

MANUAL DO PROGRAMADOR

SAMEKH COMPILER

Dezembro de 2015

Rubem Kalebe

Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Departamento de Informática e Matemática Aplicada

Sumário

Apresentação	2
Estrutura de pastas	2
Como compilar	2
Como executar	2

APRESENTAÇÃO

Neste manual serão apresentados os passos necessários para executar e manter o *Samekh Compiler*, compilador para a linguagem de programação Samekh.

Essa linguagem segue as especificações apresentadas na documentação, presente dentro da pasta docs.

O compilador foi desenvolvido em linguagem C++ com o auxílio das ferramentas flex e yacc. Atualmente ele traduz o código escrito em Samekh para código C++ simplificado, com as restrições que também são apresentadas na documentação.

ESTRUTURA DE PASTAS

Muitos projetos em C/C++ utilizam diretórios diferentes para armazenar o código fonte, os objetos e bibliotecas. Neste projeto utilizaremos a seguinte estrutura:

```
./Samekh
  ./docs
  ./include
  ./obj
  ./programTests
  ./src
```

No diretório `include` estão todos os cabeçalhos, no diretório `obj` todos os arquivos objeto, no diretório `docs` estão arquivos de documentação, no diretório `programTests` estão códigos fonte válidos escritos em Samekh e em `src` os fontes do projeto do compilador.

Os arquivos escritos em Samekh possuem extensão **.sak**.

COMO COMPILAR

O processo de compilação é bastante simples através do `Makefile` criado, bastando executar o comando `make` para compilar todo o projeto do compilador.

COMO EXECUTAR

Como resultado do processo de compilação será gerado um executável de nome `sam`, ele é o compilador da linguagem Samekh. Para executá-lo basta invocá-lo passando algum código

fonte válido. Se o código fonte não possuir erros será gerado um executável de nome `a.out`, ele será o seu programa resultante do código fonte enviado ao compilador.