

# INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE DE MARCAS





Las páginas que nos encontramos en Internet, las páginas web, están construidas en un lenguaje de etiquetas denominado lenguaje html.

El HTML, el cual tiene dos <u>herramientas</u> preexistentes: El concepto de Hipertexto (Conocido también como link o ancla) el cual permite conectar dos elementos entre si y el SGML (Lenguaje Estándar de Marcación General) el cual sirve para colocar etiquetas o marcas en un texto que indique como debe verse.

HTML no es propiamente un lenguaje de programación, sino un sistema de etiquetas. HTML no presenta ningún compilador, por lo tanto algún error de sintaxis que se presente éste no lo detectará y se visualizara en la forma como éste lo entienda.





El lenguaje HTML es muy fácil de probar. Podemos escribirlo en un blog de notas.







Las dos etiquetas fundamentales dentro de las cuales tiene que ir nuestro código fuente son <a href="https://www.new.nuestro.com">html</a> como etiqueta de cierre.

Todo lo que será visible al visitar la página con el navegador, debe de estar entre las etiquetas <body> cuerpo, en inglés, como etiqueta de apertura y </body> como etiqueta de cierre.

#### Estructura básica HTML

<HTML>
<HEAD>

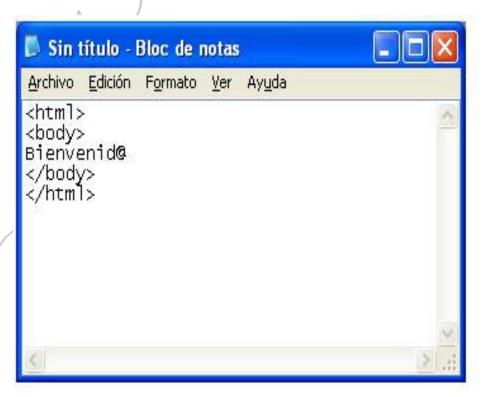
Aquí iría el contenido de la cabecera
</HEAD>
<BODY>

Aquí iría el contenido de la página
</BODY>
</HTMP FEMPA

patrocinadora de la lección



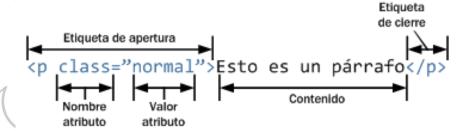
- Vamos a escribir Bienvenida.
- Lo escribiremos entre <body> y </body>. Nuestro código quedará así:





En HTML también existe el concepto de atributo.

Un etiqueta HTML puede tener la siguiente estructura:





- Ahora tenemos que guardar el documento con un nombre y una extensión especial.
- El nombre va a ser index y su extensión .html

También se podría guardar con la extensión .htm (el resultado es exactamente el mismo).

El sitio puede ser cualquier parte del ordenador. Para tenerlo accesible, lo vamos a guardar en el Escritorio: Le damos a Archivo > Guardar

Ya podemos ir al Escritorio para abrir la página.

- Observa que el icono de la página en el escritorio tiene el del Navegador
- Si haces doble clic sobre él, se te abrirá la página









### Algunas etiquetas asociadas al tipo de letra

Etiqueta	Significado	Ejemplo curso HTML aulaclic			
<b></b>	negrita				
<i>&gt;</i>	cursiva	curso HTML aulaclic			
<u>&gt;</u>	subrayado	curso HTML aulaclic			
<s></s>	tachado	curso HTML aulaclic			
<tt></tt>	teletipo (máquina de escribir)	curso HTML aulaclic			
    		curso HTML aulaclic			
<small></small>	disminuye el tamaño de la fuente	curso HTML aulaclic			

Salto de línea <br/>





### Salto de línea

```
<body bgcolor="red">
  <center>
  <h1>
  <font color="#fffffff">
  Bienvenid@
  <br>
  A mi primera página web
  </font>
  </h1>
  </center>
```



