PRÁCTICA 2:

DOCUMENTACIÓN - DISEÑO DE AgendaUGR (BOCETOS)

Nombre del equipo: Rubén Calvo Villazán

Alumno/s: Rubén Calvo Villazán

Correo electrónico: rubencav@correo.ugr.es

Caso escogido: Madraza UGR (https://lamadraza.ugr.es/)

Malla receptora de información

Interesante / relevante

- Muy conectado con las redes sociales
- Posibilidad de añadir varios filtros
- -Eventos ordenados por fecha de proximidad
- -Bastante información acerca de los eventos

Críticas constructivas

- Enlace a tienda con productos no disponibles
- -Menu con enlaces poco descriptivos
- Falta de mapa o API de Google Maps
- Si el usuario quiere más información sobre el evento, tiene que descargar un pdf





Preguntas a partir de la experiencia

- ¿Porqué para comprar me lleva a otra página?
- · ¿Que pongo en el cuadro de búsqueda para buscar?
- · Porqué los enaces del menú principa me sacan a otras páginas?



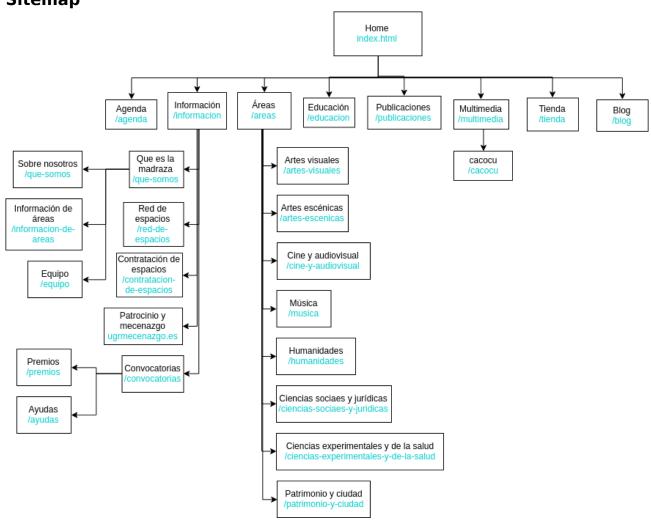
Muevas ideas

- Añadir la ubicación con la API de Google Maps para usuarios que no sean de Granada
- Eliminar elementos del menú principal para hacerlo más breve y descriptivo
- Actividades englobadas en muchas etiquetas

Matriz de tareas de usuario

Usuarios	Estudiantes	Profesores	Estudiantes de erasmus	Personas interesadas que no son de la UGR	
Consultar información					
de un evento	Н	M	Н	Н	M
Consultar eventos próximos	н	M	н	н	L
Buscar eventos	Н	М	M	Н	M
Compartir evento en redes sociales	М		М	М	Н
Acceder a la tienda	н	L	н	M	L
Contactar con el sitio	L	н	L	М	Н
Ver la ayuda de la pagina	L	L	L	L	Н
Subir un evento	L	L	L	L	Н

Sitemap



Labelling

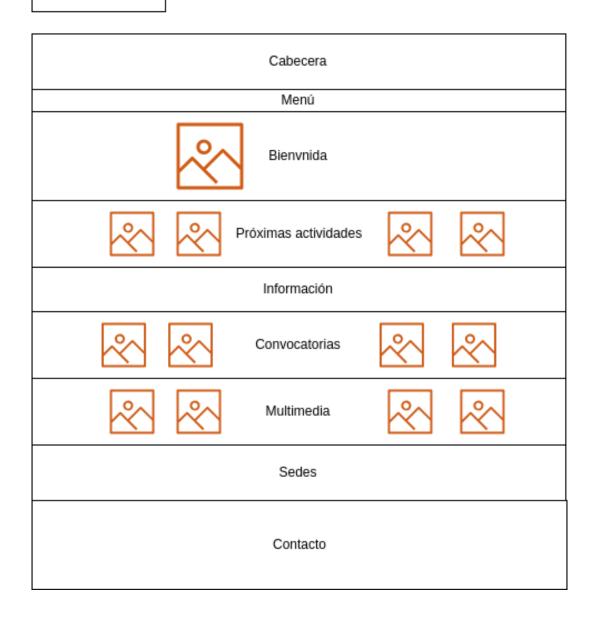
Label	Scope Note
HOME	Pagina principal del sitio compuesta por una cabecera, un menú principal, un cuerpo con un mensaje de bienvenida y un pie de pagina. Esta estructura se repite en el resto de paginas cambiando solo lo que aparece en el cuerpo, adaptándolo al tipo de pagina en la que nos encontremos.
AGENDA	Se muestran los próximos eventos pudiendo filtrar los resultados por campos más específicos de búsqueda.
INFORMACIÓN	Este apartado contiene varios subapartados que especifícan qué es el sitio, qué se puede encontrar en el sitio, quiénes son los responsables del sitio y también opciones para subir eventos.
ÁREAS	Este apartado contiene varios subapartados con los distintos tipos de eventos que pueden encontrarse, los eventos se dividen en varias secciones y aquí se puede elegir a cuál se desea navegar.
EDUCACIÓN	Es un enlace a una página externa diferente a la que nos encontramos, contiene información a cerca del objetivo educativo de la UGR.
PUBLICACIONES	Contiene las portadas de las actividades o publicaciones que hay en la página, con una imagen en grande y un título descriptivo, se pueden filtrar por diferentes campos de búsqueda.
MULTIMEDIA	Similar al apartado de publicaciones solo que aquí se muestran aquellas publicaciones que contienen algún tipo de video o contenido multimedia, pudiendo también ser filtrados por diferentes campos de búsqueda.
TIENDA	Apartado que contiene enlaces a la tienda de la UGR, siendo una página a parte en la que el usuario puede comprar distintos productos.
BLOG	Listado de varios posts del blog con un cartel en grande, un título y un texto descriptivo, estos posts pueden ser filtrados por distintos campos de búsqueda, similar a a estructura ya vista en otras subpaginas.

