



ESCOLA SECUNDÁRIA DO MONTE DE CAPARICA

ANO LECTIVO: 2011/2012

PROJECTO DE APTIDÃO PROFISSIONAL DO CURSO DE TÉCNICO DE GESTÃO  
E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

LEILÃO PARA A COMUNIDADE ESCOLAR

ESMC Shop

Aqui só não encontra o que não quer!



TRABALHO DESENVOLVIDO E REALIZADO POR:

RÚBEN ANDRÉ

Nº 14

12ºH

## ÍNDICE

Índice de Ilustrações .....	3
Introdução.....	5
Análise de Sistemas.....	6
Modelo Ambiental .....	6
Modelo Comportamental .....	9
Tecnologias Utilizadas Neste Projeto .....	10
Ferramentas Utilizadas Neste Projeto .....	12
Script Usado Para a Criação da Base de Dados .....	13
Manual de Utilizador .....	15
Sem Sessão Iniciada .....	15
Com Sessão Iniciada como Utilizador .....	18
Com Sessão Iniciada como Administrador .....	29
Conclusão.....	32
Bibliografia .....	33

## ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

Ilustração 1: Lista de Eventos do Sistema .....	7
Ilustração 2: Diagrama de Contexto do Sistema .....	8
Ilustração 3: Diagrama de Fluxo de Dados do Sistema .....	9
Ilustração 4: Dicionário de Dados do Sistema .....	9
Ilustração 5: Diagrama de Entidade e Relacionamento do Sistema .....	10
Ilustração do Manual de Utilizador 1: Sobre nós, sem Sessão Iniciada .....	15
Ilustração do Manual de Utilizador 2: Contactos e <i>Links</i> , sem Sessão Iniciada .....	15
Ilustração do Manual de Utilizador 3: Registo de um Utilizador, sem Sessão Iniciada .....	16
Ilustração do Manual de Utilizador 4: Registo de um Utilizador efetuado com sucesso, sem Sessão Iniciada .....	16
Ilustração do Manual de Utilizador 5: Erro no Registo de um novo Utilizador, sem Sessão Iniciada .....	17
Ilustração do Manual de Utilizador 6: Preenchimento do formulário de Inicio de Sessão, sem Sessão Iniciada .....	17
Ilustração do Manual de Utilizador 7: Erro nos Dados do Preenchimento do formulário de Inicio de Sessão, sem Sessão Iniciada .....	18
Ilustração do Manual de Utilizador 8: Pesquisa Avançada, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	18
Ilustração do Manual de Utilizador 9: Resultados da Pesquisa Avançada, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	19
Ilustração do Manual de Utilizador 10: Detalhes de um Artigo de outro Utilizador que não seja o mesmo que se encontra com a Sessão Iniciada .....	19
Ilustração do Manual de Utilizador 11: Fazer uma Licitação por um Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	20
Ilustração do Manual de Utilizador 12: Fazer uma Avaliação do Artigo e do Serviço Prestado, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	20
Ilustração do Manual de Utilizador 13: Avaliação do Artigo e do Serviço Prestado efetuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	21
Ilustração do Manual de Utilizador 14: Histórico de Licitações de um Artigo de outro Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	21
Ilustração do Manual de Utilizador 15: Aquisição de um Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	22
Ilustração do Manual de Utilizador 16: Resultados de uma Pesquisa Rápida, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	22
Rúben André	3

Ilustração do Manual de Utilizador 17: Registo de um Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	23
Ilustração do Manual de Utilizador 18: Registo de um Artigo efetuado com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	23
Ilustração do Manual de Utilizador 19: Erro no Registo de um novo Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	24
Ilustração do Manual de Utilizador 20: Consulta dos Artigos do Utilizador (leiloados e licitados), com Sessão Iniciada como Utilizador .....	24
Ilustração do Manual de Utilizador 21: Detalhes de um Artigo do Utilizador que se encontra com a Sessão Iniciada .....	25
Ilustração do Manual de Utilizador 22: Atualização do Registo de um Artigo do Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	25
Ilustração do Manual de Utilizador 23: Atualização do Registo de um Artigo do Utilizador efetuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	26
Ilustração do Manual de Utilizador 24: Fim de leilão de um Artigo do Utilizador efetuado com sucesso pelo próprio Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	26
Ilustração do Manual de Utilizador 25: Remoção de um Artigo do Utilizador que se encontra com a Sessão Iniciada .....	27
Ilustração do Manual de Utilizador 26: Atualização do Registo de um Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	27
Ilustração do Manual de Utilizador 27: Atualização do Registo de um Utilizador efetuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador .....	28
Ilustração do Manual de Utilizador 28: Cancelamento da Conta de um Utilizador efetuado com sucesso .....	28
Ilustração do Manual de Utilizador 29: Detalhes de um Artigo de um Utilizador, com Sessão Iniciada como Administrador .....	29
Ilustração do Manual de Utilizador 30: Pesquisa Avançada de Utilizadores, com Sessão Iniciada como Administrador .....	29
Ilustração do Manual de Utilizador 31: Resultados da Pesquisa Avançada de Utilizadores, com Sessão Iniciada como Administrador .....	30
Ilustração do Manual de Utilizador 32: Remoção de um Utilizador efetuada pelo Administrador, com Sessão Iniciada como Administrador .....	30
Ilustração do Manual de Utilizador 33: Atualização do Registo do Administrador, com Sessão Iniciada como Administrador .....	31
Ilustração do Manual de Utilizador 34: Atualização do Registo do Administrador efetuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Administrador .....	31

## INTRODUÇÃO

Este projeto trata de um *síte* de leilões *online* para a comunidade escolar, simples e fácil de usar. Qualquer estudante da comunidade escolar poderá comprar ou leiloar os artigos que pretender através do sistema de leilões *online* para a comunidade escolar “ESMC Shop” com toda a segurança e de um modo fácil. O processo de comprar e leiloar artigos do “ESMC Shop” é muito idêntico ao de um sistema de leilões *online* comum.

O estudante poderá visualizar o nosso *síte*, mas para poder comprar ou leiloar um artigo, necessitará de efetuar o registo no nosso sistema, processo que não requer muito esforço. Após efetuar o registo, o estudante poderá então começar a comprar ou leiloar os artigos que pretender no nosso sistema.

Assim, desta forma, os estudantes que tenham artigos que já não precisem ou não queiram, podem leiloá-los no nosso sistema. E os estudantes que estejam à procura de um certo artigo poderão encontrá-lo no nosso sistema também. Assim, toda a comunidade escolar beneficiará com o nosso sistema de leilões *online* para a comunidade escolar “ESMC Shop”.

Eu escolhi este tema porque penso que seria interessante a escola ter um sistema de leilões para a comunidade escolar, promovendo assim uma maior interação entre os alunos e o bem-estar entre os mesmos.

## ANÁLISE DE SISTEMAS

### MODELO AMBIENTAL

- **DESCRIÇÃO DOS OBJECTIVOS DO SISTEMA:**

Este sistema tem como objetivo automatizar um sistema que faça a gestão de um *site* de leilões online para a comunidade escolar da Escola Secundária do Monte da Caparica, o **ESMC Shop**:

Cada aluno pode visualizar o *site* e os artigos que estão em leilão mas para comprar ou leiloar artigos tem de se registar como utilizador.

Para se registar como utilizador, cada aluno deve fornecer os seus dados (nome próprio, apelido, sexo, ano de escolaridade, turma, morada, cidade, distrito, código postal, telefone, e-mail, password, número de identificação bancária, pergunta secreta, resposta secreta e data de nascimento).

O sistema ainda deve gerir o histórico de licitações dos artigos leiloados por cada aluno.

Depois de um aluno se registar como utilizador, pode então começar a comprar ou leiloar artigos.

Cada aluno pode registar os artigos que pretende leiloar, preenchendo um formulário com os dados do respetivo artigo.

O sistema deve gerir a informação referente aos artigos em causa (id do artigo, nome do artigo, foto do artigo, descrição do artigo, condição do artigo, hora limite das licitações, data limite das licitações, licitação base ou licitação inicial, preço final de compra, se o aluno quiser adquirir o artigo imediatamente, custos de envio do artigo e a sua forma de pagamento).

Cada artigo pertence a uma categoria.

O sistema pretende também gerir a informação de cada categoria (id da categoria, nome da categoria). Essa informação vai ser tratada pela Secção de Registo.

Para um aluno tentar adquirir um artigo, deve fazer uma licitação. Os alunos podem adquirir o artigo imediatamente se fizerem uma licitação com o valor do preço de compra do artigo, ou se fizerem a licitação mais alta durante o prazo do leilão do artigo.

O sistema também deve gerir os dados das licitações (id da licitação, valor da licitação, hora da licitação e data da licitação).

O aluno depois de ter adquirido um artigo pode avaliar o artigo e o serviço prestado.

O sistema também deve conter a informação referente às avaliações (id da avaliação, classificação do artigo e classificação do serviço prestado).

O aluno poderá terminar os seus leilões se achar conveniente ou até eliminar os seus artigos.

