

## Laborator 1 – Client Server TCP

La rulare programul are nevoie de urmatoarele argumente: id-ul procesului, ip-ul computerului pe care ruleaza procesul urmator, portul procesului urmator si portul procesului curent. Am utilizat un ServerSocket pentru a primi mesajul de la procesul anterior, iar apoi am folosit un Socket pt a putea trimite mesajul primit. Am utilizat o bucla care ruleaza incontinuu pana cand se realizeaza conexiunea cu procesul urmator. Daca id-ul procesului este P1 atunci va trimite primul mesaj. Se asteapta conexiunea de la procesul anterior, se citeste mesajul iar apoi este trimis la urmatorul proces. Am testat programul atat local cat si in retea si functioneaza. Mai jos sunt mesajele afisate la testul in retea pe 3 PC-uri diferite.

### Procesul P1

```
PS C:\Users\Ruben\Desktop\see\ClientServerTCP\src> java Proces P1 192.168.37.35 5002 5001
P1: Pornesc. Ascult pe portul 5001, trimit la 192.168.37.35:5002
P1: Conectat la urmatorul proces.
P1: Trimit mesaj initial: Salut de la P1
P1: Am primit conexiune de la procesul anterior.
P1: Am primit mesaj: Salut de la P1
P1: Trimit mesaj mai departe: Salut de la P1
P1: Am terminat.
```

### Procesul P2

```
PS C:\Users\salni\Downloads\untitled\src> java Proces P2 192.168.37.36 5003 5002
P2: Pornesc. Ascult pe portul 5002, trimit la 192.168.37.36:5003
P2: Nu pot conecta la urmatorul proces, retry in 1 secunda...
P2: Conectat la urmatorul proces.
P2: Am primit conexiune de la procesul anterior.
P2: Am primit mesaj: Salut de la P1
P2: Trimit mesaj mai departe: Salut de la P1
P2: Am terminat.
```

## Procesul P3

```
PS C:\Users\andre\OneDrive\Desktop\LabHTML\Proces\src> java Proces P3 192.168.37.33 5001 5003
P3: Pornesc. Ascult pe portul 5003, trimit la 192.168.37.33:5001
P3: Nu pot conecta la urmatorul proces, retry in 1 secunda...
P3: Conectat la urmatorul proces.
P3: Am primit conexiune de la procesul anterior.
P3: Am primit mesaj: Salut de la P1
P3: Trimit mesaj mai departe: Salut de la P1
P3: Am terminat.
PS C:\Users\andre\OneDrive\Desktop\LabHTML\Proces\src> |
```