



Universidad Autónoma de Chiapas

Licenciatura en Ingeniería en Desarrollo y Tecnologías de Software

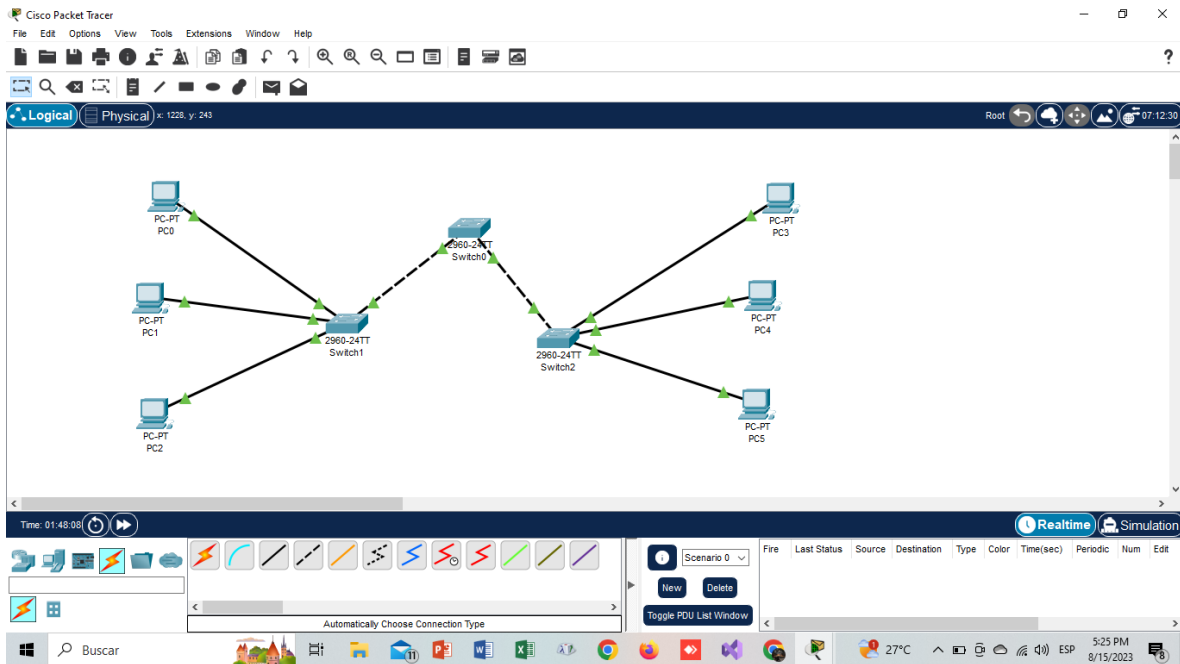
Conmutadores y Redes Inalámbricas

Docente: Dr. Luis Gutiérrez Alfaro

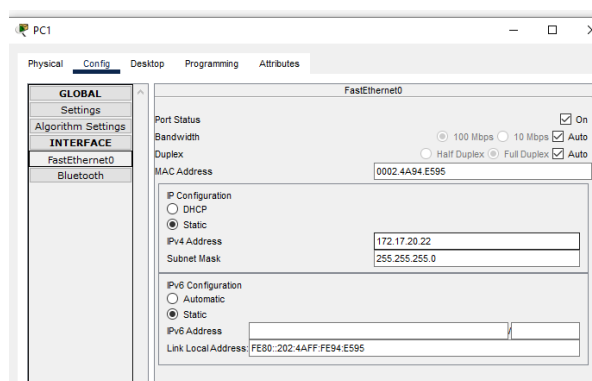
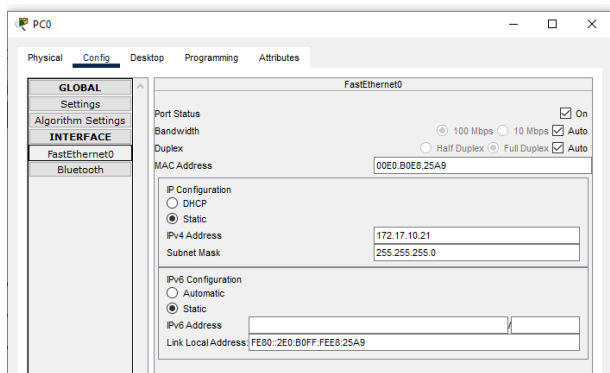
Act. 1.4 Realiza la Siguiete práctica en Packet Tracert configuración
de Vlans

Ruben Octavio Rodríguez Cano

7º N



1. Como primera instancia acomodaremos nuestro entorno de trabajo con los dispositivos a utilizar; para esta actividad de configuración de redes VLANs implementaremos 3 switches junto con 6 equipos PC y procederemos con definir las direcciones IP de cada equipo.



