Acceptance tests <Acme-Game-Shop> <1.0>

Development team	
Identifier	*AcmeSoft-2455780*
Members	*Fraga Martín-Arroyo, Santiago* *Romero Vázquez, Pablo* *Vázquez Argumedo, Jesús*
Testing team	
Identifier	*Acme-RSNF*
Members	*Egea Guerrero, Simón* *Lorenz Rosado, Nicolas* *Barrientos Mohedano, Ruben* *García da Silva, Felipe Javier*
Indexing data	
Test designers	*Fraga Martín-Arroyo, Santiago* *Romero Vázquez, Pablo* *Vázquez Argumedo, Jesús*
Testers	*Egea Guerrero, Simón* *Lorenz Rosado, Nicolas* *Barrientos Mohedano, Ruben* *García da Silva, Felipe Javier*
Notes	*Add notes if necessary.*

Table of contents

Caso de uso 001 Registrar y loguearse como cliente 3
Caso de uso 002 Registrarse y loguearse como desarrollador 9
Caso de uso 003 Registrar y loguearse como crítico 13
Caso de uso 004 Cambiar perfil de un cliente 16
Caso de uso 005 Cambiar perfil de un desarrollador 20
Caso de uso 006 Cambiar perfil de un critico 24
Caso de uso 007 Buscar los juegos con una palabra clave y filtrar los juegos por categoría o por precios 27
Caso de uso 008 Añadir los juegos al carro de la compra y realizarla compra 30
Caso de uso 009 Darle “me gusta/no me gusta” a los juegos 38
Caso de uso 010 Añadir comentarios a los juegos 40
Caso de uso 011 Crear, editar y borrar los juegos 43
Caso de uso 012 Crear, editar, listar y borrar categorías 45
Caso de uso 013 Crear, editar, listar, borrar y publicar críticas 48
Caso de uso 014 Enviar, responder, reenviar y eliminar mensajes 52
Caso de uso 015 Crear, editar, listar y borrar cupones descuento 55
Caso de uso 016 Crear, editar, listar y borrar publicidad 58
Additional tests 61

Caso de uso 001 Registrar y loguearse como cliente

Descripción

Un usuario que no está autenticado debe ser capaz de registrarse en el sistema como cliente y posteriormente loguearse con sus credenciales.

Acceso

Desde la página principal el usuario deberá de poner el ratón sobre la opción de "Registro" y posteriormente darle click a la opción de "Registrar como cliente".

Ilustración 1

Una vez realizado este paso se procederá a completar el formulario y cuando este completado se le dará a la opción de "Guardar".

Tests

Test <001-001>	
Description	*Registrarse en el sistema como cliente: Introduciendo todos los campos correctamente.*
Expected	*El sistema debe de registrar una nueva cuenta y poder acceder a esta*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

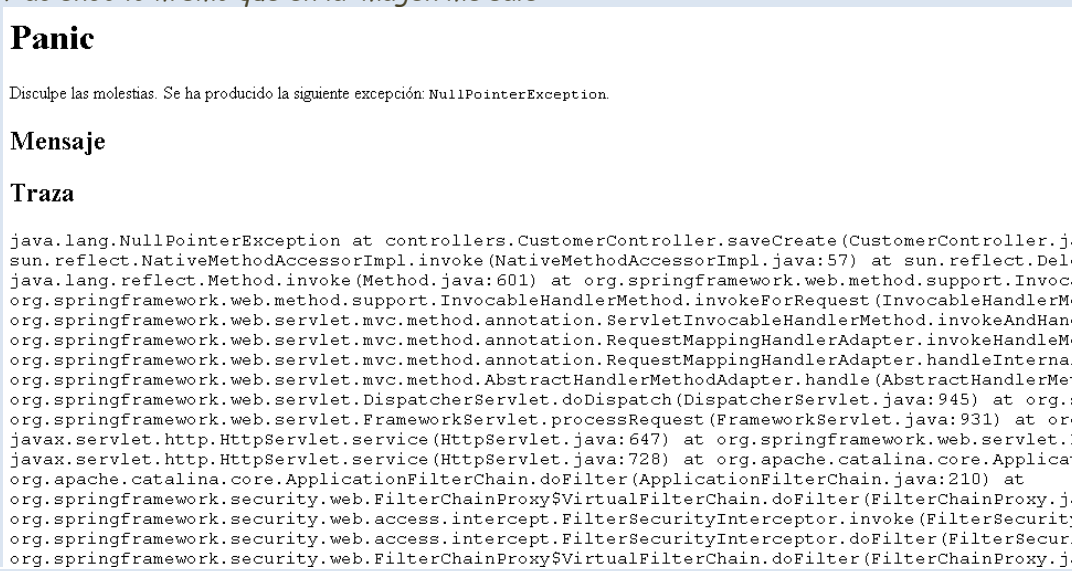
Test <001-002>	
Description	*Registrarse en el sistema como cliente: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y tiene que mostrar los mensajes de error, tal y como se muestra en la siguiente imagen:*

Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	*En teléfono me sale al revés los mensajes de error*

Test <001-003>	
Description	*Registrarse en el sistema como cliente: "Contraseña" y "Repetir contraseña" no son iguales*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y mostrar el error adecuado.*

Outcome

Haciendo lo mismo que en la imagen me sale:



Panic

Disculpe las molestias. Se ha producido la siguiente excepción: `NullPointerException`.

Mensaje

Traza

```
java.lang.NullPointerException at controllers.CustomerController.saveCreate(CustomerController.j
sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) at sun.reflect.Del
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.method.support.Invoc
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(InvocableHandlerM
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMethod.invokeAndHan
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.invokeHandleM
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.handleInterna
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(AbstractHandlerMe
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.java:945) at org.
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServlet.java:931) at or
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframework.web.servlet.
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.catalina.core.Applica
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain.java:210) at
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.j
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.invoke(FilterSecurit
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doFilter(FilterSecur
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.j
```

Notes

Test <001-004>	
Description	*Registrarse en el sistema como cliente: No ha aceptado los términos y condiciones*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y mostrar el error adecuado.*

REGISTRO ENTRAR LISTA DE JUEGOS

en | es

Registro

Usuario: customer50

Contraseña

Confirmar contraseña

Nombre: customer50

Apellidos: customer50

Correo electrónico: customer50@gmail.com

Teléfono: 1234

Fecha de nacimiento: 06/10/1980

¿Aceptas las condiciones? Condiciones

Guardar Cancelar

Condiciones no aceptadas

Outcome

No sale el mensaje error, sale otro panic:

Panic

Disculpe las molestias. Se ha producido la siguiente excepción: `NullPointerException`.

Mensaje

Traza

```
java.lang.NullPointerException at controllers.CustomerController.saveCreate(CustomerController.
sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) at sun.reflect.De
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.method.support.Invo
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(InvocableHandler
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMethod.invokeAndHa
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.invokeHandle
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.handleIntern
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(AbstractHandlerM
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.java:945) at org
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServlet.java:931) at o
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframework.web.servlet
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.catalina.core.Applic
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain.java:210) at
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.invoke(FilterSecuri
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doFilter(FilterSecu
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.
org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter.doFilter(ExceptionTranslatio
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.
org.springframework.security.web.session.SessionManagementFilter.doFilter(SessionManagementFilt
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.
```

Notes

Test <001-005>	
Description	*Registrarse en el sistema como cliente: Formato de email erróneo*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y mostrar el error adecuadamente.* Correo electrónico: manager22 **E-mail incorrecto**
Outcome	*La salida ha sido la esperada*
Notes	

Test <001-006>	
Description	*Registrarse en el sistema como cliente: Insertar scripts en los campos.*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y mostrar el error adecuadamente.* REGISTRO ENTRAR LISTA DE JUEGOS en | es **Registro** Usuario: <script></script> **HTML inseguro** Contraseña **HTML inseguro** Confirmar contraseña **HTML inseguro** Nombre: <script></script> **HTML inseguro** Apellidos: <script></script> **HTML inseguro** Correo electrónico: <script></script> **E-mail incorrecto** **HTML inseguro** Teléfono: <script></script> **No encaja en el patrón** Fecha de nacimiento: <script></script> **Momento inválido** ¿Aceptas las condiciones? Condiciones Guardar Cancelar
Outcome	*En el campo de apellidos se puede meter scripts:*

	Usuario: <script></script> **HTML inseguro** Contraseña **HTML inseguro** Confirmar contraseña **HTML inseguro** Nombre: <script></script> **HTML inseguro** Apellidos: <script></script> Correo electrónico: <script></script> **E-mail incorrecto** **HTML inseguro** Teléfono: <script></script> **No encaja en el patrón** Fecha de nacimiento: <script></script> **Momento inválido** ☑ ¿Aceptas las condiciones? Condiciones Guardar Cancelar
Notes	

Test <001-007>	
Description	*Registrarse en el sistema como cliente: Probar los test anteriores en español y en ingles*
Expected	*El sistema debe de mostrar los mensajes en español y en ingles correctamente.*
Outcome	*La salida ha sido la esperada*
Notes	

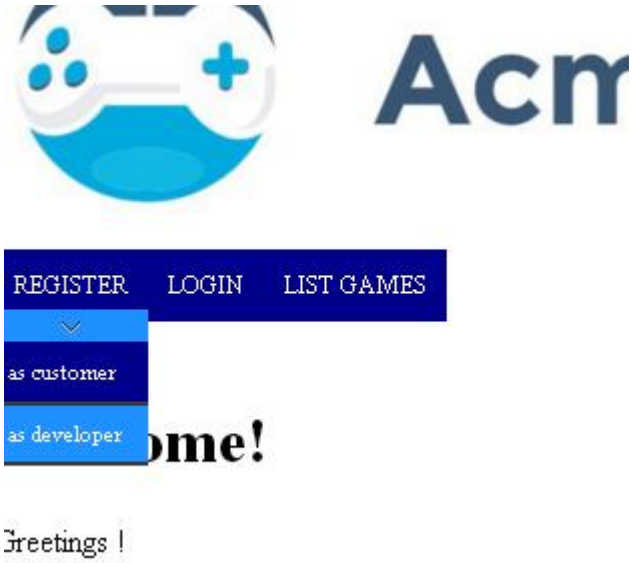
Caso de uso 002 Registrarse y loguearse como desarrollador

Descripción

Un usuario que no está autenticado debe ser capaz de registrarse en el sistema como un desarrollador y posteriormente loguearse con sus credenciales.

Acceso

Desde la página principal el usuario deberá de poner el ratón sobre la opción de "Registrarse" y posteriormente hacer click en la opción de "Como desarrollador".



Tras realizar los pasos anteriores tendremos que rellenar un formulario y pulsar la opción de guardar.