Em caso de problemas, o administrador terá as opções de eliminar alunos registados, e também de terminar leilões ou eliminar artigos registados.

#### • LISTA DE EVENTOS DO SISTEMA:

- 1-Aluno faz registo (fluxo);
- 2-Aluno regista artigos para leilão (fluxo);
- 3-Secção de Registo regista Categorias (fluxo);
- 4-Aluno faz licitação por artigo (fluxo);
- 5-Aluno avalia artigo e serviço prestado (fluxo);
- 6-Aluno termina leilão (fluxo);
- 7-Aluno remove artigo (fluxo);
- 8-Administrador remove alunos (fluxo);
- 9-Administrador termina leilões (fluxo);
- 10-Administrador remove artigos (fluxo);

Ilustração 1: Lista de Eventos do Sistema

- **DIAGRAMA DE CONTEXTO DO SISTEMA:**

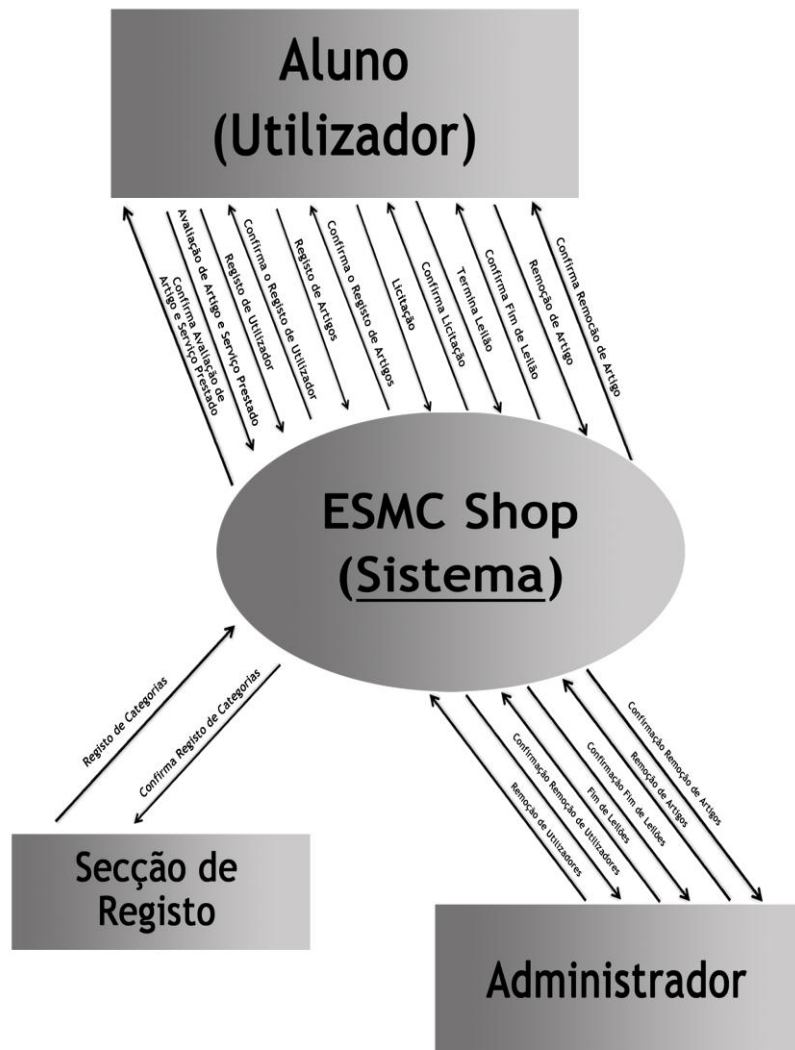


Ilustração 2: Diagrama de Contexto do Sistema



## • DIAGRAMA DE FLUXO DE DADOS DO SISTEMA:

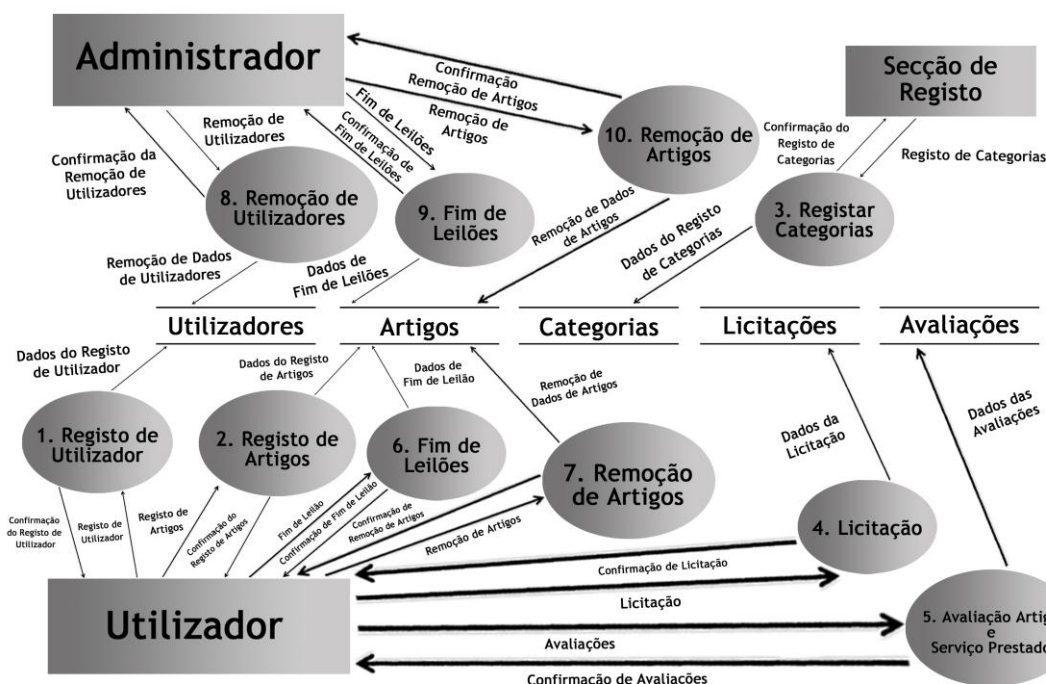


Ilustração 3: Diagrama de Fluxo de Dados do Sistema

## MODELO COMPORTAMENTAL

### • DICIONÁRIO DE DADOS DO SISTEMA:

Utilizadores = @nome\_utilizador + nome\_proprio + apelido + sexo ["Masculino"|"Feminino"] + ano + turma + morada + cidade + distrito + cod\_postal + telefone + email + password + nib + pergunta\_secreta + resposta\_secreta + data\_nasc;

Artigos = @id\_artigo + nome\_artigo + foto\_artigo + descricao\_artigo + condicao\_artigo ["Novo"|"Usado"] + hora\_limite + data\_limite + licitacao\_base + preco\_final + custos\_envio + forma\_pagamento ["Dinheiro"|"Multibanco"] + nome\_utilizador + id\_categoria;

Avaliaco es = @id\_avaliacao + classificacao\_artigo + classificacao\_servico + nome\_utilizador + id\_artigo;

Categorias = @id\_categoria + nome\_categoria;

Licitacoes = @id\_licitacao + valor\_licitacao + hora\_licitacao + data\_licitacao + id\_artigo + nome\_utilizador;

Ilustração 4: Dicionário de Dados do Sistema

## • DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO DO SISTEMA:

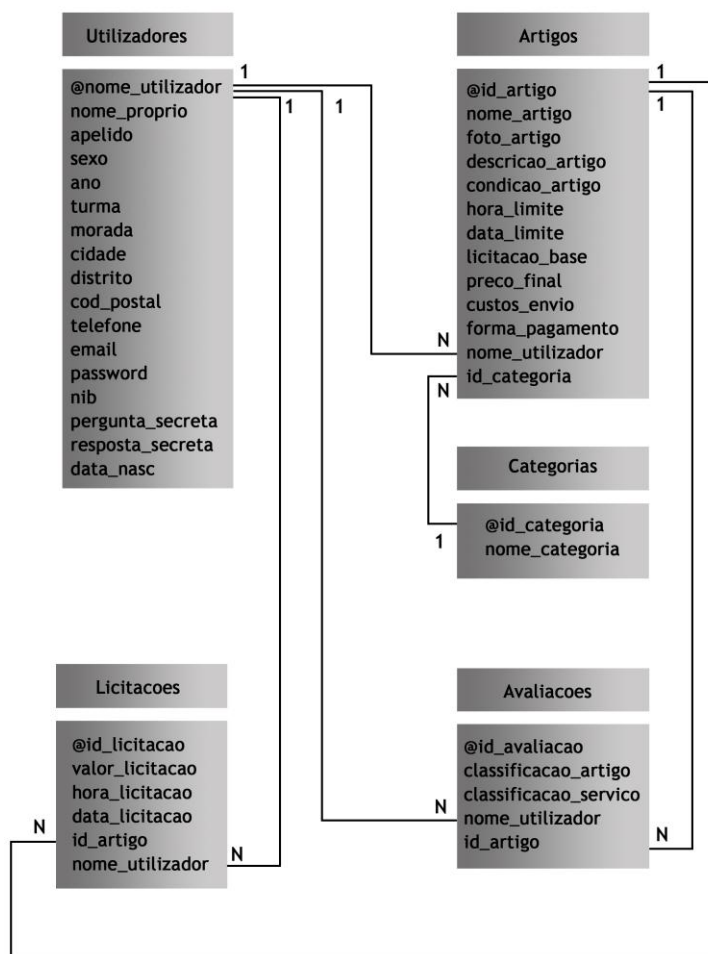


Ilustração 5: Diagrama de Entidade e Relacionamento do Sistema

## TECNOLOGIAS UTILIZADAS NESTE PROJECTO

Para o desenvolvimento deste projeto foram utilizados vários tipos de tecnologias, tais como:

