

Willkommen zu JDogs



Eine Adaption von Brändi-Dog

Mitglieder der JDogs-Gruppe



Quelle: braendi.ch

Johanna, Ruben, Gregor

Warum dieses Spiel?



- ***wir mögen das Spiel***
- ***rundenbasiert***
- ***bereits vorgegebene Regeln***

Inhalt der Präsentation

1. Spiel (Eigenschaften, Regeln, Mockup)
2. Requirement Analysis
3. Networking
4. Organisationsplan



Eigenschaften des Spiels

Rundenbasiert
Brettspiel mit Karten
Teams/Einzeln gegeneinander
wie «Mensch, ärgere dich nicht»



Ziel:

Alle 4 eigenen Spielfiguren vom individuellen Startbereich **zuerst** ins Ziel bringen.



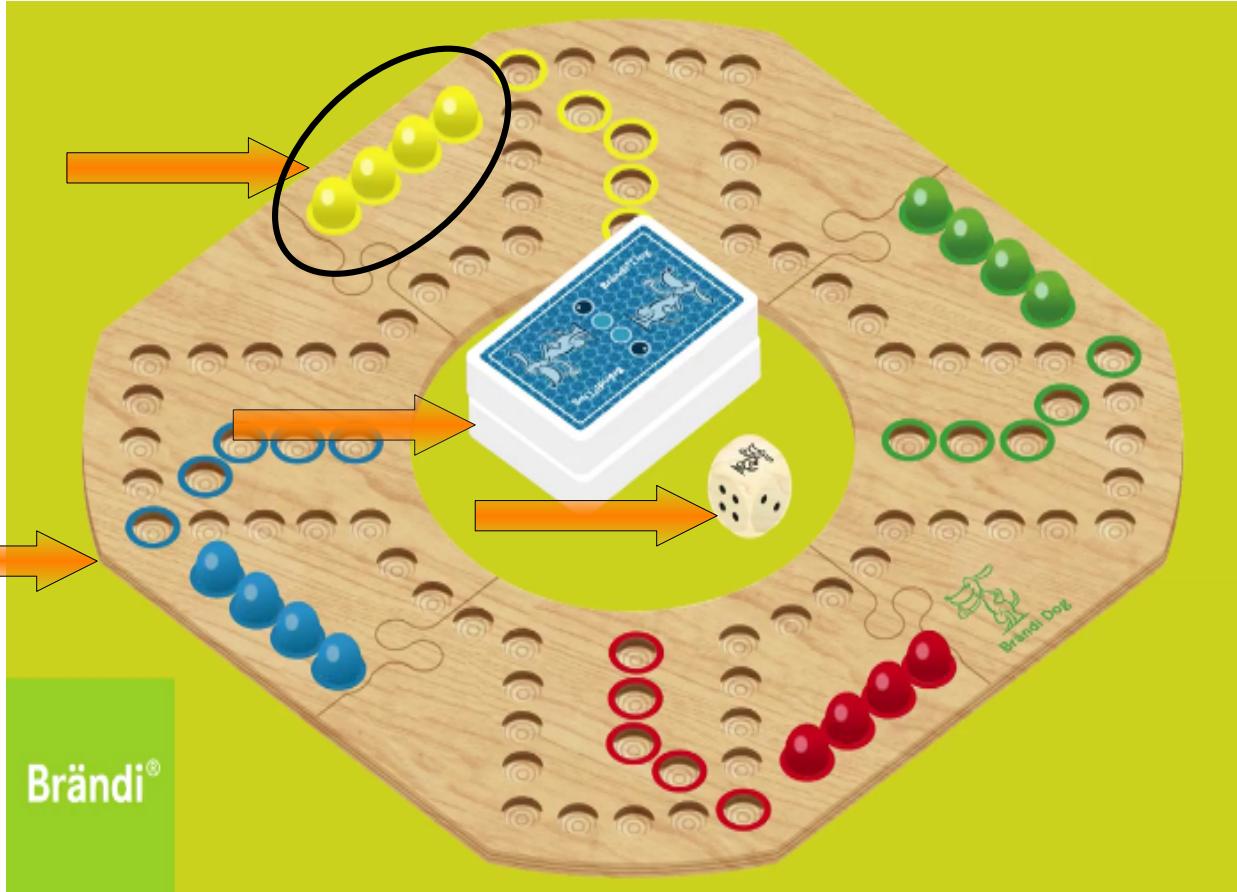
Brändi®Dog
Quelle: braendi.ch

Problem:

1. Kartenglück
2. Konkurrenz
3. Sabotage

Was benötigt man zum Spielen?





Quelle: Youtube.com

- Spielfiguren
(hier Murmeln)

- Karten

- Würfel
(bestimmt
Anzahl
Karten/Runde)

- Spielbrett



Zentral sind die Spielkarten!

- 14 verschiedene Kartenwerte
- ähnlich französischen Jasskarten
- von Kartenwert 2 bis König, Joker



Funktionen der Spielkarten

1. Spezialkarten (Anzahl 4)
2. Laufkarten (Anzahl 10)



Spezialkarten



Quelle: abcl.mybigcommerce.com

Ass, König (Zugang
zum Spiel)



Quelle:
abcl.mybigcommerce.com

Bub
(Tauschfunktion)



Quelle: Wikipedia

Joker
(beliebige Karte)

