

Willkommen zu JDogs



Quelle: braendi.ch

Eine Adaption von Brändi-Dog

Mitglieder der JDogs-Gruppe



Quelle: braendi.ch

Johanna, Ruben, Gregor

Warum dieses Spiel?



Quelle: braendi.ch

- *wir mögen das Spiel*
- *rundenbasiert*
- *bereits vorgegebene Regeln*

Inhalt der Präsentation

1. Spiel (Eigenschaften, Regeln, Mockup)
2. Requirement Analysis
3. Networking
4. Organisationsplan



Quelle: braendi.ch

Eigenschaften des Spiels

Rundenbasiert
Brettspiel mit Karten
Teams/Einzeln gegeneinander
wie «Mensch, ärgere dich nicht»



Quelle: braendi.ch

Ziel:

Alle 4 eigenen Spielfiguren vom individuellen Startbereich ***zuerst*** ins Ziel bringen.



Quelle: braendi.ch

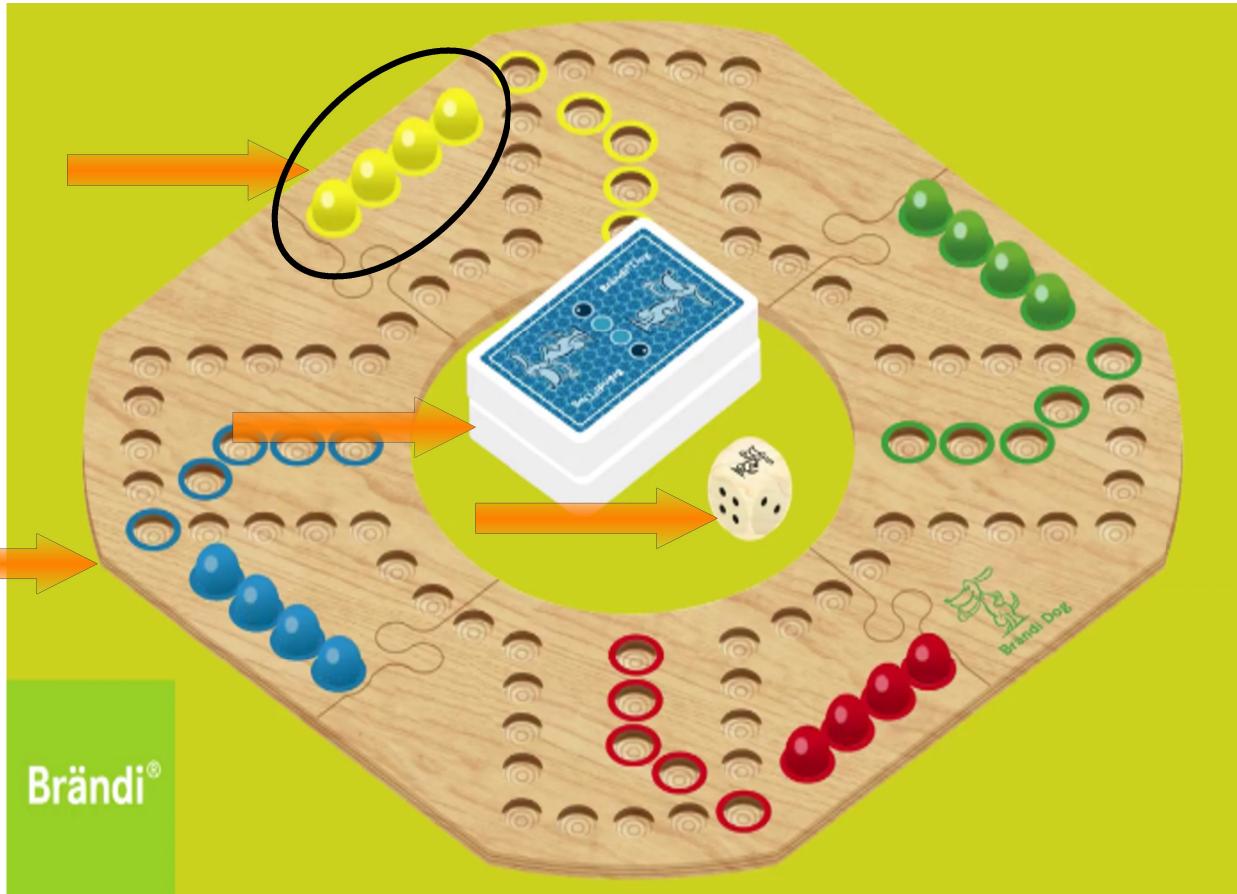
Problem:

1. Kartenglück
2. Konkurrenz
3. Sabotage

Was benötigt man zum Spielen?



Quelle: braendi.ch



Quelle: Youtube.com

- Spielfiguren
(hier Murmeln)

- Karten

- Würfel
(bestimmt
Anzahl
Karten/Runde)

- Spielbrett



Quelle: braendi.ch

Zentral sind die Spielkarten!

- 14 verschiedene Kartenwerte
- ähnlich französischen Jasskarten
- von Kartenwert 2 bis König, Joker



Quelle: braendi.ch

Funktionen der Spielkarten

1. Spezialkarten (Anzahl 4)

2. Laufkarten (Anzahl 10)



Quelle: braendi.ch

Spezialkarten



Quelle: abcl.mybigcommerce.com

Ass, König (Zugang
zum Spiel)



Quelle:
abcl.mybigcommerce.com

Bub
(Tauschfunktion)



Quelle: Wikipedia

Joker
(beliebige Karte)