### Etiquetas de encabezado



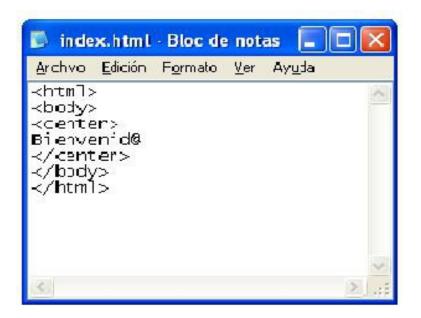




### Centrar el texto con etiqueta center

Si queremos que nuestro saludo: Bienvenida que aparezca en el centro de la página, escribimos delante del saludo la etiqueta <center> y al final del mismo la etiqueta de cierre </center>

El código quedaría así:







<a href="http://www.google.com">Visita www.google.com</a>

<a href="http://www.ua.es" target ="\_blank">Visita ua.es</a>

Posibles valores target:

**\_blank**: Abre el documento vinculado en una ventana nueva del navegador.

**\_self**: Es la opción predeterminada. Abre el documento vinculado en el mismo marco o ventana que el vínculo.

**\_parent**: Abre el documento vinculado en la ventana del marco que contiene el vínculo o en el conjunto de marcos padre.

\_top: Abre el documento vinculado en la ventana completa del navegador







Inserción de imágenes: <img />

<img src="imagenes/logo\_animales.gif">

Teniendo en cuenta que la imagen se llama **logo\_animales.gif** y que está dentro de la carpeta **imagenes**, que se encuentra en el mismo directorio que el documento actual (referencia relativa al documento).

**Texto Alternativo: atributo alt** 

<img src="gatito.gif" alt="Imagen gato" >









Creación de tablas: ...

Fila 
Columna o celda





Creación de tablas: ...

	Ciudad	País	Continente			
- 1						



Creación de tablas: ...

Caption: <caption>título encima de la tabla</caption>

Combinando columnas con colspan

Combinando filas com rowspan





Tu nombre:

Tu e-mail:

- Eliae opción — 💌

Enviar

Mi PC

Animal:



Un formulario es un conjunto de controles (botones, cajas de texto, casillas de verificación, botones radio, etc) que permiten al usuario introducir datos y enviarlos al servidor web para su procesamiento.

El **atributo action** indica una dirección de correo electrónico a la que mandar el formulario, o la dirección del programa que se encargará de procesar el contenido del formulario.

El **atributo enctype** indica el modo en que será cifrada la información para su envío. Por defecto tiene el valor application

El atributo method indica el metodo mediante el que variables del formulario. Su valor puede ser get o po







Formularios: <form>....

method: define la manera de envíar los datos al servidor. Los valores posibles son:get: los valores enviados se añaden a la dirección indicada en el atributo action post: los valores se envían de forma separada Si el atributo method no está establecido, el formulario se comporta como si el valor fuera get.

La etiqueta <form> es un elemento de bloque.

Los etiquetas que crean los controles en los formularios son <input>, <button>, <select>, <optgroup>, <option> y <textarea>. Además, se pueden estructurar los controles con las etiquetas <fieldset> y <legend>. Por útlimo, la etiqueta <label> permite mejorar la accesibilidad de los controles.

El navegador envía únicamente los datos de los controles contenidos en el formulario. En una misma página puede haber varios formularios que envíen datos al mismo o a diferentes agentes.





Formularios: <form>....

method: define la manera de envíar los datos al servidor. Los valores posibles son:get: los valores enviados se añaden a la dirección indicada en el atributo action post: lo valores se envían de forma separada Si el atributo method no está establecido, el formulario se comporta como si el valor fuera get.

La etiqueta <form> es un elemento de bloque.

Los etiquetas que crean los controles en los formularios son <input>, <button>, <select>, <optgroup>, <option> y <textarea>. Además, se pueden estructurar los controles con las etiquetas <fieldset> y <legend>. Por útlimo, la etiqueta <label> permite mejorar la accesibilidad de los controles.

