

Licenciatura em Engenharia Informática
LAPROG – 2024/2025

LPROG SPRINT 2

Autores:

1222123- João Sousa

1231267- Rúben Freitas

1231031- Rafael Costa

1230927- José Ribeiro

Turma: 2DG

Grupo: 33

Data: 18/05/2025

Professor: José António Reis Tavares

Índice

Descrição das tarefas pedidas	3
Pressupostos e decisões realizadas	3

Descrição das tarefas pedidas

No âmbito do projeto integrador de LPAR4 foi nos pedido, no nosso caso a criação de duas gramáticas utilizando a ferramenta ANTLR4 recentemente ensinada na unidade curricular de Linguagens e Programação em que a primeira gramática tinha como intuito desenvolver uma linguagem de alto nível em que fosse possível descrever figuras e uma segunda linguagem com o objetivo de especificar templates de propostas de show.

Pressupostos e decisões realizadas

Uma das decisões tomadas pelo grupo foi o facto de utilizar todo o tipo de exemplos facultadas através da página de moodle da unidade curricular de LAPR4 e com base nesse mesmo construir assim uma linguagem que conseguisse cobrir assim todos os casos em mão, pressupondo que utilizando esses mesmos exemplos conseguiríamos ter uma base melhor para a continuação do projeto.