

LECCION 1: EFICIENCIA

CASO MEDIO: traza del algoritmo que realiza un n° de instrucciones igual a la esperanza matemática de la variable aleatoria definida por todas las trazas del algoritmo para un tamaño de la entrada, con las posibilidades de que estas ocurran con la entrada.

Ej: ¿Cuál es el n° medio de veces que se ejecuta el while cuando llamo al algoritmo diferentes veces con problemas de tamaño n?

Suponiendo que el dato x tiene la misma probabilidad de que esté en la posición 1, 2, ..., n-1

siendo esta probabilidad $\frac{1}{n}$ tenemos que el n° medio de veces que se ejecuta el bucle for es: n-1

$$\sum_{i=0}^{n-1} \frac{1}{n} i = \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} i = \frac{1}{n} (0+1+\dots+n-1)$$

$$= \frac{1}{n} \cdot \frac{n-1}{2} \cdot n = \frac{n-1}{2}$$

$$T_{1/2}(n) = 1 + 4 + \sum_{j=0}^{n-1} 2 + 4 + 3$$

$$= 8 + \sum_{j=0}^{n-1} 6 = 8 + 6 \left(\frac{n+1}{2} \right) = \boxed{11 + 3n}$$

Ej: Función que busca la posición máxima de un elemento

```
int Maximo(int a[], int i, int j) {
```

```
(1) int pmax;
```

```
(2) pmax = i;
```

```
(3) for (int k = i+1; k <= j; k++)
```

```
(4)     if (a[k] > a[pmax])
```

```
        pmax = k;
```

```
(5)
```

```
(6) return pmax;
```

```
}
```

CASO MEJOR: La condición if siempre es falsa

$$T_m(n) = T(j-i+1) = 1 + 3 + \sum_{k=i+1}^j (3+3) + 1$$

$$= 5 + 6(j-i)$$

CASO PEOR: La condición if siempre es verdadera.

$$T_p(n) = T(j-i+1) = 1 + 3 + \sum_{k=i+1}^j (3+3+1) + 1$$

$$= 5 + 7(j-i)$$

CASO MEDIO: Se puede suponer que la condición IF es verdadera el 50%

$$T_{1/2}(n) = T(j-i+1) = 1 + 3 + \sum_{k=i+1}^j (3 + 3 + \frac{1}{2}) + 1$$

$$= 5 + \frac{13}{2}(j-i)$$

(2)

LECCION : EFICIENCIA

Ej: Ordenación por inserción

IDEA: realiza $n-1$ iteraciones sobre el vector, dejando en la iésima etapa ($1 \leq i \leq n-1$) ordenado el vector $a[0...i]$.
Para ello se coloca $a[i]$ en el sitio correcto, teniendo en cuenta que $a[0...i-1]$ ya está ordenado.

```
void Insercion(int a[], int n) {  
    for (int i=1; i<n; i++) {  
        int x=a[i]; int j=i-1;  
        while (j>=0 && x<a[j]) {  
            a[j+1]=a[j];  
            j=j-1;  
        }  
        a[j+1]=x;  
    }  
}
```

3
CASO MEJOR: El vector está ordenado. En este caso el while no se ejecuta.

$$T_m(n) = 2 + \sum_{i=1}^{n-1} 2 + 2 + 4 + 0 + 3 + 2$$
$$= 14(n-1) + 2 = 13n - 11$$

CASO PEOR: Siempre se entra en el while y se llega siempre hasta que $j=0$

$$T_p(n) = 2 + \left(\sum_{i=1}^{n-1} 4 + 4 + \left(\sum_{j=0}^{i-1} 4 + 4 + 2 \right) + 3 + 2 \right)$$
$$= 2 + \sum_{i=1}^{n-1} 14 + \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} 10 =$$
$$= 2 + 14(n-1) + \sum_{i=1}^{n-1} 10i =$$
$$= 2 + 14(n-1) + 10 \left(\frac{n}{2} \cdot (n-1) \right)$$
$$= 5n^2 - 5n + 14n - 12 = 5n^2 + 9n - 12$$