Definimos las direcciones de las pc 0 a 2

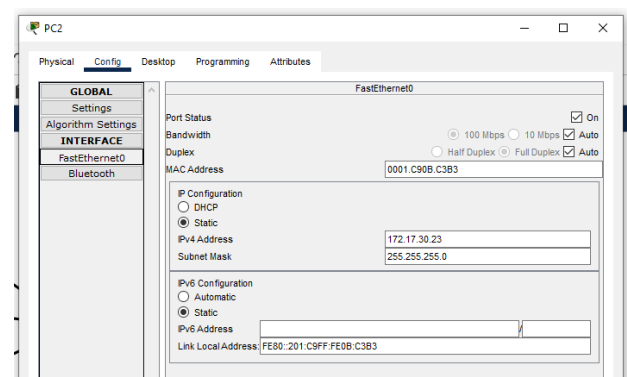
Siendo estas respectivamente:

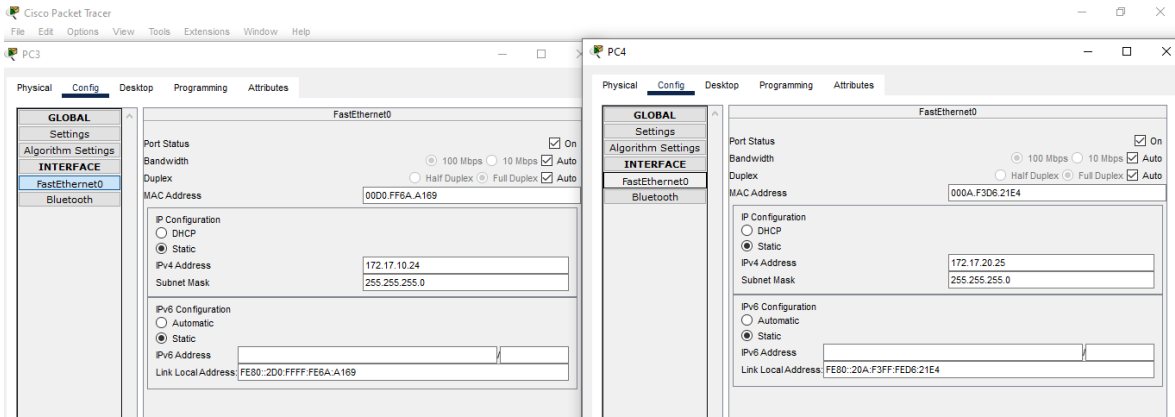
PC0: 172.17.10.21/VLAN10

PC1: 172.17.20.22/VLAN20

PC2: 172.17.30.23/VLAN30

Siendo todas con mascara de subred 255.255.255.0





Posteriormente realizamos el mismo proceso pero

Ahora definiendo de los equipos 3 al 5

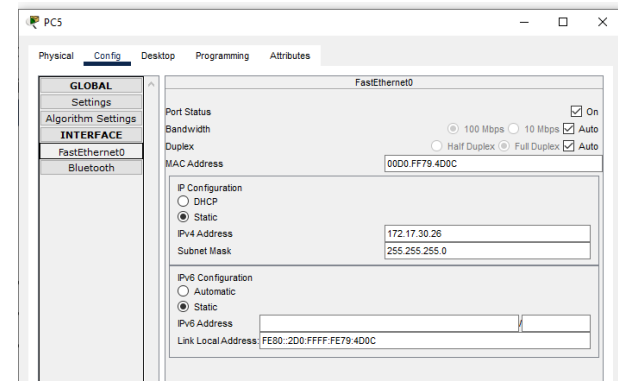
Siendo respectivamente.

