# **Use Case Specification Report Use Case Specification**

Casos de uso Revision: 0.2 abril 14, 2020

# **Approval**

The original of this document is approved and signed by: Name: Surname:	
Title: Date: Signature:	

# **Revision History**

Revision	Date	Description	Author
0.1	<date 1=""></date>	<draft></draft>	<author name=""></author>
0.2	<date 2=""></date>	<release></release>	<author name=""></author>

## **Table of Contents**

Microsoft Word users please click here and press F9 to create Table of Contents.

OpenOffice.org users please remove this text and select Insert Table of Content from menu.

# **Index of Use-Cases**

UseCase	Page
Buscar perfiles	7
Buscar publicaciones	8
Cambiar contraseña	8
Cambiar imagen de perfil	9
Cambiar nombre de usuario	10
Cerrar sesión	11
confirmar	11
Crear publicación	12
Editar descripción	13
Editar instrumentos	13
Editar perfil	14
Editar publicación	15
Eliminar perfil	15
Eliminar perfiles	16
Eliminar publicación	17
Iniciar sesion	18
Mostrar reportes de usuarios	18
Registrarse	19
Reportar perfil	20
reportar perfiles	21
Reportar publicaciones	21
Reportar publicación	22
Sistema de mensajería	23
Ver publicación	24
Visualizar perfil	24

## 1. Introduction

## 1.1. Purpose

<This Document describes Use Case Specification Report.>

#### 1.2. Scope

<This Document intends to describe use case specification for the system.>

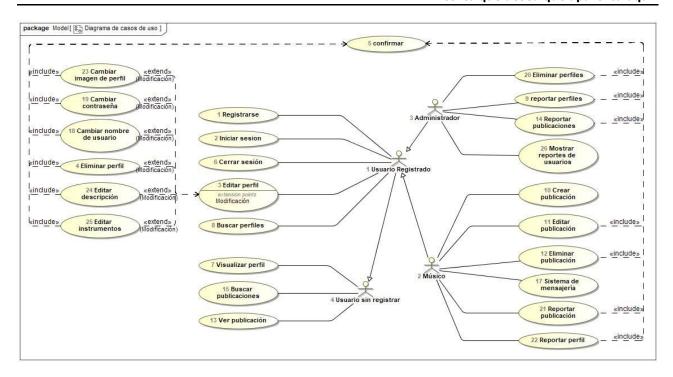
#### 1.3. Overview

<Describe what the document contains and explain how the document is organized.>

# 2. Actor Summary

Primary Actor	Use Cases
Administrador	Eliminar perfiles
	Mostrar reportes de usuarios
	reportar perfiles
	Reportar publicaciones
Músico	Crear publicación
	Editar publicación
	Eliminar publicación
	Guardar publicación
	Reportar perfil
	Reportar publicación
	Sistema de mensajería
Usuario Registrado	Buscar perfiles
	Cerrar sesión
	Editar perfil
	Iniciar sesion
	Registrarse
Usuario sin registrar	Buscar publicaciones
	Ver publicación
	Visualizar perfil

# 3. Use Case: Diagrama de casos de uso Diagram



3.1. Buscar perfiles Use Case

Use Case Name	Buscar perfiles	ID	8
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Usuario Registrado		
Goal			
	Buscar usuarios		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener la sesión abierta		
Post Condition	Lista de usuarios		
Constraints			

Relations			
Association	Usuario Registrado Actor		
Include			
Extend			
Generalization			

Scenarios				
Basic Flow of Events	El usuario selecciona el botón de buscar usuarios			
	2. El sistema le pide buscar por nombre o por instrumentos			
	3. El usuario introduce el dato (Nombre / instrumento)			
	4. El sistema le arroja un listado de usuarios			
Basic Flow of Events				
Diagrams				
Alternative Flow of				
Events				
Alternative Flow of				
Events Diagrams				

Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	

3.2. Buscar publicaciones Use Case

Use Case Name	Buscar publicaciones	ID	15
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Usuario sin registrar		
Goal			
	Buscar publicaciones		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener internetTener acceso al dominio	1	
Post Condition	Lista de publicaciones		
Constraints			

Relations			
Association	Usuario sin registrar Actor		
Include			
Extend			
Generalization			