El navegador envía únicamente los datos de los controles contenidos en el formulario. En una misma página puede haber varios formularios que envíen datos al mismo o a diferentes agentes.







#### El atributo name

El atributo name identifica al control.

Todos los controles de un formulario deben tener el atributo name porque, en general, sólo se envían los controles que lo tienen (aunque hay excepciones, como los controles de tipo imagen o los botones, que no los necesitan).

#### El atributo value

El atributo value permite establecer el valor inicial de un control, aunque cada control lo utiliza de una forma ligeramente distinta y algunos controles no lo admiten (área de texto, archivo o imagen).

#### El atributo required

El atributo required permite indicar qué controles es obligatorio rellenar para enviar el formulario.







#### El atributo name

El atributo name identifica al control.

Todos los controles de un formulario deben tener el atributo name porque, en general, sólo se envían los controles que lo tienen (aunque hay excepciones, como los controles de tipo imagen o los botones, que no los necesitan).

#### El atributo value

El atributo value permite establecer el valor inicial de un control, aunque cada control lo utiliza de una forma ligeramente distinta y algunos controles no lo admiten (área de texto, archivo o imagen).

#### El atributo required

El atributo required permite indicar qué controles es obligatorio rellenar para enviar el formulario.





#### Formularios: <form>....

### El atributo placeholder

El atributo placeholder permite mostrar en los controles de texto un texto que desaparece al escribir en el control.

#### El atributo size

El atributo size permite establecer la longitud de los controles de texto (text, password, search, etc.). Por omisión, las cajas suelen tener 20 caracteres de longitud.

### Los atributos maxlength y minlength

Los atributos maxlength y minlength permiten establecer la longitud máxima y mínima, respectivamente, que puede escribir el usuario en un control de texto (text, password, search, etc.).

#### El atributo disabled

El atributo disabled permite deshabilitar el control. Una vez deshabilitado, el control ni siquiera puede coger el foco.







Formularios: <form>....

<input name="campo" type="text" value="Campo de texto" size="20" maxlength="15">

Campo de texto

<input name="contra" type="password" value="contraseña" size="20" maxlength="15">

•••••

<input name="boton" type="submit" value="Enviar">

Enviar

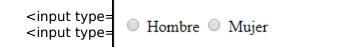
<input name="casilla" type="checkbox" value="acepto" checked>

Investiga los nuevos campos de formulario de HTML5





Formularios: <form>....



Control oculto: <input type="hidden">

<textarea>

</fieldset>

Menú: <select>

<select name="menu">
 <option>Uno</option>
 <option>Dos</option>
 <option>Tres</option>
</select>

Elija una opción: Uno ▼
Uno
Uno
Dos
Tres

**Grupos de controles: <fieldset>** 





Archivo Edición Formatio Ver Ayuda

<body bgcolor="red">

#### Poner un color de fondo usando atributos

Para poner un color de fondo a toda la página, lo tenemos que hacer dentro de la etiqueta <body> pues afecta a todo el documento. Esto que se escribe dentro de una etiqueta se denomina atributo.

Los colores deben escribirse mediante el denominado código hexadecimal que consiste en 6 cifras/letras agrupadas de dos en dos, que nos indican la cantidad de rojo, verde y azul que contiene ese color, o bien, con la palabra inglesa que corresponde al color.

Vamos a poner el color rojo al fondo de la página. Lo conseguimos escribiendo la etiqueta <body> con su atributo como sigue: <body **bgcolor="red"**> ( bg de background ).