REGISTER LOGIN LIST GAMES

en | es

Register

Username:
Password
Confirm password
Name:
Surname:
Email:
Phone:
Company:

Do you agree with the conditions? Conditions

Save Cancel

Tests

Test <002-001>	
Description	*Registrarse en el sistema como desarrollador: Introduciendo todos los campos correctamente.*
Expected	*El sistema debe de modificar su perfil y mostrar los cambios correctamente*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <002-002>	
Description	*Registrarse en el sistema como desarrollador: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y tiene que mostrar los mensajes de error*

Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <002-003>	
Description	*Registrarse en el sistema como desarrollador: "Contraseña" y "Repetir contraseña" no son iguales*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y tiene que mostrar los mensajes de error*
Outcome	*Salta panic:*

Panic

Sorry for the inconvenience. The following exception was thrown and is not recoverable: `NullPointerException`.

Message

Stack trace

```
java.lang.NullPointerException at controllers.DeveloperController.saveCreate(De
sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) a
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.met
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMe
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdap
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdap
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServle
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframe
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.cata
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(F
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.inv
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doF
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(F
org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter.doFilter(Exc
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(F
```

Notes	

Test <002-004>	
Description	*Registrarse en el sistema como desarrollador: Formato de email erróneo*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y tiene que mostrar los mensajes de error*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 003 Registrar y loguearse como crítico

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de registrar en el sistema a un crítico.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Register critic" y accederemos a un formulario.

Una vez rellenado el formulario y aceptadas las condiciones se le dará a la opción de guardar y se podrá logear en el sistema como dicho crítico creado.

Tests

Test <003-001>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico*
Expected	*El sistema debe de registrar una nueva cuenta y poder acceder a esta*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <003-002>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <003-003>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico: "Contraseña" y "Repetir contraseña" no son iguales*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*Panic como otros casos:*

Panic

Sorry for the inconvenience. The following exception was thrown and is not recoverable: `NullPointerException`.

Message

Stack trace

```
java.lang.NullPointerException at controllers.administrator.CriticAdministratorController.save(Criti
Method) at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) at sun.refl
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.method.support.Invocable
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(InvocableHandlerMetho
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMethod.invokeAndHandle
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.invokeHandleMetho
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.handleInternal(Re
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(AbstractHandlerMetho
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.java:945) at org.spri
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServlet.java:931) at org.sp
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframework.web.servlet.Fram
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.catalina.core.Applicatior
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain.java:210) at
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.java:
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.invoke(FilterSecurityInt
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doFilter(FilterSecurity
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.java:
org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter.doFilter(ExceptionTranslationFilt
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterChainProxy.java:
org.springframework.security.web.session.SessionManagementFilter.doFilter(SessionManagementFilter.ja
```

Notes

Test <003-004>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico: No ha aceptado los términos y condiciones*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*Salta Panic:*

Panic

Sorry for the inconvenience. The following exception was thrown and is not recoverable: `NullPointerException`.

Message

Stack trace

```
java.lang.NullPointerException at controllers.administrator.CriticAdministratorCo
Method) at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.j
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.metho
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(In
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMeth
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapte
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapte
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(Ab
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.ja
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServlet.
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframewo
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.catali
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain.j
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Fil
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.invok
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doFil
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Fil
org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter.doFilter(Excep
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Fil
org.springframework.security.web.session.SessionManagementFilter.doFilter(Session
```

Notes

Test <003-005>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico: Formato de email erróneo*

Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <003-006>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico: Formato de teléfono erróneo*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	*No sabemos que patrón es el correcto así que hemos figurado cual es.*

Test <003-007>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico: Nombre de usuario ya existente (ej. critic1)*
Expected	*El sistema no debe de registrar esa cuenta de usuario y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <003-008>	
Description	*Registrarse en el sistema como crítico: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la página principal.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 004 Cambiar perfil de un cliente

Descripción

Un usuario que esta autenticado como cliente debe ser capaz de modificar su perfil.

Acceso

Una vez que el usuario se ha autenticado como cliente usando las credenciales ***Usuario:customer1 Contraseña:customer1*** *debe de darle al menú desplegable de "Perfil" y posteriormente a "Editar perfil".*

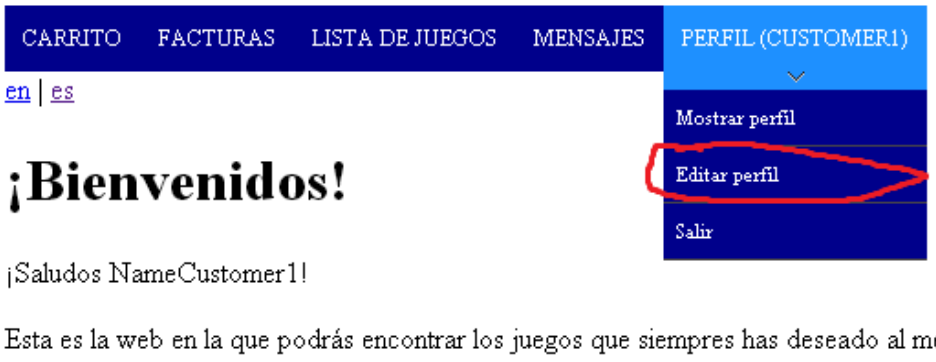
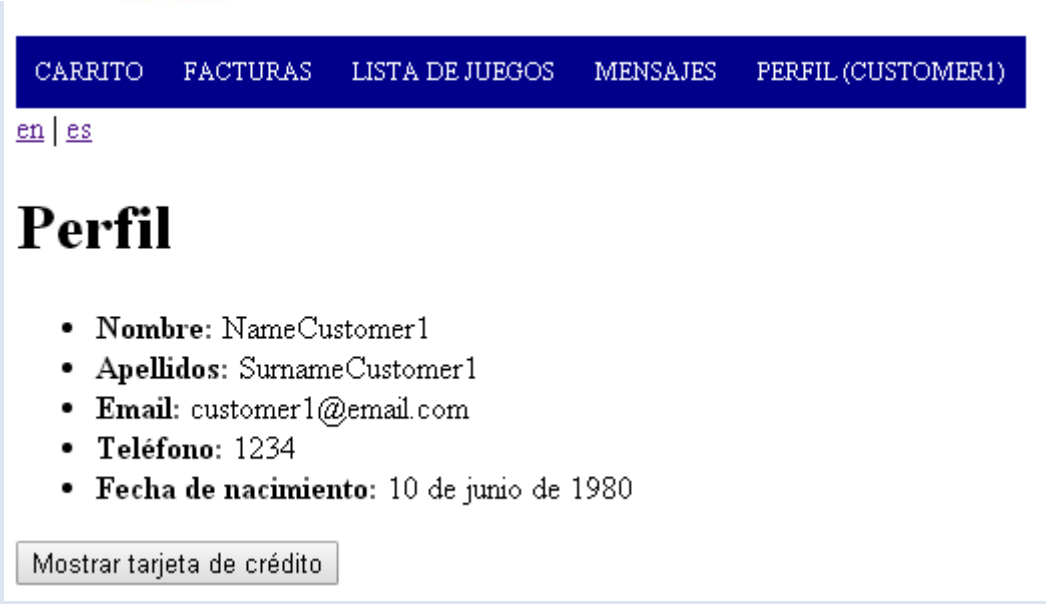


Ilustración 2

Tras realizar los pasos anteriores tendremos que rellenar un formulario prácticamente igual al mostrador a la hora del registro de un cliente. Tras rellenar el formulario se le dará a la opción de guardar.

Tests

Test <004-001>	
Description	*Editar el perfil de un cliente: Introducir todos los datos correctamente*
Expected	*El sistema debe de modificar su perfil y llevarte a la vista de tu perfil tal y como se muestra en la imagen.*



Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <004-002>	
Description	*Editar el perfil de un cliente: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil del cliente y mostrar los errores adecuadamente.*

Outcome	*La salida es la esperada*

Notes	

Test <004-003>	
Description	*Editar el perfil de un cliente: "Contraseña" y "Repetir contraseña" no son iguales*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil del cliente y debe de mostrar un mensaje diciendo que las contraseñas no son iguales*
Outcome	*Panic:*

Panic

Disculpe las molestias. Se ha producido la siguiente excepción: `NullPointerException`.

Mensaje

Traza

```
java.lang.NullPointerException at controllers.CustomerController.saveEdit(Customer
sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) at s
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.method
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(Inv
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMetho
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(Abs
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.jav
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServlet.j
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframeworl
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.catalin
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain.ja
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Filt
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.invoke
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doFilt
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Filt
org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter.doFilter(Except
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Filt
```

Notes	

Test <004-004>	
Description	*Editar el perfil de un cliente: Formato de email erróneo*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil del cliente y mostrar un mensaje de error*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Correo electrónico: manager22 **E-mail incorrecto**

Test <004-005>	
Description	*Editar el perfil de un cliente: Fecha de cumpleaños en el futuro*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil del cliente y mostrar un mensaje de error.*

Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <004-006>	
Description	*Editar el perfil de un cliente: Dejar vacío el campo "Usuario"*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil del cliente y mostrar un mensaje de error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <004-007>	
Description	*Editar el perfil de un cliente: Probar los test anteriores en español y en ingles*
Expected	*El sistema debe de mostrar adecuadamente los mensajes tanto en español como en inglés.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 005 Cambiar perfil de un desarrollador

Descripción

Un usuario autenticado como desarrollador debe de poder modificar su perfil de usuario.

Acceso

Una vez que el usuario se ha autenticado como desarrollador usando las credenciales ***Usuario:developer1 Contraseña:developer1*** *debe de darle al menú desplegable de "Perfil" y posteriormente a "Editar perfil".*

Tras realizar los pasos anteriores tendremos que rellenar un formulario prácticamente igual al mostrador a la hora de registrarte como developer. Tras rellenar el formulario se le dará a la opción de guardar.

Tests

Test <005-001>	
Description	*Editar el perfil de un desarrollador: Introducir todos los datos correctamente*
Expected	*El sistema debe modificar el perfil y llevarte a la vista de tu perfil tal y como se muestra en la imagen.*
Outcome	*Despues de editar el perfil correctamente, nos lleva a la vista de welcome:*
Notes	

Test <005-002>	
Description	*Editar el perfil de un desarrollador: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe modificar el perfil y debe de mostrar los errores.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <005-003>	
Description	*Editar el perfil de un desarrollador: "Contraseña" y "Repetir contraseña" no son iguales/dejarlas vacías*
Expected	*El sistema no debe modificar el perfil del desarrollador y debe de mostrar un mensaje diciendo que las contraseñas no son iguales o que no pueden estar el campo vacío*

Edit profile

Username: developer1

Password Size must be from 5 to 32

Must not be blank

Confirm password Size must be from 5 to 32

Must not be blank

Name: NameDeveloper1

Surname: SurnameDeveloper1

Email: developer1@email.com

Phone: 954845024

Company: Ubisoft

Save Cancel

Outcome

Al dejarlas en blanco, salta el error, pero si escribas contraseñas distintas, Panic:

Panic

Disculpe las molestias. Se ha producido la siguiente excepción: `NullPointerException`.