- **HTML**
  - Abreviação da expressão inglesa *HyperText Markup Language* (Linguagem de Marcação de Hipertexto);
  - É uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web;
  - Os documentos e as páginas *HTML* podem ser interpretados por navegadores;

- **PHP**

- Abreviação da expressão inglesa *PHP: Hypertext Preprocessor*, originalmente, *Personal Home Page*;
- É uma linguagem interpretada, livre e utilizada para gerar conteúdo dinâmico na *World Wide Web*;
- É uma linguagem usada para a criação de *scripts*;
- É uma linguagem embutida no *HTML*;
- É uma linguagem que permite a conexão com Bases de Dados;

- **SQL**

- Abreviação da expressão inglesa *Structured Query Language* (Linguagem de Consulta Estruturada);
- É uma linguagem de pesquisa declarativa para Base de Dados Relacional;
- É uma linguagem que permite a criação e manipulação de Base de Dados;

- **CSS**

- Abreviação da expressão inglesa *Cascading Style Sheets*;
- É uma linguagem de estilo utilizada para definir a apresentação de páginas ou documentos escritos numa linguagem de marcação, como por exemplo, *HTML*;
- A sua principal vantagem é fornecer a separação entre o formato e o conteúdo de uma página ou documento escritos numa linguagem de marcação;

- **JAVASCRIPT**

- É uma linguagem de *script* para programação *client-side* em navegadores *web*;
- Foi concebida para ser uma linguagem *script* com orientação a objetos baseada em protótipos e funções de primeira classe;
- Possui suporte a linguagens de programação funcional, como por exemplo, *HTML*;

## FERRAMENTAS UTILIZADAS NESTE PROJECTO

Para o desenvolvimento deste projeto foram utilizados vários tipos de ferramentas, tais como:

- **NOTEPAD ++ 5.9**
  - É um editor de texto e de código fonte;
  - Suporta várias linguagens de programação, como *SQL*, *PHP*, *HTML*, *JavaScript* e *CSS*;
- **ADOBE PHOTOSHOP CS5.5**
  - É um editor de imagens bidimensionais;
  - É um editor profissional de imagens digitais e trabalhos de pré-impressão;
  - É considerado como um dos melhores *softwares* no mercado dos editores de imagem profissionais;
- **ADOBE PHOTOSHOP ELEMENTS 9**
  - É um editor profissional de imagens digitais e trabalhos de pré-impressão;
  - É muito semelhante ao Adobe Photoshop CS5.5;
- **ADOBE DREAMWEAVER CS5.5**
  - É um software de desenvolvimento *web*;
  - Suporta várias linguagens de programação, como *SQL*, *PHP*, *HTML*, *JavaScript* e *CSS*;
- **MICROSOFT OFFICE WORD 2010**
  - É um processador de texto produzido pela *Microsoft*;
  - Faz parte do conjunto de aplicações do *Microsoft Office*;
- **MICROSOFT OFFICE POWERPOINT 2010**
  - É um programa utilizado para criação, edição e exibição de apresentações gráficas produzido pela *Microsoft*;
  - Faz parte do conjunto de aplicações do *Microsoft Office*;

- **WAMP SERVER 2.1**

- É usado para instalar rapidamente no computador os *softwares PHP 5, MySQL e Apache*, disponibilizando suporte ao uso de scripts *PHP* localmente no *Windows*;

## SCRIPT USADO PARA A CRIAÇÃO DA BASE DE DADOS

Para a criação da base de dados e do sistema **ESMC Shop**, foi utilizado o seguinte *script*:

```
create database esmc_shop;
```

```
use esmc_shop;
```

```
create table utilizadores (nome_utilizador varchar (14) primary key, nome proprio varchar (14),  
apelido varchar (14), sexo varchar (10), ano int (2), turma varchar (4), morada varchar (40), cidade  
varchar (40), distrito varchar (40), cod_postal varchar (30), telefone int (9), email varchar (40),  
password varchar (30), nib varchar (21), pergunta_secreta varchar (30), resposta_secreta varchar  
(30), data_nasc date);
```

```
create table artigos (id_artigo int (4) auto_increment primary key, nome_artigo varchar (60),  
foto_artigo varchar (60), descricao_artigo varchar (100), condicao_artigo varchar (12), hora_limite  
time, data_limite date, licitacao_base double (6,2), preco_final double (6,2), custos_envio double  
(6,2), forma_pagamento varchar (20), nome_utilizador varchar (14) references utilizadores  
(nome_utilizador), id_categoria int (4) references categorias (id_categoria));
```

```
create table avaliacoes (id_avaliacao int (4) auto_increment primary key, classificacao_artigo int (1),  
classificacao_servico int (1), nome_utilizador varchar (14) references utilizadores (nome_utilizador),  
id_artigo int (4) references artigos (id_artigo));
```

```
create table categorias (id_categoria int (4) auto_increment primary key, nome_categoria varchar  
(40));
```

```
create table licitacoes (id_licitacao int (4) auto_increment primary key, valor_licitacao double (6,2),  
hora_licitacao time, data_licitacao date, id_artigo int (4) references artigos (id_artigo),  
nome_utilizador varchar (14) references utilizadores (nome_utilizador));
```

```
insert into utilizadores values ("Administrador", "Administrador", "12H", "Masculino", 12, "H", "Escola  
Secundaria Monte de Caparica", "Monte de Caparica", "Setubal", "2825-105 Monte de Caparica",  
212946120, "esmonte@mail.telepac.pt", "adminescola", "374561003437199203714", "Programa de  
TV Preferido", "Gosto Disto!", "1992-11-19");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Animais");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Antiguidades");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Calcado");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Computadores e Materiais Informaticos");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Consolas e Jogos");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Fotografia e Video");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Livros de Literatura");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Livros Escolares");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Musica");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Produtos Artisticos");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Telemoveis");
```

```
insert into categorias values (NULL, "Vestuario");
```

## MANUAL DE UTILIZADOR

### • SEM SESSÃO INICIADA:

The screenshot shows the homepage of the ESMC Shop. The top navigation bar includes a search bar labeled 'pesquisa rápida', a dropdown menu for 'Todas as Categorias', and a 'Pesquisar' button. On the right, there is a login section titled 'inicie sessão' with fields for 'Nome de Utilizador' and 'Palavra-Passe', and an 'Entrar' button. The main content area is divided into two columns. The left column features a section titled 'sobre nós' which contains text about the project's purpose (concluding a 12th-grade professional course) and its goals (online auction management). It also lists user and administrator functions. The right column contains the login form. At the bottom, a footer states 'ESMC Shop by Rúben Barreiro for Escola Secundária do Monte de Caparica'.

Ilustração do Manual de Utilizador 1: Sobre nós, sem Sessão Iniciada

Nesta página, são mostradas as informações sobre este projeto numa secção chamada “Sobre Nós”. Esta página é sem a sessão iniciada mas também é visível tanto com a sessão iniciada como utilizador, como administrador.

This screenshot shows the same homepage as the previous one, but with the 'contactos e links' section highlighted. This section provides various links and contact information for the school. It includes:
 

- site da escola:** A link to the 'Site da Escola Secundária do Monte de Caparica' with a description: 'Informações sobre a escola, alunos, eventos escolares e muito mais!'.
- moodle da escola:** A link to the 'Moodle da Escola Secundária do Monte de Caparica' described as a 'Plataforma Moodle da Escola Secundária do Monte de Caparica para a comunidade escolar'.
- e-mail da escola:** An email icon and the address 'esmonte@mail.telepac.pt' with the text 'Se tiver qualquer dúvida, pode contactar-nos através do nosso e-mail'.
- telefone e fax da escola:** A telephone icon and the numbers 'Telefone: 212946120' and 'Fax: 212946125'.

 The login section on the right remains visible.

Ilustração do Manual de Utilizador 2: Contactos e Links, sem Sessão Iniciada

Nesta página, são mostradas algumas informações sobre a escola, tal como os seus contactos e as suas hiperligações. Esta página é sem a sessão iniciada mas também é visível tanto com a sessão iniciada como utilizador, como administrador.

pesquisa rápida

Todas as Categorias

Pesquisar

registre-se, é gratuito e fácil!!