### Colores en HTML (código hexadecimales)

La forma más común de texto HTML coloración es mediante el uso de códigos de color hexadecimal

Otra forma de color texto de su sitio web es mediante un nombre de color HTML. Ejm: red

 Más información: http://htmlcolorcodes.com/es/nombres-de-los-colores/

Usando valores RGB





### Colores en HTML (código hexadecimales)

| <b>1</b> |       |        |        |        |        |        |        |        |        |        |
|----------|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
|          |       | Col. 1 | Col. 2 | Col. 3 | Col. 4 | Col. 5 | Col. 6 | Col. 7 | Col. 8 | Col. 9 |
|          | Row 1 | ननननन  | 000000 | 333333 | 666666 | 999999 | ccccc  | CCCC99 | 9999CC | 666699 |
|          | Row 2 | 660000 | 663300 | 996633 | 003300 | 003333 | 003399 | 000066 | 330066 | 660066 |
|          | Row 3 | 990000 | 993300 | CC9900 | 006600 | 336666 | 0033FF | 000099 | 660099 | 990066 |
|          | Row 4 | CC0000 | CC3300 | FFCC00 | 009900 | 006666 | 0066FF | 0000CC | 663399 | CC0099 |
|          | Row 5 | FF0000 | FF3300 | FFFF00 | 00CC00 | 009999 | 0099FF | 0000FF | 9900CC | FF0099 |
|          | Row 6 | CC3333 | FF6600 | FFFF33 | 00FF00 | 00CCCC | 00CCFF | 3366FF | 9933FF | FF00FF |
|          | Row 7 | FF6666 | FF6633 | FFFF66 | 66FF66 | 66CCCC | 00FFFF | 3399FF | 9966FF | FF66FF |
|          | Row 8 | FF9999 | FF9966 | FFFF99 | 99FF99 | 66FFCC | 99FFFF | 66CCFF | 9999FF | FF99FF |
|          | Row 9 | FFCCCC | FFCC99 | FFFFCC | CCFFCC | 99FFCC | CCFFFF | 99CCFF | CCCCFF | FFCCFF |
| 44       | 1     |        |        |        |        |        |        |        |        |        |



Plugin/Addon gratuito



Enlace interesante: htmlcolorcodes.com

## HTML – Cabecera



- La cabecera se coloca entre las etiquetas <head> y </head> . Va justo después de la primera etiqueta <html> y antes del <body>. Constituye la parte no visible del documento:
- lo que más nos interesa poner dentro de la cabecera del documento es el título de la página.
- Observa que en la barra de título, la barra superior aparece:

Documento sin título - Microsoft Internet Explorer





## HTML - Cabecera



### Cabecera

Para poner el **título al documento**, hay que introducir dos nuevas etiquetas dentro de la cabecera. Son las etiquetas <title> de apertura y </title> de cierre. Y, entre ellas ponemos la frase que defina nuestro documento:

```
<html>
    <html>
    <head>
        Ejercicio 1
        </title>
        </head>
        <body>
            Bienvenido a mi página
        </body>
        </html>
```





- Es muy importante introducir las medidas de la imagen dentro de la etiqueta <img>.
- De esta manera cuando el navegador va recorriendo la página reserva el espacio justo para la imagen y, el resto de la página se va cargando sin problemas mientras se acaba de cargar la imagen.
- Supongamos que la imagen tiene 150 de ancho y 230 de alto.
   Escribiríamos:

<img src="imagen/foto.jpg" width="150" height="230">



## HTML – Vínculos



- En este caso en destino deberemos escribir toda la dirección URL del sitio.
- Vamos a establecer un enlace a la página del buscador Google cuya dirección URL es http://www.google.es

<a href="http://www.google.es"> Ir a Google </a>





- A veces cuando el documento es muy extenso conviene establecer formas rápidas para subir o bajar a una parte determinada del documento.
- Para realizar esto, primero hay que establecer un ancla o marca en la/s parte/s del documento a los que queremos acceder de forma rápida.
- La sintaxis de la marca es

poniéndolo en el punto de destino. No hace fata que haya nada entre la etiqueta de apertura y cierre.

En el punto activador escribiremos

<a href ="#ancla1"> Ir a la parte tal </a>.