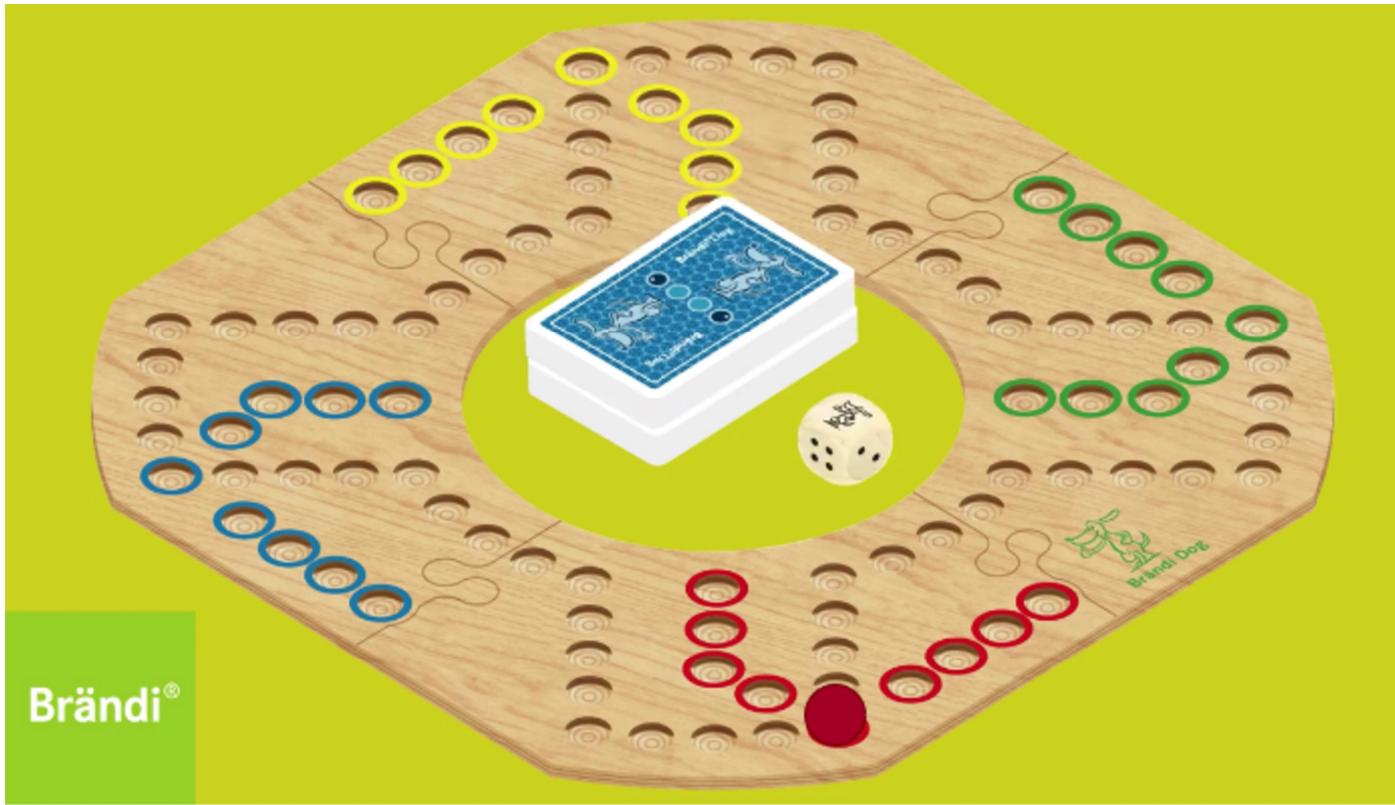
Quelle: braendi.ch

Auf das Spielfeld gelangen



Quelle: braendi.ch

Auf das Spielfeld gelangen



Quelle: Youtube.com/ draw.io



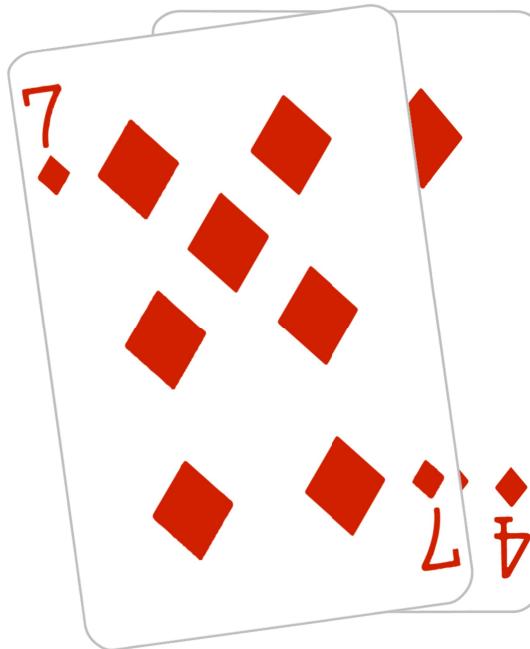
Quelle: braendi.ch

Laufkarten



Quelle: abcl.mybigcommerce.com

Normale Laufkarten (Anzahl 8)



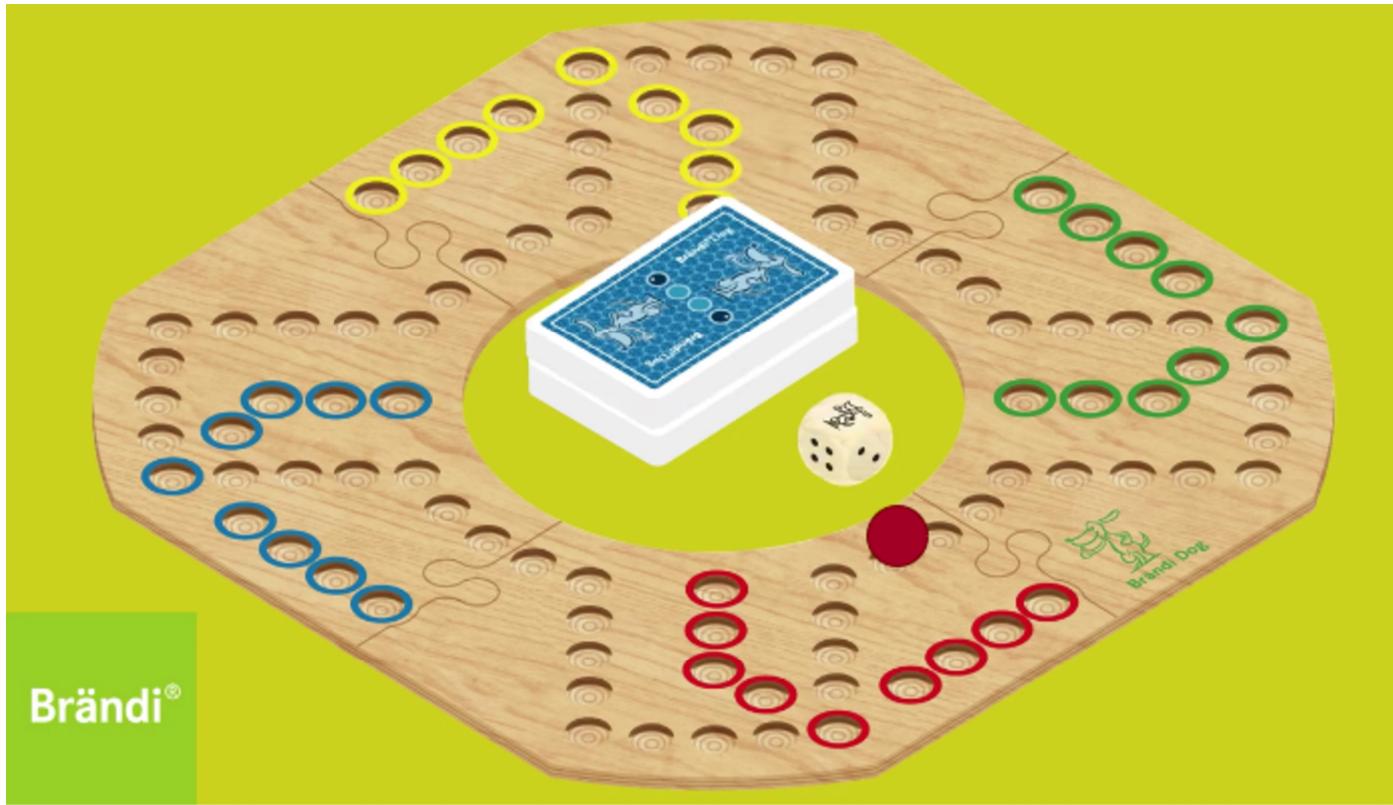
Quelle: abcl.mybigcommerce.com

Spezielle Laufkarten (Anzahl 2)