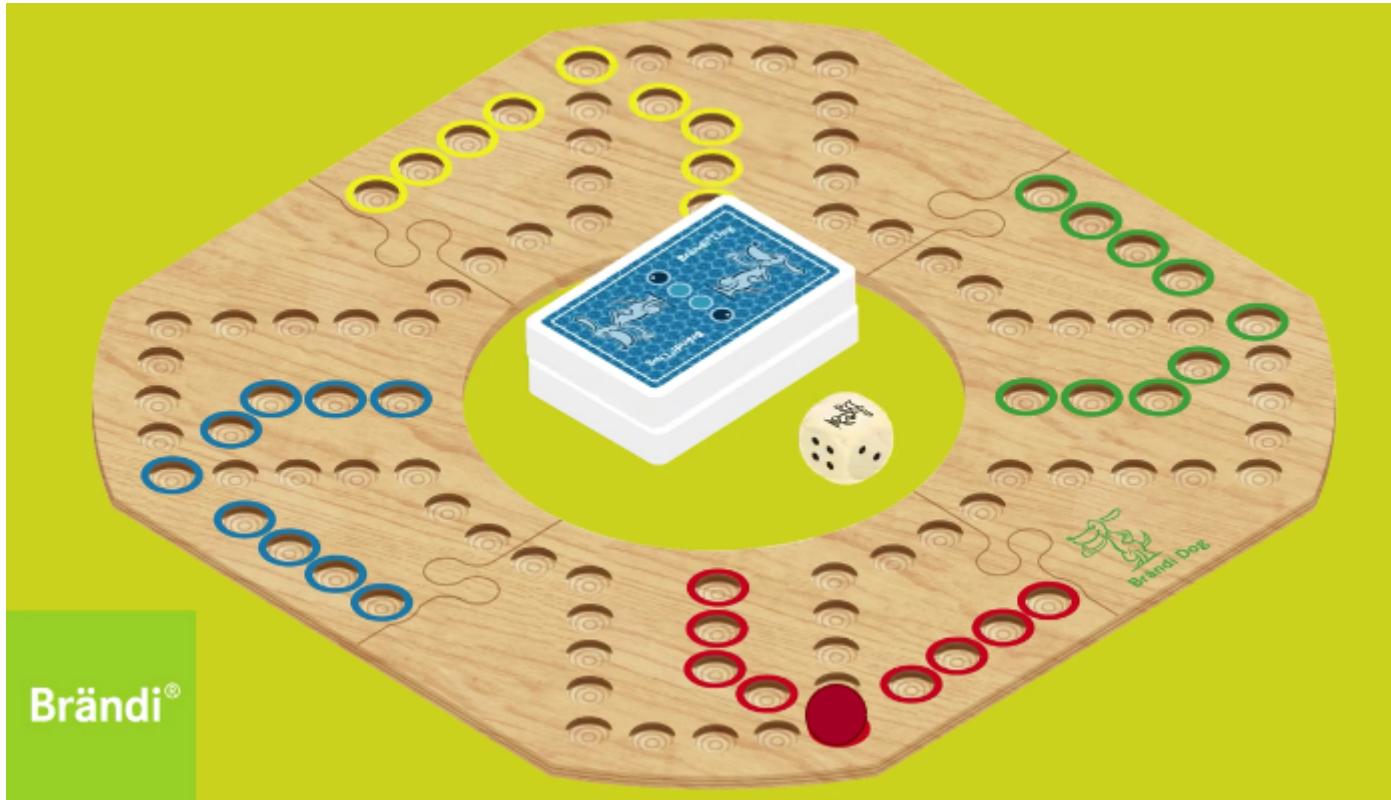
Brändi®Dog
Quelle: braendi.ch

Auf das Spielfeld gelangen



Brändi®Dog
Quelle: braendi.ch

Auf das Spielfeld gelangen



Quelle: Youtube.com/ draw.io

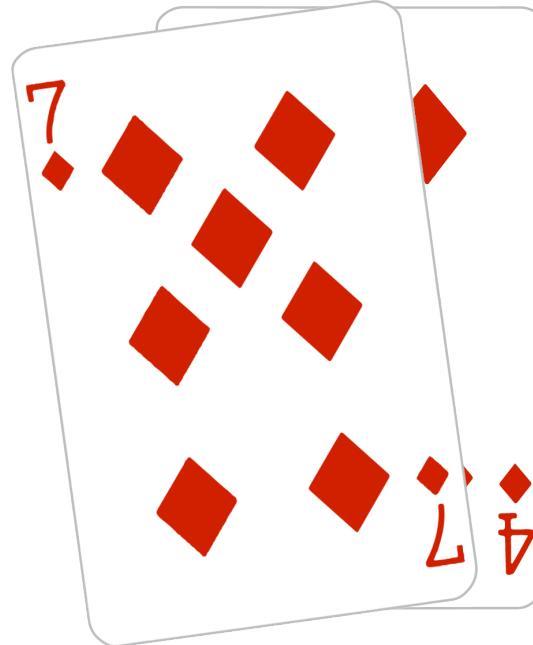


Laufkarten



Quelle: abcl.mybigcommerce.com