## HTML – Listas



- A menudo hay que hacer listas de objetos, de conceptos, de definiciones...
- Las listas pueden ser no numeradas (el orden no importa) y numeradas:

#### Listas no numeradas

Comienza el listado con la etiqueta ul> (unordered list) y su final con la etiqueta de cierre de la etiqueta li>

Mis aficiones:

```
ul>
```

```
El cine. La montaña. La música.
```



## HTML – Listas



- A menudo hay que hacer listas de objetos, de conceptos, de definiciones...
- Las listas pueden ser no numeradas (el orden no importa) y numeradas:

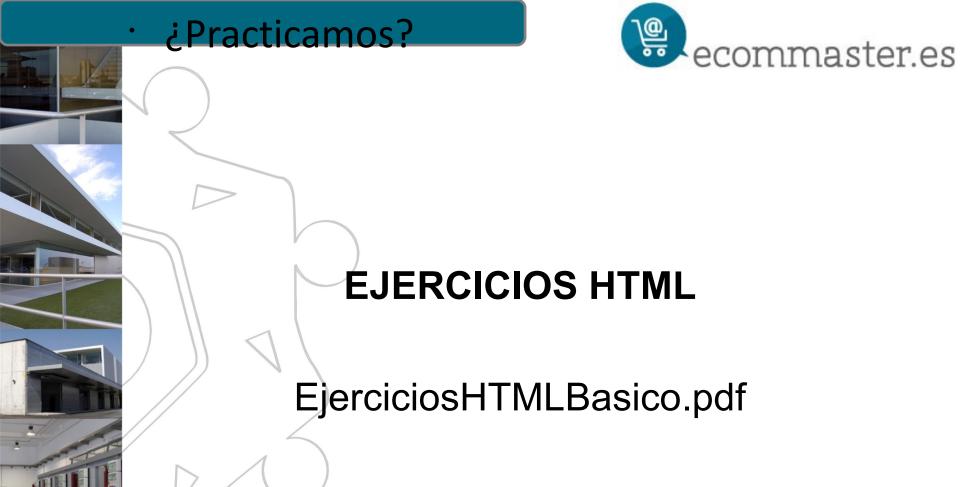
#### Listas numeradas

Comienza el listado con la etiqueta (ordered list) y su final con la etiqueta . Cada objeto que forma la lista va precedido, igual que en las anteriores de la etiqueta )

Mis aficiones:











Los estándares oficiales HTML son el HTML 2.0, el HTML 3.2, el HTML 4.0, el HTML 4.01 y el HTML 5.

#### **HTML 2.0**

En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar. HTML 2.0 no soportaba tablas.

Se símplificaba al máximo la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head es opcional.

#### HTML/3.2

La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W36 (Consorcio internacional).

Esta revisión incorporo ilos últimos avances de las paginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluve.



#### HTML 4

La última especificación oficial de HTML se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. Desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML.

Por este motivo, en el año 2004, las empresas Apple, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML y decidieron organizarse en una nueva asociación llamada WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) que comenzó el desarrollo del HTML 5, cuyo primer borrador oficial se publicó en enero de 2008.







#### HTML 4.01 Strict

En este tipo de documentos podemos usar etiquetas HTML 4.01, pero no se aceptan etiquetas obsoletas, es decir, etiquetas propias de versiones más antiguas. Es la versión que si usamos en teoría nos debería dar un resultado óptimo en los navegadores más modernos.

#### **HTML 4.01 Transitional**

En este tipo de documentos se pueden usar todas las etiquetas de todas las versiones de HTML. Usar esta variante de HTML plantea el interrogante de si es correcto permitir el uso de etiquetas obsoletas que podrían dejar de funcionar en las próximas versiones de los navegadores. Sin embargo, este es el estándar más usado, porque combina la posibilidad de usar etiquetas más antiguas y etiquetas más modernas,

## HTML - Indicar nuestra



Versión En un archivo HTML debemos indicar qué versión y variante estamos usando. Para indicar ésto hay que poner una línea al principio de la página web (del archivo donde está el contenido). No es una etiqueta, por tanto es algo rara y no hay que cerrarla ni ponerla en minúsculas.

