

Livrable 1

Présentation du jeu

Nom du jeu : Battle City

Principes du jeu : Le jeu Battle City consiste en une bataille de tanks. Le terrain est composé d'obstacles (comme un labyrinthe). Chaque tank est muni d'un canon et doit tirer et toucher les tank adverses.

Règles du jeu

Le jeu se joue par un seul joueur ou en multijoueur.

En mode 1 joueur,

Pour diriger le tank, il faut utiliser les flèches directionnelles Haut Bas Gauche Droite pour se diriger, et le bouton F pour tirer. Le tank adverse joue automatiquement (IA)

En mode 2 joueurs, pour diriger le tank du joueur1, il faut utiliser les flèches directionnelles Haut(↑) Bas(↓) Gauche(←) Droite(→) pour se diriger, et le bouton P pour tirer. Pour diriger le tank du joueur2, il faut utiliser les touches Z(↑) S(↓) Q(←) D(→) pour se diriger, et le bouton F pour tirer.

Le bouton ECHAP permet d'accéder au menu Pause. Le menu Pause contient 2 options (qu'on peut choisir avec les touches Haut/Bas), qui sont 'Recommencer partie' et 'Quitter'.

Environnement du jeu

L'environnement de développement du jeu est Netbeans.

Ressources

Les ressources que nous allons utiliser s'inspirent des ressources du jeu Battle City

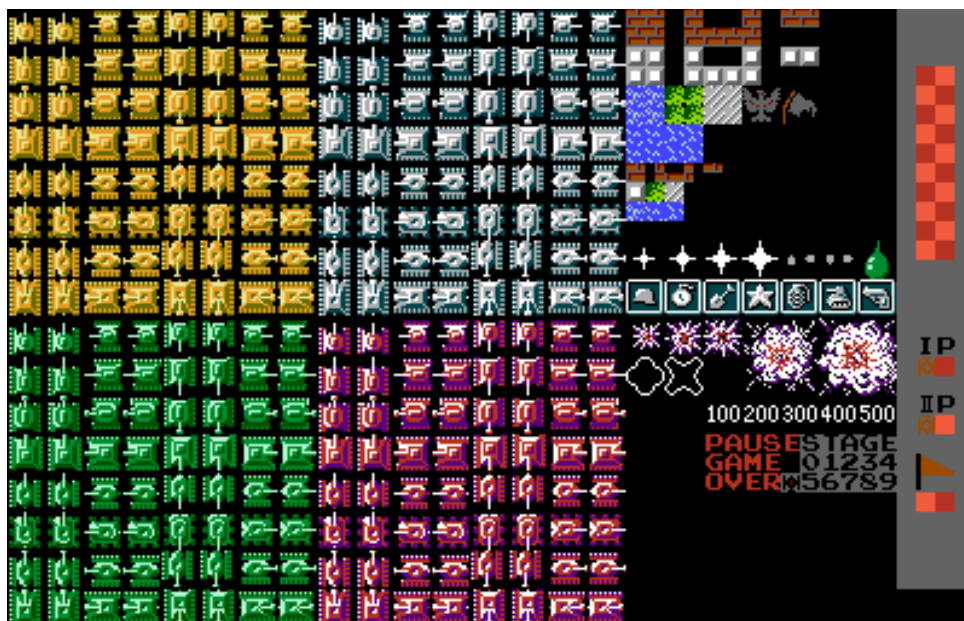


Illustration 1: Ressources Battle City

