Proyecto 3 Cuadra 1

Ruben Cuadra

Manual

23 September 2018

Proyecto 3 - N Reinas con Hill Climbing

El proyecto consta de 2 archivos:

- Proyecto3.py: Archivo con las funciones y clases necesarias para resolver el problema
 - main.py: contiene un ejemplo de ejecución

No es necesario instalar alguna librería externa, funciona con python 3 (probado en la version 3.6.5)

El código resuelve el problema de las N reinas, en el ejemplo se usa el caso de las 8 y 10 reinas, la forma de llamar el programa es como se muestra en la imagen

```
📃 main.py — P3, P2
      Proyecto3.py
                         main.py
     from Proyecto3 import busquedaHC
     if __name__ == '__main__':
  5
          lateral = False
  6
          M = 50
          busquedaHC(N, lateral, M)
Algoritmo 'Hill Climbing' sin movimientos laterales
Solucion encontrada en el intento 47
  0|1|2|3|4|5|6|7|
0
           QI
2
                  Q \mid
3
             Q
      Q
```

Proyecto 3 Cuadra 2

Basta con importar la función busquedaHC la cual recibe 3 parametros,

- N Número de reinas (y tamaño del tablero) OBLIGATORIO
- **S** Bandera booleana para permitir movimiento lateral (moverse a nodos que no son mejores pero iguales). Se inicializa por default en *False*
- **T** -Número de reinicios aleatorios (intentos). Se inicializa por default en *infinito* (Si el problema no tiene solución y este numero se deja en infinito el código se quedara ciclado y sera necesario matar el proceso)
- P Bandera para paralelizar los reinicios aleatorios. Se inicializa por default en False

El problema de las 10 reinas se podría resolver como se ve en la imagen

Proyecto 3 Cuadra 3

Sin embargo, si no se encontró una solución en los intentos indicados recibiremos un mensaje como el siguiente