

TALLER DE FUNCIONALIDADES EN JAVA - GESTIÓN ESCOLAR

Objetivo: Implementar y mejorar funcionalidades en las clases del sistema de gestión escolar.

Instrucciones:

1. Implementa los métodos que actualmente lanzan excepciones o están vacíos.
2. Agrega validaciones y mejoras en las clases.
3. Prueba la funcionalidad con un programa principal.

a) Curso

- Crear cursos con nombre, código, cupo máximo de estudiantes y profesor asignado.
- Agregar estudiantes a un curso sin superar el cupo máximo. (30)
- Asignar evaluaciones a un curso.
- Obtener y mostrar la información del curso.

b) Departamento

- Almacenar profesores y cursos asociados en un departamento.
- Agregar nuevos profesores a un departamento.
- Mostrar todos los cursos que gestiona un departamento.

c) Escuela

- Gestionar múltiples departamentos en una escuela.
- Agregar departamentos a una escuela.
- Visualizar todos los registros académicos de la escuela.

d) Estudiante

- Registrar estudiantes con nombre, dirección, número de estudiante y grado.
- Inscribir estudiantes en cursos.
- Permitir que los estudiantes revisen sus calificaciones.

e) Evaluación

- Crear evaluaciones con título, fecha de entrega y calificación.
- Consultar la calificación de una evaluación.

f) Profesor

- Registrar profesores con nombre, email, especialidad y teléfono.
- Permitir que los profesores impartan cursos.

Validación y Pruebas

- Crea una clase principal (Main.java) donde se creen instancias de Escuela, Departamento, Curso, Profesor y Estudiante.
- Simula la inscripción de estudiantes, la creación de evaluaciones y la asignación de profesores.
- Verifica que los requisitos se cumplan mediante la salida del programa.