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento.
- Evaluar entornos integrados de desarrollo, analizando, sus características para editar código fuente y generar ejecutables.
- Verificar el funcionamiento de programas, diseñando y realizando pruebas.
- Optimizar código empleando las herramientas disponibles en el entorno de desarrollo.
- Generar diagramas de clases y de comportamiento valorando su importancia en el desarrollo de aplicaciones y empleando las herramientas disponibles en el entorno.

CONTENIDOS DEL MÓDULO

- U.D.1. Introducción. Aplicaciones Visuales.
- U.D.2. Programación en C# en Microsoft Visual Studio
- U.D.3. Estructura del código. Orientación a Objetos
- U.D.4. Tipos y referencias a datos.
- U.D.5. Encapsulado de datos
- U.D.6. Herencia.
- U.D.7. Interfaces y clases abstractas.
- U.D.8. Colecciones de datos.
- U.D.9. Lectura/escritura en ficheros
- U.D.10. Manejo de Excepciones.
- U.D.11. Eventos y Delegates.
- U.D.12. Estructuras.
- U.D.13. Controles y gráficos.
- U.D.14. Vida de los objetos.
- U.D.15. LinQ. Manejo de datos.

TEMPORALIZACIÓN

El módulo consta de 96 horas repartidas en dos cuatrimestres.

El horario es el siguiente:

- Lunes 13:05-14:00 (Info 1) *turno mañana presencial
- Martes 19:00-19:50 (Info 1) *turno tarde presencial
- Miércoles 20:45-21:30 (Info TSAI) *turno tutoría (no presencial, es individualizada y se realiza previa solicitud)

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- La nota de cada cuatrimestre se calculará:

$$\mathbf{N.Cuatrimestre = 0,6*PO + 0,4*PT - A}$$

Donde A es actitud, PO pruebas objetivas (exámenes, siempre que la nota sea >4) y PT prácticas, ejercicios...

- La nota final será (>5 para aprobar):

$$\mathbf{Nota\ Final = 0,4*Nota_Cuatrimestre1 + 0,6*Nota_Cuatrimestre2}$$

MATERIAL DIDÁCTICO NECESARIO

- Campus virtual Moodle. <https://fp.edu.gva.es/av/>

Se os asignará un usuario y contraseña para el acceso.

Donde encontraremos todo el material didáctico clasificado en:

- Objetivos y trabajo para la semana
- Apuntes
- Recursos
- **Fórum de dudas:** Muy importante utilizarlo para la resolución de problemas y puesta en común con los compañeros.

En principio podéis acceder como invitados con la contraseña:
SEMI1314 (pero esta es temporal hasta que se os asigne la definitiva)

- Todas las webs y bibliografía que se vaya utilizando durante el curso.

MATERIAL DIDÁCTICO NECESARIO

- Visual Studio 2012 edición Express

<http://www.microsoft.com/visualstudio/eng/downloads>

- También tendréis acceso a la plataforma e-academy de Microsoft para descargaros sw, de manera gratuita, y trabajar con el. En concreto en esta web está la edición profesional de Visual Studio 2012, que es con la que vamos a trabajar durante el curso.

Podéis acceder desde el icono  que veréis en la parte derecha de la página inicial del instituto www.iesperemaria.com

- Esta web: <https://sites.google.com/site/infociclosformativos> es mía, donde dejaré también todo el material en caso de que fallase el moodle.

INSTALACIÓN DE Visual Studio.

1º actividad: descargaros el IDE Visual Studio 2012 profesional e instalarlo en vuestro equipo de trabajo.

(Si el equipo no es muy potente, para el módulo de entornos de desarrollo bastará con tener instalada la edición Express)