

Laborator 6 - Android threads

Am facut exercitiul care afiseaza imagini una dupa alta in mod automat in 2 variante: Threads si AsyncTask.

Varianta Threads

Cand activitatea este pornita si vizibila pe ecran, se creaza un thread separat care la fiecare 3 secunde schimba imaginea si textul afisat. Deoarece doar firul principal are voie sa modifice componentele UI, thread-ul aditional foloseste metoda `runOnUiThread()` pentru a actualiza imaginile. Daca aplicatia nu mai este vizibila pe ecran thread-ul este oprit, iar avansarea imaginilor se reia doar cand aplicatia este din nou vizibila.

Varianta AsyncTask

Atunci cand aplicatia este pornita se initializeaza si executa AsyncTask-ul. In metoda `doInBackground()` am implementat logica de schimbare a imaginii la fiecare 3 secunde. Am folosit metoda `publishProgress()` care trimite date catre metoda `onProgressUpdate()` care ruleaza pe thread-ul principal unde este actualizata imaginea. La oprirea activitatii AsyncTask-ul este oprit prin metoda `cancel(true)` pentru a nu mai rula in fundal.