Informações necessárias para o registo:

Nome de Utilizador

rubenandreb

O Nome de Utilizador deve ter entre 9 a 14 caracteres e não pode ser alterado posteriormente

Nome Próprio

Rúben

O Nome Próprio deve ter entre 2 a 14 caracteres

Apelido

André

O Apelido deve ter entre 2 a 14 caracteres

Sexo

☒ Masculino ☐ Feminino

Ano de escolaridade que frequenta na escola

12º ano

inicie sessão

Nome de Utilizador

Nome de Utilizador

Palavra-Passe

Entrar

Ainda não está registado? Registe-se!

### Ilustração do Manual de Utilizador 3: Registo de um Utilizador, sem Sessão Iniciada

Nesta página, é efetuado o registo de um novo utilizador. Esta página é sem a sessão iniciada.

pesquisa rápida

Todas as Categorias

Pesquisar

obrigado pelo seu registo!

Como já concluiu o registo na nossa página, pode começar efectuar o login no formulário do seu lado direito com o Nome de Utilizador e a Palavra-Passe com que se registou.

Pode voltar à página inicial [aqui](#).

inicie sessão

Nome de Utilizador

Nome de Utilizador

Palavra-Passe

Entrar

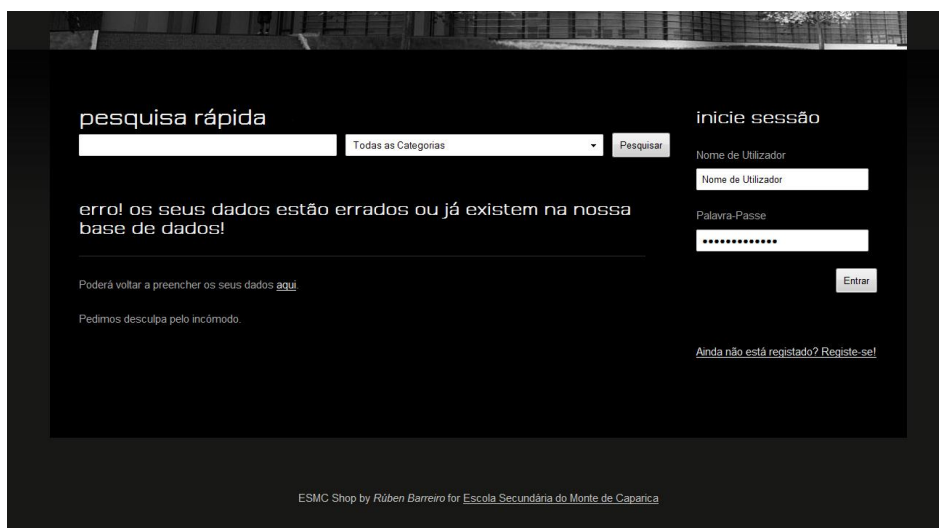
Ainda não está registado? Registe-se!

ESMC Shop by Rúben Barreiro for Escola Secundária do Monte de Caparica

### Ilustração do Manual de Utilizador 4: Registo de um Utilizador efetuado com sucesso, sem Sessão Iniciada

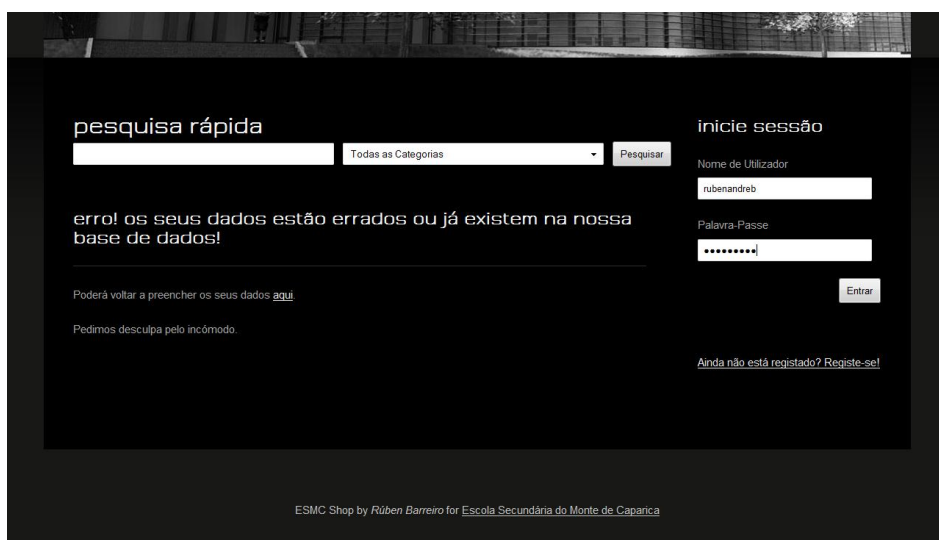
Nesta página, é mostrado que o registo de um novo utilizador foi efetuado com sucesso. Esta página é sem a sessão iniciada.





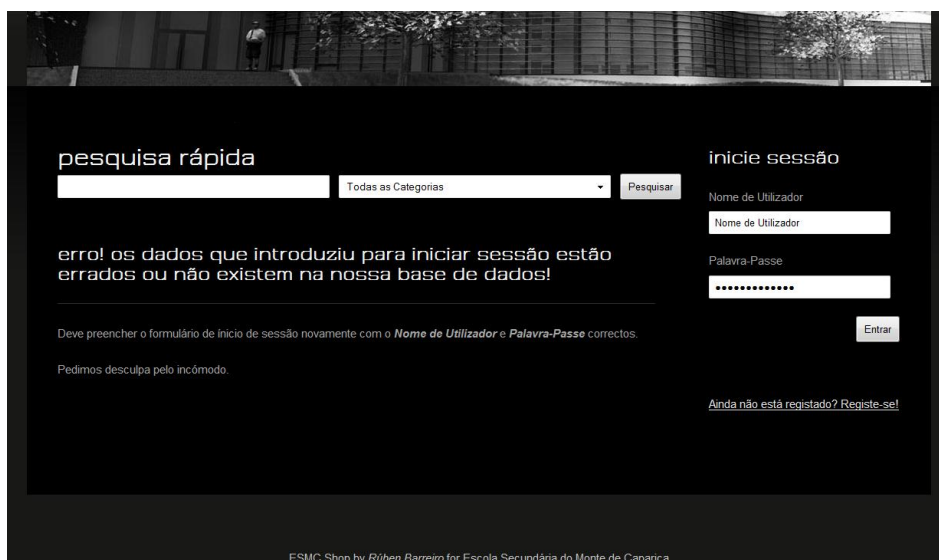
#### Ilustração do Manual de Utilizador 5: Erro no Registo de um novo Utilizador, sem Sessão Iniciada

Nesta página, é mostrado uma mensagem de erro, caso os dados do registo do utilizador estejam incorrectos ou já exista um utilizador com o nome de utilizador escolhido pela pessoa. Esta página é sem a sessão iniciada.



#### Ilustração do Manual de Utilizador 6: Preenchimento do formulário de Inicio de Sessão, sem Sessão Iniciada

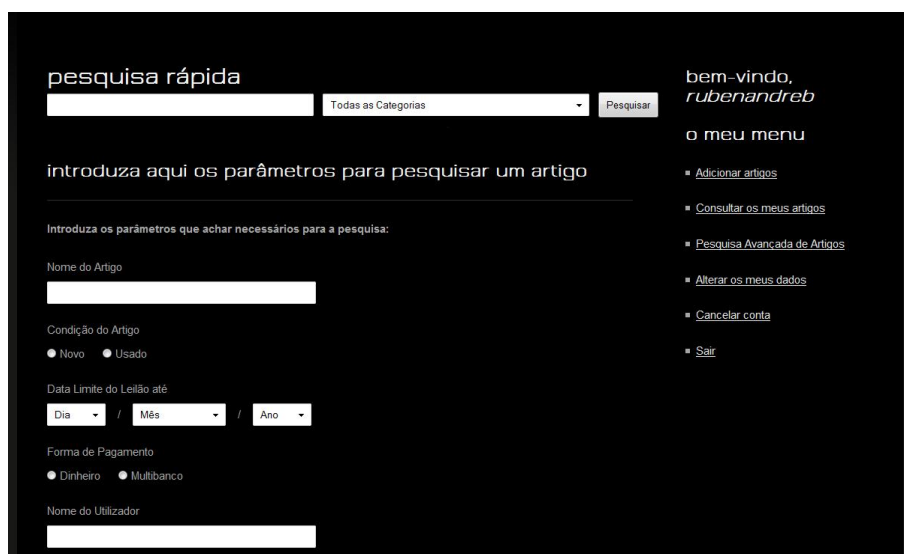
Agora que já foi efetuado o registo de um novo utilizador, podemos iniciar a sessão com o nome de utilizador e a palavra-passe escolhidos no registo, preenchendo o formulário do lado direito. Esta página é sem a sessão iniciada.