Normale Laufkarten



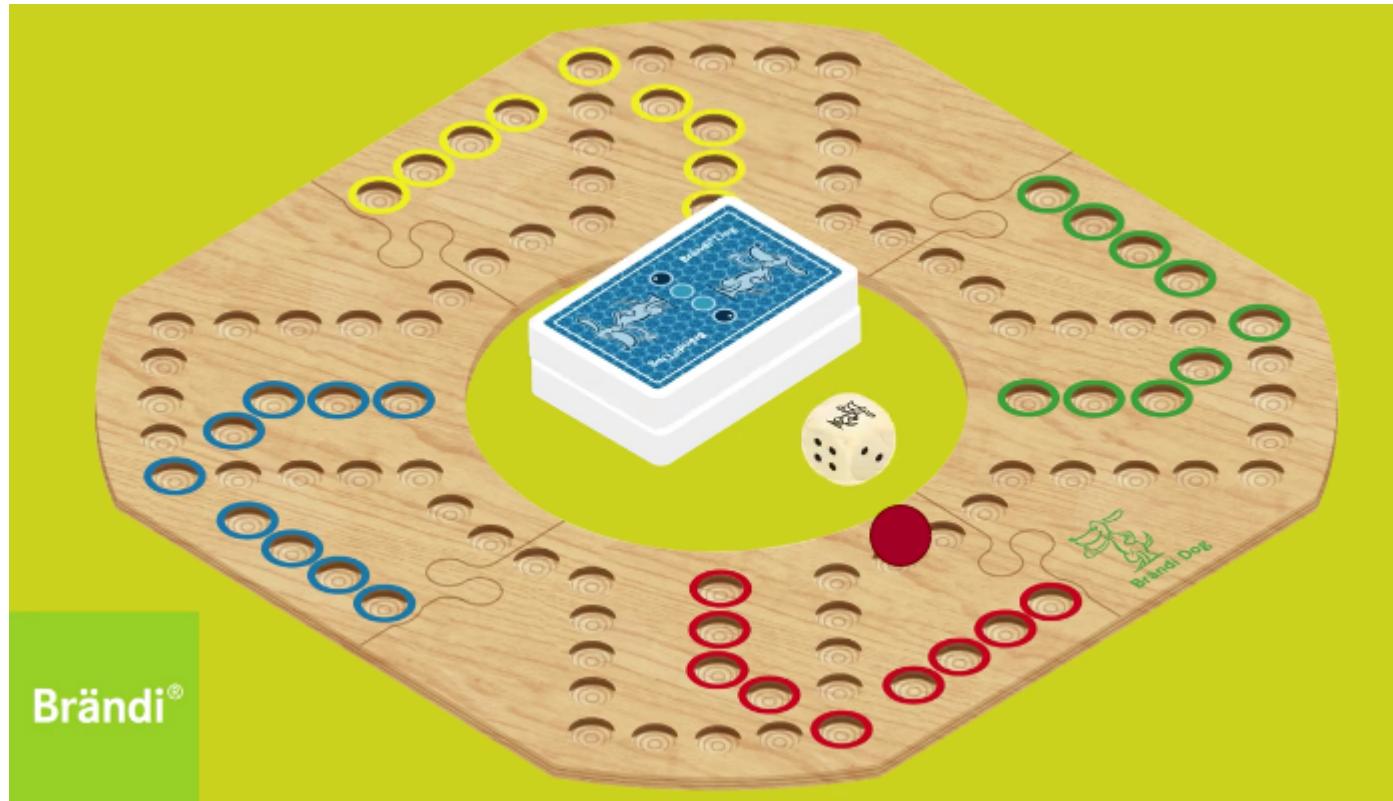
Quelle: abcl.mybigcommerce.com

Spezielle Laufkarten



Brändi®Dog
Quelle: braendi.ch

Demonstration des Spiels

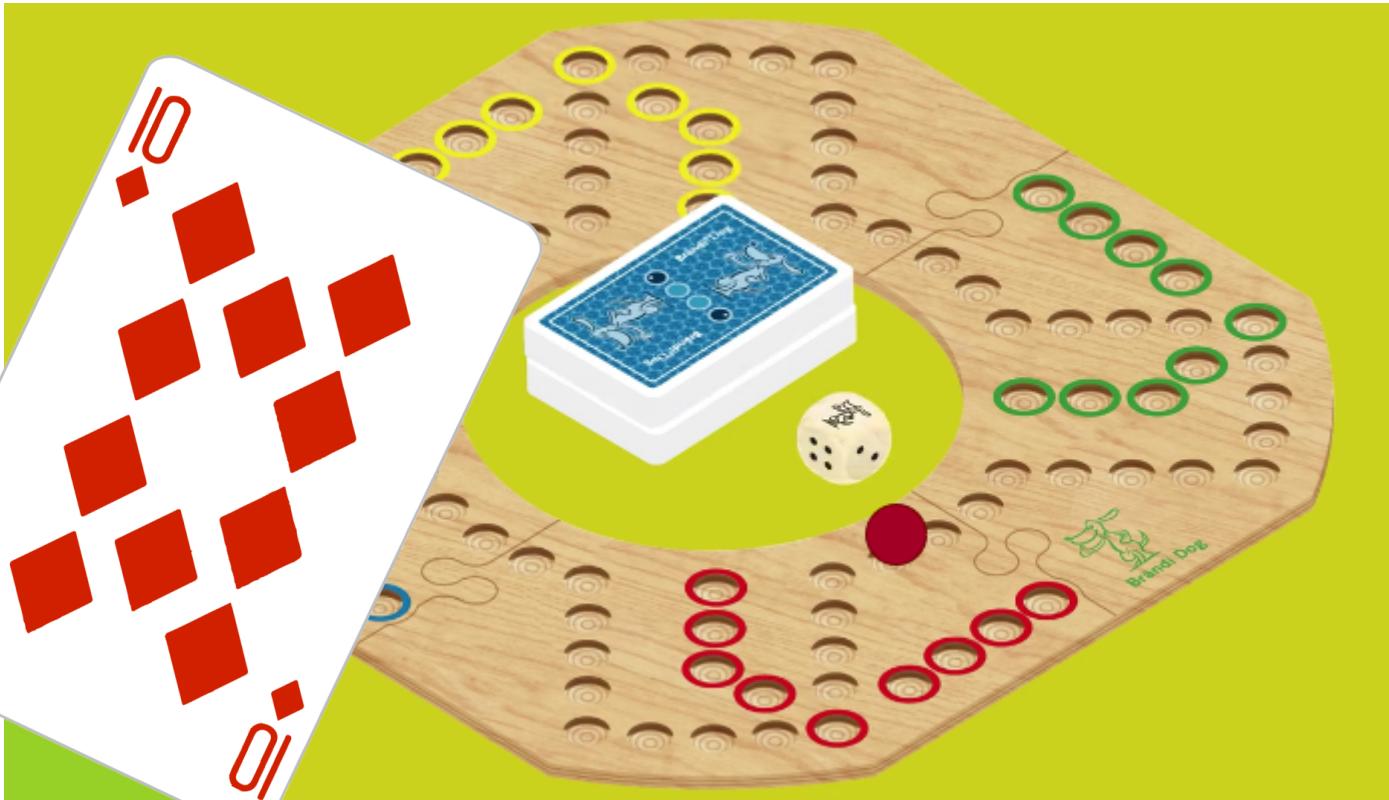


Brändi®

Quelle: Youtube.com & draw.io



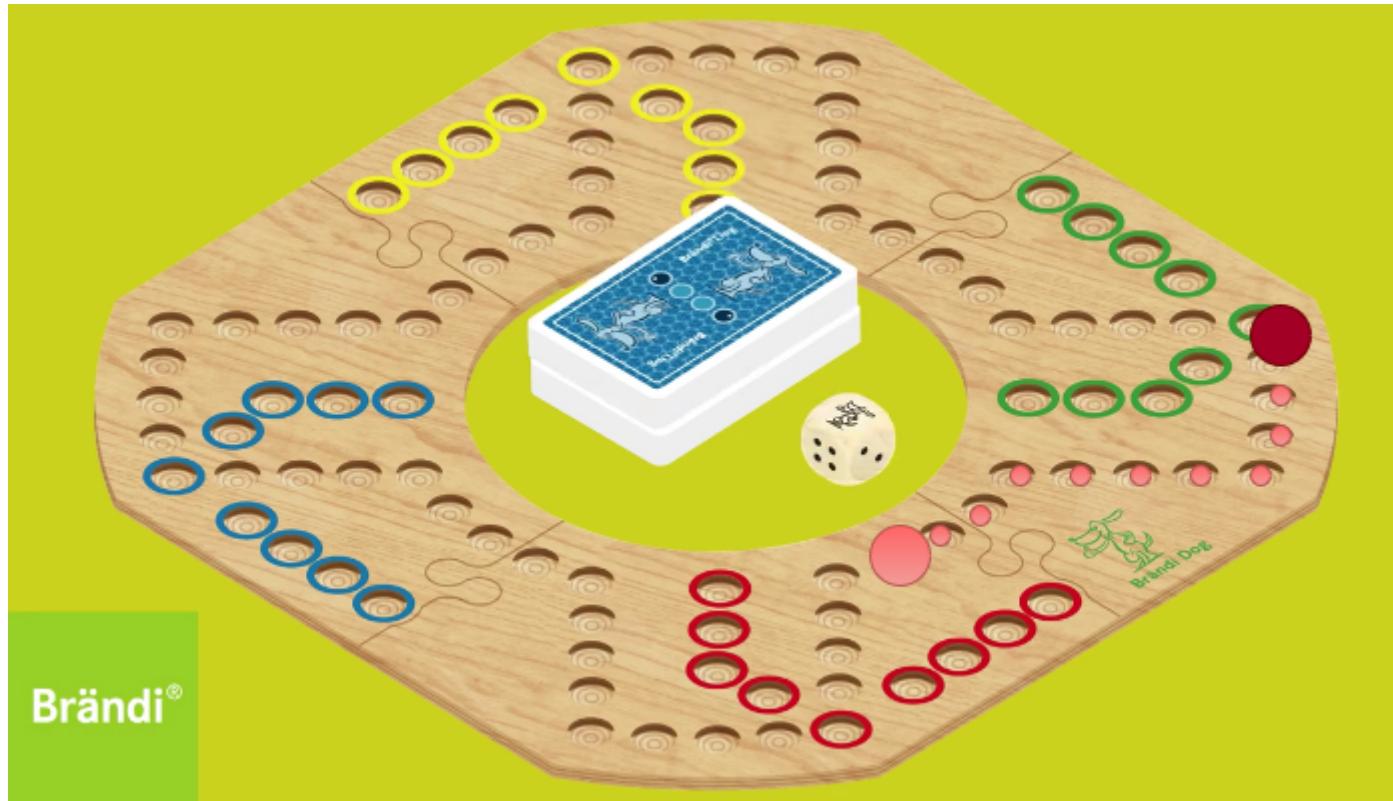
