# <Board Game> Manual do Utilizador

### Interface

### Menu Principal

No menu principal são encontrados três botões:

• Iniciar: Dá início ao jogo

• Top5: Mostra o top 5

• Sair: Sai do jogo

#### **Definir Perfil**

Ao iniciar o jogo, o jogador deve registar o seu perfil, inserindo um nome e selecionando uma fotografia.

## Regras do Jogo

Deve fazer o gesto de swipe sobre uma linha ou coluna.

Ao fazer swipe sobre a linha ou coluna, deve escolher uma que tenha o valor máximo (realizando todas as operações) ou o segundo maior valor.

Se não for nenhuma das duas, o jogador é penalizado em pontos e tempo, e recomeça esse nível.

Se o jogador acertar, acumula pontos e recebe um bónus de tempo.

O jogo termina quando o contador do jogo atingir O segundos.

## Perfil

O perfil pode ser acedido clicando nos três pontos no canto superior esquerdo do ecrã.

## **Autores**

**Rúben Santos** 

a201916244@gmail.com

Acácio Coutinho

a2020141948@gmail.com

**Carlos Pinto** 

a2019137242@gmail.com