

Premiers pas en JavaScript

Sommaire:

- I. Introduction
- II. Préparation du logiciel

I. Introduction

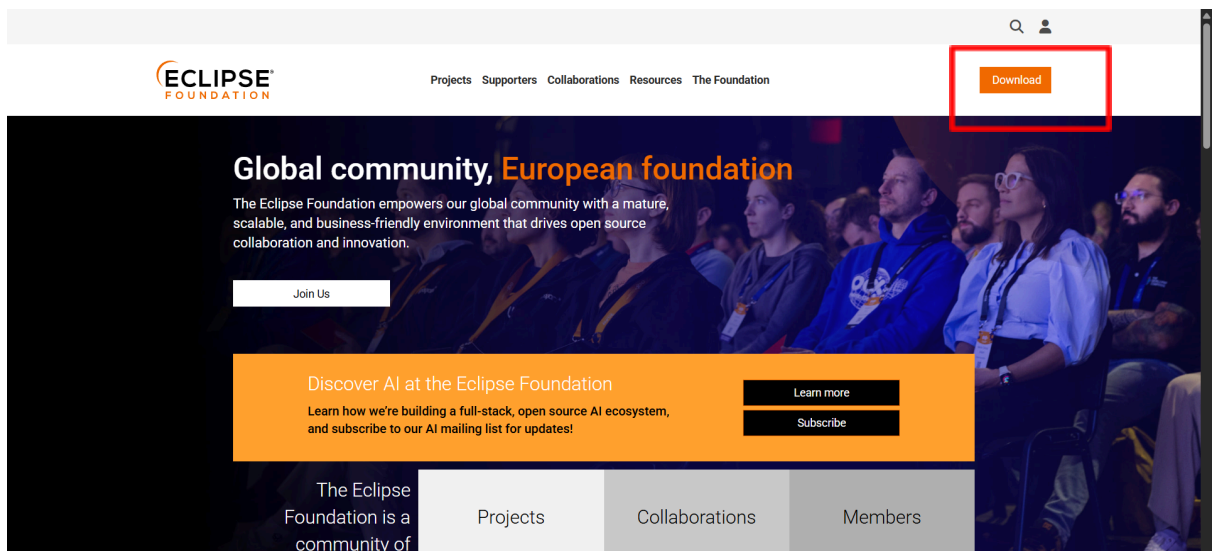
Le langage Java est aujourd'hui l'un des plus utilisés dans le développement logiciel, que ce soit pour des applications bureautiques, web ou mobiles. Avant de pouvoir programmer en Java, il est indispensable d'installer et de configurer un environnement adapté, comprenant le kit de développement (JDK) et un environnement de développement intégré (IDE) tel qu'Eclipse.

Ce premier TP a pour objectif de nous familiariser avec ces outils et d'acquérir les bases nécessaires pour créer et exécuter un programme Java simple. Il permet également de faire le lien entre la logique algorithmique vue en cours et sa traduction concrète dans le langage Java.