Scenarios				
Basic Flow of Events	El usuario selecciona buscar publicaciones			
	2. El sistema pide si es una busqueda de musicos o de bandas			
	3. El sistema pide por filtración de lugar, instrumento, fecha			
	4. El usuario instruduce la busqueda			
	5. El sistema devuelve un listado de publicaciones			
Basic Flow of Events				
Diagrams				
Alternative Flow of				
Events				
Alternative Flow of				
Events Diagrams				
Exceptional Flow of				
Events				
Exceptional Flow of				
<b>Events Diagrams</b>				

#### 3.3. Cambiar contraseña Use Case

Use Case Name	Cambiar contraseña	<b>ID</b> 19	
Complexity	Average Complexity	·	
Description			
Actors			
Goal			
	Cambiar contraseña		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciada		

Post Condition	La contraseña es modificada
Constraints	

Relations			
Association			
Include	confirmar UseCase		
Extend	Editar perfil UseCase		
Generalization			

Scenarios				
Basic Flow of Events	El usuario seleciona editar usuario en su perfil			
	2. El usuario selecciona cambiar contraseña			
	3. El sistema le pide la contraseña antigua y dos veces la nueva (A2)			
	4. El sistema pide confirmación (A2)			
Basic Flow of Events				
Diagrams	2.4. Ci la contracción entire de circorrecto			
Alternative Flow of	3.1. Si la contraseña antigua es incorrecta			
Events	3.1.1. La contraseña antigua no es correcta, introduca su antigua contraseña			
	3.2. Si las contraseñas nuevas no son iguales			
	3.2.1. Alternative Flow Step			
	4.1. Si la confirmación es afirmativa			
	4.1.1. Contraseña actualizada			
	4.2. Si la confirmación es negativa			
	4.2.1. Su contraseña se mantiene			
Alternative Flow of				
Events Diagrams				
Exceptional Flow of				
Events				
Exceptional Flow of				
Events Diagrams				

3.4. Cambiar imagen de perfil Use Case

J.T. Cambiai iiila	gen de perm ose case			
Use Case Name	Cambiar imagen de perfil	ID	23	
Complexity	Average Complexity			
Description				
Actors				
Goal				
	Cambiar la foto de perfil			
Assumption				
Non Functional				
Requirements				
Pre Condition	Tener la sesión abierta			
Post Condition	La imagen de perfil se ha modifi	cado		
Constraints				
	1			

Relations			
Association			
Include	confirmar UseCase		
Extend	Editar perfil UseCase		
Generalization			

Scenarios			
Basic Flow of Events	El usuario clica en editar perfil		

	2. Seleccina cambiar imagen de perfil
	3. Selecciona una imagen de perfil de su sistema de archivos
	4. El sistema pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of	4.1. Si la confimación es correcta
Events	4.1.1. La imagen de perfil será modificada
	4.2. Si la confirmación es negativa
	4.2.1. No se modificará la imagen de perfil de ese usuario
Alternative Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	

## 3.5. Cambiar nombre de usuario Use Case

olo: Cambia Hombie de dedanie eee cace			
Use Case Name	Cambiar nombre de usuario ID 18		
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal			
	Cambiar nombre de usuario		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener la sesión abierta		
Post Condition	El nombre es modificado		
Constraints			

Relations			
Association			
Include	confirmar UseCase		
Extend	Editar perfil UseCase		
Generalization			

Scenarios				
Basic Flow of Events	El usuario accede a editar usuario			
	2. Selecciona modificar nombre de usuario			
	3. Introduce un nuevo nombre (A2)			
	4. El sistema pide confirmación (A2)			
Basic Flow of Events				
Diagrams				
Alternative Flow of	3.1. Si el nuevo nombre ya existe en el sistema			
Events	3.1.1. Este nombre ya está ocupado. (Rojo)			
	3.2. Si el nuevo nombre no pertenece al sistema			
	3.2.1. Este nombre no esta ocupado. (Verde)			
	4.1. Si la confimación es correcta			
	4.1.1. Nombre de usuario cambiado			
	4.2. Si la confirmación es negativa			
	4.2.1. Su nombre de usuario se mantine			
Alternative Flow of				
Events Diagrams				
Exceptional Flow of				
Events				

Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

# 3.6. Cerrar sesión Use Case

Use Case Name	Cerrar sesión	ID	6
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Usuario Registrado		
Goal			
	Cerrar sesión en el dispositivo		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener una sesión abierta en el sistema		
Post Condition	Se cierra la sesión en el dispositivo		
Constraints			

Relations		
Association	Usuario Registrado Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

	Scenarios
Basic Flow of Events	1. El usuario con sesión abierta en el sistema clica en el boton de cerrar sesión
	2. El sistema elimina la sesion de su dispositivo
Basic Flow of Events	
Diagrams	
Alternative Flow of	
Events	
Alternative Flow of	
Events Diagrams	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

## 3.7. confirmar Use Case

Use Case Name	confirmar	ID	5
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal			
	Confirmar acción		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaHacer alguna mo	difica	ción en el sistema de importancia
Post Condition	Si la confirmación se afima, la acción s	e rea	aliza, sino, se cancela
Constraints			

Association	
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios			
Basic Flow of Events	1. El usuario pide realizar una acción de importancia para el sistema		
	2. El sistema pide confirmación (A2)		
Basic Flow of Events Diagrams			
Alternative Flow of	2.1. Si la confirmación es afirmativa		
Events	2.1.1. La acción se realiza		
	2.2. Si la confirmación es negativa		
	2.2.1. La acción no se lleva a cabo		
Alternative Flow of			
<b>Events Diagrams</b>			
Exceptional Flow of			
Events			
Exceptional Flow of			
<b>Events Diagrams</b>			

3.8. Crear publicación Use Case

J.U. Creal publica	icioni osc oasc			
Use Case Name	Crear publicación	ID	10	
Complexity	Average Complexity			
Description				
Actors	Músico			
Goal				
	Crear anuncios			
Assumption				
Non Functional				
Requirements				
Pre Condition	Tener sesión iniciadaSer rol	l músico en el si	stema	
Post Condition	El músico creara un anuncio	)		·
Constraints				·
	l			

Relations		
Association	Músico Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

	Scenarios			
Basic Flow of Events	El músico en su perfil clica crear anuncio			
	2. El sistema lo redirige a la sección para crear el anuncio			
	3. El sistema pide si busca u ofrece el servicio, el lugar, el instrumento y la fecha			
	4. El músico introduce los datos y clica en crear anuncio			
Basic Flow of Events				
Diagrams				
Alternative Flow of				
Events				
Alternative Flow of				
Events Diagrams				

Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	

3.9. Editar descripción Use Case

Use Case Name	Editar descripción	ID	24
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal			
	Cambiar la descripción de usuario		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener la sesión iniciada		
Post Condition	La descripción es cambiada		
Constraints			

Relations		
Association		
Include	confirmar UseCase	
Extend	Editar perfil UseCase	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	El usuario selecciona editar perfil	
	2. El usuario selecciona editar descripción de usuario	
	3. El sistema le pide una nueva descripción de texto plano	
	4. El sistema pide confirmación (A2)	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of	4.1. Si la confimación es afirmativa	
Events	4.1.1. La descripción se modificó	
	4.2. Si la confirmación es negativa	
	4.2.1. La descripción se mantiene	
Alternative Flow of		
<b>Events Diagrams</b>		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
<b>Events Diagrams</b>		

## 3.10. Editar instrumentos Use Case

Use Case Name	Editar instrumentos	ID	25
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal			
Assumption			
Non Functional			
Requirements			

Pre Condition	
Post Condition	
Constraints	

Relations		
Association		
Include	confirmar UseCase	
Extend	Editar perfil UseCase	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events		
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of		
Events		
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
<b>Events Diagrams</b>		

3.11. Editar perfil Use Case

Use Case Name	Editar perfil	ID	3
Complexity	Average Complexity	•	
Description			
Actors	Usuario Registrado		
Goal			
	Editar datos del usuario		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tiene la sesión abierta		
Post Condition	Ha modificado su perfil		
Constraints			

Relations		
Association	Usuario Registrado Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

	Scenarios
Basic Flow of Events	1. Un usuario entra en su perfil y clica en editar usuario
	2. El sistema le envia a la ruta de editar perfil
	3. El usuario puede seleccinar que desea editar: nombre de usuario, imagen de
	perfil, descripcion, instrumentos que toca o la contraseña
	4. El sistema le manda a confirmar la modificación
Basic Flow of Events	
Diagrams	

Alternative Flow of	
Events	
Alternative Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	