Mensaje

Traza

```
java.lang.NullPointerException at controllers.DeveloperController.saveEdit(Develop
sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) at s
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.method
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(Inv
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMetho
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(Abs
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.jav
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServlet.j
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframewor
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.catalin
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain.ja
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Filt
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.invoke
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doFilt
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(Filt
org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter.doFilter(Except
```

Notes

Test <005-004>	
Description	*Editar el perfil de un desarrollador: Formato de email erróneo*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil del desarrollador y mostrar un mensaje de error*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <005-005>	
Description	*Editar el perfil de un desarrollador: Dejar vacío el campo "Usuario"*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil del desarrollador y mostrar un mensaje de error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <005-006>	
Description	*Editar el perfil de un desarrollador: Probar los test anteriores en español y en ingles.*
Expected	*El sistema debe de mostrar adecuadamente los mensajes tanto en español como en inglés.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 006 Cambiar perfil de un critico

Descripción

Un usuario autenticado como crítico debe ser capaz de modificar su perfil de usuario.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como un crítico, debe de darle al menú desplegable "Profile" y entonces a "Edit profile".

Una vez rellenado el formulario se le dará a la opción de guardar.

Tests

Test <006-001>	
Description	*Editar el perfil de un crítico*
Expected	*El sistema debe modificar el perfil y llevarte a la vista de tu perfil*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <006-002>	
Description	*Editar el perfil de un crítico: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <006-003>	
Descripti on	*Editar el perfil de un crítico: "Contraseña" y "Repetir contraseña" no son iguales*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*Panic:*

Panic

Sorry for the inconvenience. The following exception was thrown and is not recoverable: `NullPointerException`.

Message

Stack trace

```
java.lang.NullPointerException at controllers.CriticController.saveEdit(CriticControll
sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) at sun.r
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.method.sup
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(Invocab
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMethod.in
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.inv
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.han
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(Abstrac
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.java:94
org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.processRequest(FrameworkServlet.java:
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:647) at org.springframework.we
javax.servlet.http.HttpServlet.service(HttpServlet.java:728) at org.apache.catalina.co
org.apache.catalina.core.ApplicationFilterChain.doFilter(ApplicationFilterChain.java:2
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterCh
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.invoke(Fil
org.springframework.security.web.access.intercept.FilterSecurityInterceptor.doFilter(F
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterCh
org.springframework.security.web.access.ExceptionTranslationFilter.doFilter(ExceptionT
org.springframework.security.web.FilterChainProxy$VirtualFilterChain.doFilter(FilterCh
```

Notes	

Test <006-004>	
Description	*Editar el perfil de un crítico: Formato de email erróneo*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <006-005>	
Description	*Editar el perfil de un crítico: Formato de teléfono erróneo*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <006-006>	
Description	*Editar el perfil de un crítico: Nombre de usuario ya existente (ej. critic1)*
Expected	*El sistema no debe de modificar el perfil y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <006-007>	
Description	*Editar el perfil de un crítico: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte al perfil del crítico.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 007 Buscar los juegos con una palabra clave y filtrar los juegos por categoría o por precios

Descripción

Un usuario autenticado debe ser capaz de buscar un juego mediante una palabra clave en su nombre o en su descripción. Además debe poder filtrar los juegos en función de un rango de precio o de una categoría.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Como cliente: Usuario: customer1; Contraseña: customer1 y Usuario: customer3; Contraseña: customer3.

Una vez que el usuario se ha autenticado, debe de darle a la opción "Lista de juegos", en el menú desplegable. Una vez hecho esto, veremos la lista de juegos del sistema, que varía en función de la edad en caso de estar logueado como customer.

Tests

Test <007-001>	
Description	*Buscar juego: Campo vacío*
Expected	*El sistema encontrará todos los juegos.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

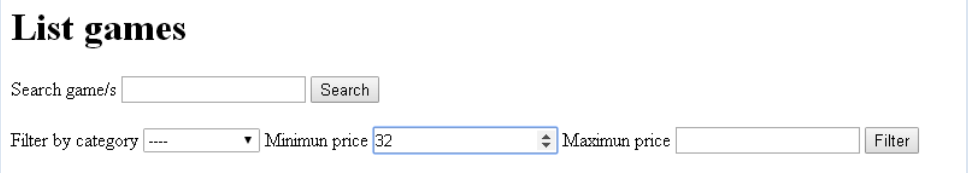
Test <007-002>	
Descripti on	*Buscar juego: rellenamos correctamente el campo.*
Expected	*El sistema debe de mostrar el juego o los juegos que contengan esa palabra clave en*

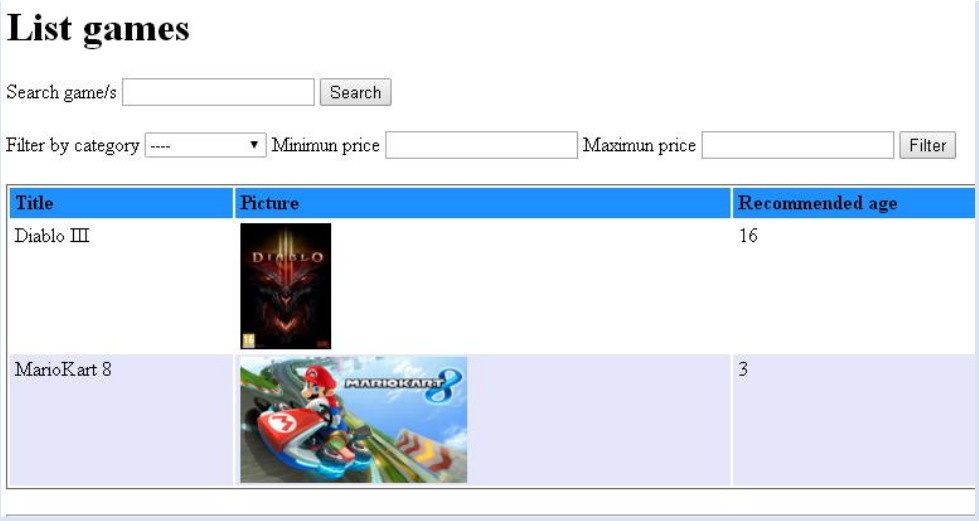
	su nombre o en su descripción.

Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <007-003>	
Description	*Filtrar un juego: Campos vacíos*
Expected	*El sistema encontrará todos los juegos.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <007-004>	
Description	*Filtrar un juego: Campos rellenamos correctamente*
Expected	*El sistema mostrará los juegos que pasen el filtro, ya sea por categoría, por rango de precios (no es obligatorio rellenar los dos campos), o por ambos.*



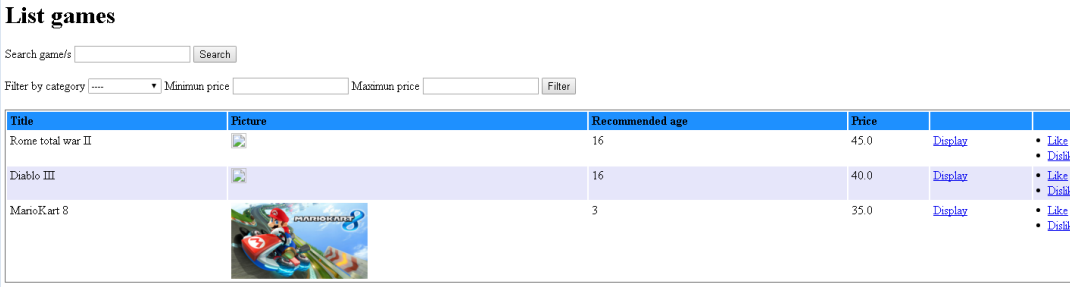


(Imagen de ejemplo)

Outcome

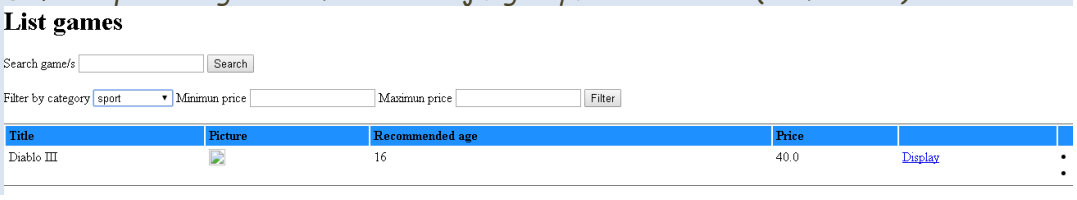
Customer1: La salida es la esperada

Customer3: En otros casos solo me muestra mk8, pero al filtrar por precio máximo me salen todos:



Notes

Si filtro por categoría también salen juegos que no deberían (Tema edad):



Caso de uso 008 Añadir los juegos al carro de la compra y realizarla compra

Descripción

Un usuario autenticado como cliente debe ser capaz de añadir y eliminar juegos de su carro de la compra.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos las credenciales de ***Usuario:customer1*** *y* ***Contraseña:customer1****.*

Una vez que el usuario se ha autenticado como cliente, debemos de darle click a la opción de "Lista de juegos".

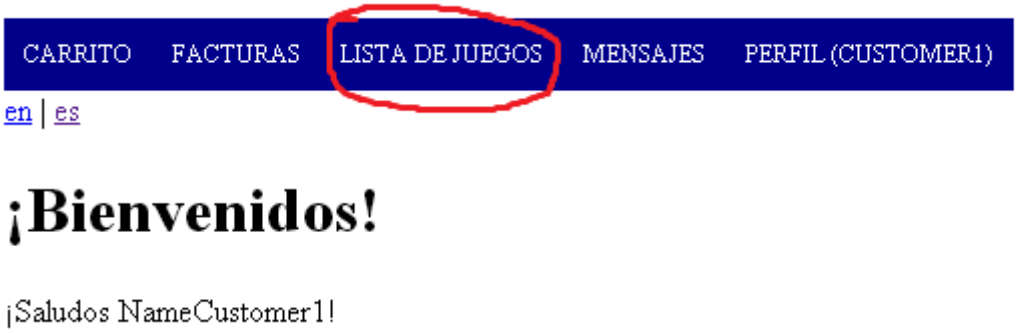


Ilustración 3

Una vez realizado el paso anterior nos encontraremos una vista como la siguiente:

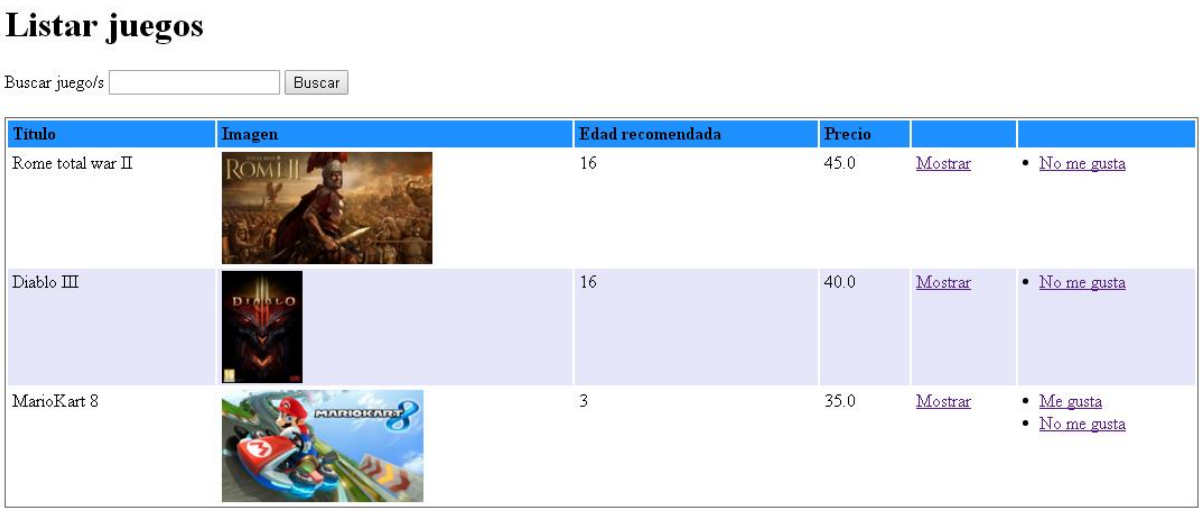


Ilustración 4

Una vez en esta vista en la fila del juego “Rome total war II” le daremos al link de “Mostrar” para acceder al juego y poder añadirlo a nuestro carro de la compra.