**Ilustração do Manual de Utilizador 7: Erro nos Dados do Preenchimento do formulário de Início de Sessão, sem Sessão Iniciada**

Caso os dados do Início de Sessão estejam errados ou não existam na base de dados, irá ser mostrada uma página com uma mensagem de erro. Esta página é sem a sessão iniciada.

## • COM SESSÃO INICIADA COMO UTILIZADOR:



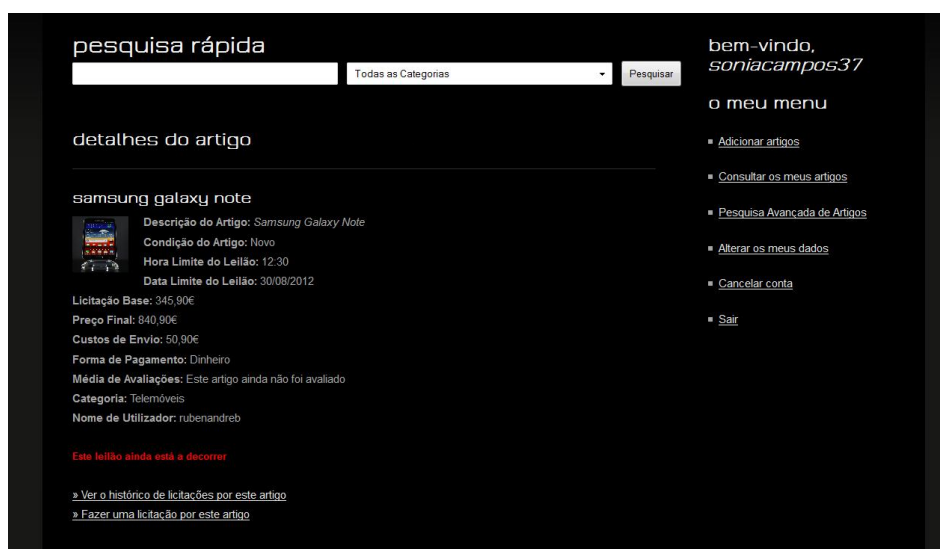
**Ilustração do Manual de Utilizador 8: Pesquisa Avançada, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, poderá pesquisar um artigo, preenchendo o formulário demonstrado na imagem de cima. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador mas também é visível sem a sessão iniciada e com a sessão iniciada como administrador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 9: Resultados da Pesquisa Avançada, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, são mostrados os resultados da pesquisa avançada de artigos. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador mas também é visível sem a sessão iniciada e com a sessão iniciada como administrador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 10: Detalhes de um Artigo de outro Utilizador que não seja o mesmo que se encontra com a Sessão Iniciada**

Nesta página, são mostrados os detalhes de um artigo de outro utilizador que não seja o mesmo que se encontra com a sessão iniciada. Nesta página temos as opções de ver o histórico de licitações efetuadas por aquele artigo e também de fazer uma licitação pelo mesmo. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.

The screenshot shows the 'pesquisa rápida' (quick search) section of the ESMC Shop. It includes a search bar, a category dropdown menu set to 'Todas as Categorias', and a 'Pesquisar' button. Below the search bar, there is a message: 'aqui pode fazer a licitação pelo artigo que deseja ou pagar o seu preço final para o adquirir'. The main content area displays details for a 'samsung galaxy note' article, including a description, condition (Novo), state (A Decorrer), and a deadline (30/08/2012). A bidding form is present with a field for the bid value and a button 'Fazer Licitação'. The right sidebar shows a welcome message 'bem-vindo, soniacampos37' and a menu with options like 'Adicionar artigos', 'Consultar os meus artigos', and 'Pesquisa Avançada de Artigos'.

**Ilustração do Manual de Utilizador 11: Fazer uma Licitação por um Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, é mostrado o formulário que é necessário preencher para fazer uma licitação por um artigo. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.

The screenshot shows the 'acabou de fazer uma licitação' (just made a bid) section of the ESMC Shop. It includes a message: 'Agora que acabou de fazer uma licitação pode avaliar o artigo e o nosso serviço.' Below this, there are two dropdown menus for 'Avaliação do Artigo' and 'Avaliação do Serviço'. At the bottom, there are buttons for 'Fazer Avaliação' and 'Limpar'. The right sidebar is identical to the previous screenshot, showing the user's menu and search options.

**Ilustração do Manual de Utilizador 12: Fazer uma Avaliação do Artigo e do Serviço Prestado, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, é mostrado o formulário que surge a seguir a uma licitação, caso o artigo pelo qual o utilizador fez a licitação ainda não tenha sido avaliado pelo mesmo. É necessário preencher este formulário para fazer uma avaliação pelo artigo em causa e pelo serviço prestado. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.

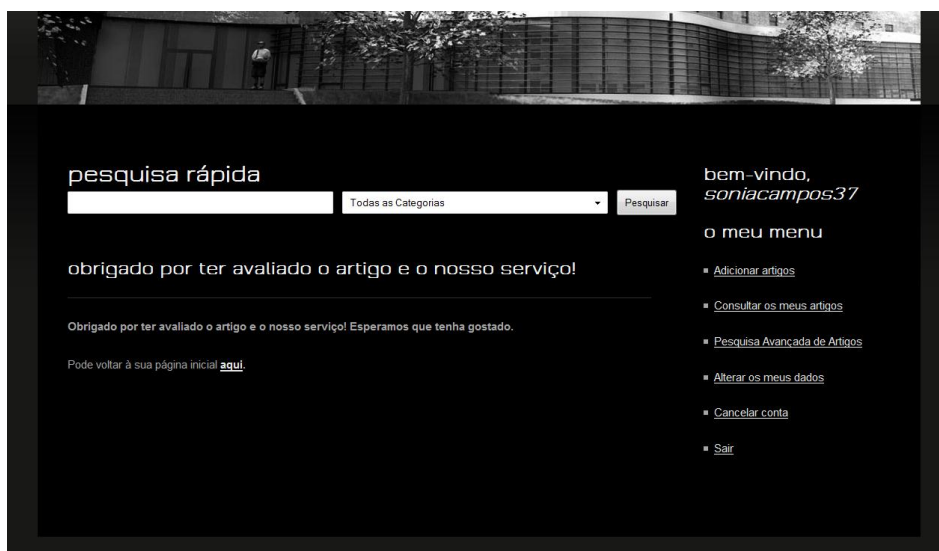


Ilustração do Manual de Utilizador 13: Avaliação do Artigo e do Serviço Prestado efetuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, é mostrada que a avaliação do artigo e do serviço prestado foi efetuada com sucesso. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.

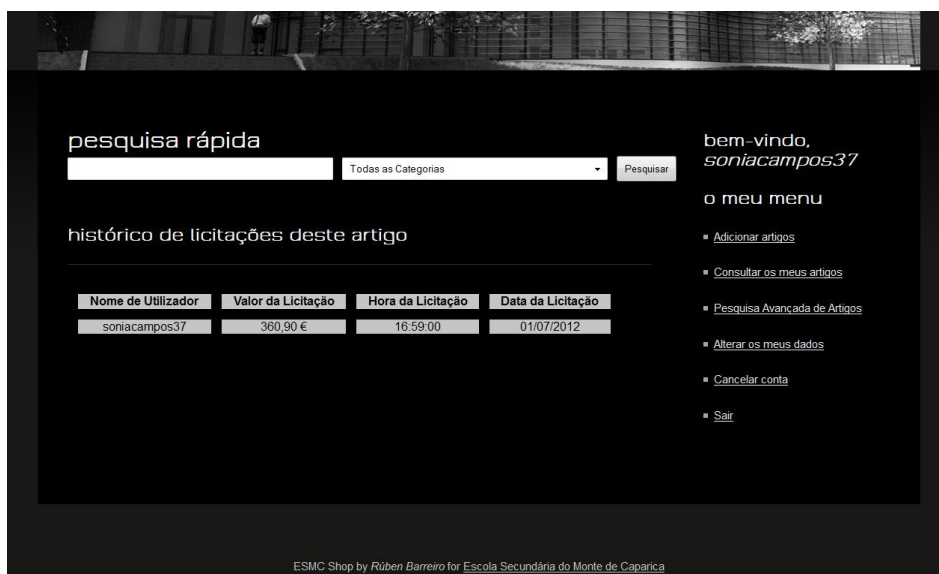


Ilustração do Manual de Utilizador 14: Histórico de Licitações de um Artigo de outro Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, são mostradas todas as informações referentes às licitações feitas por um determinado artigo. Neste exemplo, podemos confirmar que já foi feita uma licitação pelo artigo em causa pelo utilizador que está com a sessão iniciada. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador mas também é visível sem a sessão iniciada e com a sessão iniciada como administrador.



Ilustração do Manual de Utilizador 15: Aquisição de um Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, é mostrada uma mensagem a informar o utilizador que acabou de adquirir um artigo, caso este faça uma licitação pelo preço final do artigo. Quando o mesmo acontece, o leilão pelo mesmo artigo encerra. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.