3.12. Editar publicación Use Case

Use Case Name	Editar publicación	ID	11
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Músico		
Goal			
	editar anuncio		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener una sesión iniciadaSer rol músic	:oTer	ner alguna publicación creada
Post Condition	El anuncio será modificado		
Constraints			

Relations		
Association	Músico Actor	
Include	confirmar UseCase	
Extend		
Generalization		

	Scenarios
Basic Flow of Events	1. El usuario accede al perfil donde puede ver sus anuncios, y en uno de ellos
	clica en modificar anuncio
	2. El sistema lo reenvia a la sección de modificar
	3. El usurio modifica el contenido del anuncio y clica en guardar cambio
	4. El sistema le pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events	
Diagrams	
Alternative Flow of	4.1. Si la confirmación es afirmativa
Events	4.1.1. El anuncio se modificará
	4.2. Si la confirmación es negativa
	4.2.1. El anuncio se mantendrá igual
Alternative Flow of	
Events Diagrams	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

3.13. Eliminar perfil Use Case

Use Case Name	Eliminar perfil	ID 4
Complexity	Average Complexity	
Description		
Actors		

occ case opeciment	• •
abril 14, 2020	

Goal		
	Eliminar usuario del sistema	
Assumption		
Non Functional		
Requirements		
Pre Condition	Tener una sesion iniciada	
Post Condition	El usuario ya no pertenece al sistema	
Constraints		

Relations	
Association	
Include	confirmar UseCase
Extend	Editar perfil UseCase
Generalization	

Scenarios		
Basic Flow of Events	El usuario con sesión iniciada accede a su perfil     Clica en editar perfil, y el sistema lo manda a la ruta de editar usuario     Selecciona eliminar usuario	
	4. El sistema le pide confirmación (A2)	
Basic Flow of Events Diagrams		
Alternative Flow of	4.1. Si es afirmación	
Events	4.1.1. El sistema cierra su sesión y elimina del sistema el usuario	
	4.2. Si es negación	
	4.2.1. El usuario sigue siendo parte del sistema	
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
<b>Events Diagrams</b>		

3.14. Eliminar perfiles Use Case

Use Case Name	Eliminar perfiles	<b>ID</b> 20	
Complexity	Average Complexity	·	
Description			
Actors	Administrador		
Goal			
	Eliminar una cuenta de usuario	por mala conducta	
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Sesión iniciadaTener Rol de ac	ministrador en el sistema	
Post Condition	El usuario se eliminará del siste	ma por decisión del administ	rador
Constraints			

Relations	
Association	Administrador Actor
Include	confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

		•
abril	14,	2020

	Scenarios
Basic Flow of Events	<ol> <li>Un usuario notifica al administrado o este mismo se da cuenta de una mala conducta en un usuario</li> <li>El administrador entra en el perfil del usuario</li> <li>Clica en eliminar usuario</li> <li>El sistema le redirige a la sección de eliminar usuario y le pide una descripción por la que se eliminará</li> <li>El usurio introduce la descripción y clica en eliminar usuario</li> <li>El sistema le pide confirmación (A2)</li> </ol>
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of	6.1. Si la confimación es afirmativa
Events	6.1.1. El usuario será eliminado del sistema
	6.2. Si la confirmación es negativa
	6.2.1. El usuario no se elimina
Alternative Flow of	
Events Diagrams	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

3.15. Eliminar publicación Use Case

3.13. Ellillillai publica	acioni use case		
Use Case Name	Eliminar publicación	ID	12
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Músico		
Goal			
	Eliminar publicación		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaTener rol músico	Tene	r alguna publicación creada
Post Condition	La publicación se eliminará		-
Constraints			

Relations	
Association	Músico Actor
Include	confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios		
Basic Flow of Events	1. El usuario en su perfil selecciona eliminar en alguna de sus publicaciones	
	2. El sistema le pide confirmación (A2)	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of	2.1. Si la confirmación es afirmativa	
Events	2.1.1. La publicación se elimina	
	2.2. Si la confirmación es negativa	
	2.2.1. La publicación no se elimina	
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		

Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

## 3.16. Iniciar sesion Use Case

Use Case Name	Iniciar sesion	ID	2
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Usuario Registrado		
Goal			
	Iniciar sesion en el sistema		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener acceso a internetTener acceso	al dor	minioNo tener una sesión abierta
Post Condition	El sistema le concederá una sesion pa	ıra te	ner acceso al sistema
Constraints			

