

PRÁCTICA 3:

PROTOTIPADO

Nombre del equipo: Rubén Calvo Villazán

Alumno/s: Rubén Calvo Villazán

Correo electrónico: rubencav@correo.ugr.es

- Herramientas seleccionadas. Diseño del Layout
- Guía de estilos y patrones utilizados.
- Simulación de datos (acciones simuladas)
- Comentarios y conclusión.

Proyecto: <https://rubcv.github.io/index.html>

- Herramientas utilizadas:

El diseño de nuestro prototipo de la plataforma de eventos Madraza se ha realizado con **Pingendo** (<https://pingendo.com/>), una herramienta que permite construir y desplegar páginas web. Esta herramienta se basa en **Bootstrap** y **Sass**.

Para usar esta herramienta no es necesario un amplio conocimiento de código HTML ni CSS. Ofrece una serie de elementos ya predefinidos que el usuario puede colocar y modificar para crear el layout deseado.

Además nos permite exportar nuestro prototipo a código HTML, CSS y JavaScript de modo que todo el diseño y la funcionalidad prototipada queda guardada en ficheros con los que poder trabajar posteriormente.

- Guía de estilos y patrones utilizados:

La hoja de estilos utilizada es **Bootstrap 4**, que viene integrada con **Pingendo**. El esquema de colores trata de colores planos, con una mezcla entre grises más oscuros para los colores principales, y blancos para el fondo. Esencialmente hay tres colores, un gris oscuro para resaltar los elementos en los que es más fácil que se fije el usuario. Un gris más claro como color secundario y blanco para el fondo de los distintos elementos.

A lo largo de la página hay iconos correspondientes a las redes sociales, mapa para ver la localización o botones con los que realizar alguna acción.

La hoja de tipografía es **FontAwesome**, que nos permite mejorar la estética general de la pagina mejorando la tipografía por defecto haciéndola más atractiva.

- Simulación de datos (acciones simuladas)

En la plataforma se han establecido diversas acciones por las que los usuarios pueden interactuar con la plataforma.

Entre ellas se encuentran:

- Hacer **login** en la plataforma
- **Registrarse** en la plataforma
- **Cambiar entre las distintas páginas** web por medio del menú
- Acceder a la **tienda**
- Acceder a un **evento**
- **Suscribirse** a un evento
- **Reservar** una entrada para un evento
- Acceder a **redes sociales**
- Acceder a un **listado de eventos**
- Consultar **ubicación** en el mapa

Las distintas acciones se han simulado haciendo uso de **JavaScript** para establecer una alerta cada vez que el usuario pulsa un botón interactuable.

- Comentarios y conclusión.

Me resulta una práctica muy interesante ya que nunca antes había utilizado herramientas para crear prototipos de páginas web. Generalmente el proceso había sido pensarlas en un papel y después llevarlas a código, pero el conocer este paso intermedio resulta muy útil a la hora de crear un prototipo previo. Además es muy útil conocer varias herramientas y alternativas de las mismas ya que nos permite elegir la que mejor se adapte a nuestras necesidades.