

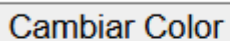
CORRIGIENDO EL COGIGO DE LA PÁGINAS WEB REALIZADAS EN JAVASCRIPT

PÁGINA 1:

Cambio de Color:

El código principal primario que tenemos es el siguiente:

```
Cambio de color > JS cambio_color_erroneo.js > ...
1  function cambiarColor() {
2      const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
3      const indice = Math.random() * colores.length;
4      document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
5  }
6
```

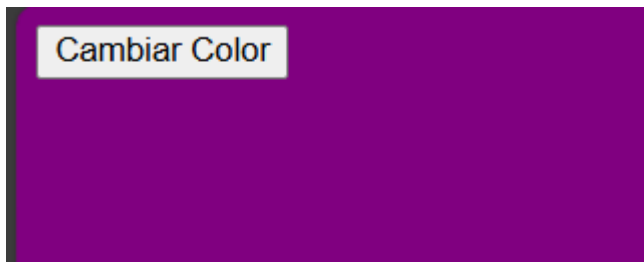


Cambiar Color

El problema que encontramos es que al pulsar el boton, no cumple con la funcion de cambiarse de color, por ello al momento de debugar encontramos el error de que match. random genera un numero de entre 0 - 1 por colores.length y entonces puede generar un valor de 0.69 y al momento de reconocer el color no lo reconoce y no hace el cambio de color que queremos conseguir

CORRECCIÓN DEL CÓDIGO:

```
Cambio de color > JS cambio_color_erroneo.js > ...
1  function cambiarColor() {
2      const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
3      const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);
4      document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
5  }
6
```



Haciendo los cambios al código podemos ver que funciona correctamente por que ahora si cambia de color con `Match.floor`

PAGINA 2:

Contador:

El código primario es el siguiente:

```
1  function incrementar() {  
2      let contador = 0;  
3      contador++;  
4      document.getElementById("contador").innerText = contador;  
5  }  
6
```

1

Incrementar

El problema es que al incrementar se incrementa a 1 y de hay ya no sigue incrementando al debugar se encontró que el error fue de que contador se esta declarando en la función incrementar, lo que quiere decir es de que cada vez que utilizamos la función incrementar empieza en 0 y es por ello que el incremento no pasa de 1.

CORRECCIÓN DE CÓDIGO:

```
1  
2  let contador = 0;  
3  function incrementar() {  
4      contador++;  
5      document.getElementById("contador").innerText = contador;  
6  }  
7
```

3

Incrementar

Para solucionar el problema lo que tenemos que hacer es declarar la variable contador fuera de la función para que de esa manera al realizar el incremento se pueda realizar con el número actualizado.

PAGINA 4:

Hola Mundo

El Código primario es el siguiente:

```
1  function cambiarMensaje() {  
2    document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";  
3  }  
4  
5  
6  function cambiarMensaje() {  
7    document.getElementById("mensaj").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";  
8  }  
9  
10
```

¡Hola!

Haz clic aquí

El Problema que ocurre es de que al hacer el click no cambia el mensaje

CORRECCIÓN DE CÓDIGO:

```
1 function cambiarMensaje() {  
2     document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";  
3 }  
4  
5  
6 function cambiarMensaje() {  
7     document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";  
8 }  
9  
10
```

¡Hola Mundo desde JavaScript!

Haz clic aquí

Revisando el código de Java Script y el HTML me di cuenta que el id del nuevo mensaje estaba mal escrito y es por ello que no cambiaba de mensaje al colocar bien el nombre ahora si al hacer click cambia de mensaje

PAGINA 5:

Suma:

El Codigo primario es el siguiente:

```
function calcularSuma() {  
    const num1 = document.getElementById('num1').value;  
    const num2 = document.getElementById('num2').value;  
    const suma = num1 + num2;  
    document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;  
}
```

<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Calcular"/>
--------------------------------	--------------------------------	---

La suma es: 12

El problema es que al momento de ejecutar no nos proporciona la verdadera que necesitamos encontrar lo que considero que se debe a que la suma lo tomamos como constante y luego lo colocamos como si fuese un mensaje y no una operación .

CÓDIGO CORREGIDO:

```
1  function calcularSuma() {  
2      const num1 = parseInt(document.getElementById('num1').value);  
3      const num2 = parseInt(document.getElementById('num2').value);  
4      suma = num1 + num2;  
5      document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ` + suma ;  
6  }  
7  
8
```

<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Calcular"/>
--------------------------------	--------------------------------	---

La suma es: 7

Colocamos a suma como una variable y al momento de imprimir el resultado colocamos el valor suma como complemento al mensaje y no como parte de ello y además agregamos el parseInt para poder trabajar con números enteros y de esa manera la suma de los números es correcta

PÁGINA 6:

Validación

El Código primario es el siguiente:

```
validacionFormulario > JS validacion_erroneas > validarFormulario2
1  function validarFormulario(){
2      if(validarFormulario2()){
3          alert("Formulario correcto!");
4      }else{
5          alert("Formulario incorrecto!");
6      }
7  }
8
9  function validarFormulario2() {
10     const nombre = document.getElementById('nombre').value;
11     const email = document.getElementById('email').value;
12     const mensaje = document.getElementById('mensaje');
13
14     if (nombre.length < 3) {
15         mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 caracteres.";
16         mensaje.style.color = "red";
17         return true;
18     }
19
20     if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
21         mensaje.innerText = "El email no es válido.";
22         mensaje.style.color = "red";
23         return true;
24     }
25
26     mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";
27     mensaje.style.color = "green";
28     return false;
29 }
30
```

Nombre:

Email:

Esta página dice

Formulario incorrecto!

El problema que tiene este formulario es que al momento de enviarlo, si lo enviamos vacío nos manda el mensaje de Formulario Correcto y si lo llenamos correctamente y enviamos nos manda un mensaje de Formulario Incorrecto.

CÓDIGO CORREGIDO:

```
1  function validarFormulario(){
2      if(validarFormulario2()){
3          alert("Formulario incorrecto!");
4      }else{
5          alert("Formulario correcto!");
6      }
7  }
8
9  function validarFormulario2() {
10     const nombre = document.getElementById('nombre').value;
11     const email = document.getElementById('email').value;
12     const mensaje = document.getElementById('mensaje');
13
14     if (nombre.length < 3) {
15         mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 caracteres.";
16         mensaje.style.color = "red";
17         return true;
18     }
19
20     if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
21         mensaje.innerText = "El email no es válido.";
22         mensaje.style.color = "red";
23         return true;
24     }
25
26     mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";
27     mensaje.style.color = "green";
28     return false;
29 }
30
```

Nombre:

Email:

Esta página dice
Formulario correcto!

Aceptar

El Problema que tenía el Código es de que si se cumplían las condiciones de ValidarFormulario2 nos marcaba como formulario Correcto lo cual no era correcto, pero al intercambiar los mensajes, podemos notar que ahora sí se reconoce que el formulario está bien o mal de forma correcta.