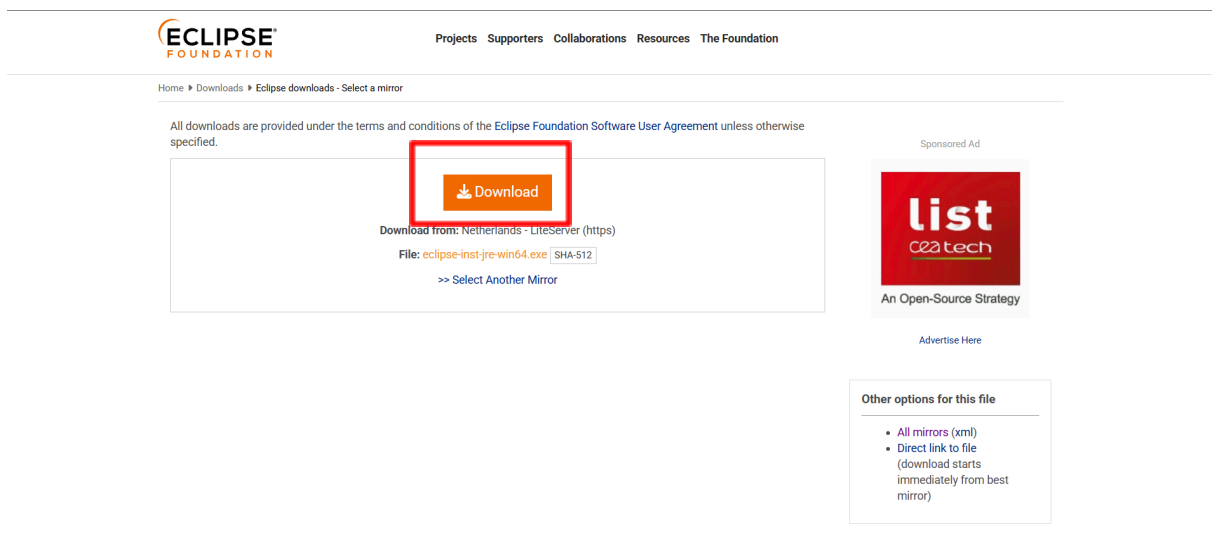
II. Préparation du logiciel

Pour commencer le développement il faut que je télécharge un compilateur (il va permettre de traduire le code Java pour le système Windows de mon ordinateur portable) ainsi qu'une JVM (Java Virtual Machine qui va permettre de lire et exécuter les programmes Java). Pour cela nous allons télécharger le logiciel en passant par AdoptOpenJDK et en choisissant OpenJDK 8.

Puis nous allons sur le site eclipse.org, puis download,

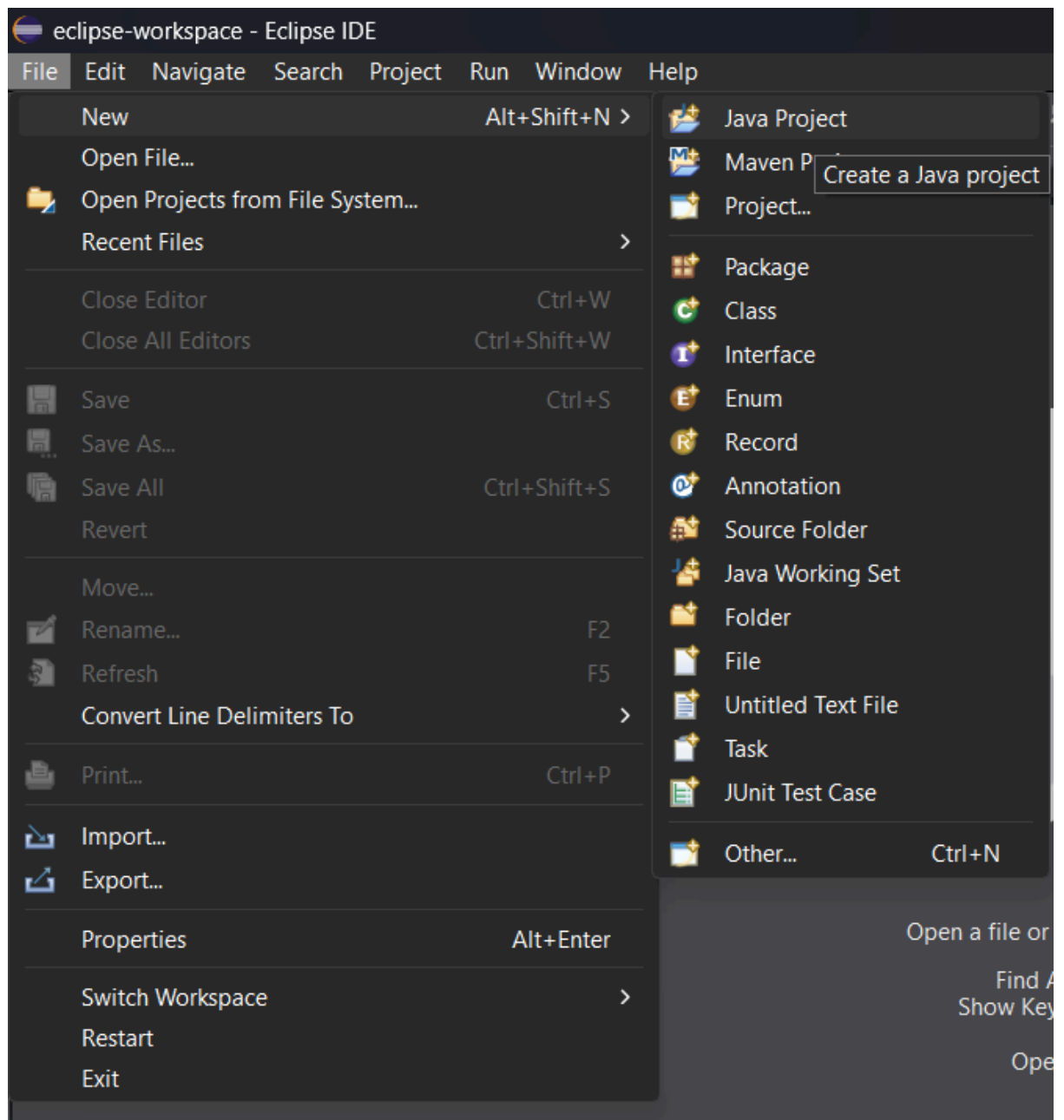


puis on télécharge eclipse:

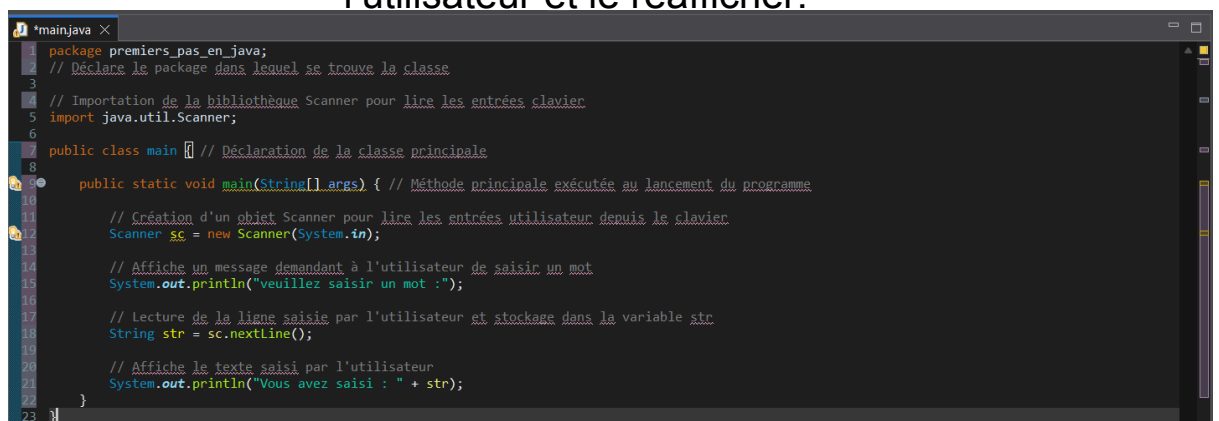


III. Programmation en Java

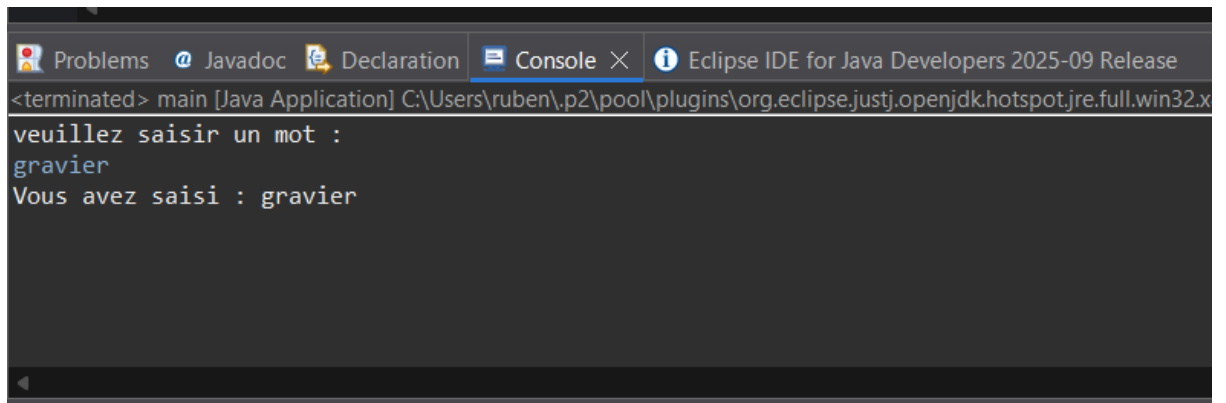
Pour commencer le programme je crée un projet:



Puis je passe à l'algorithme. Un algorithme très simple en java qui permet d'utiliser scanner pour récupérer le mot inscrit par l'utilisateur et le réafficher:



Voici le résultat de cet algorithme:



```
<terminated> main [Java Application] C:\Users\ruben\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x
veuillez saisir un mot :
gravier
Vous avez saisi : gravier
```

On constate que le programme renvoie bien le mot écrit on peut donc dire qu'il fonctionne.

IV. Conclusion

Ce TP était très simple. Cependant bien pratique pour se rappeler des bases du JavaScript notamment l'étape du compilateur car si l'on sort des programmes plus simples style python on peut passer à côté de cette étape. Donc je dirai qu'il n'était pas difficile du tout mais nécessaire pour reprendre le java.