

Befehl	Parameter	Bedeutung
USER	Username	Übergeben des Usernamens
PASS	Password	Übergeben des Passworts
ACTI	-	Anfordern einer Liste, die die momentan aktiven User anzeigt
QUIT	-	User Logout von Server
EXIT	-	Aktuelles Spiel verlassen, in die Lobby zurückkehren
PLAY	-	Starte ein neues Spiel
MOVE	Kartenwert, Murmel, New Position	Übergeben von Spielzug. Als Parameter werden dabei der gewünschte Kartenwert, die Startposition der Murmel, die man bewegen möchte, sowie die neue Position der Murmel angegeben.
STAT	-	Anfordern von Spielstatistik
MODE	2-6 Spielernamen, Teamzusammensetzung, Boolean Zusatzteil	Übergeben des gewählten Game Modus. Es wird ausgewählt, mit welchen Spielern ein Spiel gestartet wird, ob es Zweierteams gibt und falls ja, wie sich diese zusammensetzen. Mit dem Zusatzteil kann über die Gestaltung des Spielbretts bestimmt werden.
WCHT	Nickname, Nachricht	Übergeben einer Nachricht an den gewünschten Whisperchat Partner
PCHT	Nachricht	Übergeben einer Nachricht an alle aktiven User.
STAR	Boolean	Bestätigung, ob das Spiel unter den gegebenen Bedingungen gestartet werden soll.
CTTP	Karte, Spielpartner	Die gewünschte Karte wird an den Teampartner weitergegeben.
HELP	-	Spielanleitung aufrufen.