CASO : MEDIO

Supondremos equiprobable la posición de cada elemento dentro del vector. Por tanto para cada i , la probabilidad de que el elemento se sitúe en la posición k de las i primeras será $\frac{1}{i}$

$$\sum_{j=0}^{i-1} \frac{1}{i} \cdot j = \frac{1}{i} (i-1) \frac{i}{2} = \frac{i-1}{2}$$
$$T_{1/2}(n) = 2 + 13n + \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} 10 =$$
$$= 2 + 13n + 10 \sum_{i=1}^{n-1} \left(\frac{i+1}{2} \right) =$$
$$= 2 + 13n + 5 \left((n+1) \frac{(n-2)}{2} \right)$$
$$= \frac{5}{2} n^2 + 8n - 3$$

③

LECCION 1: EFICIENCIA

Ordenación por Selección

En cada paso $i=0 \dots n-2$ este método busca el mínimo del subvector $a[i \dots n-1]$ y lo intercambia con el elemento en la posición i :

```
void seleccion(int a[], int n) {
    for (int i=0; i<n-1; i++)
    {
        int pmin=i;
        for (int j=i+1; j<n; j++)
            if (a[pmin] > a[j])
                pmin=j;
        swap(a[i], a[pmin]);
    }
}
```

CASO MEJOR: Nunca se cumple que $a[pmin] > a[j]$

$$T_m(n) = 3 + \sum_{i=0}^{n-2} 1 + 3 + \left(\sum_{j=i+1}^{n-1} (3+1+1) \right) + 7$$

\uparrow \uparrow \uparrow
 $j++$ $i++$ condición

$$= 3 + 11(n-1) + \sum_{i=0}^{n-2} 5(n-i-1)$$

$$= 11n - 8 + 5 \frac{n^2}{2} - \frac{5n}{2} =$$

$$= \frac{5n^2}{2} + \frac{17n}{2} - 8$$

CASO PEOR: Siempre se ejecuta el if y es true.

$$T_p(n) = 3 + \sum_{i=0}^{n-2} 1 + 3 + \sum_{j=i+1}^{n-1} (3+1+1+1) + 7 =$$

$$= 3 + 11(n-1) + \sum_{i=0}^{n-2} 6(n-i-1)$$

$$= 3n^2 + 8n - 8$$

CASO MEDIO: El if es verdadero el 50% de las veces.

$$T_{1/2}(n) = 3 + \sum_{i=0}^{n-2} 1 + 3 + \sum_{j=i+1}^{n-1} (3+1+1+\frac{1}{2})$$

$$+ 7 =$$

$$= 3 + 11(n-1) + \sum_{i=0}^{n-2} \frac{5}{2}(n-i-1)$$

$$= \frac{5n^2}{2} + \frac{39}{4}n + 8$$

(4)

LECCION 1: EFICIENCIA

COTAS de COMPLEJIDAD:
MEDIDAS ASINTÓTICASCOTA SUPERIOR: NOTACION O

Al conjunto de funciones g que a lo sumo crecen tan deprisa como f se denominan $O(f)$.

Si conocemos la cota superior de un algoritmo siempre aseguraremos que el tiempo de ejecución nunca será peor que esta cota.

-Def-

Sea $f: \mathbb{N} \rightarrow [0, \infty]$. Se define el conjunto de funciones de orden $O(f)$ como:

$$O(f) = \{g: \mathbb{N} \rightarrow [0, \infty) \mid \exists c \in \mathbb{R}, c > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ t.q. } g(n) \leq c f(n) \forall n \geq n_0\}$$

Ejemplo.

$$g(n) = 5n^2 + 9n$$

¿cuál es el orden de g ?