Para HTML 5 escribiríamos: <!DOCTYPE html>

Para HTML 4.01 Strict escribiríamos:

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"</pre> "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

Para HTML 4.01 Transitional escribiríamos:

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"</p> "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">



# HTML 5 - Introducción



A la vez que HTML5 aparece el concepto de la web semántica, por lo que aparecen nuevas etiquetas para identificar las partes de nuestra web:

**DOCTYPE HTML5 <!DOCTYPE html>** 

HTML, HEAD Y BODY ya los conocemos.

Étiqueta **META**: Las meta etiquetas se utilizan para identificar propiedades del documento.

Etiqueta **META CHARSET**: Establece el tipo de codificación del documento.

Étiqueta **META TITLE**: Contiene el titulo que se mostrará en los buscadores.



Etiqueta META DESCRIPTION: Es el texto que se muestra bajo el título



#### HTML 5

El consorcio internacional W3C, después de una evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014.

HTML 5 incorpora nuevos elementos no contemplandos en HTML 4.01. Hay nuevas etiquetas, se introduce la posibilidad de introducir audio y video de forma directa en la web sin necesidad de plugins o complementos en los navegadores, y otras novedades.

El W3C irá lanzando progresivamente nuevas evoluciones del HTML 5.



### HTML5



Etiqueta **NAV**: Esta etiqueta sirve para delimitar el menú de la página, donde colocaremos los enlaces internos para movernos entre nuestras diferentes secciones del sitio web.

Etiqueta **SECTION**: La etiqueta section engloba una sección de texto, imágenes y otros elementos que guardan cierta relación.

Etiqueta **ARTICLE**: La etiqueta article se suele encontrar dentro de una etiqueta section y sirve para dividir y ordenar los contenidos en su interior.

Etiqueta **ASIDE**: Contiene información no vital o que no está estrechamente relacionada con el contenido principal de la página como podrían ser banners de anuncios, citas o enlaces externos.

Étiqueta **FOOTER**: Aquí encontraríamos el código perteneciente al pie de página.



# TML5 - Estructura





<ua>

IR SECCIÓN 2 <G> IR SECCIÓN 3 </G>

</may>

<section>

</section> <h2>contenido principal</h2>

<aside>

Banner de publicidad

**Testimonios** 

Me gusta mucho esta página.

Este es el contenido principal de mi web.

<div>

Aquí tenéis una imagen.



</div>

</article>

</aside>

</foofer>

<foofer>

<article>

Avisos legales

Política de cookies

Redes sociales

Mi Facebook

# TML5 – Estructura más 🔎



aster.es

	Web page
com	★ ★ ★ http://
	Cheader>   Cheader>
	(nav) (header) (article)  (section) (footer)  (section) (header) (header) (footer)
	//



El elemento input adquiere gran relevancia al ampliarse los elementos que se permitirán en el "type"

- <input type="search"> para cajas de búsqueda.
- <input type="number"> para adicionar o restar números mediante botones.
- <input type="range"> para seleccionar un valor entre dos valores
  predeterminados.
- <input type="color"> seleccionar un color.
- <input type="tel"> números telefónicos.
- <input type="url"> direcciones web.
- <input type="email"> direcciones de email
- input type="date"> para seleccionar un día en un calendario.
- <input type="month"> para meses.
- <input type="week"> para semanas.
- <input type="timeday" patrocinadora de la lección]
- <input type="datetime"> para una fecha exacta, absoluta y tiempo

# Otros elementos muy



### interesantes

<audio> y <video> - Nuevos elementos que permitirán incrustar un contenido multimedia de sonido o de vídeo, respectivamente.

<anvas> - Este es un elemento complejo que permite que se generen gráficos al hacer dibujos en su interior

Placeholder es un nuevo atributo que se utiliza dentro de los campos input.