Quelle: braendi.ch

Demonstration des Spiels

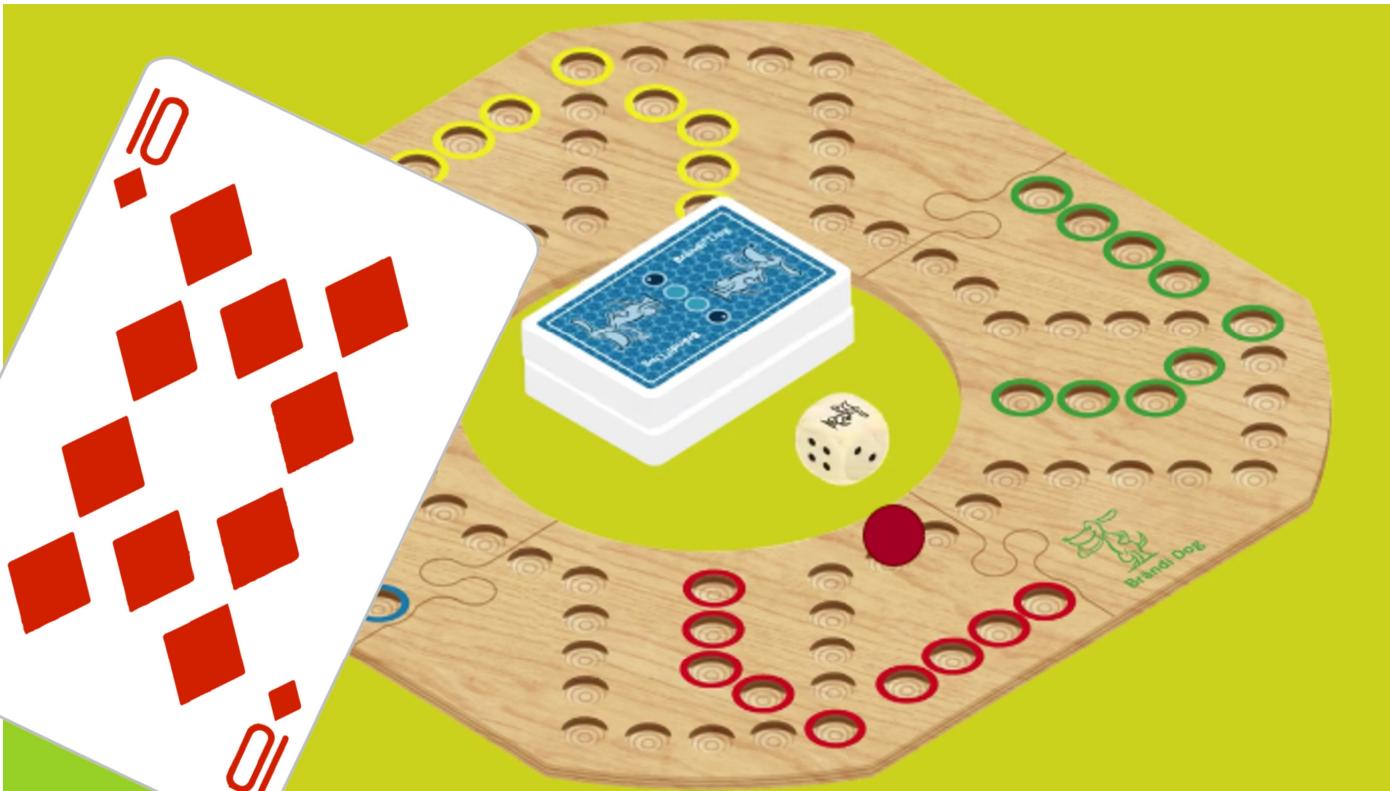


Quelle: Youtube.com & draw.io



Quelle: braendi.ch

Demonstration des Spiels

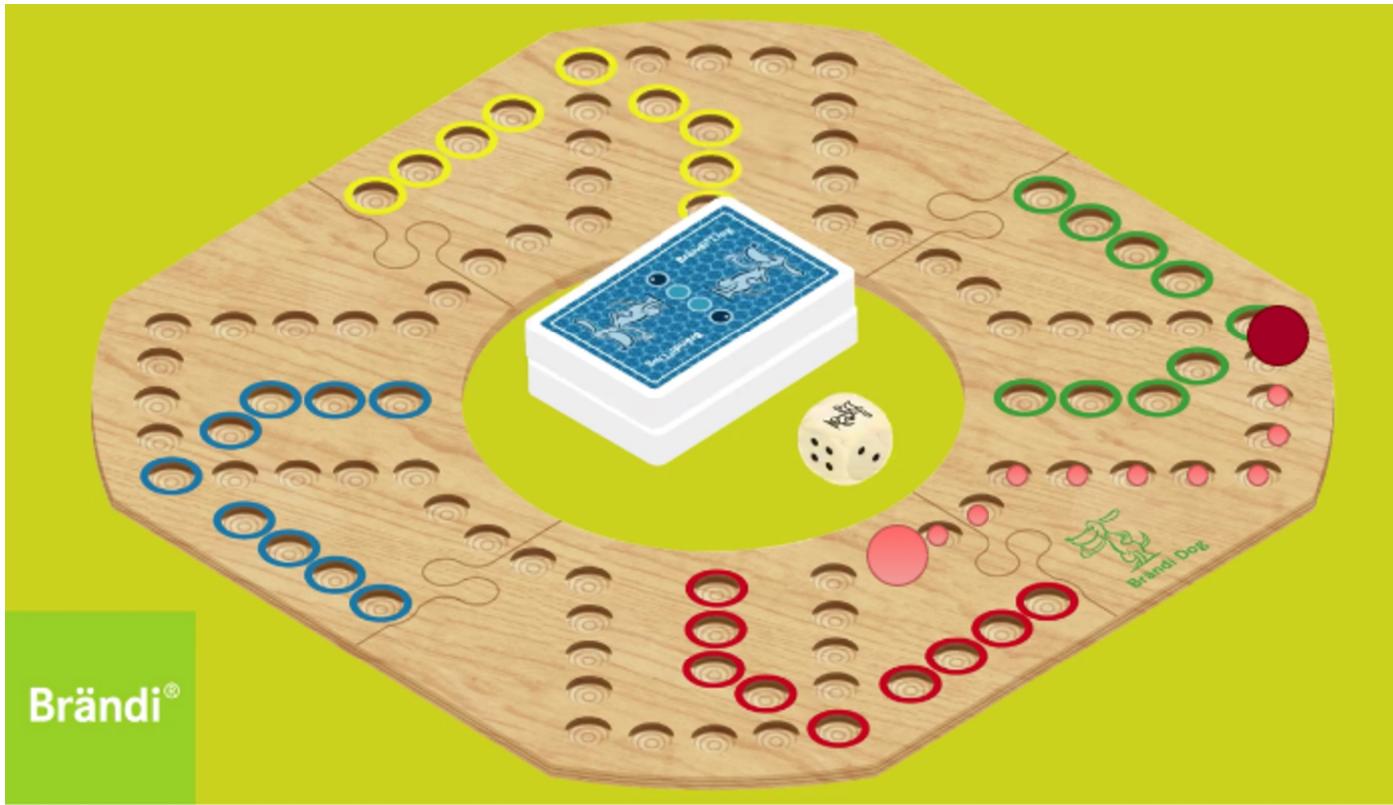


Quelle: Youtube.com & draw.io & abcl.mybigcommerce.com