Una vez en la vista del juego le daremos al botón de “Añadir al carrito”

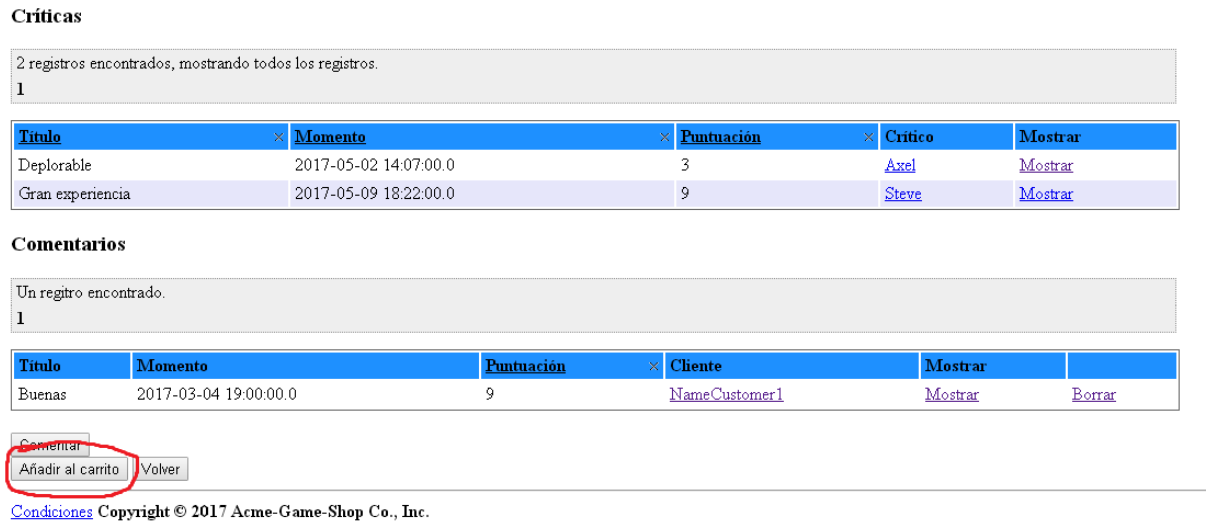


Ilustración 5

Una vez realizado este paso se nos cargará la página pero sin el botón de “Añadir al carrito”.

Tras realizar este último paso el daremos click al botón de “Carrito” para poder visualizar nuestro carro de la compra.

Ilustración 6

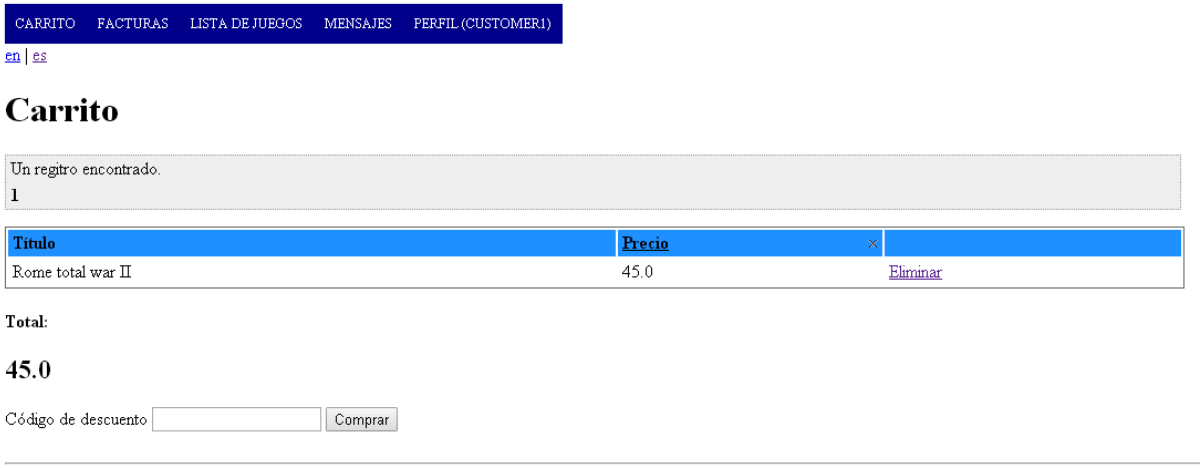
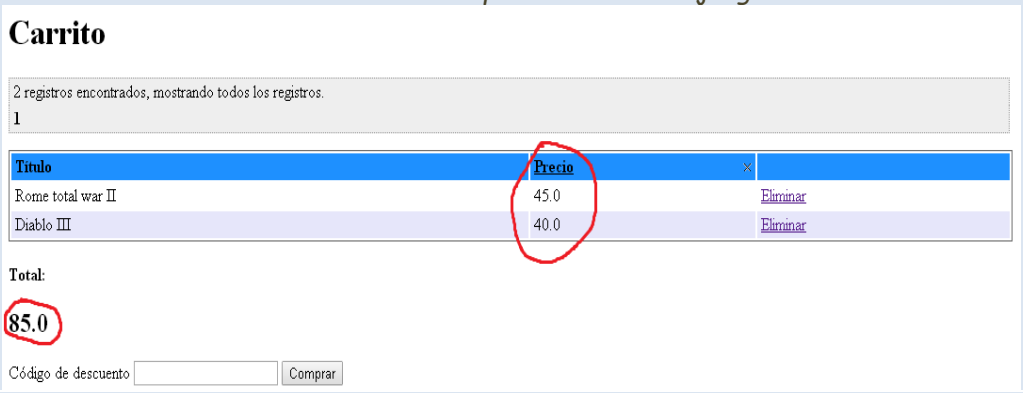


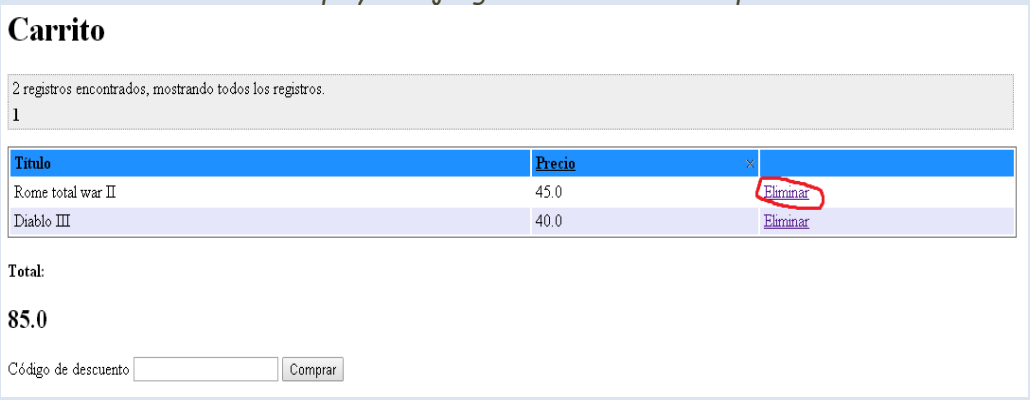
Ilustración 7

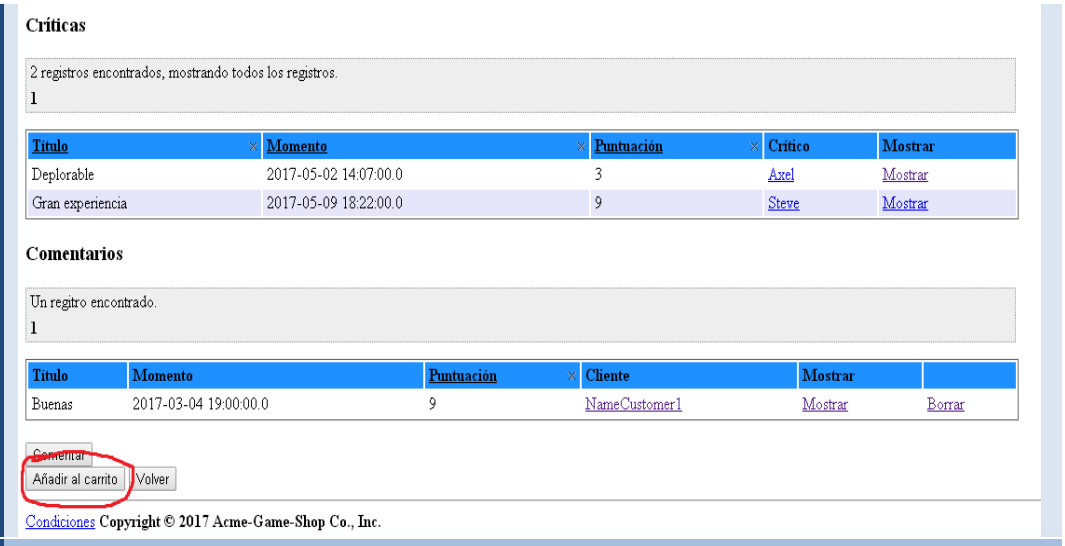
Para eliminar el juego de nuestro carro de la compra lo único que tenemos que hacer es hacer click en el link de “Eliminar” y se nos recargará la misma página pero sin el juego eliminado.