Relations		
Association	Usuario Registrado Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	Un usuario accede al sistema	
	2. El sistema, para concederle acceso, le pide iniciar sesión si ya está registrado	
	o registrarse	
	3. El usuario selecciona iniciar sesión	
	4. El sistema le manda a la ruta de registro para pedirle: usuario y contraseña	
	5. El usuario introduce los datos	
	6. Basic Flow Step (A4)	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of	6.1. Los datos son incorrectos	
Events	6.1.1. Introduce los datos correctemente	
	6.2. El usuario no existe en el sistema	
	6.2.1. Este usuario no pertenece al sistema	
	6.3. El usuario pertenece pero la contraseña es incorrecta	
	6.3.1. Constraseña incorrecta	
	6.4. El usuario y la contraseña con validos y coinciden	
	6.4.1. Se abre la sesión al usuario	
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		

## 3.17. Mostrar reportes de usuarios Use Case

Use Case Name	Mostrar reportes de usuarios ID 26
Complexity	Average Complexity
Description	
Actors	Administrador
Goal	

	Ver reportes	
Assumption		
Non Functional		
Requirements		
Pre Condition	Tener sesión iniciadaTener rol administrador en el sistema	
Post Condition	Visualizar los reportes de los musicos	
Constraints		

Relations		
Association	Administrador Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	<ol> <li>El administrador clicará en el boton Reportes</li> <li>El sistema lo redireccionará a la sección de reportes</li> <li>El administrador podrá ver reportes de músicos a otros músicos o publicaciones</li> </ol>	
Basic Flow of Events Diagrams		
Alternative Flow of Events		
Alternative Flow of Events Diagrams		
Exceptional Flow of Events		
Exceptional Flow of Events Diagrams		

3.18. Registrarse Use Case

Use Case Name	Registrarse	ID	1
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Usuario Registrado		
Goal			
	Crear un nuevo usuario en el sistema		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener acceso a internetTener acceso	al dom	ninioNo tener una sesión abierta
Post Condition	Los datos del usuario quedarán registr	ados (	en el sistema.
Constraints			

Relations		
Association	Usuario Registrado Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios	
Basic Flow of Events	Un usuario accede al sistema

	2. El sistema, para acceder, pide al usuario iniciar sesion si ya esta registrado o registrarse
	3. El usuario selecciona registrarse
	4. El sistema le manda a la ruta de registro para pedirle: correo electronico,
	usuario y contraseña
	5. El usuario introduce los datos de registro
	6. El sistema comprueba los datos de registro (A3)
Basic Flow of Events	
Diagrams	
Alternative Flow of	6.1. Los datos son incorrectos
Events	6.1.1. Introduzca los datos correctamente
	6.2. El correo electronico o usuario ya existe en el sistema
	6.2.1. Datos ya existentes
	6.3. Los datos son correctos y se almacenan en el sistema
	6.3.1. Se ha creado un nuevo usuario
Alternative Flow of	
Events Diagrams	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

3.19. Reportar perfil Use Case

3.13.11cportal per	111 030 0u30		
Use Case Name	Reportar perfil	ID	22
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Músico		
Goal			
	Reportar usuario		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener sesion iniciadaSer ro	ol músicoQue exi	sta músico a reportar
Post Condition	El músico tendrá un reporte	<del></del>	
Constraints			
	1		

Relations		
Association	Músico Actor	
Include	confirmar UseCase	
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	1. El músico selecina reportar en el perfil de un músico	
	2. El sistema le pide una descripción	
	3. El usurio describe lo ocurrido y clica reportar	
	4. El sistema pide confirmación (A2)	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of	4.1. Si la confirmación es afirmativa	
Events	4.1.1. El músico tendra un reporte	
	4.2. Si la confimación es negativa	
	4.2.1. El musico no tendrá un reporte	
Alternative Flow of		
Events Diagrams		

Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

3.20. reportar perfiles Use Case

<u> </u>			
Use Case Name	reportar perfiles	ID	9
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Administrador		
Goal			
	Reportar un usuario por mala conducta	a	
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaTener rol de adm	inistra	ador
Post Condition	El usuario sera reportado del sistema		
Constraints			