Quelle: braendi.ch

Demonstration des Spiels

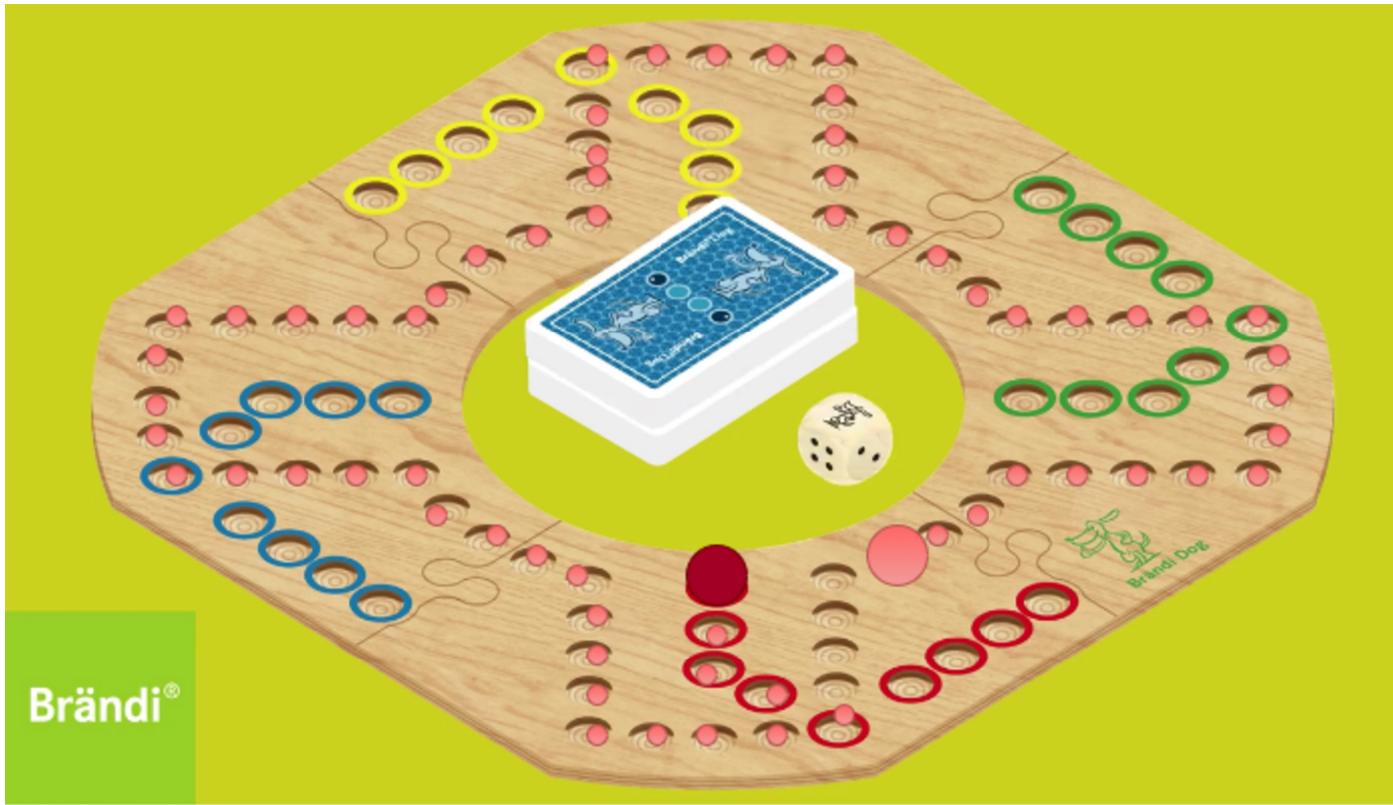


Quelle:Youtube.com & draw.io



Quelle: braendi.ch

Demonstration des Spiels



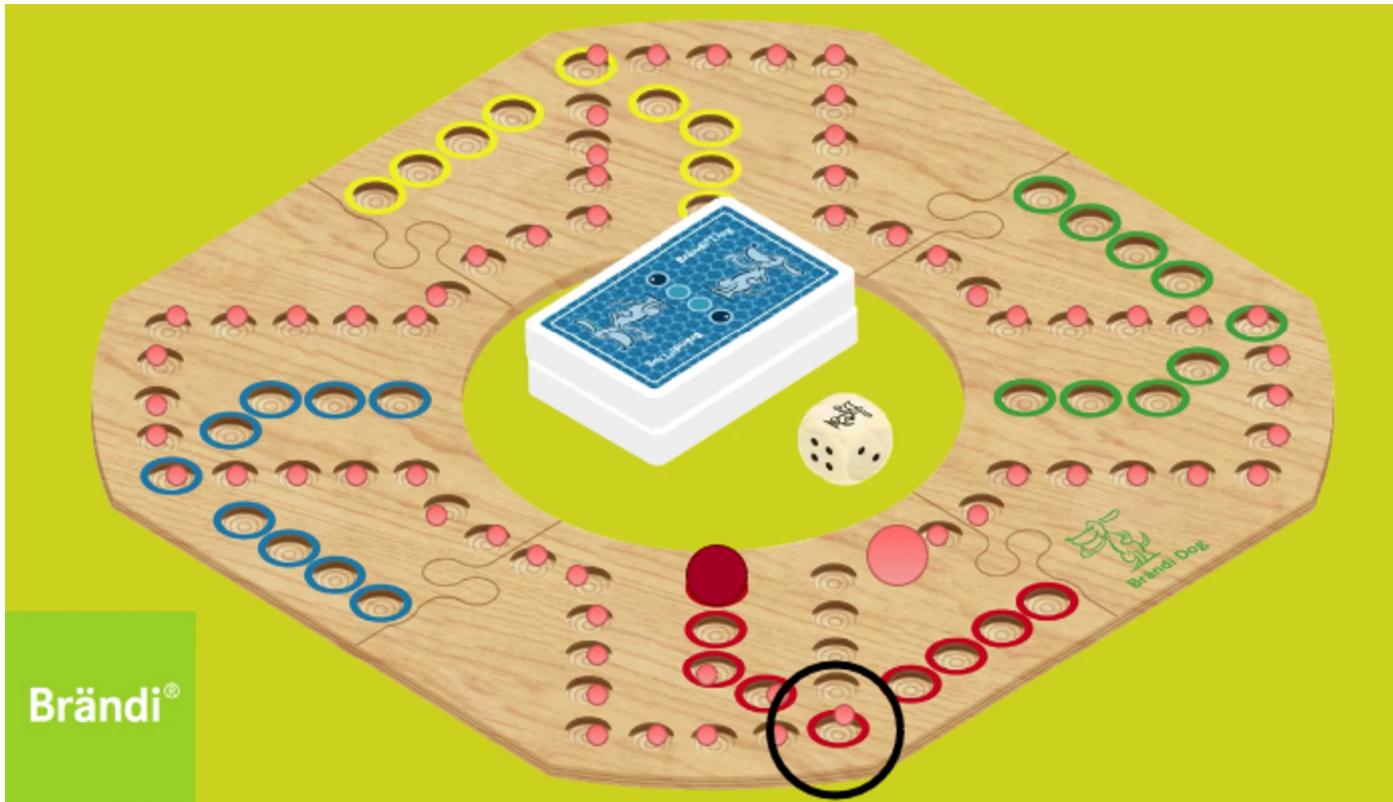
Quelle: braendi.ch

Gefahren auf dem Spielfeld:



