**Requêtes SQL pour la Base de Données de Jeu**

**1. Requêtes de Base**

1. Lister tous les joueurs avec leur date de naissance:

SELECT name, birth  
FROM PLAYER;

2. Lister tous les jeux avec leur genre et âge minimum recommandé:

SELECT title, genre, ageRating  
FROM GAME;

3. Lister les sessions de jeu (date, heure de début et fin) par salle:

SELECT ROOMS.name AS salle, GAMESESSION.startTime, GAMESESSION.endTime  
FROM GAMESESSION  
JOIN ROOMS ON GAMESESSION.idRooms = ROOMS.idRooms;

**2. Requêtes avec Jointures**

1. Récupérer les scores de tous les joueurs pour une session donnée:

SELECT PLAYER.name, PLAYERSCORE.score  
FROM PLAYERSCORE  
JOIN PLAYER ON PLAYERSCORE.idPlayer = PLAYER.idPlayer  
WHERE idGameSession =1;

2. Afficher les informations des sessions (date, jeu, salle) où un joueur spécifique a participé:

SELECT GAMESESSION.startTime, GAMESESSION.endTime, GAME.title, ROOMS.name AS salle  
FROM PLAYERSCORE  
JOIN GAMESESSION ON PLAYERSCORE.idGameSession = GAMESESSION.idGameSession  
JOIN GAME ON GAMESESSION.idGame = GAME.idGame  
JOIN ROOMS ON GAMESESSION.idRooms = ROOMS.idRooms  
WHERE PLAYERSCORE.idPlayer = 1;

3. Lister les salles et les sessions avec le nombre de joueurs ayant participé:

SELECT ROOMS.name AS salle, GAMESESSION.idGameSession, COUNT(PLAYERSCORE.idPlayer) AS nbJoueurs  
FROM GAMESESSION  
JOIN ROOMS ON GAMESESSION.idRooms = ROOMS.idRooms  
JOIN PLAYERSCORE ON GAMESESSION.idGameSession = PLAYERSCORE.idGameSession  
GROUP BY GAMESESSION.idGameSession, ROOMS.name;

**3. Requêtes avec Conditions et Agrégats**

1. Trouver le meilleur score pour chaque joueur sur l’ensemble des sessions:

SELECT PLAYER.name, MAX(PLAYERSCORE.score) AS meilleurScore  
FROM PLAYERSCORE  
JOIN PLAYER ON PLAYERSCORE.idPlayer = PLAYER.idPlayer  
GROUP BY PLAYER.name;

2. Afficher le score moyen de chaque jeu:

SELECT GAME.title, AVG(PLAYERSCORE.score) AS scoreMoyen  
FROM PLAYERSCORE  
JOIN GAMESESSION ON PLAYERSCORE.idGameSession = GAMESESSION.idGameSession  
JOIN GAME ON GAMESESSION.idGame = GAME.idGame  
GROUP BY GAME.title;

3. Identifier les sessions où le score moyen des joueurs a dépassé 50:

SELECT GAMESESSION.idGameSession, AVG(PLAYERSCORE.score) AS scoreMoyen  
FROM PLAYERSCORE  
JOIN GAMESESSION ON PLAYERSCORE.idGameSession = GAMESESSION.idGameSession  
GROUP BY GAMESESSION.idGameSession  
HAVING AVG(PLAYERSCORE.score) > 50;

**4. Requêtes Avancées**

1. Afficher le nombre total de sessions organisées dans chaque salle:

SELECT ROOMS.name AS salle, COUNT(GAMESESSION.idGameSession) AS nbSessions  
FROM GAMESESSION  
JOIN ROOMS ON GAMESESSION.idRooms = ROOMS.idRooms  
GROUP BY ROOMS.name;

2. Lister les joueurs ayant participé à au moins 3 sessions:

SELECT PLAYER.name, COUNT(DISTINCT PLAYERSCORE.idGameSession) AS nbSessions  
FROM PLAYERSCORE  
JOIN PLAYER ON PLAYERSCORE.idPlayer = PLAYER.idPlayer  
GROUP BY PLAYER.name  
HAVING COUNT(DISTINCT PLAYERSCORE.idGameSession) >= 3;

3. Trouver les sessions où tous les joueurs ont un score supérieur à 70:

SELECT idGameSession  
FROM PLAYERSCORE  
GROUP BY idGameSession  
HAVING MIN(score) > 70;