# Sprint 1

# Segurança de Aplicações e Dados

Rúben Medeiros (1201679)

Docentes:

Marelo Santos

Vladir Vicente

Data: 25/11/2022

# Índice

Introdução	3
Carregar Plugboard	4
Substituir as Letras da Plugboard	5
Salt para Testes de KAT	6
Salt para realizar o Brute Force	7
Cifra de Ceaser	8
Execução dos Testes KAT	9
Ler o Ficheiro da Wordlist	10
SHA-512	11
Brute Force	12
Password Final	13
Conclusão	14

# Introdução

Foi proposta pelos docentes Marcelo e Vladir a realização de uma cifra chamada "Cifra de Ceaser".

Cifra de Ceaser é um dos métodos mais antigos e mais conhecidos da criptografia. Esta cifra baseia-se numa substituição do alfabeto. Com isto quero dizer que a mensagem de input chega a um *plugboard*, onde este é diferente de aluno para aluno, passando de seguida por rotores e volta novamente ao *plugboard* para mostrar a mensagem alterada.

Este trabalho teve a ajuda de dois colegas meus: "Diogo Sousa e André Padilha" que se disponibilizaram para me ajudar durante toda a realização do projeto.

#### Carregar Plugboard

Inicialemente comecei por carregar a plugboard e com isso utilizei uma variável estática e final, no qual tem a minha plugboard que os professores forneceram no enunciado.

```
lusage private static final String <u>plugboard</u> = "{'N': 'Y', 'X': 'P', 'M': 'R', 'Z': 'G', 'E': 'O', 'B': 'T', 'A': 'V', 'S': 'H', 'Q': 'U', 'F': 'W'}";
```

De seguida, criei outra variável onde vai conter a minha plugboard com apenas as letras.

```
3 usages
private static final HashMap<String, String> plugboardMap = new HashMap<>();
```

Finalmente criei o método para carregar a plugboard.

```
* CARREGA A PLUGBOARD SEM {}, SEM ' E SEM :

* @param s

*/

private static void carregarPlugboard(String s) {

    // Apaga tudo o que estiver dentro do variável criada para evitar ter alguma coisa sempre que carrego a plugboard
    plugboardMap.clear();

    // Verifica se a plugboad tem {}

    if (s.equals("{}")") {

        return;
    }

    // Substituí a { por vazio

        s = s.replace( target "{", replacement "");

    // Siche que segara todas as palauras que tiverem uma , e um espaço entre elas

    for (String si : s.split(reges ", ")) {

        // Substituí as ' por vazio e de seguida separa as letras que tiverem : e um espaço entre elas

        String[] s2 = sl.replace( target """, replacement "").split(reges ": ");

        // Demanstração de como está neste momento -> [N, Y]

        // Crio um chor onde na posição a guardo a letra da esquerda

        char c = s2[0].charAt(0);

        // Crio um chor onde na posição a guardo a letra da direita

        char c = s2[1].charAt(0);

        // Validação se as letras de equerda e da direita são realmente letras

        if (Character.isletter(c) && Character.isletter(c1)) {

            // Insere as letras dentra da nova plugboard

            plugboardMap.put("" + c, "" + c1);
        }

}
```

# Substituir as Letras da Plugboard

Para ver se a plugboard estava a funcionar, devidi criar um método onde inseria uma palavra a meu gosto e verificava através do plugboard se as letras da palavra tinham sido alteradas.

```
/**

* SUBSTITUI AS LETRAS DO PLUGBOARD ONDE ENVIO UMA PALAVRA À SORTE PARA SER ALTERADA PELO PLUGBOARD

*

* @param palavra

* @return

*/

2 usages * "Rúben"

private static String substituirPlugboard(String palavra) {

   String novaPalavra = "";

   // Ciclo onde separa as letras da palavra por espaços vazios

   for (String letra : palavra.split( regex: "")) {

        // Insere a nova palavra dentro da plugboard

        novaPalavra = novaPalavra + plugboardMap.getOrDefault(letra, letra);
   }

   // Retorna a nova palavra alterada

   return novaPalavra;
}
```

#### Salt para Testes de KAT

Para realizar todos os testes KAT tive que inicialmente criar uma variável com todas as letras do alfabeto.

```
private static final String alfabeto = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
```

Depois disso, criei o método para fazer o salt, tanto à esquerda do alfabeto, tanto à direita.

#### Salt para realizar o Brute Force

Depois de ter criado o primeiro salt fiz exatamente a mesma coisa que fiz no método anterior, sendo que a única diferença é que não utilizei o alfabeto normal, mas sim o dado pelo enunciado. Para isso tive que criar uma variável nova com o novo alfabeto.

```
2 usages
private static final String alfabetoSalt = "ABCDEFGHIJKLM";
```

Logo a seguir criei o método para fazer o Salt.

