

Nombre:

Estructura de Computadores Grado en Ingeniería Informática 6 de Octubre de 2016

Grupo:

Sobre 10, cada respuesta vale 2 si es correcta, 0 si está en blanco o claramente tachada, y -2/3 si es errónea.

1	2	3	4	5
d	a	b	С	b

DNI:

1. En la etapa de Decodificación, la Unidad de Control utiliza el registro

Anotar las respuestas (a, b, c o d) en la siguiente tabla.

- a. PC (contador de programa)
- b. MAR (Memory Address Register)
- c. MDR (Memory Data Register)
- d. IR (Instruction Register)

Ver Tema1, tr.26-28

2. Un dato con direccionamiento inmediato está almacenado...

Ver Tema1, tr.32-33

- a. En la propia instrucción máquina, tras el codop (y posiblemente tras otra información de direccionamiento)
- b. En un registro del procesador, listo para ser usado inmediatamente por la ALU
- c. En memoria principal, junto con todos los datos que usa el programa
- d. En memoria virtual
- 3. Un dispositivo de E/S con buffers es probable que también disponga de otra característica arquitectural, a saber...
 - a. Línea RDY para insertar estados de espera
 - b. Línea IRQ para petición de interrupción

Ver Tema1 tr.39

- c. Línea BR para petición de uso del bus
- d. Bus de datos duplicado para transferir independientemente datos de E/S y datos del buffer
- **4.** Una máquina de tipo 2/3 corresponde a...
 - a. Una máquina de pila
 - b. Una máquina de acumulador
 - c. Una máquina de registros de propósito general

Ver Tema1 tr.19

- d. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta
- 5. Un benchmark de CPU intenta medir únicamente las prestaciones de la CPU, pero inevitablemente también mide...
 - a. Las prestaciones del compilador y de los dispositivos de E/S
 - b. Las prestaciones de la memoria cache y del bus del sistema (en la placa madre)

Ver Tema1 tr.50

- c. Las prestaciones de la memoria principal y de la memoria virtual
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas