

| Evento | Descripción | Elementos HTML comúnmente usados |
|--------------|--|---|
| abort | Se dispara cuando se aborta la carga de un elemento. | img, audio, video, link |
| beforeunload | Se dispara antes de que la página se cierre o navegue fuera. | window |
| blur | Se dispara cuando un elemento pierde el foco. | Elementos que pueden recibir focus, como input, textarea, button, a |
| change | Se dispara cuando el valor de un elemento de entrada (input, select, textarea) se modifica y se confirma. | input, select, textarea |
| click | Se dispara cuando se hace clic en un elemento. | Todos |
| contextmenu | Se dispara cuando se hace clic con el botón derecho para abrir el menú contextual. | Todos |
| copy | Se dispara cuando el usuario inicia una operación de copia. | Todos |
| cut | Se dispara cuando el usuario inicia una operación de corte. | Todos |
| dblclick | Se dispara cuando se hace doble clic en un elemento. | Todos |
| dragend | Se dispara cuando el usuario suelta un elemento durante una operación de arrastrar. | Todos |
| dragstart | Se dispara cuando el usuario inicia una operación de arrastrar. | Todos |
| drop | Se dispara cuando un elemento se suelta en una zona de soltar. | Todos |
| focus | Se dispara cuando un elemento recibe el foco. | Elementos que pueden recibir focus, como input, textarea, button, a |
| focusin | Se dispara cuando un elemento está a punto de recibir el foco. | Todos |
| focusout | Se dispara cuando un elemento está a punto de perder el foco. | Todos |
| input | Se dispara cuando el valor de un elemento de entrada (input, select, textarea) se modifica. | input, select, textarea |
| invalid | Se dispara cuando un elemento es inválido. | input, select, textarea |
| keydown | Se dispara cuando se presiona una tecla. | Elementos que pueden recibir focus, como input, textarea, button |
| keyup | Se dispara cuando se suelta una tecla. | Elementos que pueden recibir focus, como input, textarea, button |
| load | Se dispara cuando se ha cargado un recurso (p.ej., imagen, script, etc.). | window, img, iframe, script |
| mousedown | Se dispara cuando se presiona un botón del ratón sobre un elemento. | Todos |
| mouseenter | Se dispara cuando el puntero del ratón entra en el área de un elemento. | Todos |
| mouseleave | Se dispara cuando el puntero del ratón sale del área de un elemento. | Todos |
| mousemove | Se dispara cuando el puntero del ratón se mueve sobre un elemento. | Todos |
| mouseout | Se dispara cuando el puntero del ratón se mueve fuera del elemento. | Todos |
| mouseover | Se dispara cuando el puntero del ratón se mueve sobre un elemento. | Todos |
| mouseup | Se dispara cuando se suelta un botón del ratón sobre un elemento. | Todos |
| mousewheel | Se dispara cuando la rueda del ratón se desplaza sobre un elemento. | Todos |
| paste | Se dispara cuando el usuario pega algo desde el portapapeles. | Todos |
| reset | Se dispara cuando se resetea un formulario. | form |
| resize | Se dispara cuando se redimensiona la ventana del navegador. | window |
| scroll | Se dispara cuando se desplaza el documento o un elemento. | Todos los que pueden tener barra de desplazamiento |
| select | Se dispara después de seleccionar el texto de un elemento de entrada (input, textarea). | input, textarea |
| submit | Se dispara cuando se envía un formulario. | form |
| touchcancel | Se dispara cuando se interrumpe un toque en un dispositivo táctil. | Todos |
| touchend | Se dispara cuando un dedo se retira de la superficie de un dispositivo táctil. | Todos |
| touchmove | Se dispara cuando un dedo se desplaza sobre la superficie de un dispositivo táctil. | Todos |
| touchstart | Se dispara cuando se toca la superficie de un dispositivo táctil. | Todos |
| unload | Se dispara cuando la página se está cerrando o navegando fuera. | window |