## HTML – Span y Div



- Las etiquetas <div> y <span>, no tienen ningún tipo de significado especial, solo que la primera se define como un elemento de bloque y por tanto el navegador mostrara un salto de línea antes y después de la misma.
- La sustitución de las etiquetas div y span, por la nuevas etiquetas semánticas de HTML5, se ofrece como alternativa recomendándose la utilización de las ultimas, pero muchos desarrolladores web, siguen utilizando para establecer divisiones de sección, artículos, etc.

#### Ejemplo:

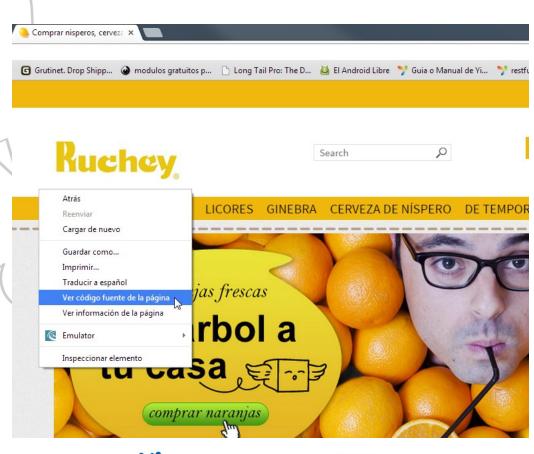
<div>Contenido del bloque, Otras etiquetas, etc. </div>
<div>Contenido <span>del bloque</span> con elementos en línea</div>

HTML – Ver código de



HTML

 Para ver el código HTML de una página web podemos hacerlo desde el navegador web













href="http://www.nisperosruchey.com/es/15-comprar-miel-de-limon-500-gr.html#/formato-unidad\_350\_gr" title="Miel de Limón"> <img class="cart product\_photo" src="http://www.nisperosruchey.com/es/15-comprar-miel-de-limon-500-gr.html#/formato-unidad\_550\_gr" title="Detalle del title="Miel de Lim&oacute;n" /></a></a></a>

# HTML – Ver código de HTML



 Como alternativa podemos usar la Herramienta de desarrolladores donde podemos inspeccionar los elementos poco a poco.

#### Nispero con Denimonación de Origen

```
Q 🛮 | Elements | Network Sources Timeline Profiles Resources Audits Console PageSpeed
   <!--[if lt IE 7 ]><html class="ie ie6" lang="es"> <math><![endif]-->
   <!--[if IE 7 ]><html class="ie ie7" lang="es"> <![endif]-->
   <!--[if IE 8 ]><html class="ie ie8" lang="es"> <![endif]-->
   <!--[if (gte IE 9)|!(IE)]><!-->
▼<html lang="es">
        <script src="https://apis.google.com/ /scs/apps-static/ /js/k=oz.gapi.es.x-n0EH,..=1/am=A0/rs=AGLTcCOS3Ra0X8hcd6yDovUpvC2mmZYVhg/t=zcms/cb=gapi.loaded 0" async></script</pre>
        <script type="text/javascript" async src="http://stats.g.doubleclick.net/dc.js"></script>
        <script type="text/javascript" async src="https://apis.google.com/js/plusone.js?publisherid=111645437903803084731" gapi_processed="true"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></scr
     ▶ <script id="tinyhippos-injected">...</script>
        <!--<![endif]-->
    ▼ <body itemscope itemtype="http://schema.org/WebPage" id="index" class="iqit
         <script type="text/javascript">...</script>
             <div id="white_overlay"></div>
         ▶ <div class="clearfix" id="page">...</div>
         ▶ <div id="product_added_confirm">...</div>
         ▶ <div id="product added error">...</div>
         ▶ <footer class=" clearfix" id="footer">...</footer>
            <div id="toTop"></div>
            <div></div>
        </body>
    </html>
```