Demonstration des Spiels



Quelle: Youtube.com & draw.io & abcl.mybigcommerce.com



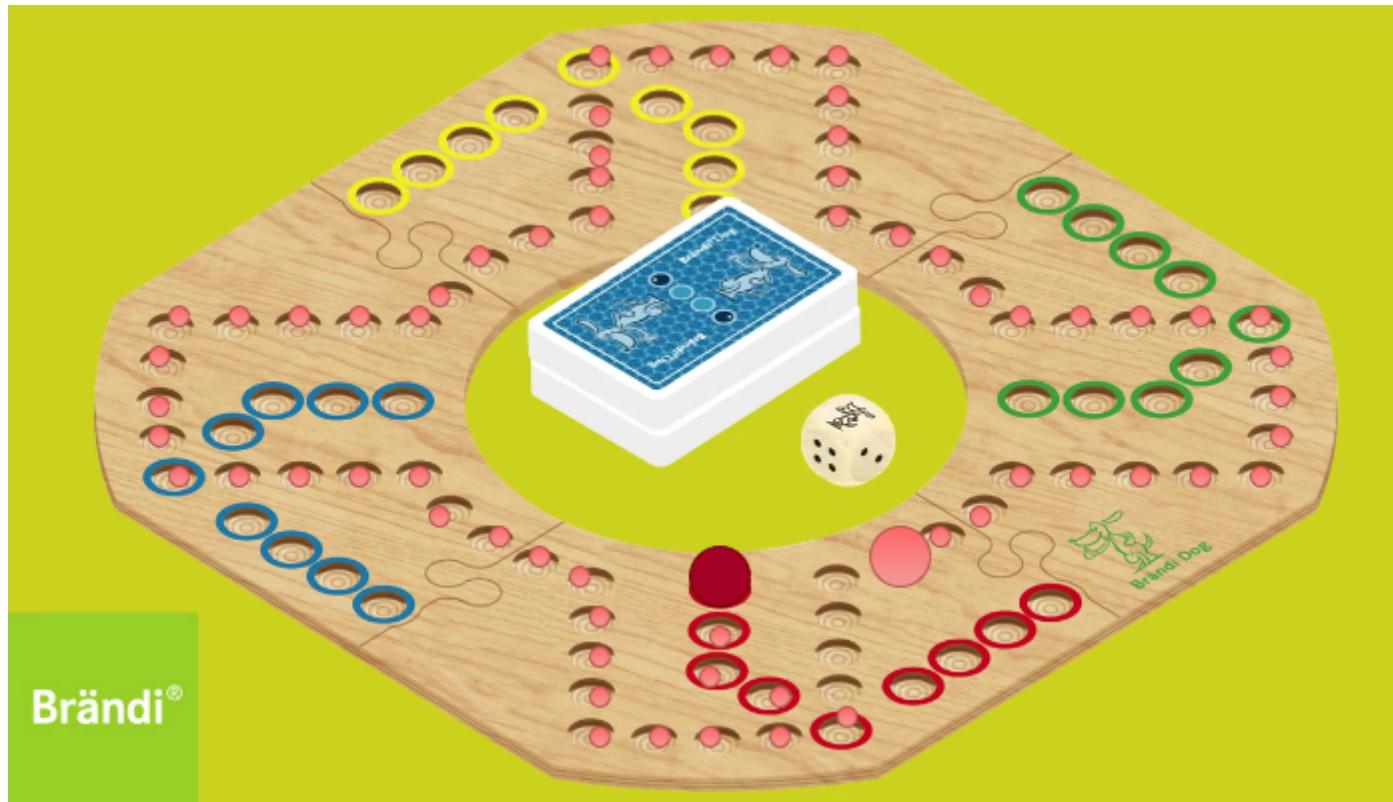
Demonstration des Spiels



Quelle:Youtube.com & draw.io



Demonstration des Spiels

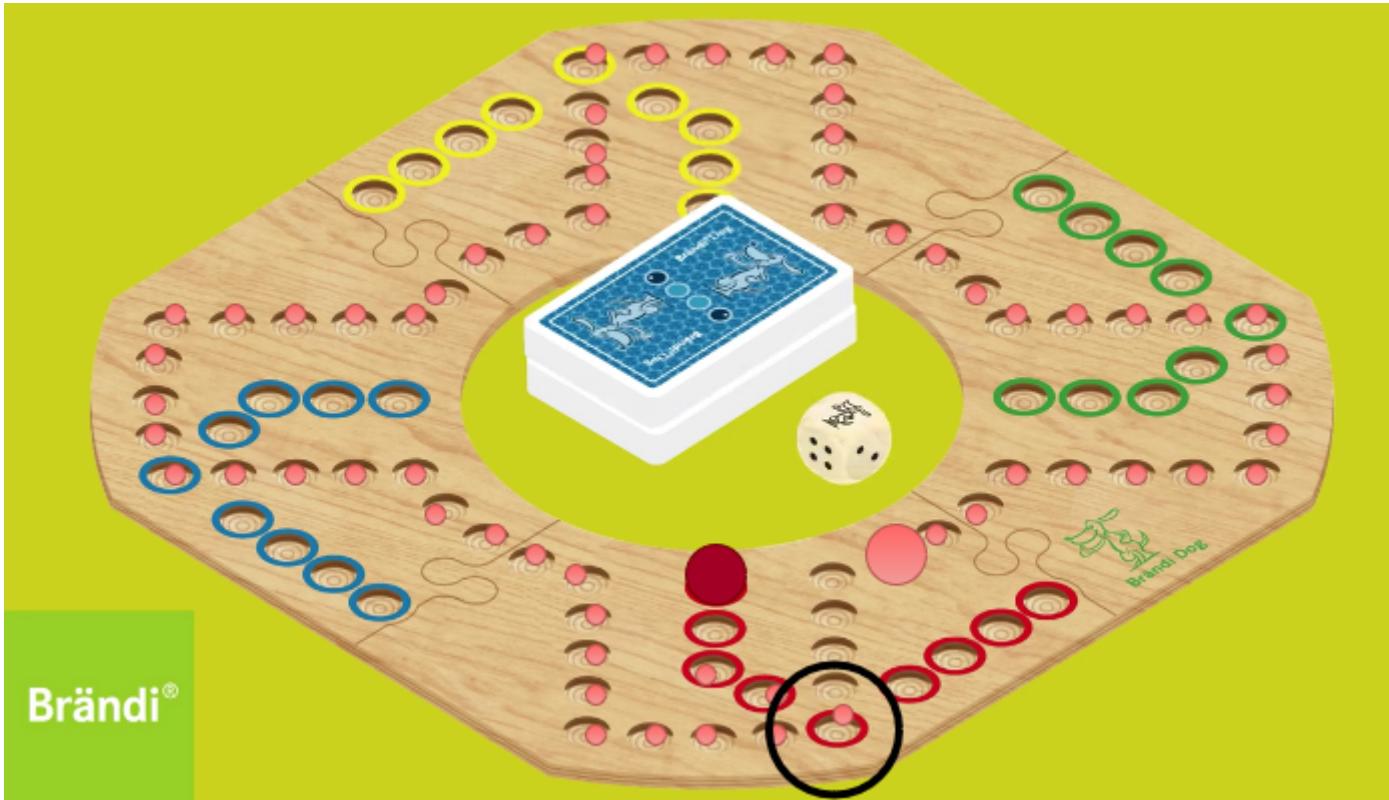


Gefahren auf dem Spielfeld:

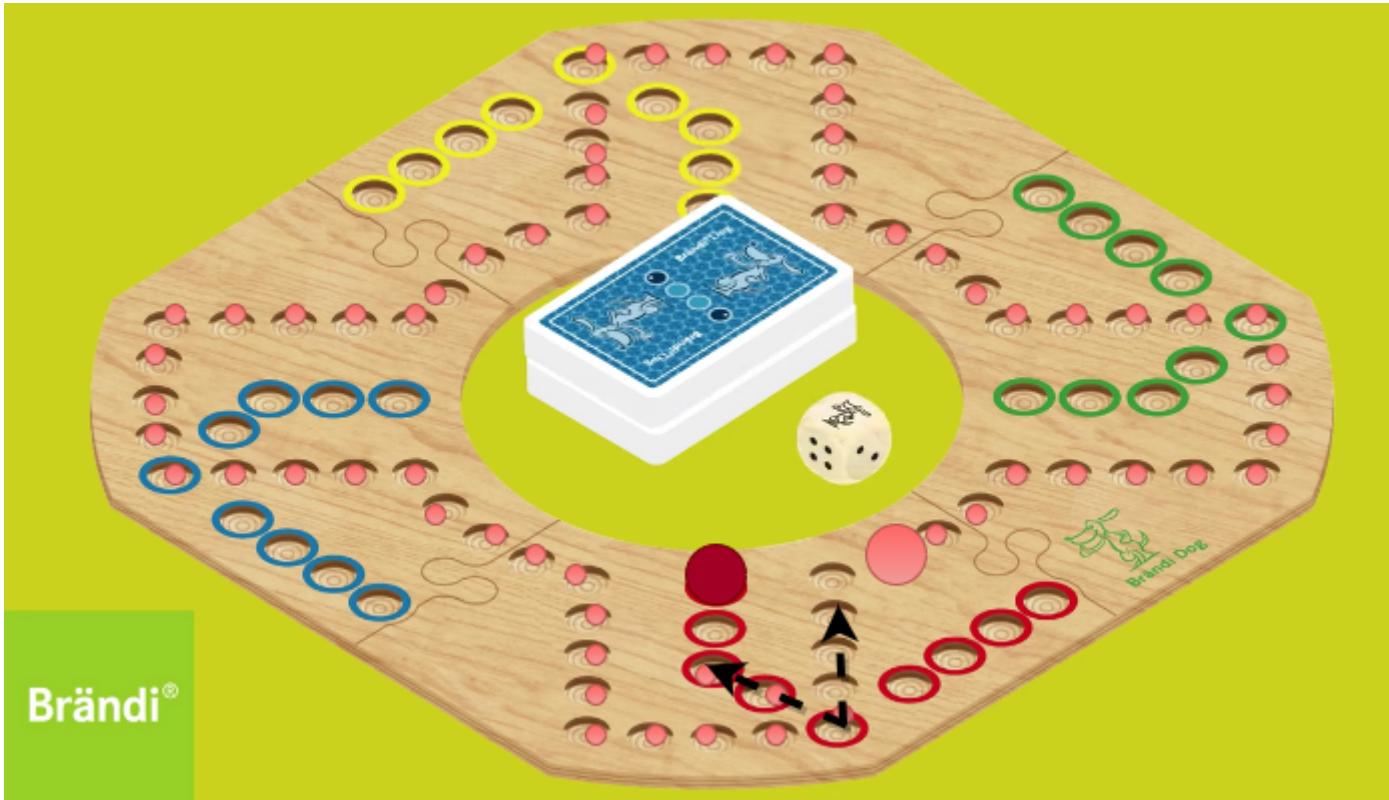


Quelle: braendi.ch

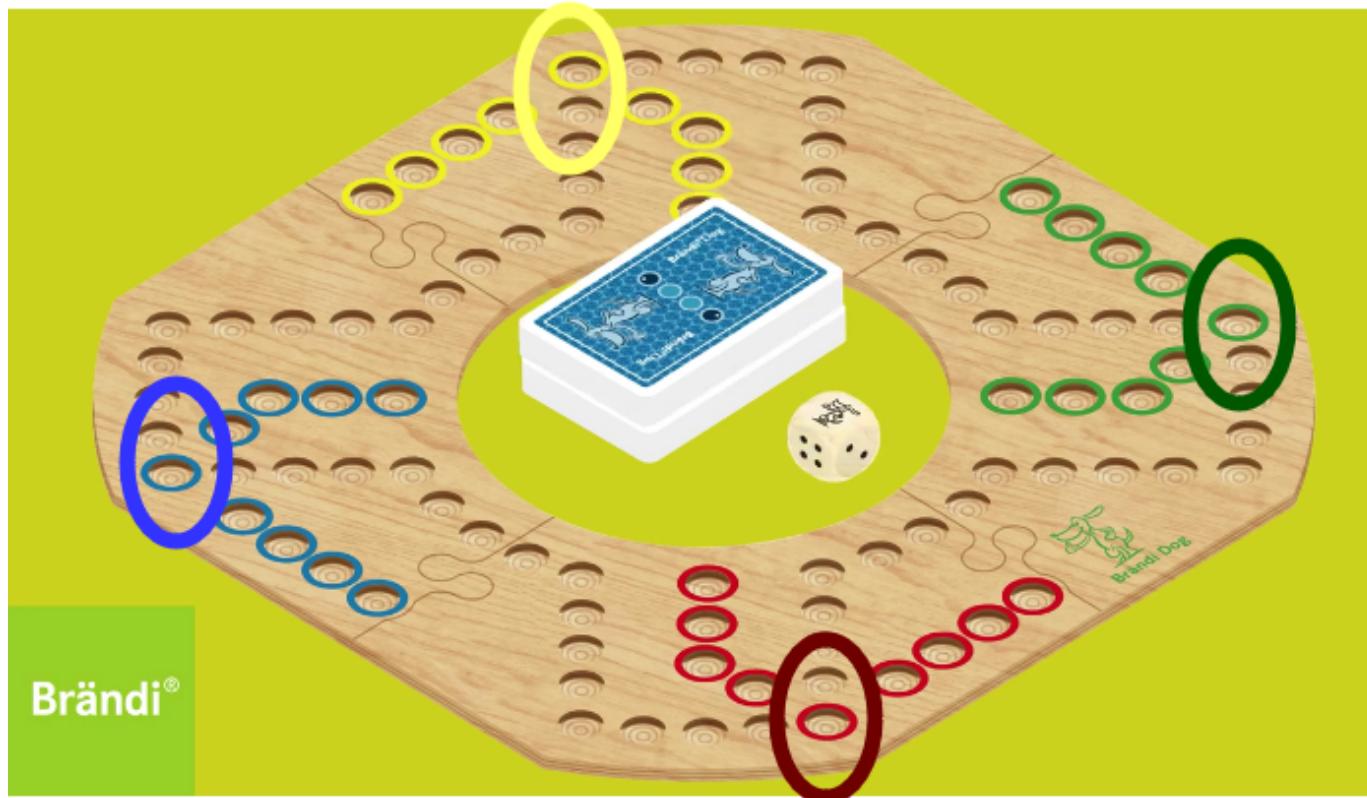
1. Problem: passender Kartenwert



1. Problem: passender Kartenwert



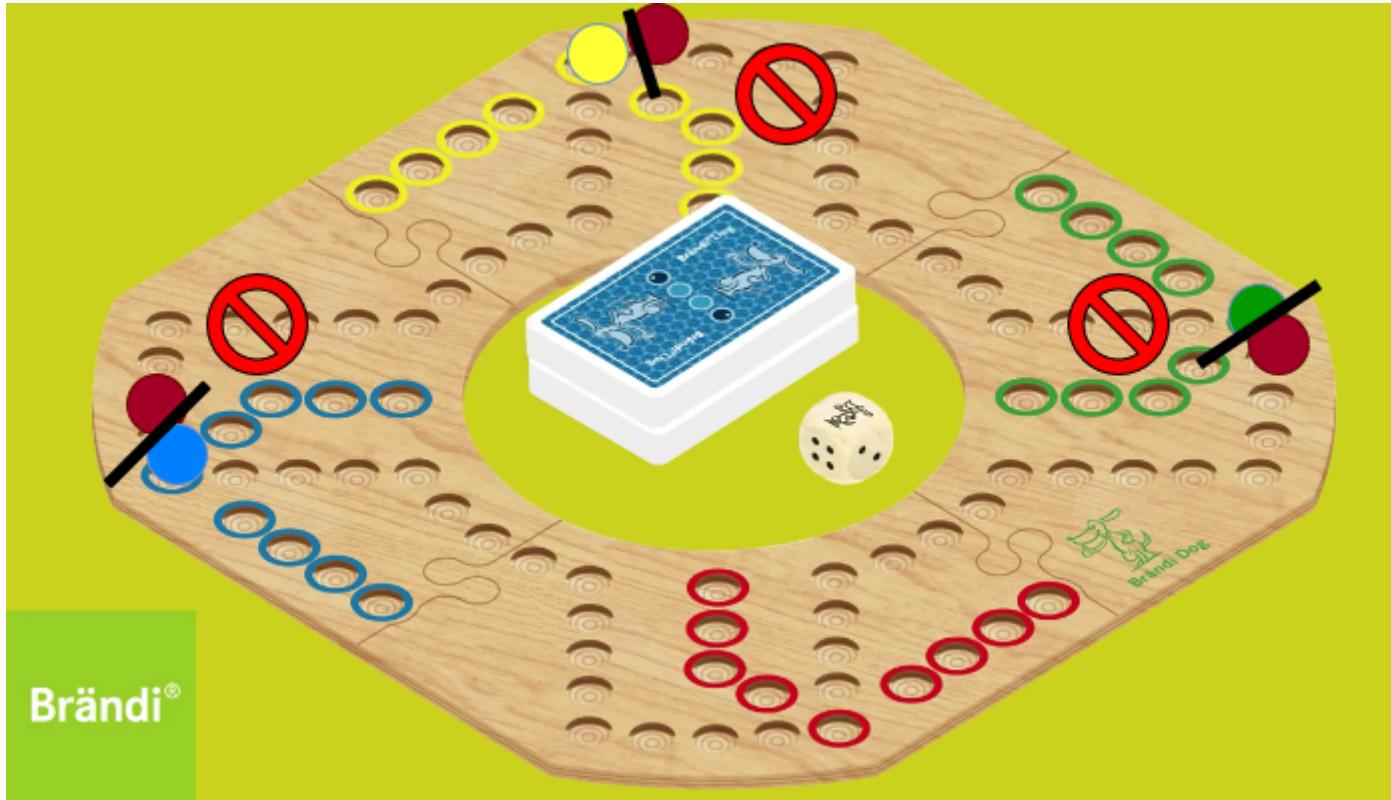
2a. Problem: die Blockade



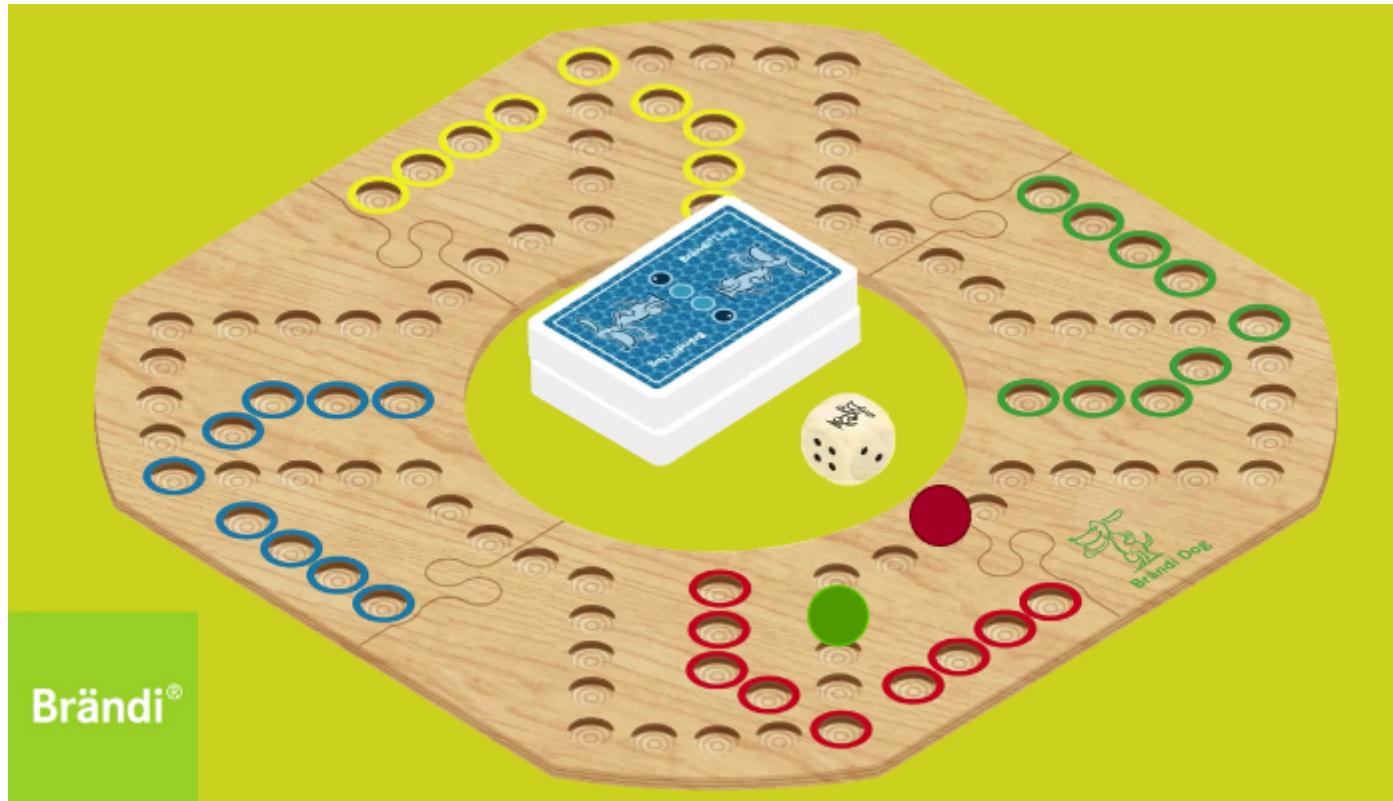
Brändi®



2a. Problem: die Blockade



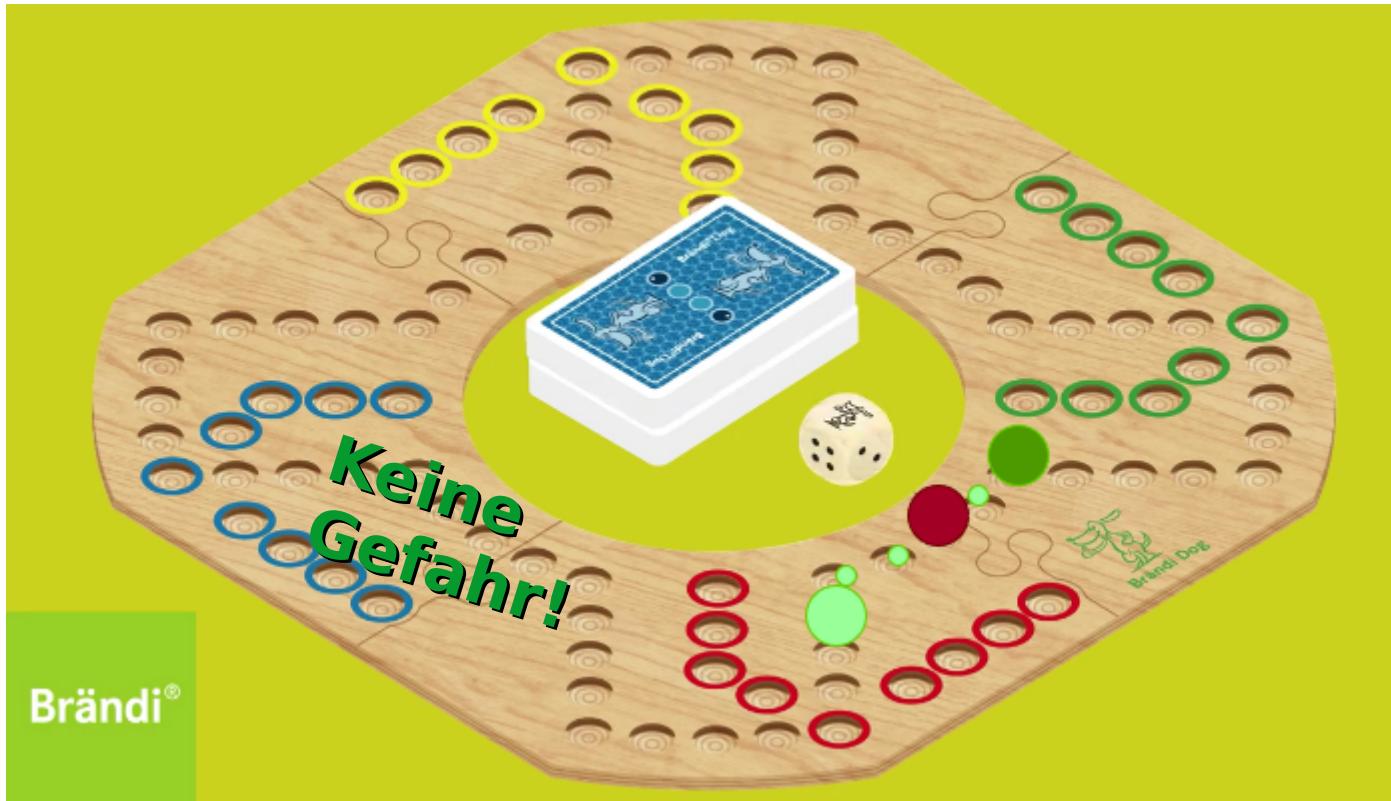
2b. Problem: Heimtun



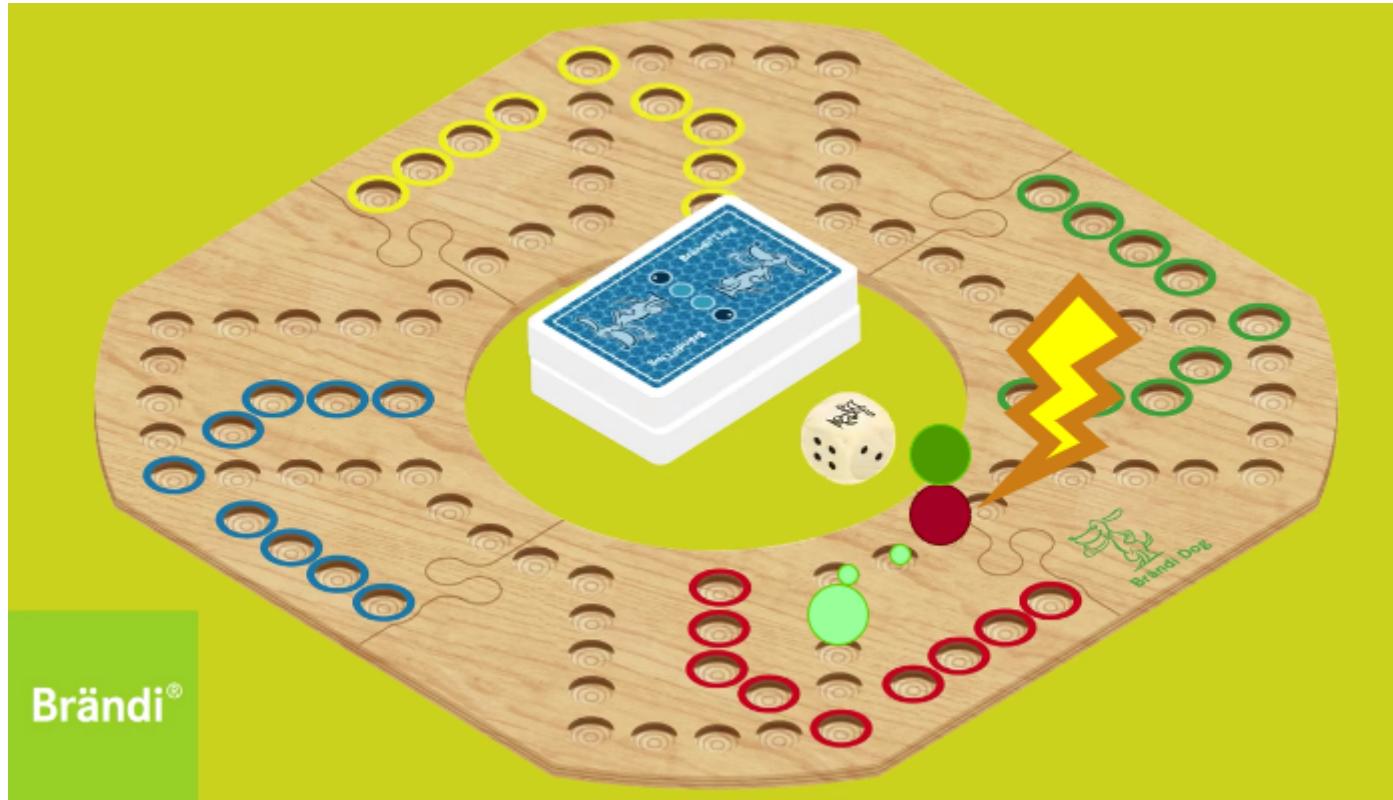
Brändi®



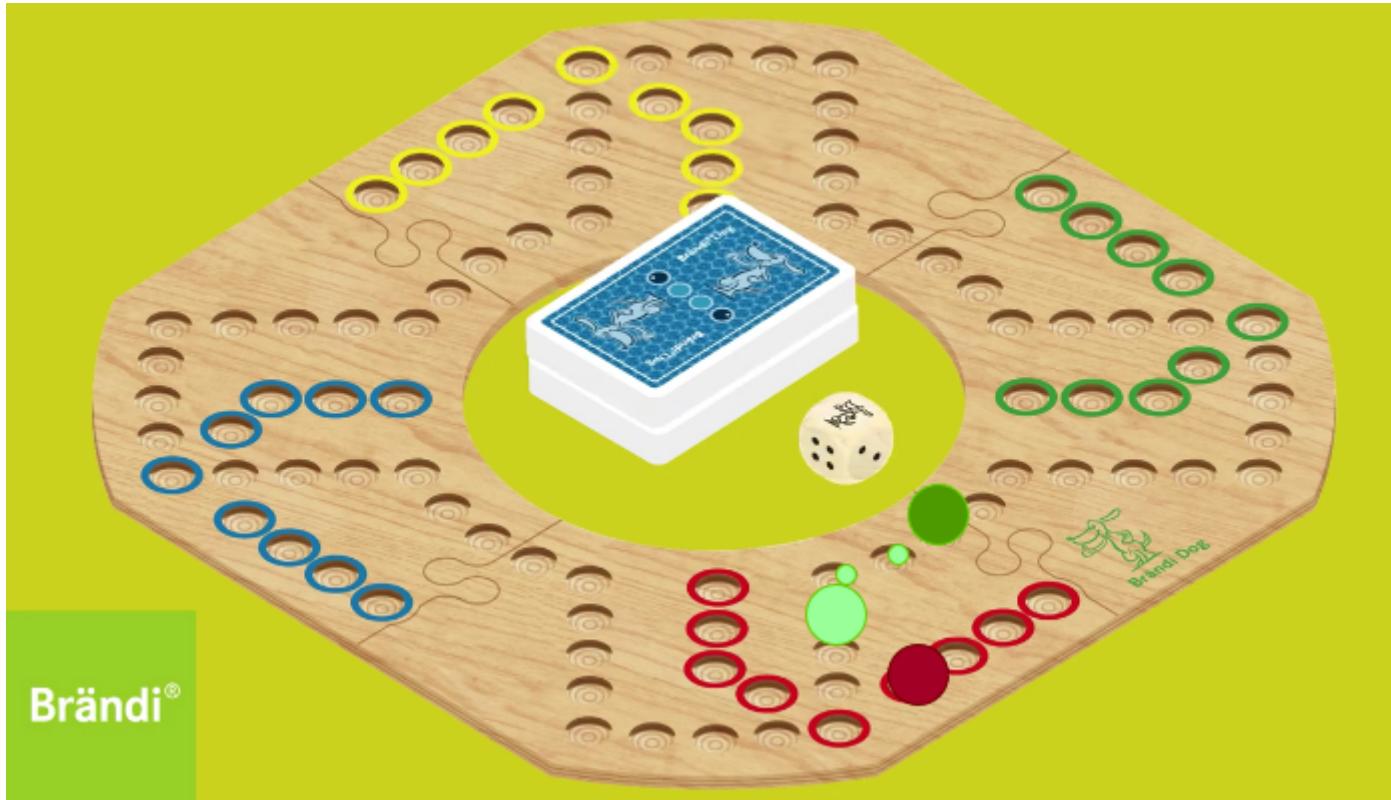
2b. Problem: Heimtun



2b. Problem: Heimtun



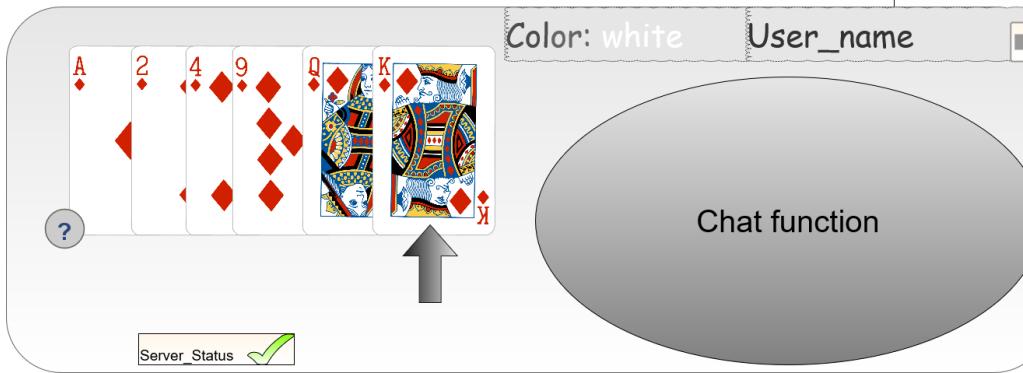
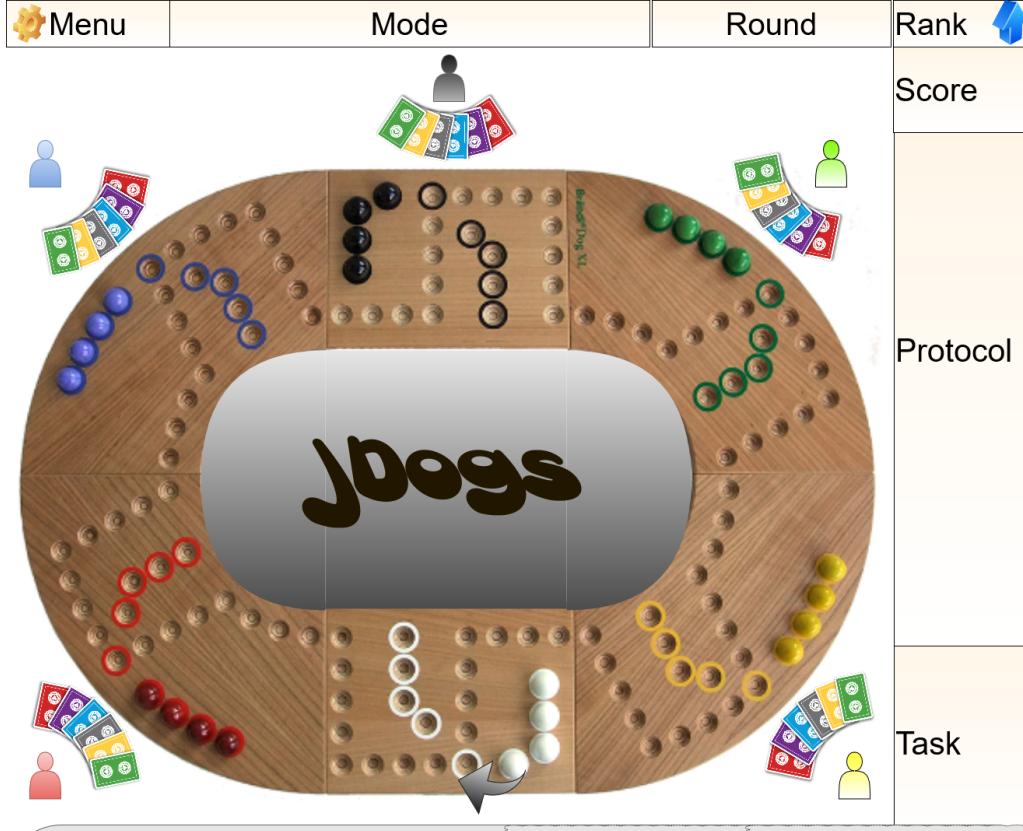
2b. Problem: Heimtun



Brändi®

Mockup





Software Requirement



Software Requirements (Speziell für JDogs)

Lobby

- Spiel erstellen
(Anzahl Spieler, Grösse Spielbrett)
- Im Zweierteam oder einzeln spielen
- Whisper-Chat & Public-Chat



Software Requirements (Speziell für JDogs)

Während des Spiels:

- Rundenbasiert, feste Reihenfolge
- Whisper-Chat deaktiviert, Public-Chat aktiv
- Spielfeld und Anzahl Karten für alle sichtbar, Kartenwert nur für jeweiligen Spieler sichtbar
- Neue Karten verteilen (siehe Regeln)
- Karte tauschen mit Spielpartner