Tests

Test <008-001>	
Description	*Añadir un juego: Añada un juego al carro de la compra.*
Expected	*El sistema debe de dejar de mostrar el botón de “Añadir al carrito” y al navegar a nuestro carro de la compra debe de aparecer el juego añadido.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <008-002>	
Description	*Añadir un juego: Añadimos dos juegos a nuestro carro de la compra.*
Expected	*Al visualizar nuestro carro la suma del precio de los dos juegos debe ser correcta.* 
Outcome	*La salida es la correcta*
Notes	

Test <008-003>	
Description	*Eliminar un juego: Elimine un juego del carro de la compra*
Expected	*El sistema debe de actualizar correctamente el carro y el botón de “Añadir al carrito” situado en el “Display” del juego debe de volver a aparecer.* 



Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <008-004>	
Description	*Comprobar los test anteriores en español y en ingles*
Expected	*El sistema debe de mostrar adecuadamente los mensajes en español y en ingles.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como cliente debe ser capaz comprar los juegos de su carro de la compra.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos las credenciales de ***Usuario:customer1*** *y* ***Contraseña:customer1****.*

Añadimos dos juegos a nuestro carro de la compra (Rome Total War II y Diablo III), tal y como se explica más arriba.

A la hora de comprar los juegos solo debemos de darle al botón de "Comprar" y si tenemos un cupón descuento introducirlo en el apartado "Código de descuento".

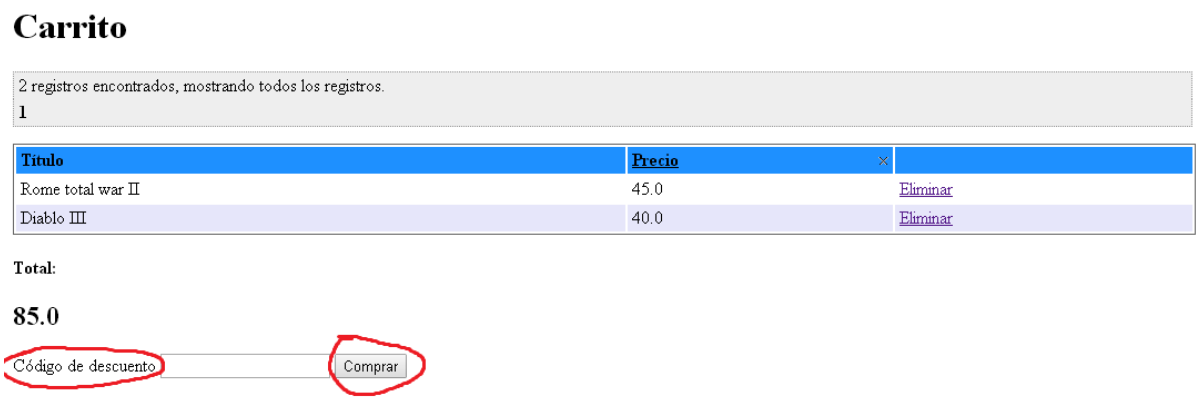


Ilustración 8

Una vez comprado los juegos se nos generará una factura que podemos acceder haciendo click en el botón "Facturas"

Ilustración 9

Tras darle al botón nos aparecerá una lista con las facturas que tenemos, y tras seleccionar la factura que queremos nos aparecerá la siguiente vista:

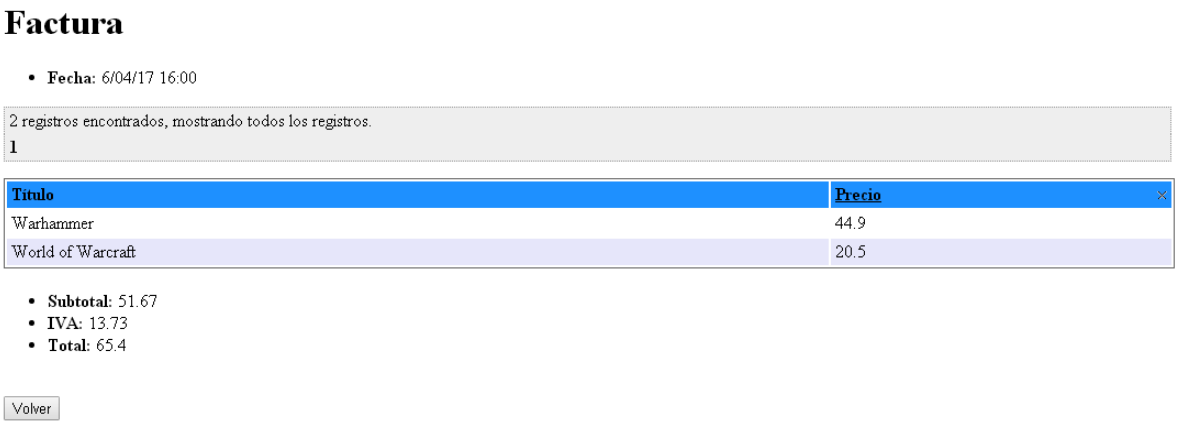
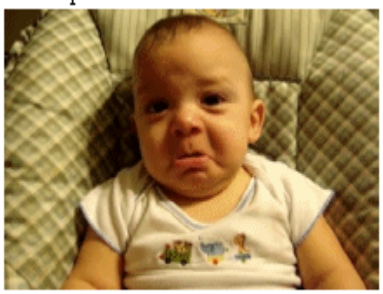
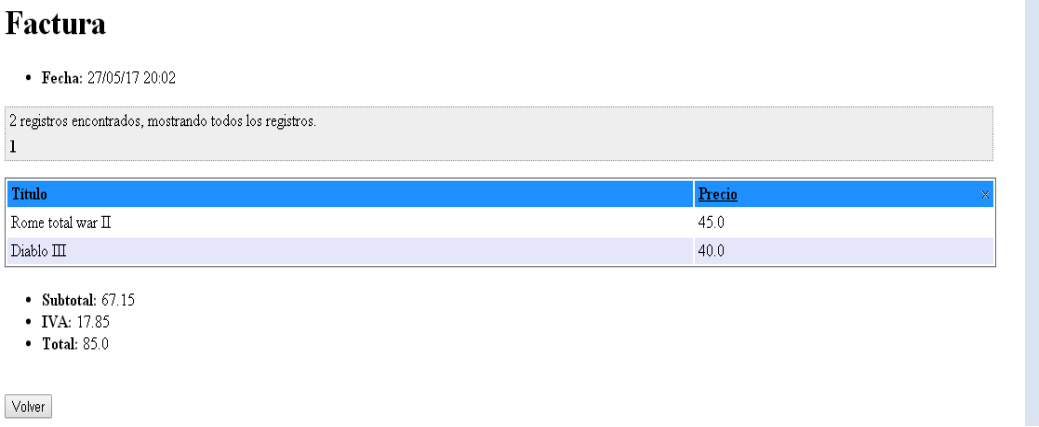


Ilustración 10

Test <008-005>	
Description	*Comprar juegos: Introduzca un código erróneo en el apartado "Código de descuento" como, por ejemplo: "dasfgfsfsd"* ***Credenciales-> Usuario:customer1 Contraseña:customer1***
Expected	*El sistema debe de mostrar un error de "Descuento no válido"*

	Total: **85.0** Código de descuento [ ] Comprar **Descuento no válido**
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <008-006>	
Description	*Comprar juegos: Deje el campo de "Código descuento:" vacío y realice la compra.* ***Credenciales-> Usuario:customer1 Contraseña:customer1***
Expected	*El sistema debe de vaciar el carro y crear una factura con los juegos que se han comprado.* CARRITO FACTURAS LISTA DE JUEGOS MENSAJES PERFIL (CUSTOMER1) en | es **Carrito** Nada para mostrar.  *En este caso particular se compraron dos juegos, "Rome Total War II" y "Diablo III" y nuestra factura es la siguiente:*



Factura

- **Fecha:** 27/05/17 20:02

2 registros encontrados, mostrando todos los registros.
1

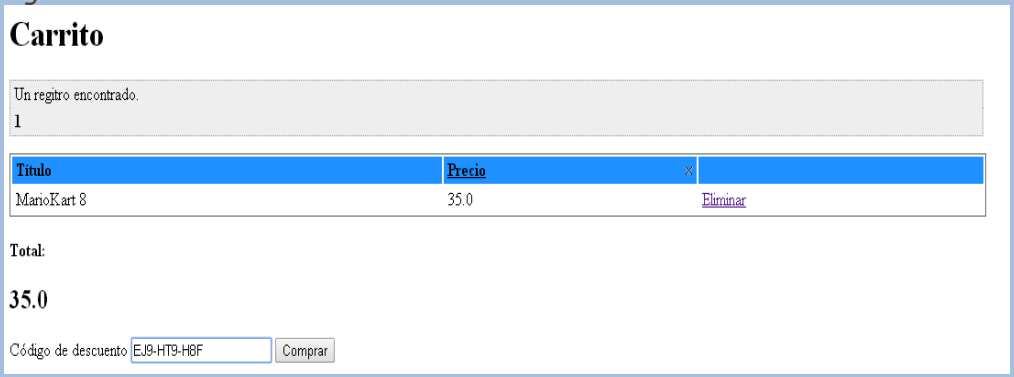
Titulo	Precio
Rome total war II	45.0
Diablo III	40.0

- **Subtotal:** 67.15
- **IVA:** 17.85
- **Total:** 85.0

Volver

Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <008-007>	
Description	*Comprar juegos:* ***Credenciales-> Usuario:customer1 Contraseña:customer1*** *Ahora compraremos un juego añadiendo un código de descuento. Para ello añada un juego al carrito de la compra (Mario Kart 8) e introduzca el código de descuento siguiente:" EJ9-HT9-H8F".*



Carrito

Un registro encontrado.
1

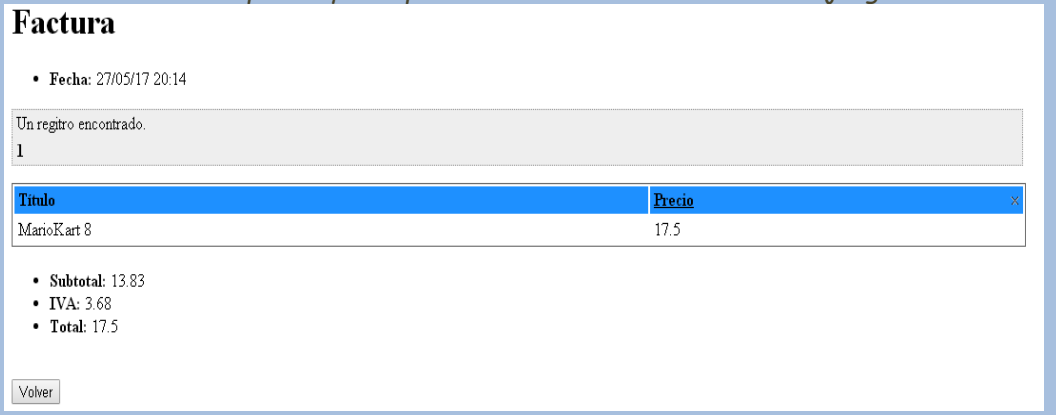
Titulo	Precio	
MarioKart 8	35.0	Eliminar

Total:

35.0

Código de descuento EJ9-HT9-H8F Comprar

Luego haga click en "Comprar" y visualice la factura generada. Ese código aplica un descuento del 50% por lo que el precio total debe ser la mitad del juego.



