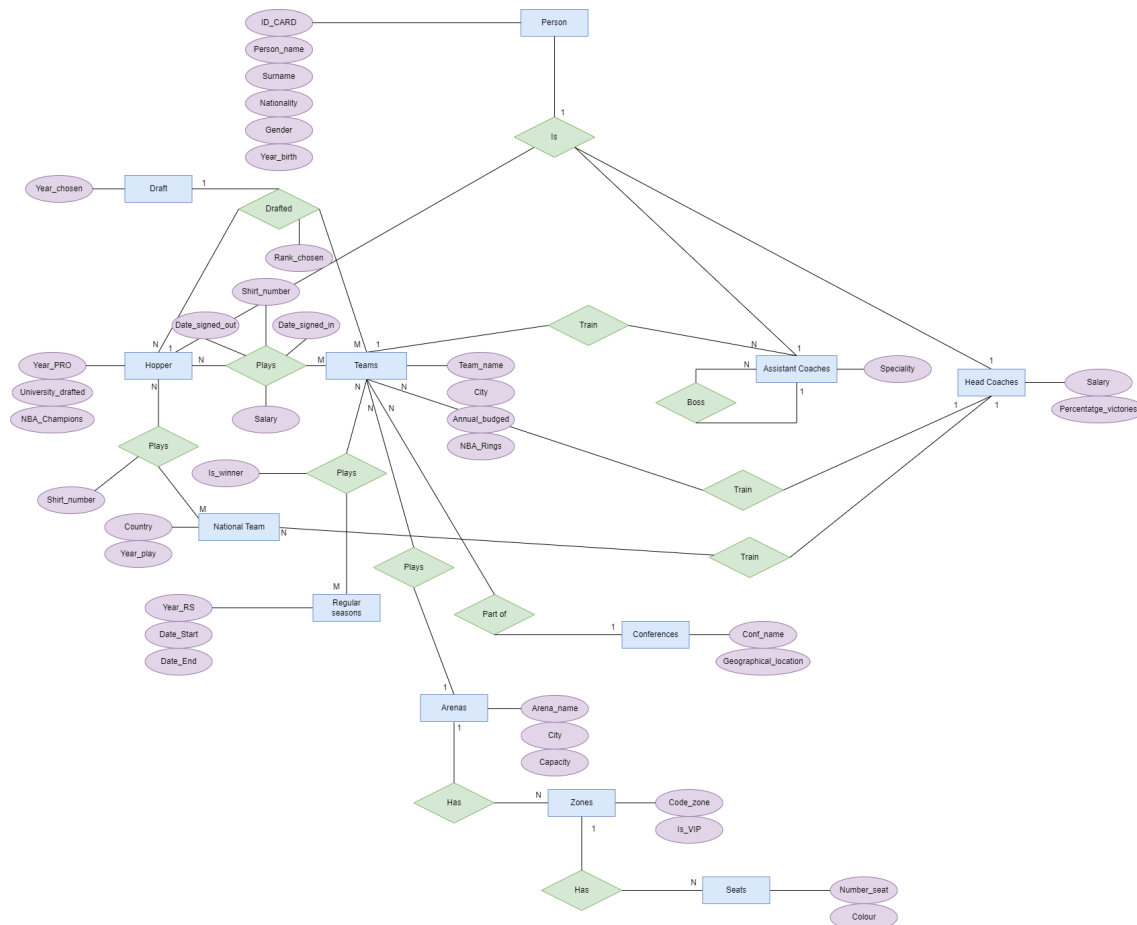
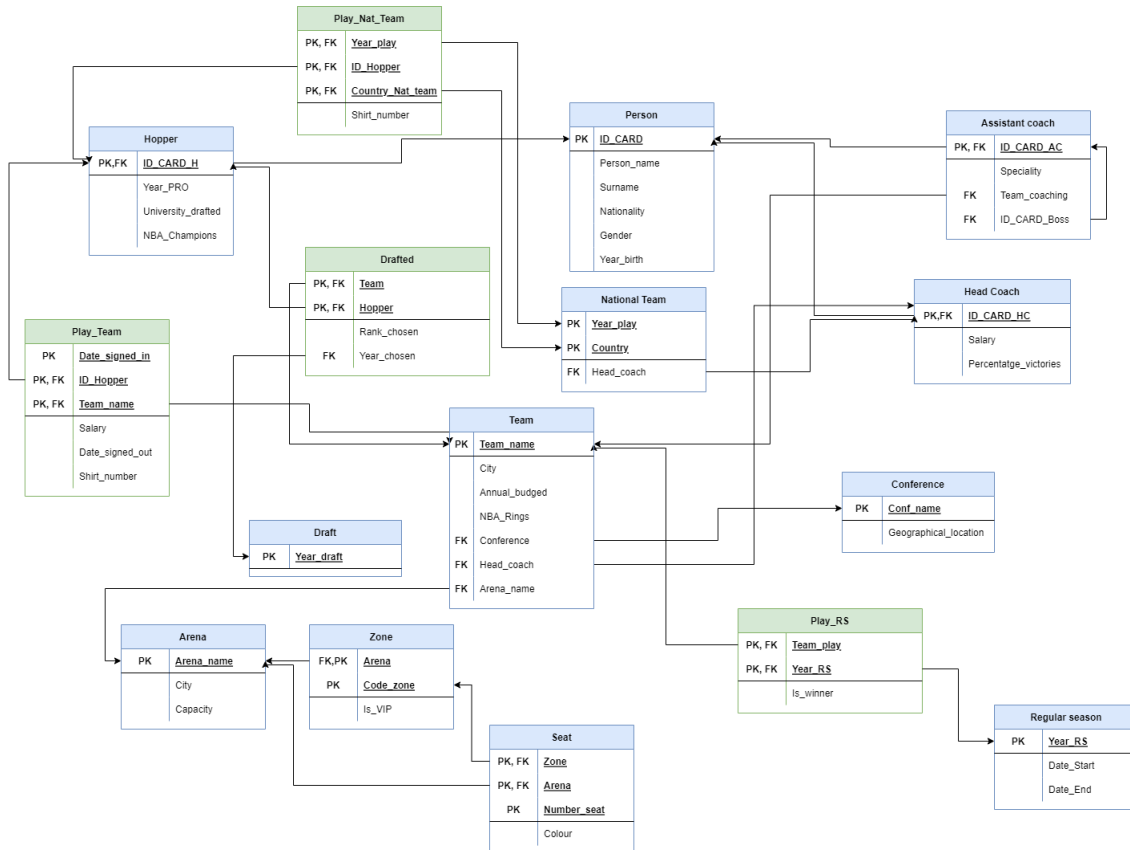