#### Cifra de Ceaser

Logo a seguir ao método anterior, resolvi fazer o método para calcular a cifra de ceaser.

```
** **CIFFA DE CEASER ONDE RECEBE A PALAVRA, AS ROTAÇÕES E O INCREMENTO COMO PARÂMETRO

** &param palavara

** &param pot

** &param pot

** &param pot

** &param pot

** preturn

**/

private static String cifraCeaser(String palava, int rot, int F) {

int index = 0;

String novaPalava = "";

// Lista de Strings onde vai dividir todo as letras do alfabeto em espaços vazios

List-Strings alfabeto = Arrays.stream(Main.alfabeto.split(reged "")).tolist();

// Pega num caracter e divide por espaços vazios

for (String caracter : palavara.split(reged "")) {

// Formula do enunciado

int inc = index * F;

// Pega no alfabeto e indexa os caracteres todos

int alfabetoIndex = alfabeto.indexof(caracter);

// A nova letra vai ter o alfabeto indexado e vai somar as rotações e o incremento

int novaletra = alfabetoIndex + rot + inc;

// Ciclo que valida que enquanto a nova letra é maior do que o tomanho do alfabeto (Não há letras depois do Z)

while (novaletra >= alfabeto.size()) {

// A nova letra em que ser a nova letra em anova o tramanho do alfabeto para tudo correr bem

novaletra = novaletra - alfabeto.size();

}

// A lova pelavra vai ser abeticionada a nova letra

novaPalavra = novaPalavra * letra;

index++;

}

return novaPalavra;
```

# Execução dos Testes KAT

Depois de ter feito o método da cifra de ceaser decidi começar com a realização de todos os testes KAT o que felizmente foram todos bem sucedidos.

```
A// TESTES KAT
carregarPlugboard( & "{'N': 'K', 'V': 'E', 'J': 'S', 'W': 'T', 'R': 'M', 'P': 'H', 'Y': 'F', 'X': 'O', 'A': 'I',

// CICLO QUE RECERE O INPUT DA PALAVRA DADA PELOS DOCENTES
for (String satt: sattkat( palawa: "X")) {
    // Substitui a polavra de ; para espaços vazios
    String word = satt.replace( target ";", replacement "");
    // Substitui a polavra na nova plugboard
    String plugboard1 = substituirPlugboard(word);

// Ciclo que os docentes também dizem no enunciado para fazer as notações
for (int i = 0; i <= 30; i++) {
    // Ciclo que os docentes também dizem no enunciado para fazer os incrementas
    for (int j = 0; j <= 30; j++) {
        // Foz a cifra de ceaser no plugboard, com as rotações e incrementas
        String cesar = cifraceaser(plugboard1, i, j);
        // Foz a substituição de uma nova plugboard
        String plugboard2 = substituirPlugboard(cesar);
        // Verifica se o plugboard tem a falavra final dada também pelos docentes
        if (plugboard2.equalsIgnoreCase( anotheString: "SSS")) {
            System.out.println("PALAVRA: " + word);
            System.out.println("RALAVRA: " + word);
            System.out.println("INCREMENTO: " + j);
            System.out.println("INCREMENTO: " + j);
            System.out.println("SALT: " + Arrays.toString(salt.split( regex: ";"))));
        }
    }
}</pre>
```

#### Ler o Ficheiro da Wordlist

Para começar resolvi por criar uma String onde tinha o caminho da wordlist.

```
1 usage
private static final String wordlist = "C:\\sad\\src\\main\\java\\wordlist.txt";
```

De seguida, criei um método simples para ler e guardar o conteúdo do ficheiro numa lista de Strings.

```
/**
    * MÉTODO QUE LÊ O FICHEIRO WORDLIST.TXT QUE CONTÉM TODAS AS PALAVRAS DADAS PELOS DOCENTES
    * Operam path
    * Greturn
    * Othrows IOException
    */
lusage * TRüben*
private static List<String> lerWordlist(String path) throws IOException {
    // Lista de String onde voi guardar todas as palavras do ficheiro
    List<String> listaPalavras = new ArrayList<String>();
    // Um simples BufferReader onde recebe como gurámetro o cominho do ficheiro
    BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(path));
    // Lê o ficheiro linha a linha
    String linha = br.readLine();
    // Ciclo que valida que enquanto a linha não for nula adiciona o conteúdo à lista de palavras e lê a linha sequinte
    while (linha!= null) {
        ListaPalavras.add(linha);
        linha = br.readLine();
    }
    // Feccha o ficheiro
    br.close();
    return listaPalavras;
}
```

#### SHA-512

Nesta parte decidi ir à internet ver métodos para o SHA-512. Confesso que tive bastante dificuldades e a ajuda dos meus colegas neste método foi crucial.

#### **Brute Force**

O meu brute force foi feito dentro do método Main. Com isto, comecei por criar uma variável chamada foiAchado que verifica se encontrou ou não a password.

```
// <u>Variável</u> que apenas <u>verifica</u> quando encontra a password
4 usages
private static boolean foi<u>Achado</u> = false;
```

De seguida foi feito vários ciclos para fazer o Brute Force.

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    for (String palavra: lerWordlist(Main.wordlist)) {
        // Itera pelas palayras da wordlist e aplica o salt às mesmas
System.out.println("PALAYRA ATUAL: " + palayra);
        for (String palavraComSalt: salt(palavra)) {
             String word = palavraComSalt.replace( target: ";", replacement: "");
             String plugboard1 = substituirPlugboard(word);
                      String plugboard2 = substituirPlugboard(cesar);
                      String hash = calcularSHA(plugboard2);
                       if (hash.equalsIgnoreCase(sha512)) {
                           System.out.println("SALT: " + Arrays.toString(palavraComSalt.split( regex: ";")));
System.out.println("-----");
```

#### Password Final

Depois de 5 horas à espera de resultados, o output do brute force foi o seguinte:

Password: JRCFYCI

ROTAÇÃO: 11

INCREMENTO: 8

PALAVRA + SALT: JRCRYF + CI

#### Conclusão

Este projeto no sprint 1 não foi de acordo com as minhas espectativas, porque nunca estive com tantas dificuldades como estive com este projeto. Quero desde já agradecer aos meus colegas pelo tempo perdido comigo e pela sua disponibilidade. Neste sprint consegui aprender algumas coisas sobre criptografia e o quanto dificil é para alguém que domina e não domina a área.