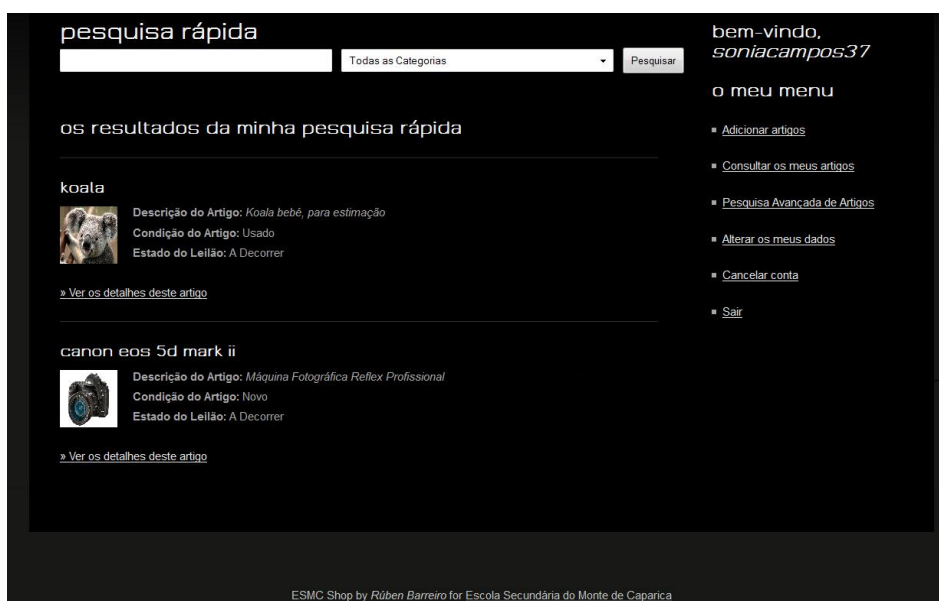


Ilustração do Manual de Utilizador 16: Resultados de uma Pesquisa Rápida, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, são mostrados os resultados de uma pesquisa rápida. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador mas também é visível sem a sessão iniciada e com a sessão iniciada como administrador.

The screenshot shows a web form titled 'pesquisa rápida' at the top left. Below it is a search bar and a dropdown menu labeled 'Todas as Categorias'. To the right, a user is logged in as 'rubenandreb' with a 'bem-vindo,' message and a 'o meu menu' section containing links: 'Adicionar artigos', 'Consultar os meus artigos', 'Pesquisa Avançada de Artigos', 'Alterar os meus dados', 'Cancelar conta', and 'Sair'. The main form area is titled 'adicione aqui o artigo que deseja leiloar!'. It contains several fields: 'Nome do Artigo' with the value 'Koala', 'Foto do Artigo' with the value 'Koala.jpg', and 'Descrição do Artigo' with the value 'Koala bebé, para estimação.'. Red error messages are visible below the 'Nome do Artigo' and 'Foto do Artigo' fields, indicating character limits and file type restrictions. A 'Procurar foto...' button is located below the photo field. The form is set against a dark background.

Ilustração do Manual de Utilizador 17: Registo de um Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, é efetuado o preenchimento do formulário para o registo de um novo artigo. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.

The screenshot shows the confirmation page after a successful article registration. The header and user menu are identical to the previous page. The main content area displays a message: 'acabou de adicionar um artigo para leilão!'. Below this, it states: 'Os dados do seu artigo para leiloar foram adicionados na nossa base de dados.' and provides two links: 'Pode voltar a adicionar mais artigos para leilão [aqui](#).' and 'Pode voltar à sua página inicial [aqui](#).'. The footer of the page reads 'ESMC Shop by Rúben Barreiro for Escola Secundária do Monte de Caparica'.

Ilustração do Manual de Utilizador 18: Registo de um Artigo efetuado com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que o registo de um novo artigo foi efetuado com sucesso. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



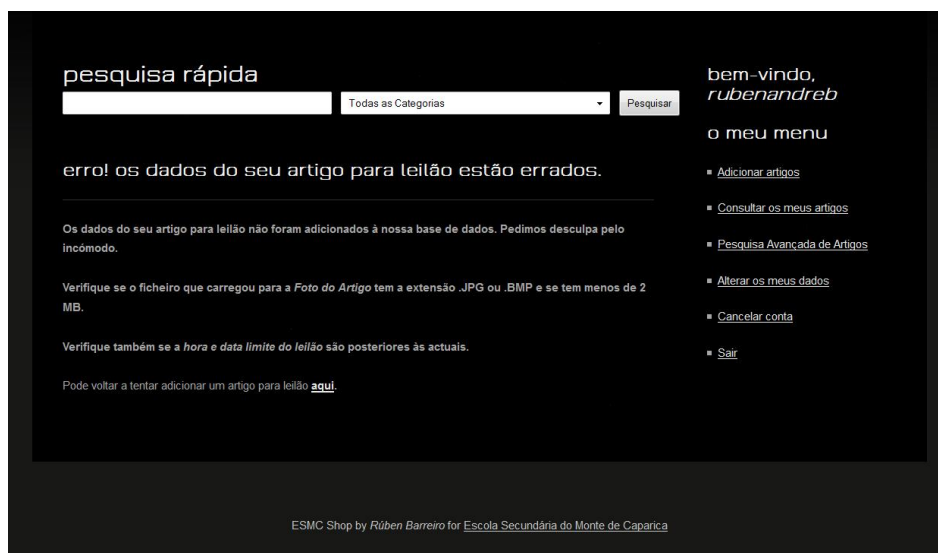


Ilustração do Manual de Utilizador 19: Erro no Registo de um novo Artigo, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, é mostrado uma mensagem de erro, caso os dados do registo do artigo estejam incorrectos, mais nomeadamente se a foto do artigo não tiver a extensão JPEG ou BMP, ou se tiver mais de 2MB de tamanho. Esta mensagem de erro também poderá surgir no caso de o utilizador inserir uma hora e data limite para o leilão anteriores à hora e data actual. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.

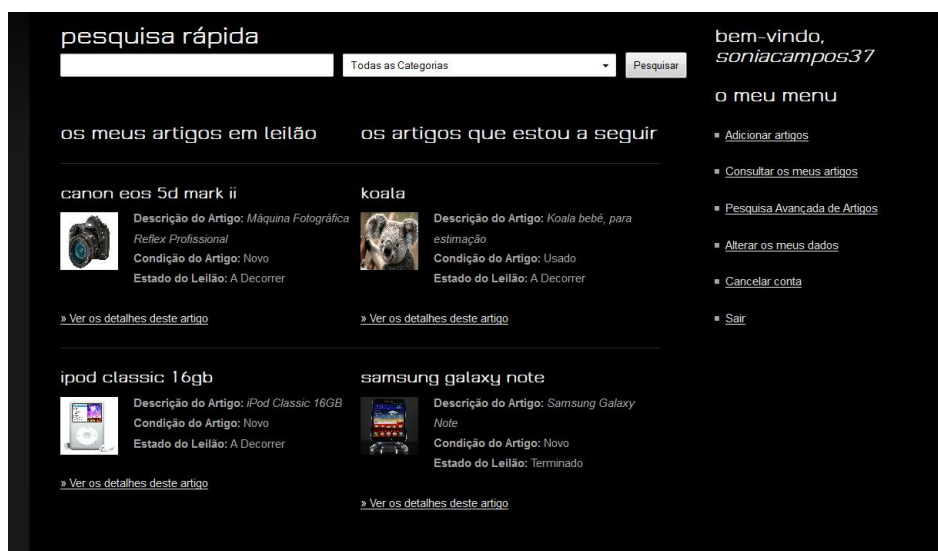
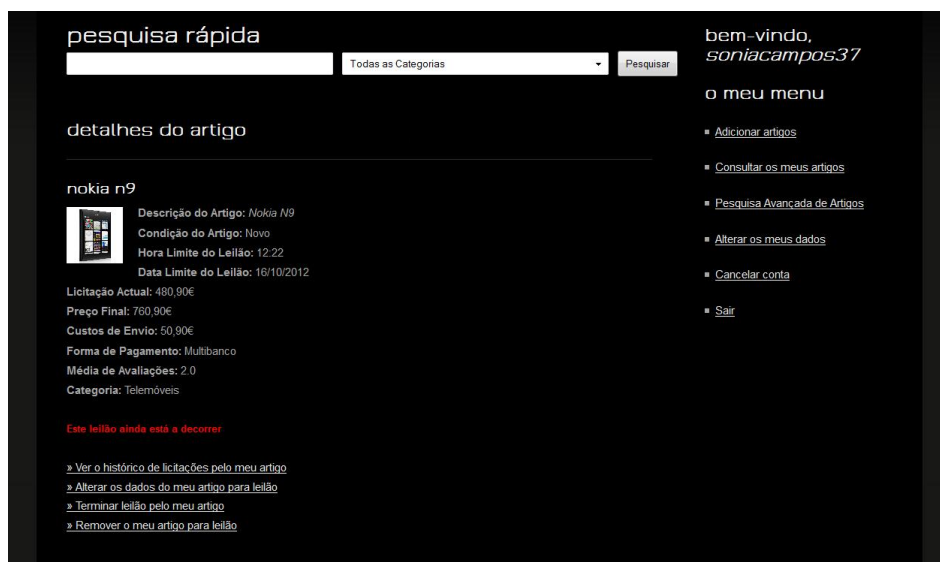


Ilustração do Manual de Utilizador 20: Consulta dos Artigos do Utilizador (leiloados e licitados), com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, são mostrados os artigos em leilão do utilizador (os artigos a serem leiloados pelo utilizador) e os artigos que o utilizador está a seguir (os artigos que foram licitados pelo utilizador). Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.