1) CONCEPTUAL MODEL



Per dur a terme l'anterior model hem seguit els passos que se'ns oferien en la pràctica inicial (Lab00). Primer hem creat cadascuna de les entitats i un cop definides, hem passat als atributs. Cal destacar que el nostre "Hopper" fa referència als jugadors. Un cop totes les entitats definides, hem anat inserint els seus corresponents atributs. Per determinar si fa referència a l'entitat o a la relació ens hem basat en comprovar si els atributs defineixen alguna de les dues o, en canvi, formen part de la relació. A l'hora d'establir el guanyador en la "Regular Season" vam tenir alguns dubtes de si hauria d'anar dintre d'aquesta entitat o no. Al final vam deduir que com té relació amb ambdues entitats ("Team" i "Regular Season"), per lo tant, no podia ser un atribut de cap de les dues.

2) RELATIONAL MODEL



Un cop acabat el model conceptual vam passar a traduir-lo al relacional, per fer-ho vam seguir les indicacions de classe (tenint en compte la cardinalitat de cada relació). En aquest model es pot observar com hem establert les PK i FK de cada taula. Totes les relacions van ser bastant ràpides menys en el cas de “Play_Team”, ja que havíem de tenir en compte que un jugador podia estar al mateix equip amb diferent salari. Al final vam entendre que el que realment era únic era la combinació de “ID Hopper”, “Team Name” i “Date signed in”, perquè el tercer atribut fa referència a quan es fa el contracte, per lo tant, allà és quan s’assignaria el nou salari. Els altres atributs es poden repetir pel mateix equip i jugador, i en el cas de “Date signed out” podia ser inclus NULL.

En el cas de “Drafted” hi havien diverses opcions de claus candidates (“Hopper” + “Year”, “Year” + “Team” o “Hopper” + “Team”). Nosaltres hem agafat l’última ja que un jugador només podrà ser draftejat a un equip un sol cop. És a dir, totes tres claus candidates serien vàlides, però la nostra elecció com a PK ha sigut “Hopper” + “Team”.

Això també succeeix pel cas de “Conference”, de “Regular_Season” i de “Drafted”, que hi ha més d’una clau candidata. En aquestes tres taules el

Pere Quílez – 240446
Rubén Vera – 241456
Sara Soriano - 240007

nombre de possibles combinacions mínimes de PK són 2. A l'hora de decidir la PK ens hem guiat en que es resultava més intuïtiu. Al MySQL totes les claus candidates (CK) no podran contenir cap element NULL.