# Práctica 5. Experimentación con el sistema de salida de sonido Realizado por Rubén Martín

Al igual que con el seminario, siguiendo el guión del seminario y centrándome en los comandos dados, he tenido suficiente material para completar esta práctica.

# - Comprobación del funcionamiento del script

 Leer dos ficheros de sonido (WAV o MP3) de unos pocos segundos de duración cada uno. En el primero debe escucharse el nombre de la persona que realiza la práctica. En el segundo debe escucharse el apellido.

### Código:

```
nombre <- readWave('C:/Users/gilru/OneDrive/Escritorio/Uni/4/2 Cuatri/PDIH/P5/nombre.wav')
nombre
apellido <- readWave('C:/Users/gilru/OneDrive/Escritorio/Uni/4/2 Cuatri/PDIH/P5/apellido.wav')
apellido
```

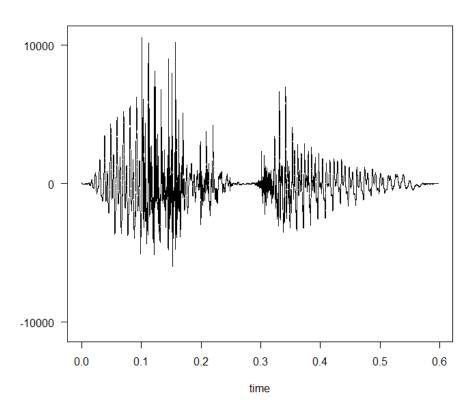
#### Salida:

2. Dibujar la forma de onda de ambos sonidos

# Código:

```
plot(extractWave(nombre,from=1,to = 23685))
plot(extractWave(apellido,from=1,to = 28700))
```

## Salida:



En este caso, no entiendo porque se representan ambas ondas juntas, pero el script realiza una lectura correcta.

3. Obtener la información de las cabeceras de ambos sonidos.

# Código:

```
str(nombre)
str(apellido)
I
```

## Salida:

```
Formal class 'Wave' [package "tuneR"] with 6 slots
               : int [1:23685] 0 -1 -1 -2 -1 -1 -2 -2 -2 -2 ...
  ..@ left
  ..@ right
                : num(0)
               : logi FALSE
  ..@ stereo
  ..@ samp.rate: int 48000
               : int 16
: logi TRUE
  ..@ bit
  ..@ pcm
 str(apellido)
Formal class 'Wave' [package "tuneR"] with 6 slots
               : int [1:28700] 32 47 49 43 37 37 42 46 47 45 ...
: num(0)
  ..@ left
  ..@ right
               : logi FALSE
  ..@ stereo
  ..@ samp.rate: int 48000
               : int 16
: logi TRUE
  ..@ bit
  ..@ pcm
```

4. Unir ambos sonidos en uno nuevo.

# Código:

```
mezcla <- pastew(apellido, nombre, output="Wave")
mezcla</pre>
```

#### Salida:

```
> mezcla <- pastew(apellido, nombre, output="Wave")
> mezcla

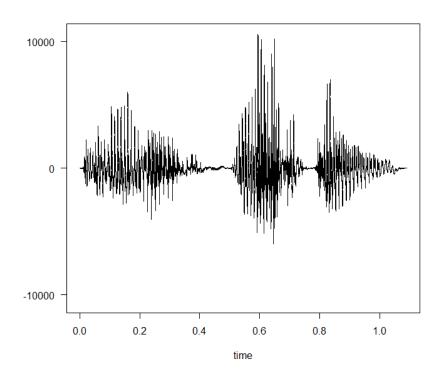
Wave Object
    Number of Samples: 52385
    Duration (seconds): 1.09
    Samplingrate (Hertz): 48000
    Channels (Mono/Stereo): Mono
    PCM (integer format): TRUE
    Bit (8/16/24/32/64): 16
```

5. Dibujar la forma de onda de la señal resultante.

# Código:

```
plot(extractWave(mezcla,from=1,to = 52385))
```

# Salida:



6. Pasarle un filtro de frecuencia para eliminar las frecuencias entre 10000Hz y 20000Hz.

# Código:

```
filtro <- bwfilter(mezcla,f=f, channel=1, n=1, from=10000, to=20000, bandpass=TRUE, listen = FALSE, output = "Wave")
```

#### Salida:

```
> filtro <- bwfilter(mezcla,f=f, channel=1, n=1, from=10000, to=20000, bandpass=TRUE, listen = FALSE, output = "Wave")
```

7. Almacenar la señal obtenida como un fichero WAV denominado "mezcla.wav".

# Código:

```
writeWave(filtro, file.path("C:/Users/gilru/OneDrive/Escritorio/Uni/4/2 Cuatri/PDIH/P5/mezcla.wav"))
```

#### Salida:

```
> writeWave(filtro, file.path("C:/Users/gilru/OneDrive/Escritorio/Uni/4/2 Cuatri/PDIH/P5/mezcla.wav"))
Warning message:
In writeWave(filtro, file.path("C:/Users/gilru/OneDrive/Escritorio/Uni/4/2 Cuatri/PDIH/P5/mezcla.wav")) :
    channels' data will be rounded to integers for writing the wave file
```

Aquí me sale un warning y cuando abro el archivo, se escucha un poco bajo pero se guarda bien el archivo y con las frecuencias eliminadas.

 Cargar un nuevo archivo de sonido, aplicarle eco y a continuación darle la vuelta al sonido. Almacenar la señal obtenida como un fichero WAV denominado "alreves.wav".

# Código:

## Salida: