

ARCHIVO QUE MUESTRA LAS INTERRUPCIONES UTILES DE DOS PARA EL MICROPROCESADOR 8086.

INTERRUPCION	COMANDOS	INTERRUPCION	COMANDOS
INT 10h AH = 00h (Inicializa el modo de video)	AL = 00h (Modo texto 40x25, 16 colores, 8 páginas) AL = 03h (Modo texto 80x25, 16 colores, 8 páginas) AL = 13h (Modo grafico 320x200, 256 colores)	INT 10h AH = 02h (Posición del cursor)	DH = Renglón DL = Columna BH = Número de página (0 – 7)
INT 10h AH = 05h (Selecciona la pagina de video activa)	AL → Nuevo número de pagina (0 – 7)	INT 10h AH = 08h (lee carácter y atributo del cursor)	BH → Número de página AH → Atributo (regresa) AH → Carácter (regresa)
INT 10h AH = 09h (Escribe el carácter y atributo en la posición de cursor)	AL → Carácter a desplegar BH → Número de página BL → Atributo Cx → Número de veces que se va a escribir el carácter	INT 10h AH = 0Ah (Escribe carácter en la posición del cursor)	AL → Carácter a desplegar BH → Número de página Cx → Número de veces que se despliega el carácter
INT 10h AH = 0Ch (Cambia color de un solo píxel)	AL → Color del píxel Cx → Columna Dx → Renglón	INT 10h AH = 0Dh (Obtiene el color de un solo píxel)	Cx → Columna Dx → Renglón AL → Color del píxel (regresa)
INT 10h AH = 0Eh (escribe un ASCII)	AL = Carácter	INT 10h AH = 13h (Escribe una cadena)	AL → Modo de escritura (0 actualizar el cursor después de escribir, 1 cadena con atributos) BH → Número de página BL → Atributo Cx → Número de caracteres DL, DH → columna, renglón de inicio de escritura ES:BP → Localidades donde esta la cadena a imprimir
INT 11h (Enlista el equipo BIOS)	Ax → Enlista en una palabra ubicada en 0040H:0010h	INT 15h AH = 86 (Función de espera del BIOS)	Cx:Dx → Intervalo en microsegundos CF → '0' si ya concluyo, '1' en espera.
INT 16h AH = 00h (Obtención de la tecla por teclado)	AL → Carácter capturado	INT 16h AH = 01h (Buscar en el buffer del teclado)	ZF → '1' cuando la tecla no es valida, '0' cuando es valida. AL → Carácter ASCII
INT 19h (Reinicio del sistema)	Usualmente, el BIOS tratara de leer el sector 1, cabezal 0, sector 0 del disco A.	INT 1Ah AH = 00h (obtención del tiempo del sistema)	Cx:Dx → Numero de cambios del reloj desde media noche. AL → Contador de dias Nota: Existen aproximadamente 18.20648 cambios del reloj por cada segundo.
INT 20h (Salir del sistema operativo)		INT 21h AH = 01h (Lee carácter desde una entrada estándar, con eco)	AL → Carácter leído.
INT 21h AH = 02h (Escribe carácter a una salida estándar)	DL → carácter a escribir (después de ejecución, AL = DL)	INT 21h AH = 06h (Entrada directa de consola)	ZF → '1' si no hay carácter valido, '0' si carácter valido (regresa) AL → Lectura de carácter, buffer limpio (regresa).

INT 21h AH = 07h (Entrada ASCII sin eco)	AL → Carácter leído.	INT 21h AH = 09h (Salida de cadena)	DS:Dx → La cadena debe terminar con un signo \$
INT 21h AH = 0Ah (Entrada de cadena)	DS:Dx → Señala donde esta la cadena. El primer byte es el tamaño de la cadena, el segundo es el número de carácter actualmente leídos. Por tanto, el mensaje debe empezar a partir de DS:Dx + 2.	INT 21h AH = 2Ah (Obtención de la fecha del sistema)	Cx → Año (1980 – 2099) DH → Mes DL → Día AL → Día de la semana (00h – Domingo)
INT 21h AH = 2Ch (Obtención de la hora)	CH → Hora CL → Minutos DH → Segundos DL → 1/100 segundos	Colores Soportados: 0 negro 1 azul 2 verde 3 cyan 4 rojo 5 magenta 6 café 7 gris ligero	8 gris oscuro 9 azul ligero A verde ligero B cyan ligero C rojo ligero D magenta ligero E amarillo F blanco
INT 21h (Funciones para desplegar información al video)	AH = 02h Exhibe Salida AH = 09h Impresión de cadena AH = 40h Escritura en dispositivo/archivo	INT 21h (Funciones para leer información del teclado)	AH = 01h Entrada teclado AH = 0Ah Entrada teclado con buffer AH = 3Fh Lectura de dispositivo /archivo
INT 21h (Método FCB para archivos)	AH = 0Fh Abrir archivo AH = 14h Lectura secuencial AH = 15h Escritura secuencial AH = 16h Crear archivo AH = 21h Lectura aleatoria AH = 22h Escritura aleatoria	INT 21h (Método HANDLES para archivos)	AH = 3Ch Crear archivo AH = 3Dh Abrir archivo AH = 3Eh Cierra manejador de archivo AH = 3Fh Lectura desde archivo dispositivo AH = 40h Escritura en archivo/dispositivo AH = 42h Mover apuntador de lectura/escritura en archivo