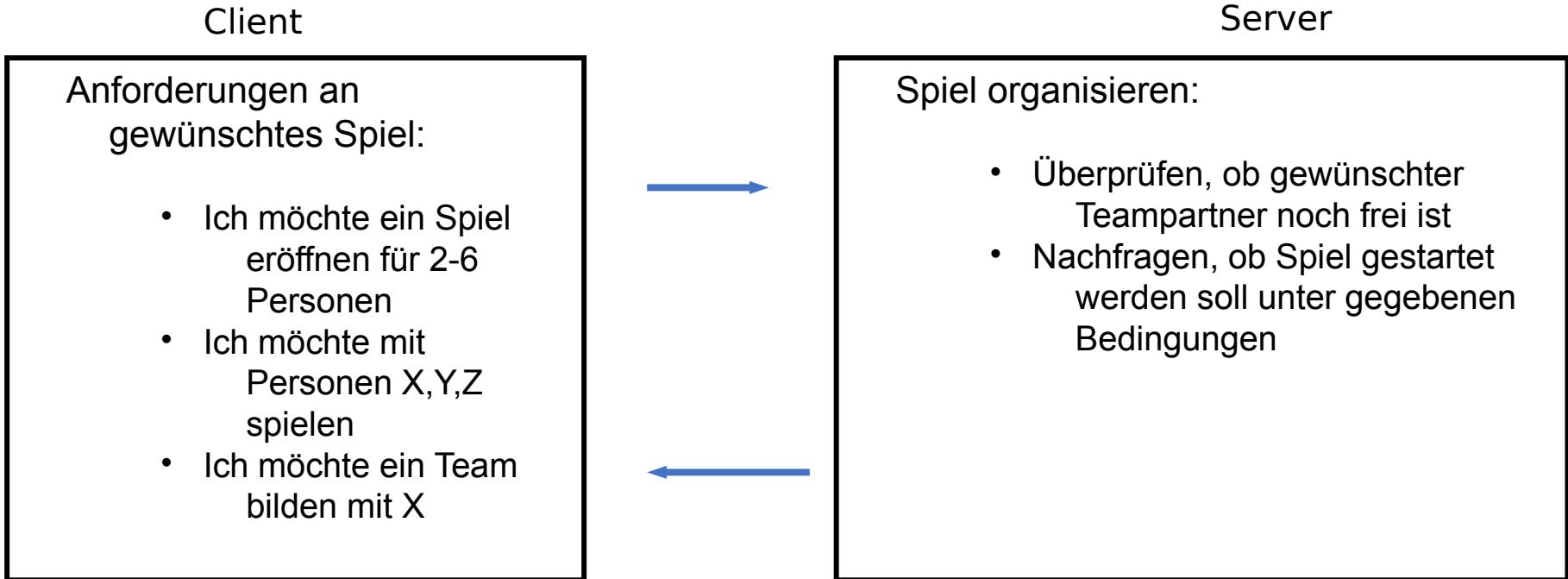


Networking

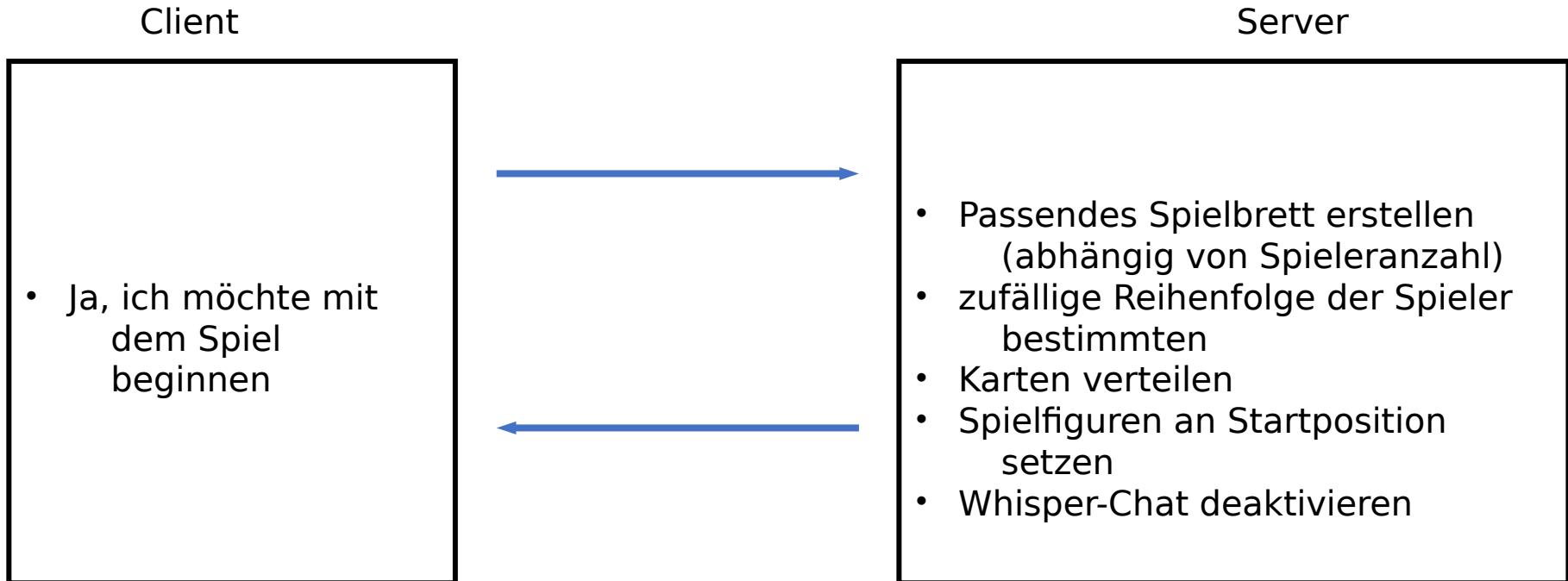


Brändi®Dog
Quelle: braendi.ch

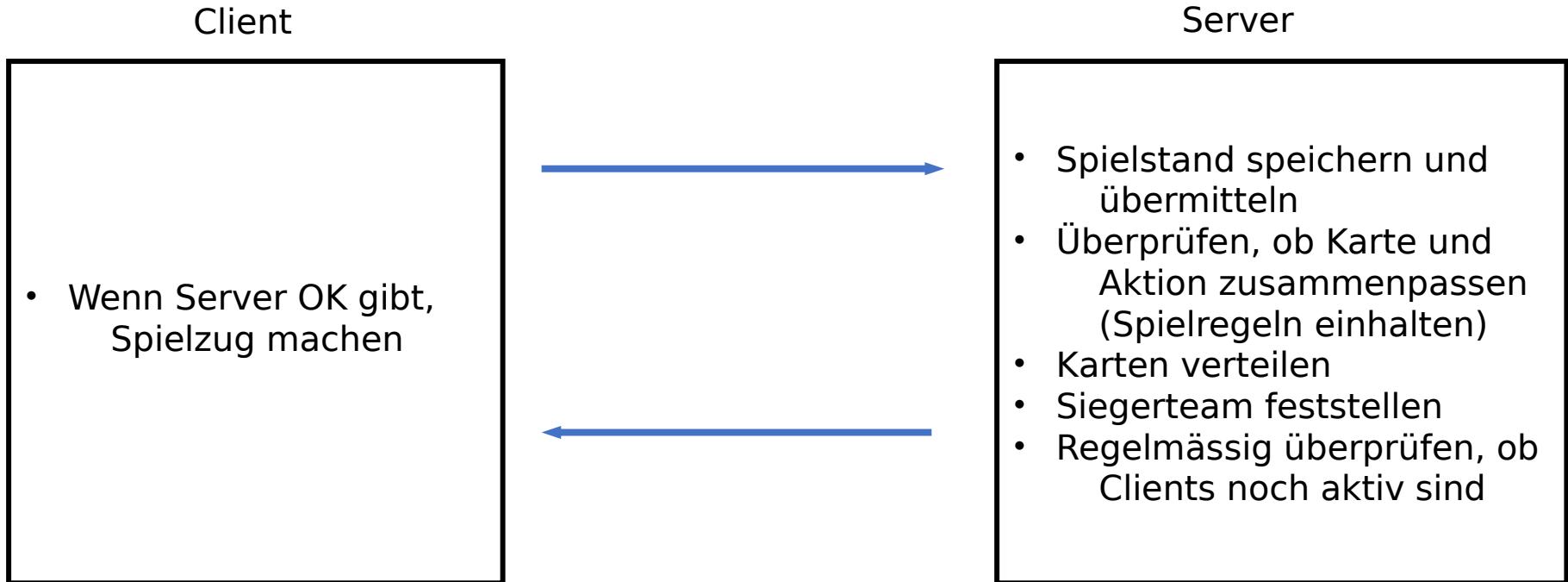
Vor Spielbeginn (in der Lobby)



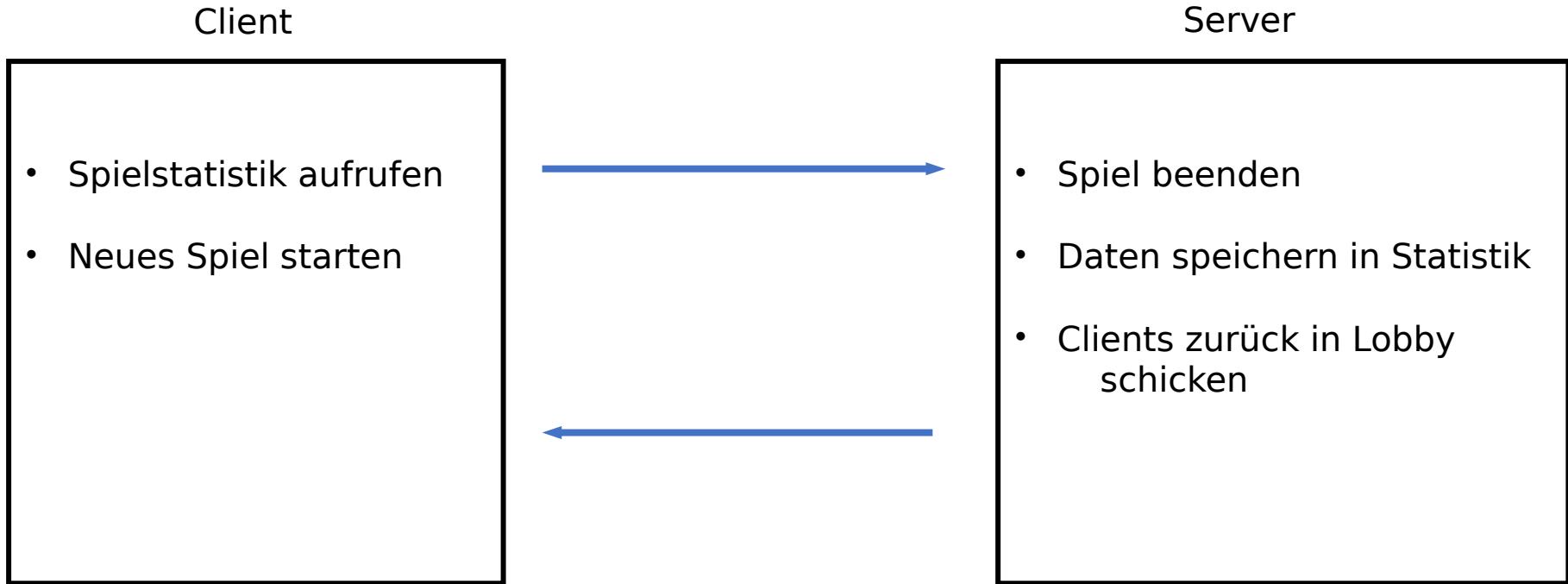
Spielbeginn



Während des Spiels



Bei Spielende



Who? What? When?

Arbeitsplan

- Wöchentliche Rapporte
- Tagebuch
- Checks



Who? What? When?

Zuständigkeiten

Johanna:

- Spieler / Murmeln
- Scoreboard
- Round counter
- Game mode

Ruben:

- Karten
- Help button
- Volume control

Gregor:

- Würfel
- Spielbrett
- Spielfeld



Fragen zu JDogs?



Brändi®Dog
Quelle: braendi.ch