

## Seminario 2. Acceso a dispositivos de E/S en C

Realizado por Rubén Martín Jáimez

Honestamente, realicé este seminario después de la práctica, por eso utilizo algunas funciones auxiliares que implementé en la práctica 1, como, por ejemplo, la función pausa.

Para realizar este seminario, me apoyé en la información proporcionada por el guión.

Código:

```
#include <dos.h>
#include <stdio.h>

#define BYTE unsigned char

BYTE MODOTEXTO = 3;
BYTE MODOGRAFICO = 4;

void pausa(){
    union REGS inregs, outregs;
    inregs.h.ah = 0x00;
    int86(0x16, &inregs, &outregs);
}

void selecciona_modos_video(BYTE modo){
    union REGS inregs, outregs;

    inregs.h.al = modo;
    inregs.h.ah = 0x00;

    int86(0x10, &inregs, &outregs);

    return;
}

int mi_getchar(){
    union REGS inregs, outregs;
    int caracter;

    inregs.h.ah = 1;
    int86(0x21, &inregs, &outregs);

    caracter = outregs.h.al;
    return caracter;
}

void mi_putchar(char c){
    union REGS inregs, outregs;

    inregs.h.dl = c;
    inregs.h.ah = 2;

    int86(0x21, &inregs, &outregs);
}
```

```

int main(){
    int tmp;

    selecciona_modos_video(MODOGRAFICO);
    printf("Modo grafico. Pulsa una tecla para cambiar a modo texto");
    pausa();
    selecciona_modos_video(MODOTEXTO);
    printf("Modo texto.");

    printf("\nPulsa una tecla: ");
    tmp = mi_getchar();

    printf("\nPulsaste la tecla: ");
    mi_putchar( (char)tmp );

    return 0;
}

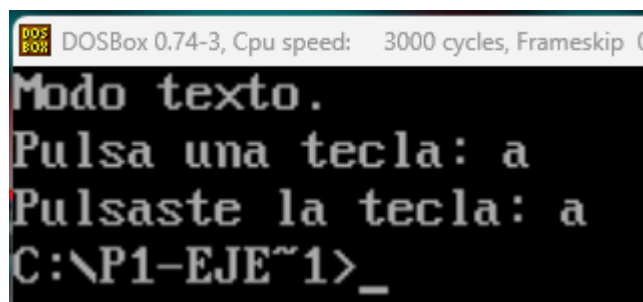
```

Comprobación:



DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: SEM2

Modo grafico. Pulsa una tecla para cambiar a modo texto



DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0

Modo texto.

Pulsa una tecla: a

Pulsaste la tecla: a

C:\P1-EJE~1>\_