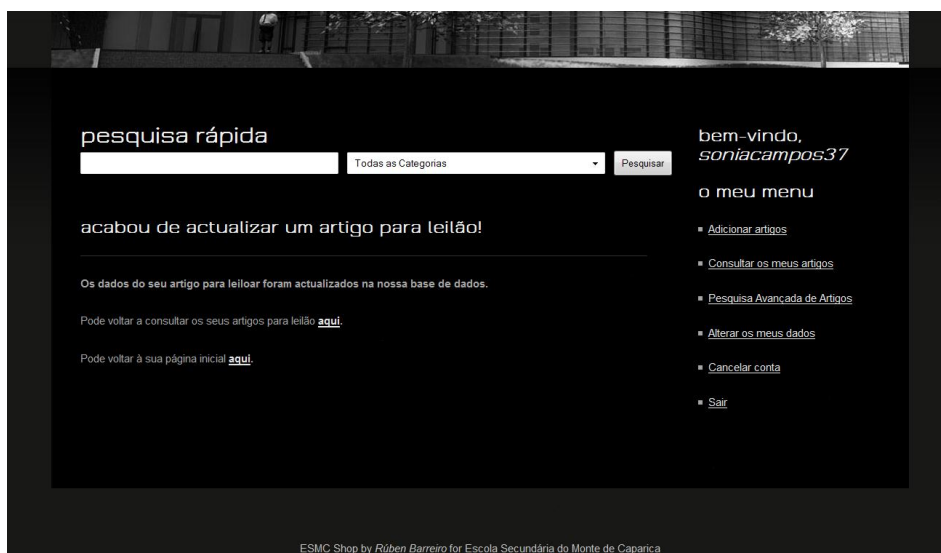
**Ilustração do Manual de Utilizador 21: Detalhes de um Artigo do Utilizador que se encontra com a Sessão Iniciada**

Nesta página, são mostrados os detalhes de um artigo do utilizador que se encontra com a sessão iniciada. Nesta página temos as opções de ver o histórico de licitações efetuadas por aquele artigo, alterar os dados do artigo, terminar o leilão por aquele artigo e remover o artigo. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 22: Atualização do Registo de um Artigo do Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, é efetuada a atualização dos dados de um artigo do utilizador. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



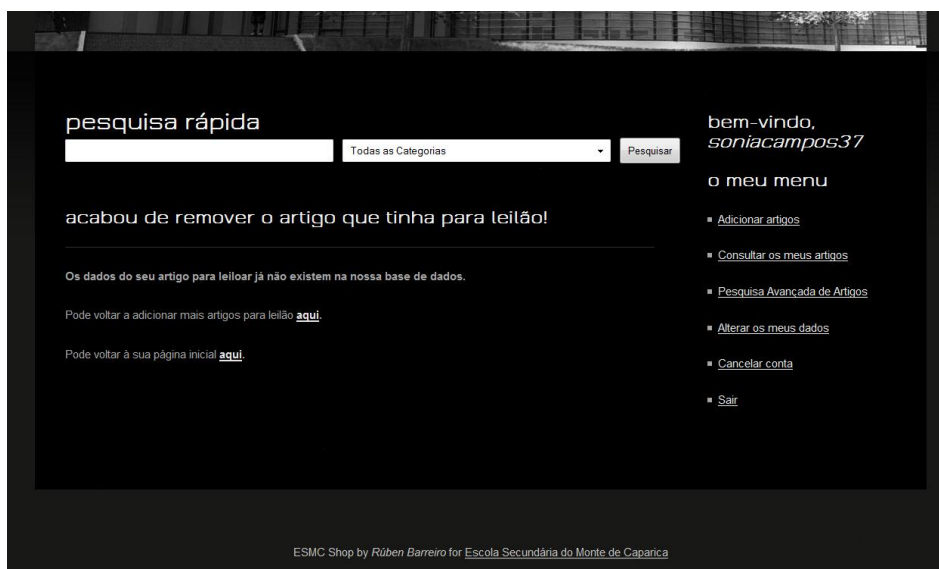
**Ilustração do Manual de Utilizador 23: Atualização do Registo de um Artigo do Utilizador efetuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que a atualização dos dados do artigo do utilizador foi efetuada com sucesso. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 24: Fim de leilão de um Artigo do Utilizador efetuado com sucesso pelo próprio Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que o leilão pelo artigo do utilizador terminou por ordem do mesmo. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



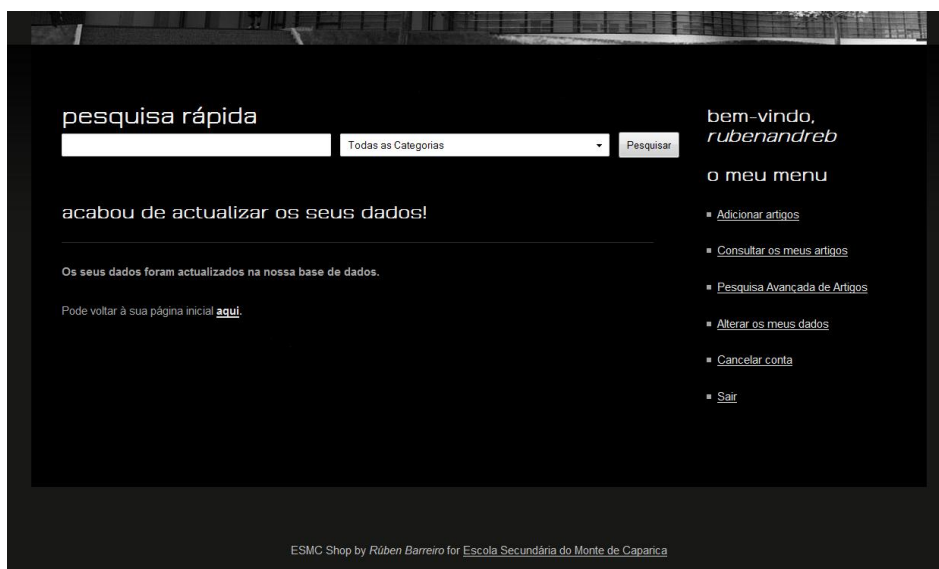
#### Ilustração do Manual de Utilizador 25: Remoção de um Artigo do Utilizador que se encontra com a Sessão Iniciada

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que a remoção do artigo do utilizador foi efetuada com sucesso. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



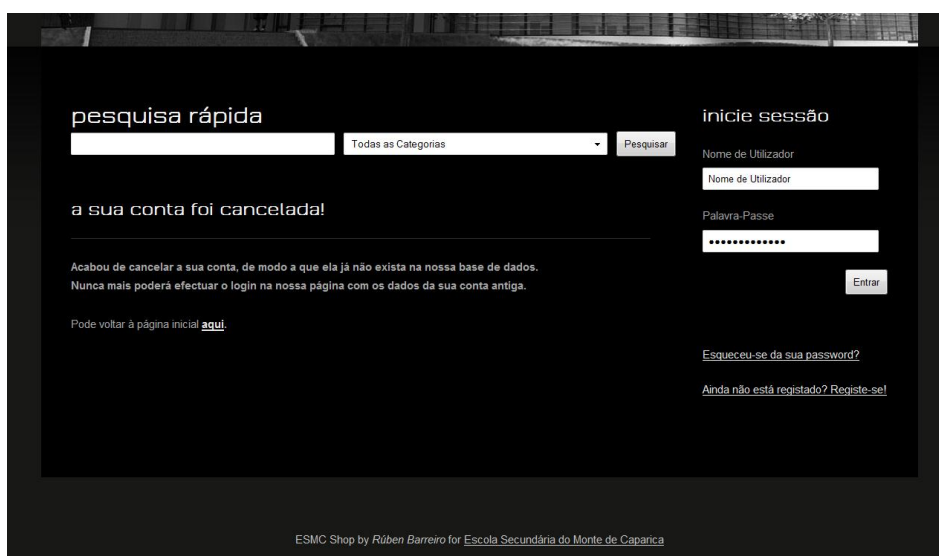
#### Ilustração do Manual de Utilizador 26: Atualização do Registo de um Utilizador, com Sessão Iniciada como Utilizador

Nesta página, é efetuada a atualização do registo de um utilizador. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 27: Atualização do Registo de um Utilizador efetuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Utilizador**

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que a atualização do registo de um utilizador foi efetuada com sucesso. Esta página é com a sessão iniciada como utilizador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 28: Cancelamento da Conta de um Utilizador efetuado com sucesso**

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que o cancelamento da conta de um utilizador foi efetuado com sucesso. Esta página é sem a sessão iniciada como utilizador.