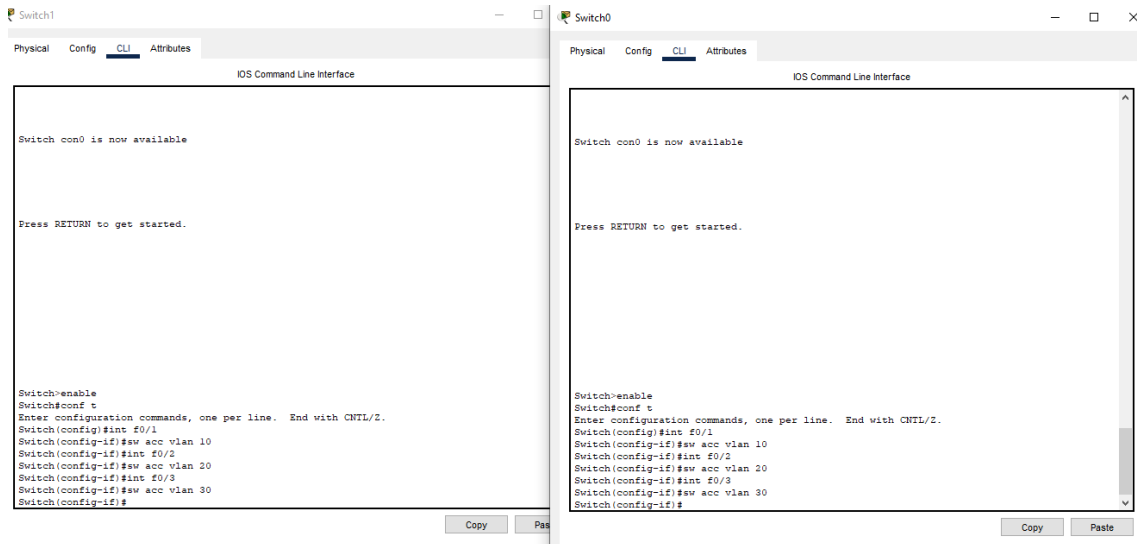
PC3: 172.17.10.24/VLAN1

PC4: 172.17.20.25/VLAN2

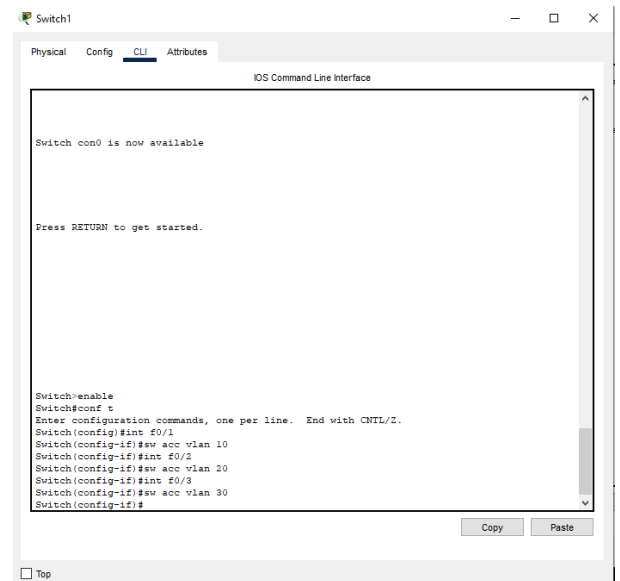
PC5: 172.17.30.26/VLAN3

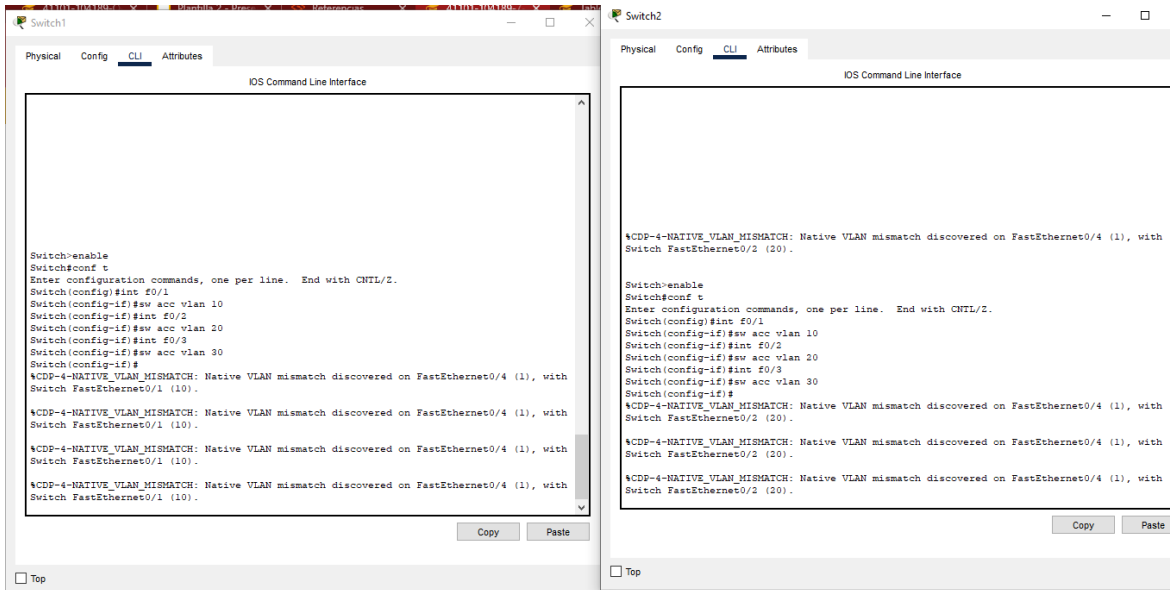
De igual forma todas con mascara de subred 255.255.255.0





Como ultimo paso procedemos a configurar
Los 3 switches, siendo de esta manera
Configurando las VLANS referentes a los puertos
Para este ejercicio distribuimos las VLANS de
La siguiente manera:
Puerto f0/1 – VLAN1
Puerto f0/2 – VLAN2
Puerto f0/3 – VLAN3
En las imágenes se aprecia la configuracion
Mediante CLI de los 3 switches con relacion
De sus respectivos puertos.





Por ultimo podemos observar que las VLANS
Se encuentran matcheadas dentro de la red;
En resumen; tienen visibilidad, sin embargo
No podrán comunicarse entre los diversos
Equipos que se encuentren en las VLANS
Esto debido a que no se encuentra en la red
Un dispositivo troncal que se relacione a un
Router para que los equipos se puedan comunicar
Por ende, no podrán enviar paquetes de datos.

Aunque dicho procedimiento será abordado en

Una siguiente practica implementando su troncal

Correspondiente y por ende ya generando comunicación entre los equipos de la red.