Factura

- **Fecha:** 27/05/17 20:14

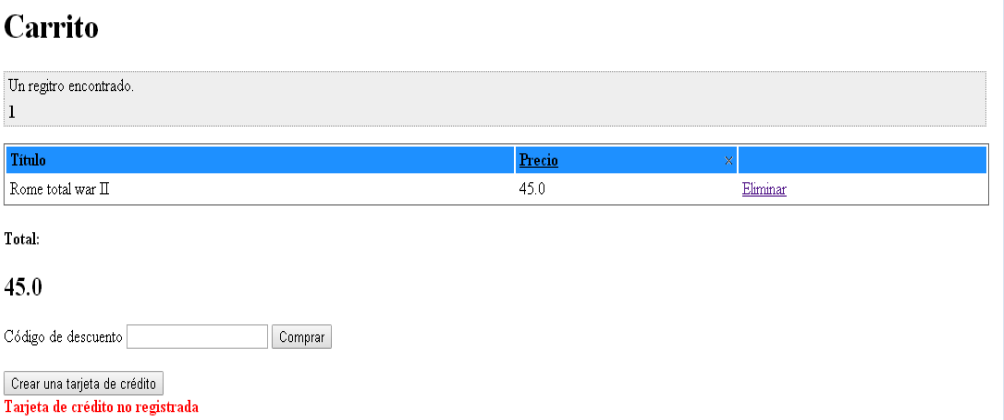
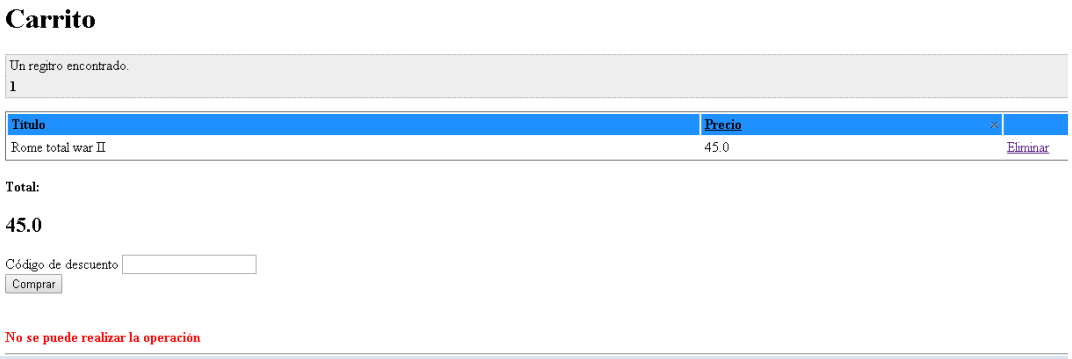
Un registro encontrado.
1

Titulo	Precio
MarioKart 8	17.5

- **Subtotal:** 13.83
- **IVA:** 3.68
- **Total:** 17.5

Volver

Expected	*El sistema debe de aplicar el descuento correctamente que en este caso es del 50%*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <008-008>	
Description	*Comprar juegos: Ahora nos loguearemos con los credenciales **Usuario:customer2 Constraseña:customer2** y añadiremos un juego al carro de la compra. Tras añadir el juego le daremos al botón de comprar sin introducir ningún valor en el campo "Código de descuento:"*
Expected	*El sistema debe de mostrar un mensaje de error en el cuál nos dice que el customer2 carece de tarjeta de crédito.* 
Outcome	*No sale ese error, sale el siguiente:* 
Notes	

Test <008-009>	
Description	*Comprobar que el sistema se muestra correctamente en español y en inglés para los test anteriores*
Expected	*El sistema debe de mostrar correctamente los mensajes tanto en inglés como en español.*
Outcome	*Como customer1 en inglés, no puedo añadir juegos a mi carrito de la compra.*
Notes	*Creo que es porque al añadirlo al carrito y comprarlo y generar la factura, ya no puedo volver a hacerlo.* *Así que no puedo volver a hacer los tests en inglés*

Caso de uso 009 Darle “me gusta/no me gusta” a los juegos

Descripción

Un usuario autenticado como cliente debe ser capaz de dar “me gusta/no me gusta” a los juegos.

Acceso

*Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre “Login” y posteriormente introduciremos el nombre de usuario (**customer1**) y contraseña(**customer1**).*

Una vez que el usuario se ha autenticado como cliente, debe de darle click al botón de “Lista de juegos” para acceder a la lista de todos los juegos.

Una vez en esa vista el cliente podrá darle a “me gusta/no me gusta”

Titulo	Imagen	Edad recomendada	Precio		
Rome total war II		16	45.0	Mostrar	• No me gusta
Diablo III		16	40.0	Mostrar	• No me gusta
MarioKart 8		3	35.0	Mostrar	• Me gusta • No me gusta

Ilustración 11

Tests

Test <009-001>	
Description	*Darle click al link de “Me gusta”*
Expected	*Tras darle click al link de “Me gusta” el sistema solo debe de mostrar en esa fila el link de “No me gusta” solamente.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <009-002>	
Description	*Darle click al link de “No me gusta”*
Expected	*Tras darle click al link de “No me gusta” el sistema solo debe de mostrar en esa fila el link de “Me gusta” solamente.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <009-003>	
Description	*Probar los tests anteriores en español y en ingles*
Expected	*El sistema debe de mostrar los mensajes correctamente tanto en inglés como en español.*
Outcome	*La salida es la esperaba*
Notes	

Caso de uso 010 Añadir comentarios a los juegos

Descripción

Un usuario autenticado como cliente debe ser capaz de añadir comentarios a un juego.

Acceso

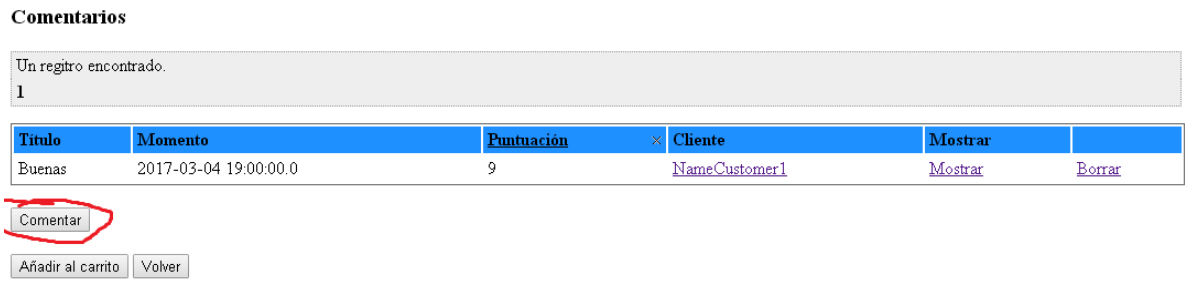
*Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario(**customer1**) y contraseña(**customer1**).*

Una vez que el usuario se ha autenticado como cliente, debe de darle al botón de "Lista de juegos" y posteriormente a "Mostrar" para visualizar el juego.

Título	Imagen	Edad recomendada	Precio		
Rome total war II		16	45.0	Mostrar	• No me gusta
Diablo III		16	40.0	Mostrar	• No me gusta
MarioKart 8		3	35.0	Mostrar	• Me gusta • No me gusta

Ilustración 12

Una vez en la vista del juego debemos de darle click al botón de "Comentar" para añadir nuestro comentario.



Comentarios

Un regitro encontrado.
1

Título	Momento	Puntuación	Cliente	Mostrar	
Buenas	2017-03-04 19:00:00.0	9	NameCustomer1	Mostrar	Borrar

Comentar

Añadir al carrito Volver

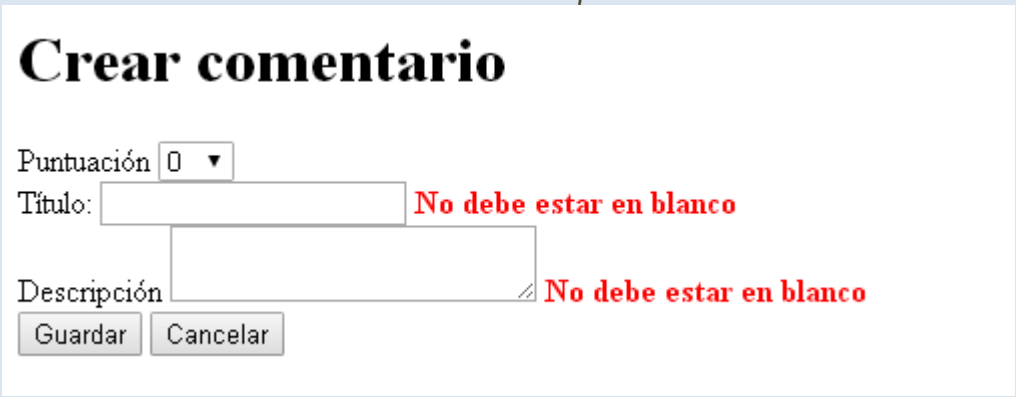
Ilustración 13

Nos aparecerá un formulario en el que solo debemos de rellenarlo para crear nuestro comentario.

Tests

Test <010-001>	
Description	*Añadir un comentario: Deje todos los campos vacíos*

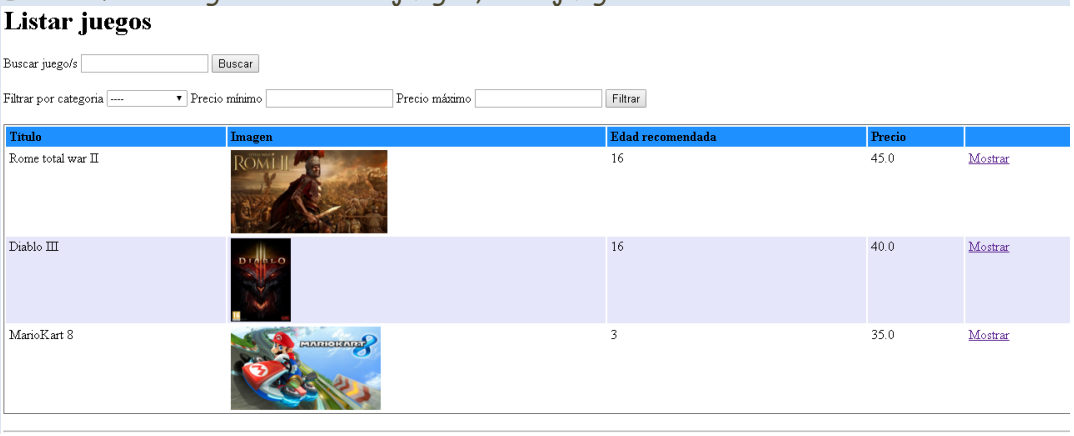
Expected	*El sistema debe de mostrar los errores correspondientes.*



Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

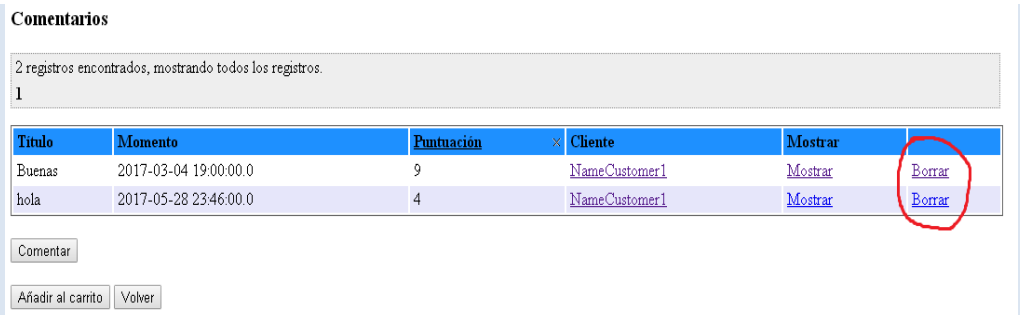
Test <010-002>	
Description	*Añadir un comentario: Rellenar todos los campos correctamente.*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista del juego y crear el comentario correctamente.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	*Las fechas tienen un formato incorrecto*

Test <010-003>	
Description	*Añadir un comentario: Dar click al botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista del juego.*
Outcome	*El sistema redirige a la lista de juegos, no al juego en concreto:*



Notes	

Test <010-004>	
Description	*Eliminar un comentario: En la vista del juego elimine un comentario suyo haciendo click en "Eliminar"*
Expected	*El sistema debe de eliminar correctamente el comentario.*



Comentarios

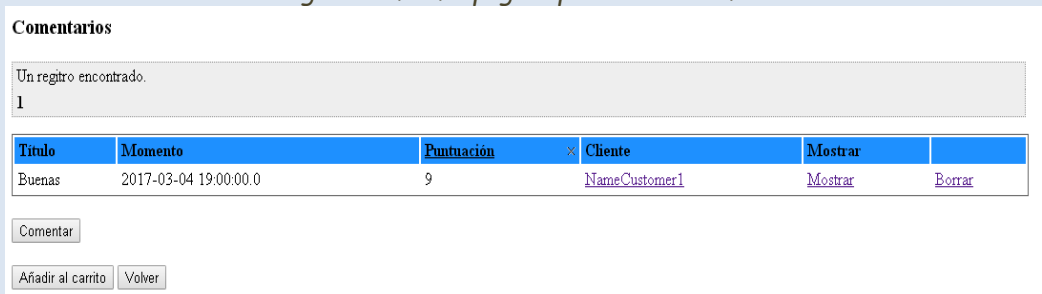
2 registros encontrados, mostrando todos los registros.
1

Titulo	Momento	Puntuación	Cliente	Mostrar	
Buenas	2017-03-04 19:00:00.0	9	NameCustomer1	Mostrar	Borrar
hola	2017-05-28 23:46:00.0	4	NameCustomer1	Mostrar	Borrar

Comentar

Añadir al carrito Volver

Tras borrarlo nos redirige a la misma pagina pero sin el comentario



Comentarios

Un regitro encontrado.
1

Titulo	Momento	Puntuación	Cliente	Mostrar	
Buenas	2017-03-04 19:00:00.0	9	NameCustomer1	Mostrar	Borrar

Comentar

Añadir al carrito Volver

Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <010-005>	
Description	*Probar los tests anteriores en español y en ingles*
Expected	*El sistema debe de mostrar adecuadamente los mensajes tanto en español como en ingles.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	*En español, hay letras que se muestran como "?"*

Caso de uso 011 Crear, listar, editar y borrar los juegos

Descripción

Un usuario logueado debe poder listar y ver los juegos. Además, si esta autenticado como desarrollador debe ser capaz de crear, editar y borrar sus juegos.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Usuario: developer1; Contraseña: developer1.

Usuario: customer1; Contraseña: customer1. (para comprobar que con diferentes usuarios puede listar y ver juegos)

Una vez que el usuario se ha autenticado como desarrollador, debe de darle al menú desplegable de "Juegos" y posteriormente a "Crear". Una vez en esta vista, se debe completar un formulario.

En caso de querer editar un juego, podemos irnos a la opción del menú desplegable "Juegos" y pulsar en "Listar mis juegos". En la vista que se habrá abierto, se debe pulsar en la opción "mostrar" y en la nueva vista tendremos la opción de editar o borrar dicho juego. Si queremos editarlo, tendremos que completar el formulario que se nos presenta.

Tests

Test <011-001>	
Description	*Listar juego:*
Expected	*El sistema listará los juegos, que en caso de ser un customer, variarán en función de su edad (probar con customer y developer para confirmar que pueden ambos actores).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <011-002>	
Description	*Mostrar juego:*
Expected	*El sistema mostrará el juego*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <011-003>	
Description	*Crear juego: Formulario vacío*

Expected	*El sistema no creará el juego y mostrará los errores.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <011-004>	
Description	*Crear juego: Campos rellenados correctamente*
Expected	*El sistema creará el juego y podrá verse en la lista de juegos.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <011-005>	
Description	*Editar juego: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no editará el juego y mostrará los errores.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <011-006>	
Description	*Editar juego: Formulario rellenado correctamente*
Expected	*El sistema editará los campos pertinentes del juego.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <011-007>	
Description	*Borrar juego:*
Expected	*El sistema borrará el juego*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 012 Crear, editar, listar y borrar categorías

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de crear una nueva categoría.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Categories" y pulsar el botón de "Create a new Category" y accederemos a un formulario.

Una vez rellenado el formulario se le dará a la opción de guardar y se podrá ver la nueva categoría registrada en la lista de categorías.

Tests

Test <012-001>	
Description	*Crear una nueva categoría.*
Expected	*El sistema debe de registrar la categoría y redirigirte a la lista de categorías.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <012-002>	
Description	*Crear una nueva categoría.: Dejamos el campo vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar registrar la categoría y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <012-003>	
Description	*Crear una nueva categoría.: Escribimos una categoría ya existente (ej. sport)*
Expected	*El sistema no debe de dejar registrar la categoría y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <012-004>	
Description	*Crear una nueva categoría.: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (lista de categorías).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de editar una categoría ya existente.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Categories" y pulsar el botón de "Edit" sobre una de las categorías de la lista.

Una vez modificado el formulario se le dará a la opción de guardar y se podrá ver el cambio realizado en la lista de categorías.

Tests

Test <012-005>	
Description	*Editar una categoría.*
Expected	*El sistema debe de modificar la categoría y redirigirte a la lista de categorías.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <012-006>	
Description	*Editar una categoría.: Dejamos el campo vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar modificar la categoría y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <012-007>	
Description	*Editar una categoría.: Escribimos una categoría ya existente (ej. sport)*
Expected	*El sistema no debe de dejar modificar la categoría y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <012-008>	
Description	*Editar una categoría.: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (lista de categorías).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de borrar una categoría ya existente.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Categories" y darle click en "Delete" sobre una de las categorías de la lista.

Una vez dado clik, se podrá ver que la categoría ya no está en la lista de categorías.

Tests

Test <012-009>	
Description	*Borrar una categoría.*
Expected	*El sistema debe de eliminar la categoría.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de listar las categorías.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Categories" y ya podrá observar una lista de todas las categorías.

Tests

Test <012-010>	
Description	*Listar las categorías.*
Expected	*El sistema debe de mostrar todas las categorías del sistema, pudiéndose ordenar por nombre de categoría. Solo debe de salir la opción de editar y borrar aquellas categorías que no estén asignadas a un juego.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 013 Crear, editar, listar, borrar y publicar críticas

Descripción

Un usuario autenticado como crítico debe ser capaz de crear una nueva crítica.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como un crítico, debemos de seleccionar un juego previamente, para ello tendremos que darle en el menú a "List games" y pulsar el juego al que deseamos escribir la crítica, luego en la parte de las críticas del juego pulsamos en "Create review" y accederemos a un formulario.

Una vez rellenado el formulario se le dará a la opción de guardar y se podrá ver la nueva categoría registrada en la lista de categorías.

Tests

Test <013-001>	
Description	*Crear una nueva crítica.*
Expected	*El sistema debe de registrar la crítica y redirigirte a la lista de mis críticas creadas.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <013-002>	
Description	*Crear una nueva crítica.: Dejamos los campos vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar registrar la crítica y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <013-003>	
Description	*Crear una nueva crítica.: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (el juego seleccionado).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como crítico debe ser capaz de editar y borrar una crítica ya existente y que no esté publicada.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como un crítico, debe de darle en el menú a "My reviews" y hacemos click en "Display" de la crítica a la que queremos modificar, una vez dentro pulsamos el botón de "Edit" y accederemos a un formulario.

Una vez modificado el formulario se le dará a la opción de guardar o borrar según queramos y se podrá ver el cambio realizado en la vista de la crítica.

Tests

Test <013-004>	
Description	*Editar una crítica.*
Expected	*El sistema debe de modificar la crítica y redirigirte a la vista de dicha crítica.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <013-005>	
Description	*Editar una crítica.: Dejamos el campo vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar modificar la crítica y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <013-006>	
Description	*Editar una crítica.: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (la crítica seleccionada).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <013-007>	
Description	*Borrar una crítica.*
Expected	*El sistema debe de eliminar la crítica.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

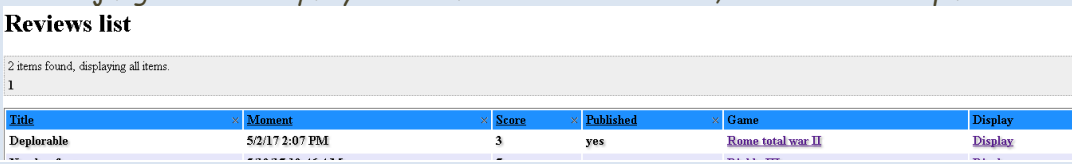
Un usuario autenticado como crítico debe ser capaz de listar las críticas creadas por él.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como un crítico, debe de darle en el menú a "My reviews" y ya podrá observar una lista de todas las críticas creadas por el propio crítico.

Tests

Test <012-008>	
Description	*Listar las críticas.*
Expected	*El sistema debe de mostrar todas las críticas creadas por el crítico logueado, pudiéndose ordenar por título, momento, puntuación y publicado de las críticas. Solo debe de salir la opción de publicar aquellas críticas que no tengan ya otra crítica publicada en el mismo juego por dicho crítico.*
Outcome	*Para el juego total war que ya tiene una crítica del crítico, sale el botón de publicar:*  **Reviews list** 2 items found, displaying all items. 1 Title Moment Score Published Game Display Deplorable 5/2/17 2:07 PM 3 yes Rome total war II Display
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como crítico debe ser capaz de publicar una crítica para un juego en la cual no haya sido publicada otra antes en ese juego por él.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como un crítico, debe de darle en el menú a "My reviews" y pulsar el botón de "Publish" sobre la crítica que deseamos publicar.

Tests

Test <012-009>	
Description	*Publicar una crítica.*
Expected	*El sistema debe de publicar la crítica y poderse ver el cambio en la lista poniendo que ahora si está publicada y verse en las críticas del juego.*
Outcome	*Si ya esta publicada y le das al botón de publish:*

Panic

Sorry for the inconvenience. The following exception was thrown and is not recoverable: `IllegalArgumentException`.