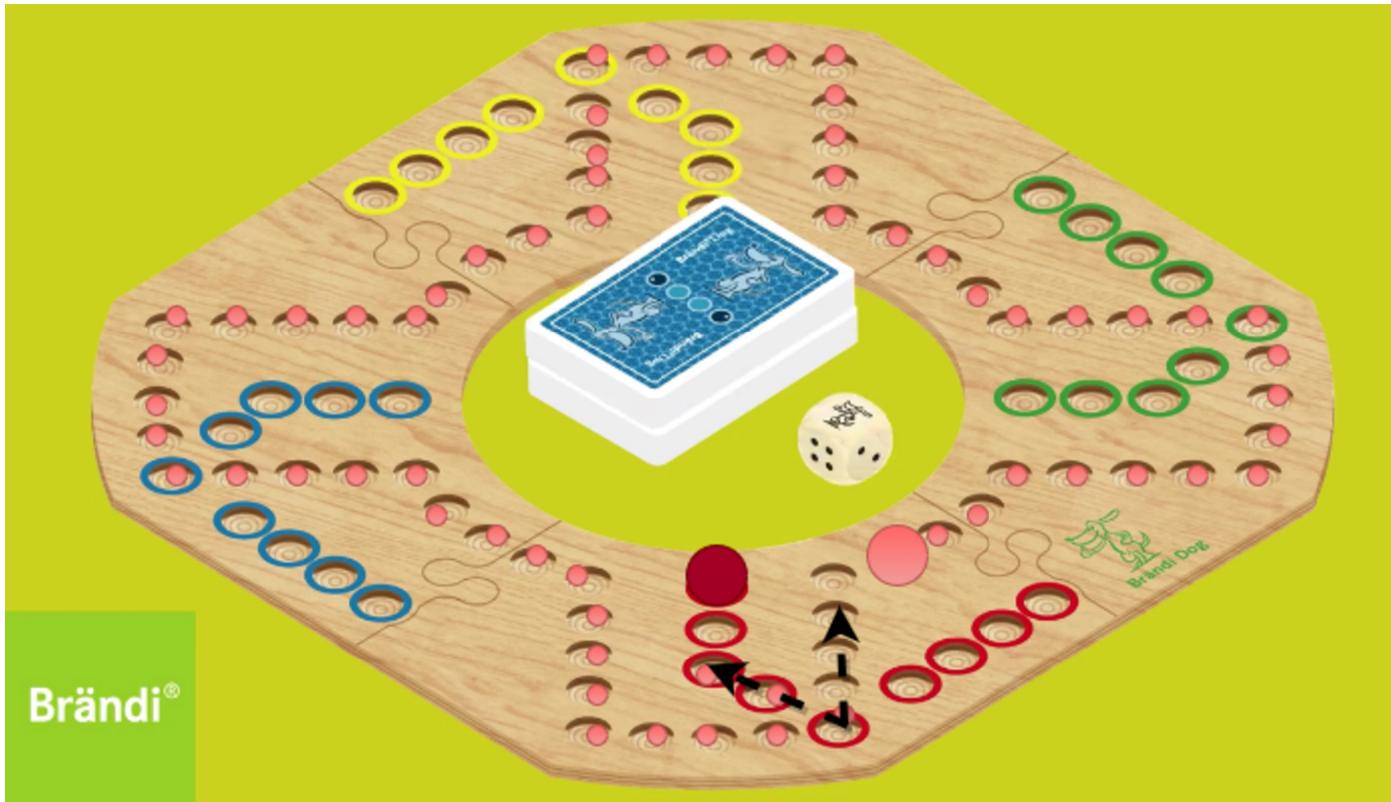
Quelle: braendi.ch

1. Problem: passender Kartenwert



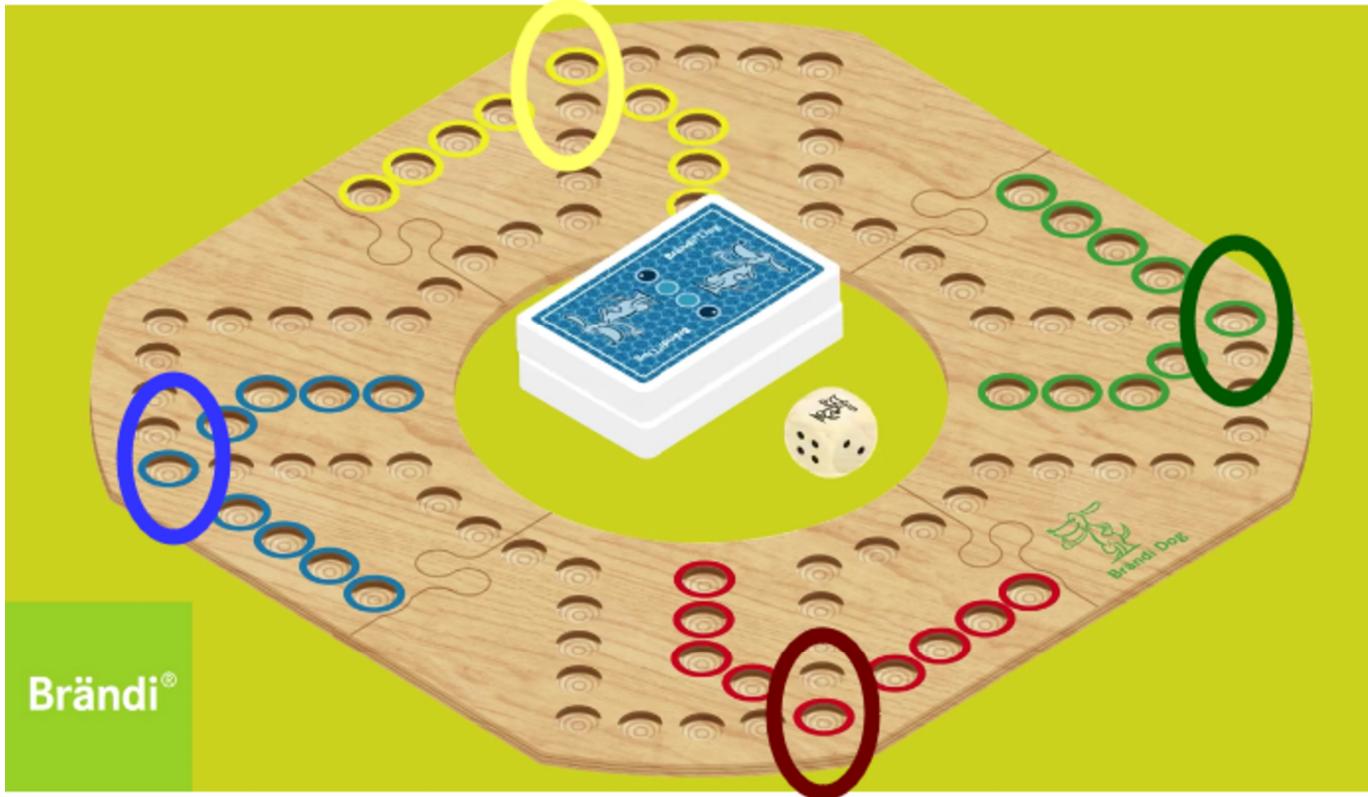
Quelle: braendi.ch

1. Problem: passender Kartenwert



Quelle: braendi.ch

2a. Problem: die Blockade

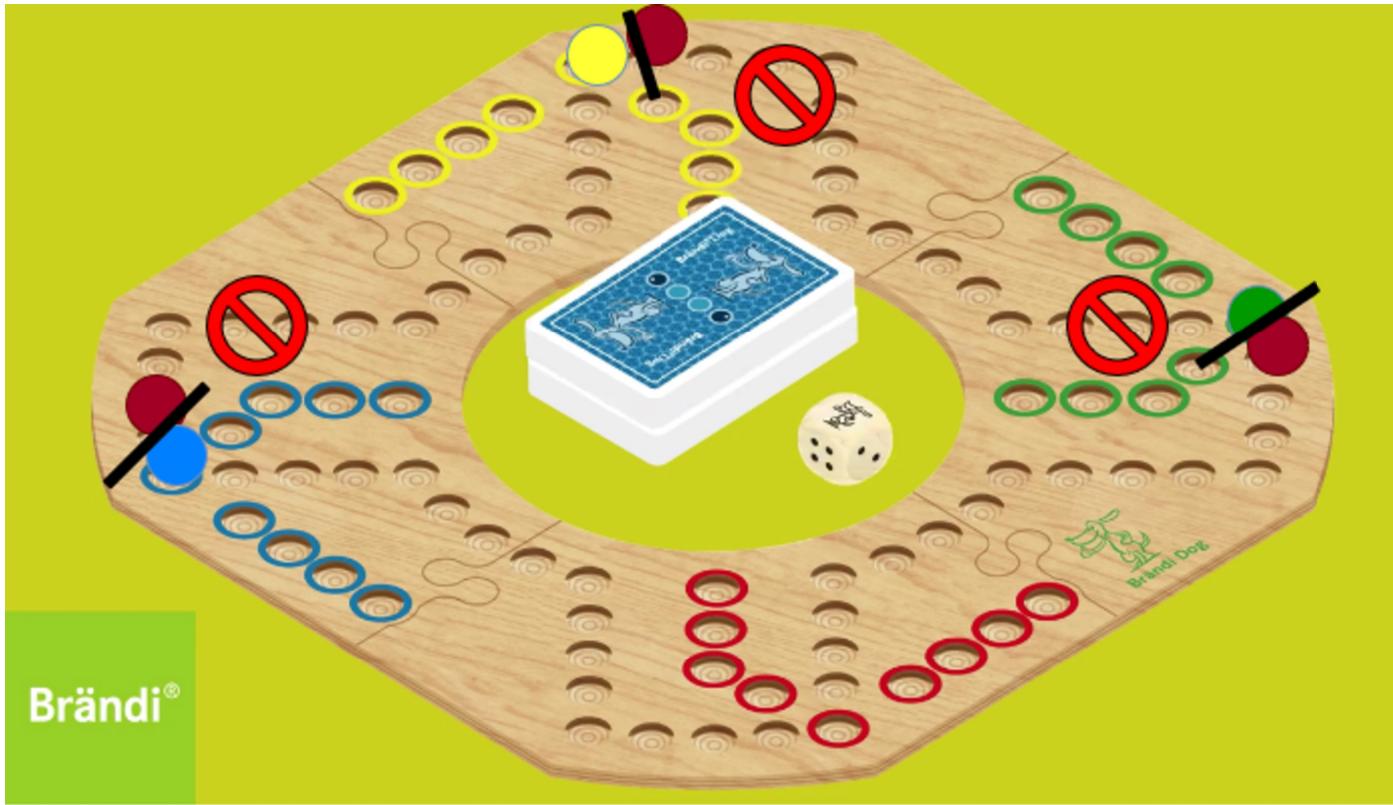


Braendi®



Quelle: braendi.ch

2a. Problem: die Blockade

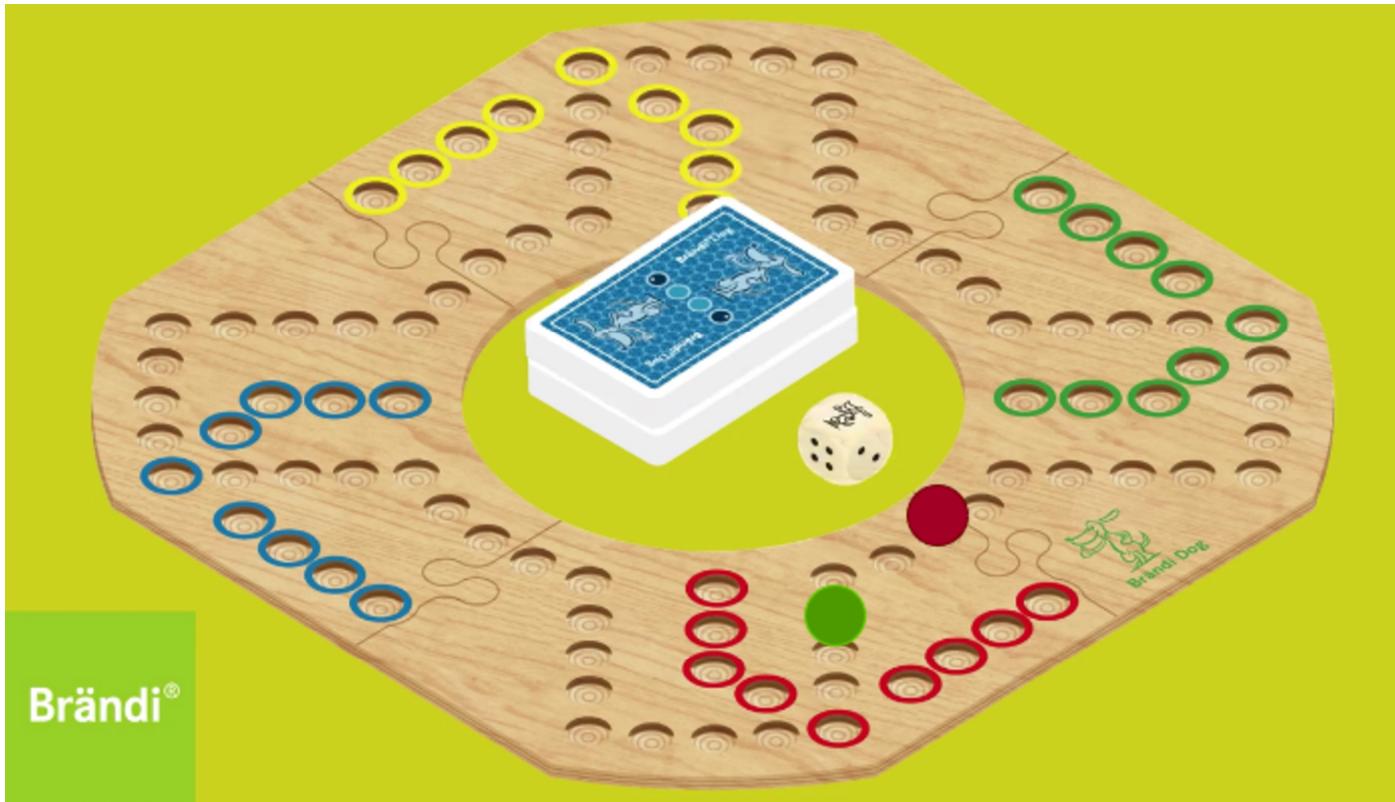


Brändi®



Quelle: braendi.ch

2b. Problem: Heimtun



