

## Laborator 6 - Android threads

Am facut exercitiul care afiseaza imagini una dupa alta in mod automat in 2 variante: Threads si AsyncTask.

### Varianta Threads

Cand activitatea este pornita si vizibila pe ecran, se creaza un thread separat care la fiecare 3 secunde schimba imaginea si textul afisat. Deoarece doar firul principal are voie sa modifice componentele UI, thread-ul aditional foloseste metoda *runOnUiThread()* pentru a actualiza imaginile. Daca aplicatia nu mai este vizibila pe ecran thread-ul este oprit, iar avansarea imaginilor se reia doar cand aplicatia este din nou vizibila.

### Varianta AsyncTask

Atunci cand aplicatia este ponita se initializeaza si executa AsyncTask-ul. In metoda *doInBackground()* am implementat logica de schimbare a imaginii la fiecare 3 secunde. Am folosit metoda *publishProgress()* care trimite date catre metoda *onProgressUpdate()* care ruleaza pe thread-ul principal unde este actualizata imaginea. La oprirea activitatii AsyncTask-ul este oprit prin metoda *cancel(true)* pentru a nu mai rula in fundal.