$g(n) \in O(n^2)$ ya que

$$g(n) \leq c \cdot n^2$$

$$5n^2 + 9n \leq cn^2$$

$$cn^2 - 5n^2 - 9n = 0$$

$$n^2(c - 5) - 9n = 0$$

$$n(n(c - 5) - 9) = 0 \quad \begin{matrix} c=6 \\ n \geq 9 \end{matrix}$$

$$n = \frac{9}{c-5} \quad c > 5$$

PROPIEDADES

1) Para cualquier función $f \Rightarrow f \in O(f)$

2) $f \in O(g) \Rightarrow O(f) \subset O(g)$

3) $O(f) = O(g) \iff f \in O(g) \wedge g \in O(f)$

-Dem-

$$\Rightarrow O(f) = O(g)$$

$$\text{Por 1) } f \in O(f) \Rightarrow f \in O(g)$$

$$\text{Por 1) } g \in O(g) \Rightarrow g \in O(f)$$

$$\Leftarrow f \in O(g) \wedge g \in O(f)$$

$$f \in O(g) \xrightarrow{2)} O(f) \subset O(g) \quad \left. \begin{matrix} f \in O(g) \\ g \in O(f) \end{matrix} \right\} O(f) = O(g)$$

$$g \in O(f) \xrightarrow{2)} O(g) \subset O(f)$$

4) Si $f \in O(g) \wedge g \in O(h) \Rightarrow f \in O(h)$

-Dem-

$$f \in O(g) \Rightarrow f(n) \leq c_1 g(n) \quad \forall n \geq n_0$$

$$g \in O(h) \Rightarrow g(n) \leq c_2 h(n) \quad \forall n \geq n_1$$

$$\Downarrow$$

$$f(n) \leq c_1 \cdot c_2 h(n) \quad \forall n \geq \max(n_0, n_1)$$

5) Si $f \in O(g) \wedge f \in O(h) \Rightarrow$
 $f \in O(\min\{g, h\})$

6) REGLA de la SUMA

$$\text{Si } f_1 \in O(g) \text{ y } f_2 \in O(h)$$

$$f_1 + f_2 \in O(\max\{g, h\})$$

7) REGLA del Producto

$$\text{Si } f_1 \in O(g) \text{ y } f_2 \in O(h)$$

$$f_1 \cdot f_2 \in O(g \cdot h)$$

5

LECCION 1: EFICIENCIA

8: Si existe $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = K$ entonces

1) Si $K \neq 0$ y $K < \infty$ $O(f(n)) = O(g(n))$

2) Si $K = 0$ entonces $f(n) \in O(g(n))$

y $g(n) \notin O(f(n))$

$\Rightarrow O(f) \subset O(g)$

EJEMPLO

$$f(n) = 5n^2 + \log_2(n)$$

$$g(n) = 8n^2$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{5n^2 + \log_2(n)}{8n^2} = \frac{\infty}{\infty}$$

APLICANDO L'HOPITAL

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{10n + \frac{1}{n}}{16n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{10n^2 + 1}{16n^2}$$

$$\approx \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{10n^2}{16n^2} = \frac{10}{16} > 0 \Rightarrow O(f(n)) = O(g(n)) = O(n^2)$$

EJERCICIO 2

$$f(n) = 16n^3$$

$$g(n) = 2n^2 + 5n$$

$$O(f) = O(g)?$$

COTA INFERIOR. NOTACION Ω

Queremos estudiar aquellas funciones g que a lo sumo crecen tan lentamente como $f \Rightarrow g \in \Omega(f)$

DEF -

Sea $f: \mathbb{N} \rightarrow [0, \infty)$.

$$\Omega(f) = \{g: \mathbb{N} \rightarrow [0, \infty) \mid \exists c \in \mathbb{R}, c > 0 \\ \exists n_0 \in \mathbb{N} \text{ t.q. } g(n) \geq c f(n) \\ \forall n > n_0\}$$

EJEMPLO

$$f(n) = 5n^2 + \log_2(n)$$

$f(n) \in \Omega(n^2)$: es cierto ya que $5n^2 + \log_2(n) \geq n^2 \forall n > n_0 = 1$ y $c = 1$

$f(n) \in \Omega(\log_2(n))$ es cierto

$$5n^2 + \log_2(n) \geq \log_2(n).$$

Pero entre esas dos cotas escogeremos la mayor que $\Omega(n^2)$.

8'0	58'0	58'0
-----	------	------