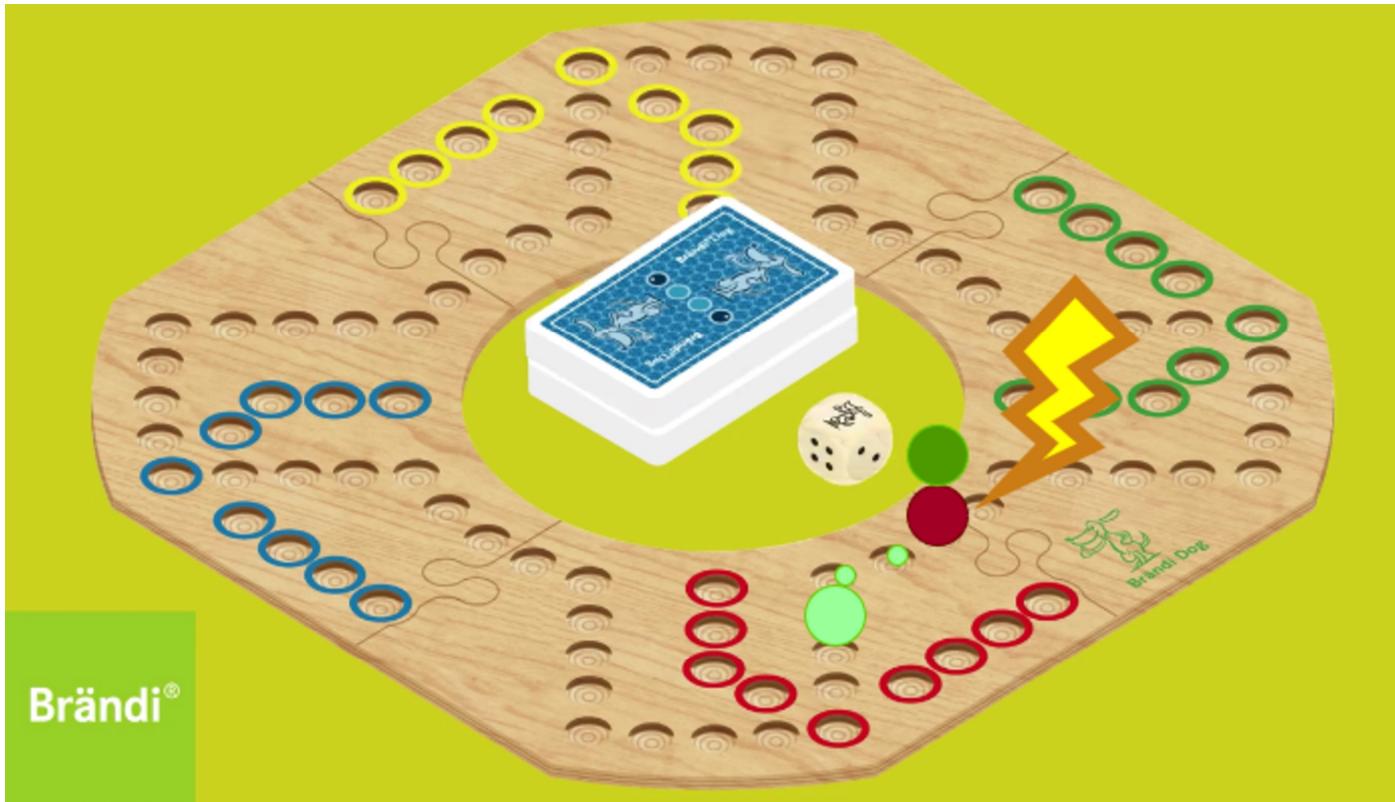
Quelle: braendi.ch

2b. Problem: Heimtun



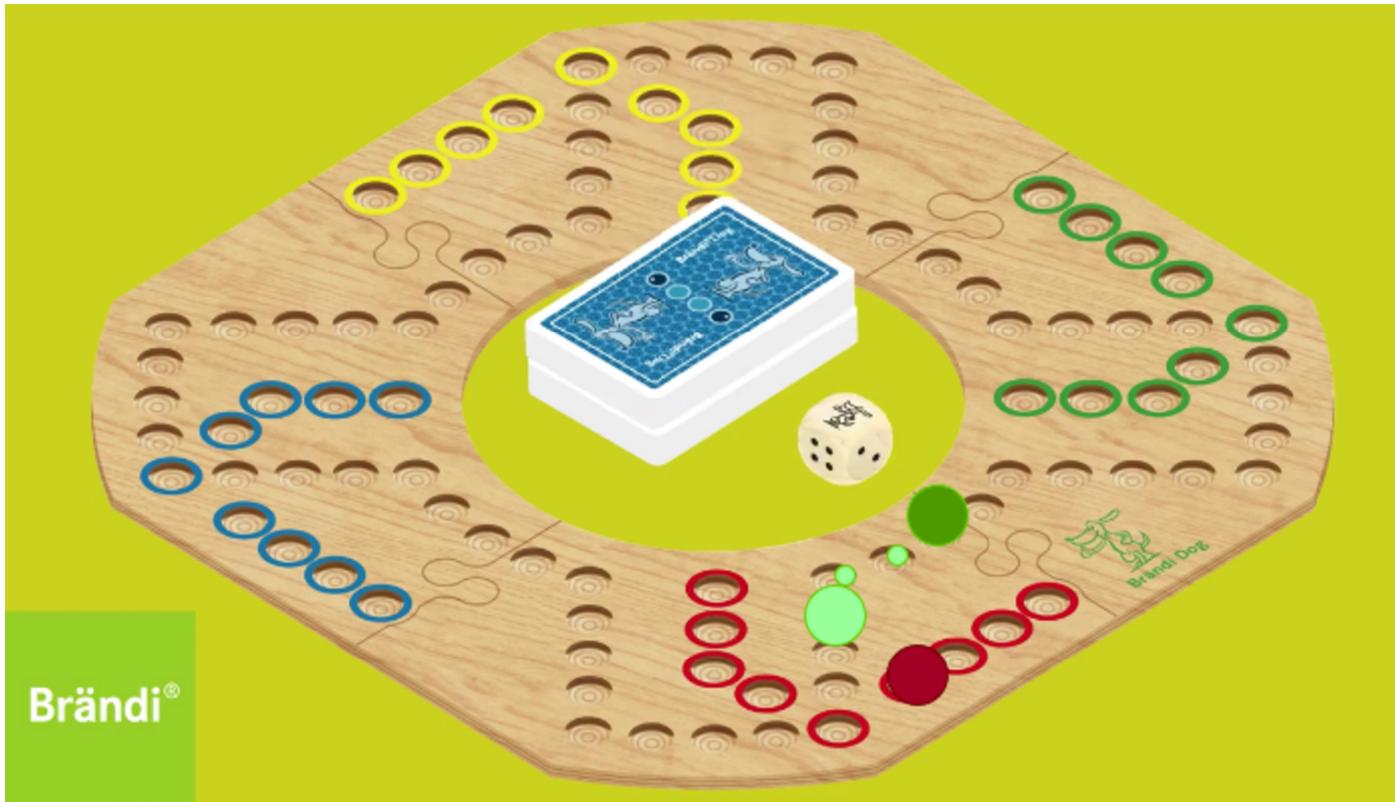
Quelle: braendi.ch

2b. Problem: Heimtun



Quelle: braendi.ch

2b. Problem: Heimtun

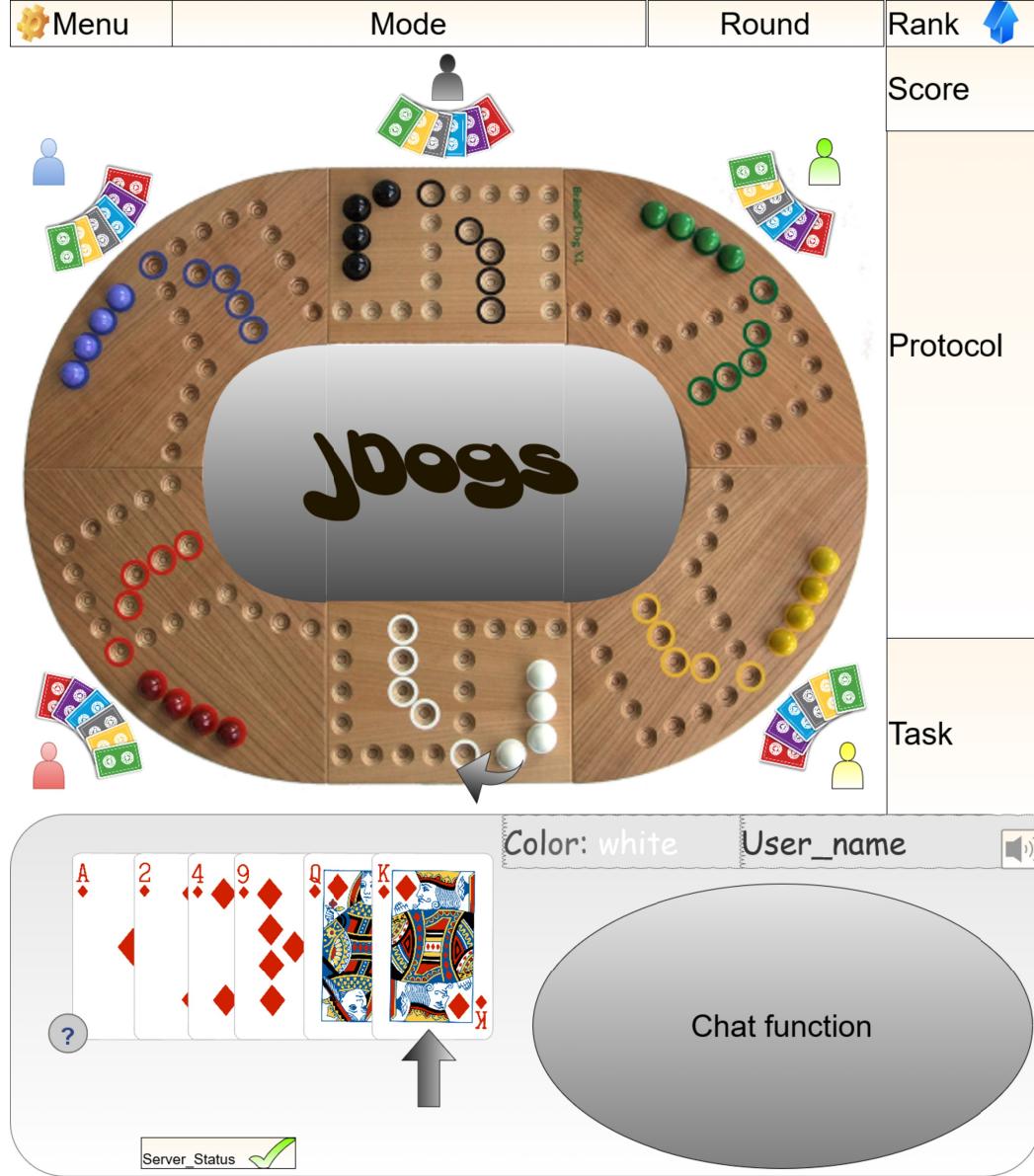


Quelle: braendi.ch

Mockup



Quelle: braendi.ch



Quelle: braendi.ch

Software Requirement



Quelle: braendi.ch

Software Requirements

(Speziell für JDogs)

Lobby

- Spiel erstellen
(Anzahl Spieler, Grösse Spielbrett)
- Im Zweierteam oder einzeln spielen
- Whisper-Chat & Public-Chat



Quelle: braendi.ch

Software Requirements (Speziell für JDogs)

Während des Spiels:

- Rundenbasiert, feste Reihenfolge
- Whisper-Chat deaktiviert, Public-Chat aktiv
- Spielfeld und Anzahl Karten für alle sichtbar, Kartenwert nur für jeweiligen Spieler sichtbar
- Neue Karten verteilen (siehe Regeln)
- Karte tauschen mit Spielpartner



