## EXPLICANDO Y CORRIGIENDO EL PROGRAMA DE MATRIZ DEBUGGIN

### **ERROR Na1:**

```
int[][] transposedMatrix = new int[matrix[0].length][matrix.length];

// Error en el bucle de transposición: usamos mal los índices
for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {
    for (int j = 0; j < matrix[0].length; j++) []
        transposedMatrix[i][j] = matrix[j][i]; // Error: El índice i y j están invertidos</pre>
```

En este apartado en el bucle se utilizó mal los índices ya que se puso [i] [j] lo que nos indicaba un error lo correcto era indicar primero la [j][i] para que primero se utilice ya que la matriz transpuesta invierte filas por columnas para que se pueda ejecutar.

### ERROR Na2:

```
for(int i = 0; i < transposedMatrix[j].length / 2; i++)
{
   int temp = transposedMatrix[j][i];
   transposedMatrix[j][i] = transposedMatrix[j][transposedMatrix[j].length - i - 1];
   transposedMatrix[j][transposedMatrix[j].length - i - 1] = temp;
}//CAMBIO</pre>
```

Aqui se le incorpora el -1 a la transpuesta de la matriz para poder avanzar hacia atras y de esa manera hallar la transpuesta

#### ERROR Nº3:

```
// raso 3. Intental acceder a un indice ruera de 105 innices
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [2][0]: " + matrix[2][0]);//cambio
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

En el codigo original nos indica la posicion de la matriz [3] [0] y esto no puede ser devido a que nuestra array en la matriz solo cuenta con tres elementos y va de la siguiente manera 0,1,2 y al introducir el tres no va ser posible encontrar esa posición por que no existe.

# ERROR Nº4:

En este apartado el error fue que se quiso trabajar con un índice fuera de los límites por que era igual o mayor y solo debería ser mayor.