Message

```
[Assertion failed] - this expression must be true
```

Stack trace

```
java.lang.IllegalArgumentException: [Assertion failed] - this expression must be true at org.springframework.
org.springframework.util.Assert.isTrue(Assert.java:77) at services.ReviewService.publishReview(ReviewService.
org.springframework.cglib.proxy.MethodProxy.invoke(MethodProxy.java:204) at org.springframework.aop.framework
org.springframework.aop.framework.ReflectiveMethodInvocation.proceed(ReflectiveMethodInvocation.java:157) at
org.springframework.transaction.interceptor.TransactionInterceptor$1.proceedWithInvocation(TransactionInterce
org.springframework.transaction.interceptor.TransactionAspectSupport.invokeWithinTransaction(TransactionAspec
org.springframework.transaction.interceptor.TransactionInterceptor.invoke(TransactionInterceptor.java:95) at
org.springframework.aop.framework.ReflectiveMethodInvocation.proceed(ReflectiveMethodInvocation.java:179) at
org.springframework.aop.framework.CglibAopProxy$DynamicAdvisedInterceptor.intercept(CglibAopProxy.java:646) a
controllers.critic.ReviewCriticController.publish(ReviewCriticController.java:191) at sun.reflect.NativeMetho
sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:57) at sun.reflect.DelegatingMetho
java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:601) at org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMe
org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(InvocableHandlerMethod.java:13
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ServletInvocableHandlerMethod.invokeAndHandle(ServletIn
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.invokeHandleMethod(Request
org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerAdapter.handleInternal(RequestMapp
org.springframework.web.servlet.mvc.method.AbstractHandlerMethodAdapter.handle(AbstractHandlerMethodAdapter.
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet.doDispatch(DispatcherServlet.java:945) at org.springframew
```

Notes

Caso de uso 014 Enviar, responder, reenviar y eliminar mensajes

Descripción

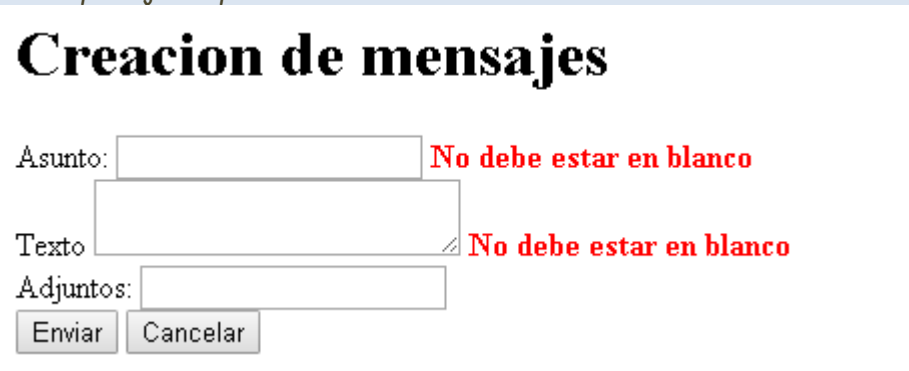
Un usuario logueado debe ser capaz de enviar, responder, reenviar y borrar mensajes.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña (Usuario: customer1; Contraseña: customer1).

Una vez que el usuario se ha autenticado, en caso de querer enviar un mensaje, debe de darle en el menú desplegable a la opción "Lista de juegos"->"Mostrar" y en la vista hacer click sobre el desarrollador de dicho juego para enviarle un mensaje o bien en los comentarios o reviews del juego podemos hacer click sobre el autor de dicho comentario o review. Una vez hagamos click, podremos ver el perfil del usuario que eligiésemos y podremos enviar un mensaje pulsando en el botón "enviar mensaje". Una vez pulsado, tendremos que rellenar un formulario y pulsar en "enviar".

Tests

Test <014-001>	
Description	*Crear mensaje: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe crear el mensaje y debe mostrar los errores.*
Outcome	*El campo adjunto puede estar vacio:* 
Notes	

Test <014-002>	
Description	*Crear mensaje: Campos rellenados correctamente*
Expected	*El sistema debe crear el mensaje.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Para poder responder, reenviar o borrar un mensaje, debemos ir al menú desplegable de "Mensajes" y posteriormente podemos seleccionar tanto "Recibidos" como "Enviados". Una vez en una de estas vista, pulsaremos en la opción "Mostrar" y accederemos a la información del mensaje. Si somos el receptor del mensaje, tendremos la opción de responderlo (además de poder borrarlo) y si somos el emisor, tendremos disponible la opción de reenviarlo.

List messages

Title	Text	Date	Sender	Recipient	
Re:Duda	Si, pero solo los domingos	2017-02-11 00:00:00.0	NameDeveloper1	NameCustomer1	Display
Re: MarioKart 8	¡Vale!	2017-04-08 12:00:00.0	NameCustomer2	NameCustomer1	Display

Test

Test <014-003>	
Description	*Visualizar mensaje: Al pulsar en "mostrar" en algún mensaje la vista nos muestra dicho mensaje, con las opciones de responder, reenviar y borrar según corresponda.* *(Imagen de ejemplo)*
Expected	*El sistema muestra el mensaje y sus opciones correctamente*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <014-004>	
Description	*Responder mensaje: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe crear el mensaje y debe mostrar los errores.*
Outcome	*La salida es la esperaba*
Notes	

Test <014-005>	
Description	*Responder mensaje: Campos rellenados correctamente*

Expected	*El sistema debe crear el mensaje.*
Outcome	*La salida es la esperaba*
Notes	

Test <014-006>	
Description	*Reenviar mensaje: Formulario vacío*
Expected	*El sistema no debe crear el mensaje y debe mostrar los errores.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <014-007>	
Description	*Reenviar mensaje: Campos rellenados correctamente*
Expected	*El sistema debe crear el mensaje.* *(Imagen de ejemplo)*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <014-008>	
Description	*Borrar mensaje:*
Expected	*El sistema debe borrar el mensaje*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 015 Crear, editar, listar y borrar cupones descuento

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de crear un nuevo cupón descuento.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Discounts" y pulsar el botón de "Create a new Discount" y accederemos a un formulario.

Una vez rellenado el formulario se le dará a la opción de guardar y se podrá ver el nuevo cupón de descuento registrado en la lista de cupones descuento.

Tests

Test <015-001>	
Description	*Crear un nuevo cupón descuento.*
Expected	*El sistema debe de registrar el cupón y redirigirte a la lista de cupones.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <015-002>	
Description	*Crear un nuevo cupón descuento: Dejamos el campo vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar registrar el cupón y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <015-003>	
Description	*Crear un nuevo cupón descuento: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (lista de cupones descuento).*
Outcome	*La salida es la esperaba*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de editar un cupón descuento ya existente si no está usado.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Discounts" y pulsar el botón de "Edit" sobre uno de los cupones descuento de la lista.

Una vez modificado el formulario se le dará a la opción de guardar y se podrá ver el cambio realizado en la lista de cupones descuentos.

Tests

Test <015-004>	
Description	*Editar un cupón descuento.*
Expected	*El sistema debe de modificar el cupón y redirigirte a la lista de categorías.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <015-005>	
Description	*Editar un cupón descuento: Dejamos el campo vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar modificar el cupón y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <015-006>	
Description	*Editar un cupón descuento: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (lista de cupones descuento).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de borrar un cupón descuento ya existente.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Discounts" y darle click en "Delete" de la lista sobre el cupón descuento que deseamos eliminar.

Una vez dado clik, se podrá ver que el cupón descuento ya no está en la lista de cupones.

Tests

Test <015-007>	
Description	*Borrar un cupón descuento.*
Expected	*El sistema debe de eliminar el cupón descuento.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de listar los cupones descuento.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Discounts" y ya podrá observar una lista de todos los cupones descuento.

Tests

Test <015-08>	
Description	*Listar los cupones descuentos.*
Expected	*El sistema debe de mostrar todos los cupones descuento del sistema, pudiéndose ordenar por porcentaje y usado de los cupones descuento.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Caso de uso 016 Crear, editar, listar y borrar publicidad

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de crear una nueva publicidad.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Banners" y pulsar el botón de "Create a new banner" y accederemos a un formulario.

Una vez rellenado el formulario se le dará a la opción de guardar y se podrá ver la nueva publicidad registrada en la lista de publicidades.

Tests

Test <016-001>	
Description	*Crear una nueva publicidad.*
Expected	*El sistema debe de registrar la publicidad y redirigirte a la lista de publicidades.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <016-002>	
Description	*Crear una nueva publicidad: Dejamos el campo vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar registrar la publicidad y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <016-003>	
Description	*Crear una nueva publicidad: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (lista de publicidades).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de editar una publicidad ya.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Banners" y pulsar el botón de "Edit" sobre una de las publicidades de la lista.

Una vez modificado el formulario se le dará a la opción de guardar y se podrá ver el cambio realizado en la lista de publicidades.

Tests

Test <016-004>	
Description	*Editar una publicidad.*
Expected	*El sistema debe de modificar la publicidad y redirigirte a la lista de publicidades.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <016-005>	
Description	*Editar una publicidad: Dejamos el campo vacío*
Expected	*El sistema no debe de dejar modificar la publicidad y debe de mostrar su correspondiente error.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Test <016-006>	
Description	*Editar una publicidad: Pulsar botón de cancelar*
Expected	*El sistema debe de redirigirte a la vista anterior (lista de publicidades).*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de borrar una publicidad ya existente.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Banners" y darle click en "Delete" de la lista sobre la publicidad que deseamos eliminar.

Una vez dado clik, se podrá ver que la publicidad ya no aparece en la lista de publicidades.

Tests

Test <016-007>	
Description	*Borrar una publicidad.*
Expected	*El sistema debe de eliminar la publicidad.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Descripción

Un usuario autenticado como admin debe ser capaz de listar las publicidades.

Acceso

Primero debemos de loguearnos en el sistema, para ello daremos click sobre "Login" y posteriormente introduciremos el nombre de usuario y contraseña.

Una vez que el usuario se ha autenticado como admin, debe de darle en el menú a "Banners" y ya podrá observar una lista de todas las publicidades.

Tests

Test <016-08>	
Description	*Listar las publicidades.*
Expected	*El sistema debe de mostrar todas las publicidades del sistema, pudiéndose ver la imagen más cerca haciendo click sobre la imagen.*
Outcome	*La salida es la esperada*
Notes	

Additional tests

If necessary, design additional tests that cannot be easily associated with a particular use case. Describe them in this section.

Test <#999>	
Description	*Describe the test that must be performed.*
Expected	*Describe what you expect from this test. Include screenshots if necessary.*
Outcome	*Describe what you've got when you performed this test. Add screenshots if necessary. Please, make sure that your description is enough for a developer to repeat what you've done, so that he or she can correct the problem.*
Notes	*Add notes if necessary.*