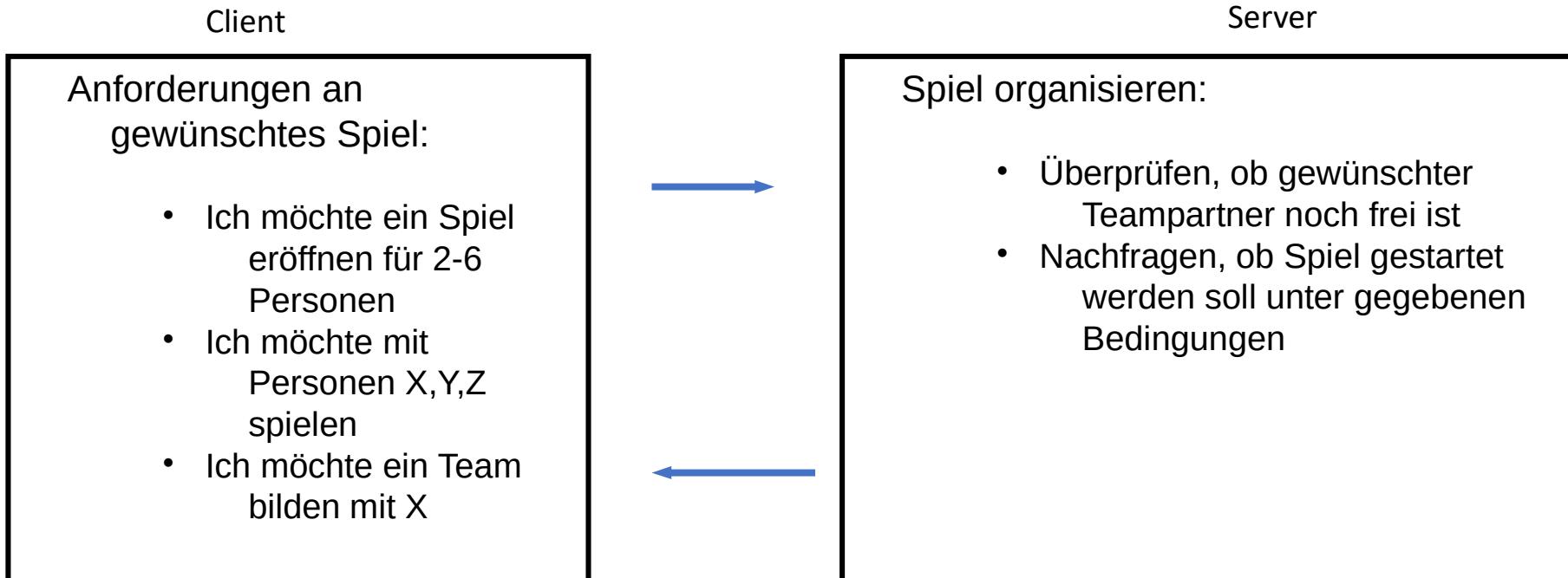
Quelle: braendi.ch

Networking

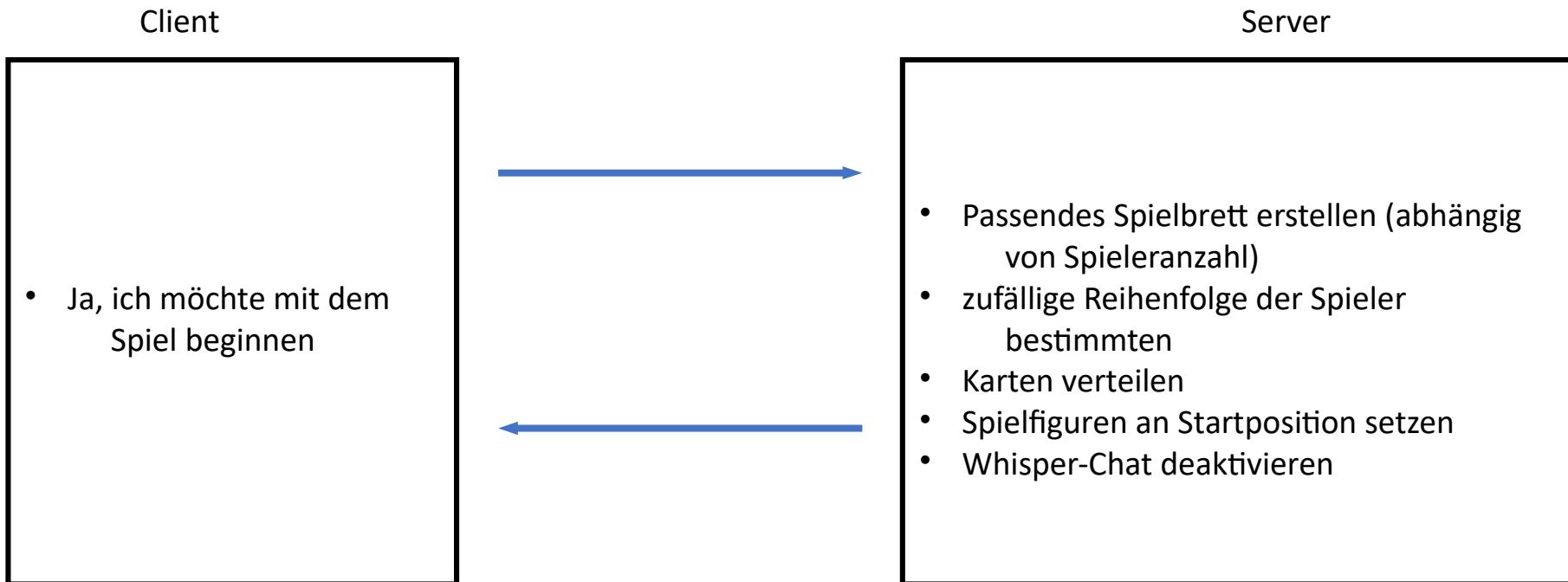


Quelle: braendi.ch

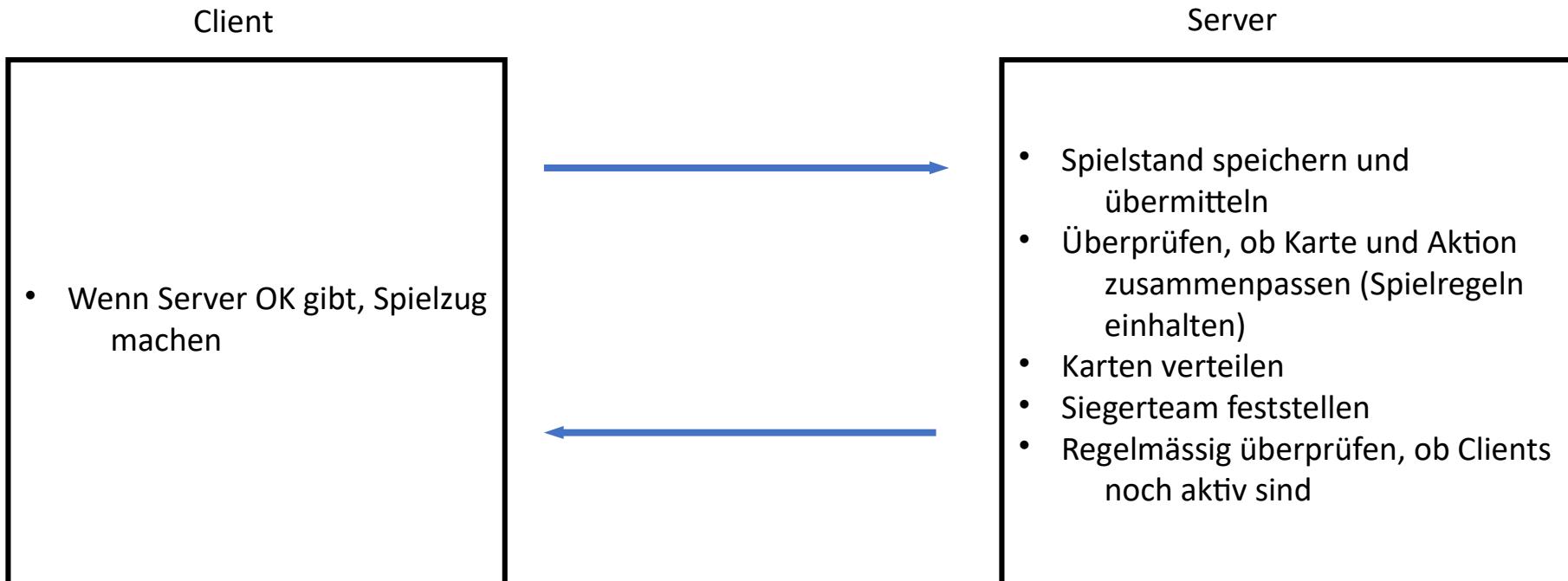
Vor Spielbeginn (in der Lobby)



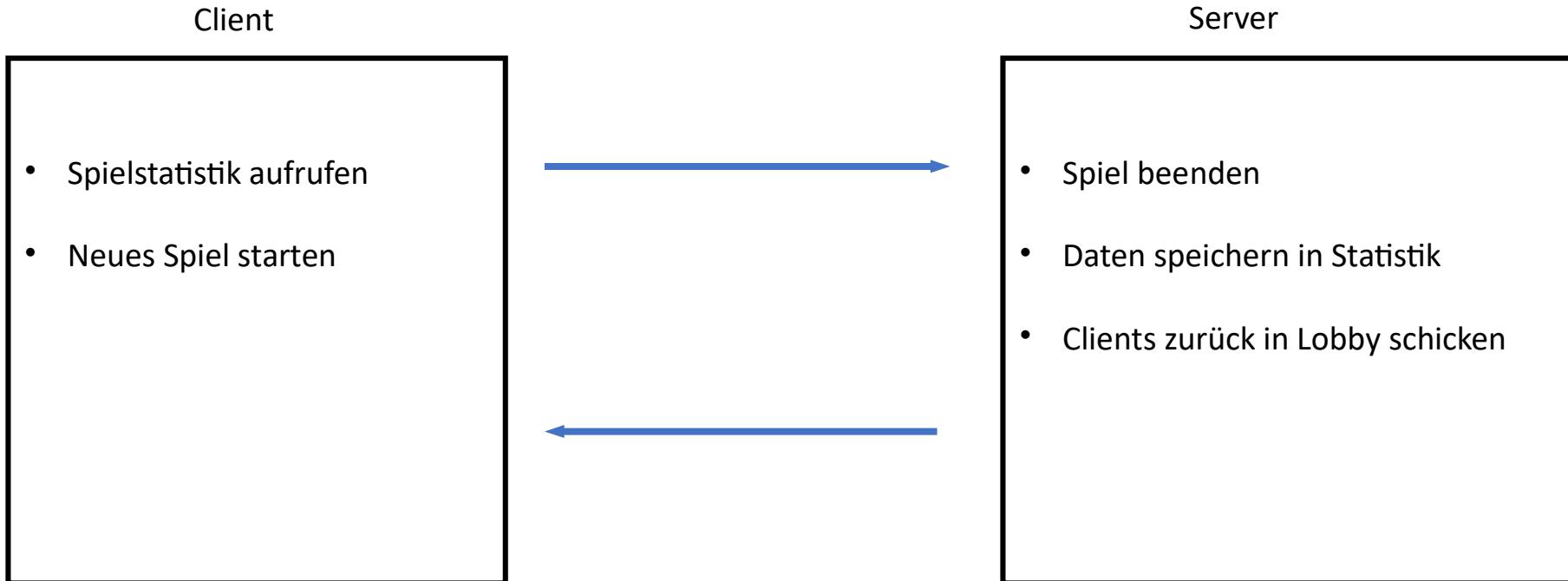
Spielbeginn



Während des Spiels



Bei Spielende



Who? What? When?

- Zuständigkeiten
 - 1)Tagebuch
 - 2)Checks
- Arbeitsplan
 - 1)Wöchentliche Updates



Quelle: braendi.ch

Fragen zu JDogs?



Quelle: braendi.ch