- COM SESSÃO INICIADA COMO ADMINISTRADOR:

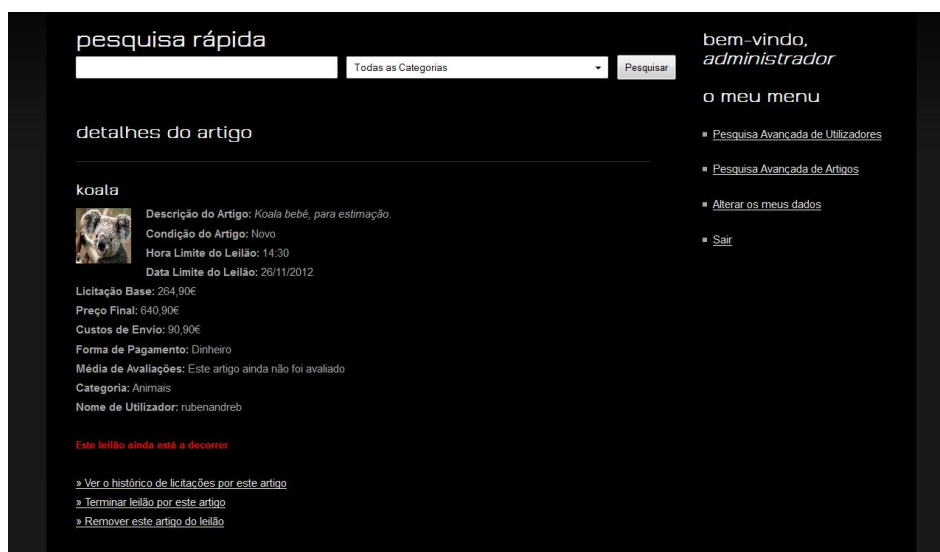


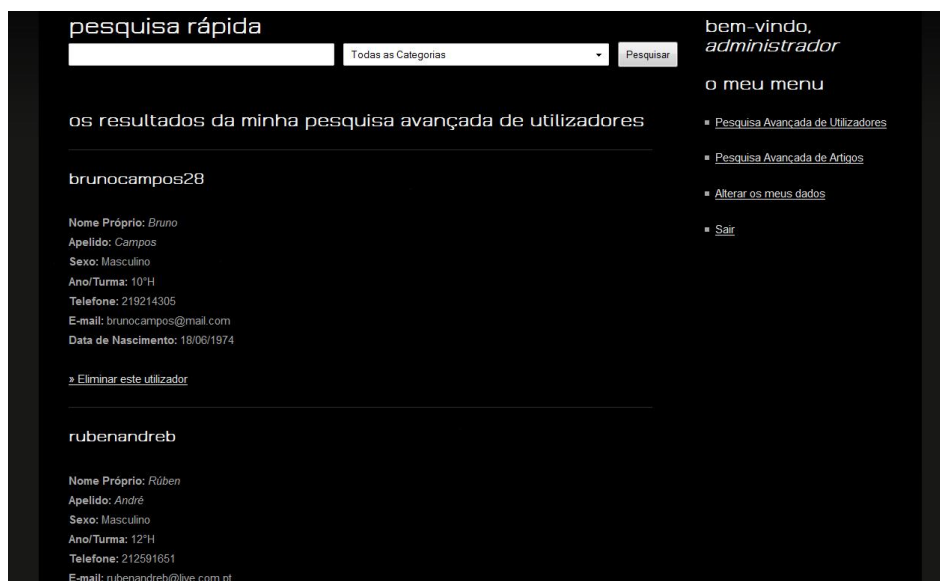
Ilustração do Manual de Utilizador 29: Detalhes de um Artigo de um Utilizador, com Sessão Iniciada como Administrador

Nesta página, são mostrados os detalhes de um artigo de um utilizador. Nesta página temos as opções de ver o histórico de licitações efetuadas por aquele artigo, de terminar o leilão pelo mesmo e de o remover. Esta página é com a sessão iniciada como administrador.

The screenshot shows the 'Pesquisa Avançada de Utilizadores' (Advanced User Search) form. At the top, there's a 'pesquisa rápida' (quick search) bar with a dropdown menu set to 'Todas as Categorias' and a 'Pesquisar' button. The sidebar on the right, titled 'bem-vindo, administrador' and 'o meu menu', contains links for 'Pesquisa Avançada de Utilizadores', 'Pesquisa Avançada de Artigos', 'Alterar os meus dados', and 'Sair'. The main content area is titled 'introduza aqui os parâmetros para pesquisar um utilizador' (introduce here the parameters to search for a user). Below this, it says 'Introduza os parâmetros que achar necessários para a pesquisa:'. The form includes fields for 'Nome de Utilizador' (User Name), 'Nome Próprio' (First Name), and 'Apelido' (Last Name). It also has two dropdown menus: 'Ano de escolaridade que frequenta na escola' (School year attended) and 'Turma que frequenta na escola' (Class attended). At the bottom, there are two buttons: 'Pesquisar' (Search) and 'Limpar' (Clear).

Ilustração do Manual de Utilizador 30: Pesquisa Avançada de Utilizadores, com Sessão Iniciada como Administrador

Nesta página, poderá pesquisar um utilizador, preenchendo o formulário demonstrado na imagem de cima. Esta página é com a sessão iniciada como administrador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 31: Resultados da Pesquisa Avançada de Utilizadores, com Sessão Iniciada como Administrador**

Nesta página, são mostrados os resultados da pesquisa avançada de utilizadores. Nesta página temos as opções de remover um utilizador. Esta página é com a sessão iniciada como administrador.



**Ilustração do Manual de Utilizador 32: Remoção de um Utilizador efetuada pelo Administrador, com Sessão Iniciada como Administrador**

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que a remoção de um utilizador foi efetuada com sucesso. Esta página é com a sessão iniciada como administrador.

**Ilustração do Manual de Utilizador 33: Atualização do Registo do Administrador, com Sessão Iniciada como Administrador**

Nesta página, é efetuada a atualização do registo do administrador. Esta página é com a sessão iniciada como administrador.

aqui.' The 'o meu menu' section on the right remains the same. At the bottom of the page, there is a small footer text: 'ESMC Shop by Rúben Barreiro for Escola Secundária do Monte de Caparica'."/>

**Ilustração do Manual de Utilizador 34: Atualização do Registo do Administrador efectuada com sucesso, com Sessão Iniciada como Administrador**

Nesta página, é mostrada uma mensagem a dizer que a atualização do registo do administrador foi efetuada com sucesso. Esta página é com a sessão iniciada como administrador.

## CONCLUSÃO

Com a realização deste projeto conclui que fazer um *site* é uma tarefa bastante difícil e que requer muito trabalho e esforço.

No decorrer da realização deste projeto encontrei muitas dificuldades, especialmente em algumas funções de *PHP* que desconhecia antes da realização do mesmo. Também encontrei algumas dificuldades na análise de sistema do projeto, mais concretamente na normalização das tabelas. Algumas funções foram desativadas, mais concretamente em *PHP*, como um contador de tempo para o fim de um leilão, porque não consegui corrigir os erros que o mesmo tinha e também por já não haver muito tempo para terminar o projeto. Também tinha pensado implementar um servidor de e-mails para o caso de um utilizador se esquecer da sua palavra-passe, mas tal não foi possível.

Apesar das dificuldades que encontrei ao longo do projeto, penso que consegui atingir os meus objetivos e o balanço final que faço do meu projeto é positivo porque aprendi muitas coisas com a realização do mesmo, algumas delas que desconhecia e que não tive conhecimento delas durante o decorrer do curso.



## BIBLIOGRAFIA

*Template* usado no sistema:

- <http://www.freewebtemplates.com/>

Definições de conceitos:

- <http://pt.wikipedia.org/wiki/HTML>
- <http://pt.wikipedia.org/wiki/PHP>
- <http://pt.wikipedia.org/wiki/SQL>
- [http://pt.wikipedia.org/wiki/Cascading\\_Style\\_Sheets](http://pt.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets)
- <http://pt.wikipedia.org/wiki/JavaScript>
- <http://pt.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2B>
- [http://pt.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_Photoshop](http://pt.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop)
- [http://pt.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_Photoshop\\_Elements](http://pt.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop_Elements)
- [http://pt.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_Dreamweaver](http://pt.wikipedia.org/wiki/Adobe_Dreamweaver)
- [http://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_Word](http://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Word)
- [http://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_PowerPoint](http://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft_PowerPoint)
- <http://pt.wikipedia.org/wiki/WampServer>