Bocetos Lo-Fi

La herramienta utilizada para la realización de los bocetos ha sido draw.io, se trata de una herramienta simple que permite crear diseños básicos rápidamente y añadirles la profundidad deseada. Ademas cuenta con imagenes y figuras que simulan los distintos elementos que podemos encontrar en una pagina web.

Index.html

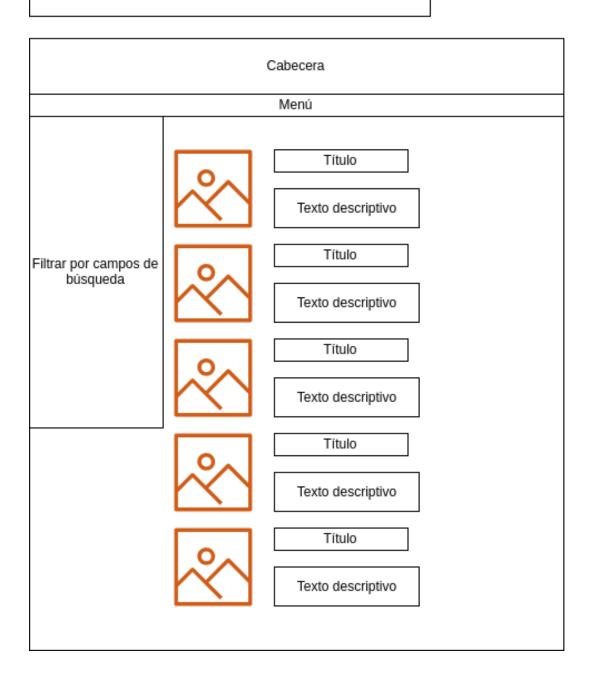
index.html



Agenda / Información / Publicaciones / Multimedia / Blog

Todas poseen un diseño muy similar.

Agenda / Información / Publicaciones / Multimedia / Blog

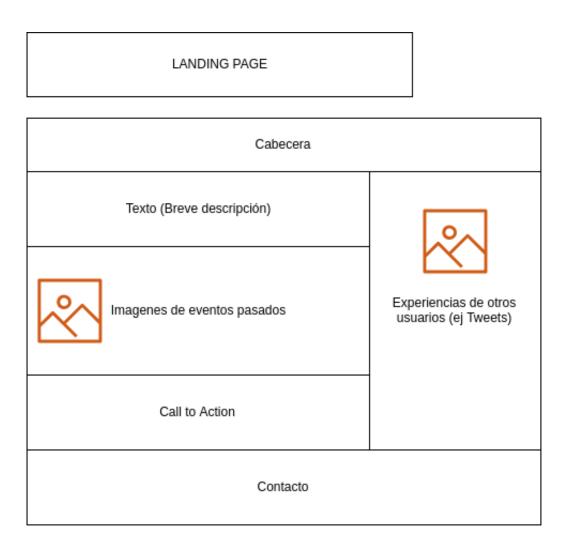


Educación / Tienda

Educación / Tienda	
Cabecera	
Menú	
Título	
Texto	
Enlaces	
Contacto	

Landing Page

El diseño seguido trata de reforzar las experiencias de otros usuarios, haciendolas visibles para el nuevo usuario de forma que tenga más confianza a la hora de utilizar el sitio. Además de añadir imagenes y textos llamativos sobre eventos pasados.



Valoración de la práctica

Considero que esta práctica es muy útil ya que hace sintetizar el contenido de una página web compleja en unos esquemas simples, de forma que nos fuerza a sintetizar lo que queremos expresar y qué tipo de funcionalidad queremos que tenga nuestra página.

Además el hacer distintos tipos de diagramas, y sobretodo la Landing Page, nos hace ponernos en el lado del usuario para pensar en un diseño llamativo y que nos aporte el mayor número de usuarios posible.

El uso de herramientas como draw.io permite conocer más sobre la creación de bocetos y el diseño y estructurado de un sitio web.