Relations		
Association	Administrador Actor	
Include	confirmar UseCase	
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	1. El administrador ve reportes a un usuario de otro usuario por una mala acción o el mismo lo ve 2. Entra en el perfil del usuario 3. Clica en reportar usuario 4. El sistema le reenvia a la seción de reportar y le pide detalles del reporte y tiempo a reportar 5. El administrador redacta los detalles, el tiempo a reportar y clica reportar 6. El sistema pide confirmación (A2)	
Basic Flow of Events Diagrams	o. El dictoma place committación (7.2)	
Alternative Flow of Events	<ul> <li>6.1. Si la confirmación es afirmativa</li> <li>6.1.1. El usuario será reportado el tiempo establecido por el administrador</li> <li>6.2. Si la confirmación es negatica</li> <li>6.2.1. El usuario no se reportará</li> </ul>	
Alternative Flow of Events Diagrams	·	
Exceptional Flow of Events		
Exceptional Flow of Events Diagrams		

3.21. Reportar publicaciones Use Case

Use Case Name	Reportar publicaciones	ID 14
Complexity	Average Complexity	
Description		
Actors	Administrador	
Goal		
	Reportar una publicación	

Assumption	
Non Functional	
Requirements	Tanan la casión iniciada Carrella desinistra dar en al sistema
Pre Condition	Tener la sesión iniciadaSer rol administrador en el sistema
Post Condition	La publicación será reportada y se eliminará
Constraints	

Relations		
Association	Administrador Actor	
Include	confirmar UseCase	
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	1. Un administrador recibe un reporte de una publicación o el mismo la ve y si hay alguna mala acción clica en reportar     2. El sistema le mandará a una seción de reporte y le pedira una descripción     3. El administrador introduce la descripción y clica en reportar     4. El sistema le pide confirmación (A2)	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of	4.1. Si la confimación es afimativa	
Events	4.1.1. La publicación se reportará y será eliminada	
	4.2. Si la confirmación es negativa	
	4.2.1. La publicación no se reportará	
Alternative Flow of		
<b>Events Diagrams</b>		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		

3.22. Reportar publicación Use Case

J.ZZ. Neportal pas	meacion osc oasc
Use Case Name	Reportar publicación ID 21
Complexity	Average Complexity
Description	
Actors	Músico
Goal	
	Reportar publicación
Assumption	
Non Functional	
Requirements	
Pre Condition	Tener sesión iniciadaSer rol músicoQue exista una publicación a la que reportar
Post Condition	La publicación será reportada
Constraints	

	Relations
Association	Músico Actor
Include	confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	

Basic Flow of Events	El usuario clica en reportar publicación
	2. El sistema le pide descripción
	3. El usuario ingresa una descripción y clica reportar
	4. El sistema le pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events	
Diagrams	
Alternative Flow of	4.1. Si la confirmación es adirmativa
Events	4.1.1. El anuncio será reportado
	4.2. Si la confirmación es negativa
	4.2.1. El anuncio no se reportará
Alternative Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	

3.23. Sistema de mensajería Use Case

Use Case Name	Sistema de mensajería	ID	17
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Músico		
Goal			
	Enviar mensaje		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener la sesión iniciadaSer rol músico		
Post Condition	El músico enviará el mensaje	•	
Constraints			

	Relations
Association	Músico Actor
Include	
Extend	
Generalization	

	O
	Scenarios
Basic Flow of Events	1. El músico accede algun perfil y clica en enviar mensaje
	2. El sistema le reenvia a una sección de mensajería con focus en el músico y le
	pide un mensaje
	3. El músico escribe un mensaje y clica en enviar
Basic Flow of Events	
Diagrams	
Alternative Flow of	
Events	
Alternative Flow of	
Events Diagrams	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

abril 14, 2020

3.24. Ver publicación Use Case

Use Case Name	Ver publicación	ID	13
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Usuario sin registrar		
Goal			
	Ver anuncio		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener acceso a internetTener acceso a	al don	ninio
Post Condition	Redireción al anuncio		
Constraints			

	Relations
Association	Usuario sin registrar Actor
Include	
Extend	
Generalization	

	Scenarios
Basic Flow of Events	1. El usuario clica en un anuncio
	2. El sistema le redirige al anuncio detallado
Basic Flow of Events	
Diagrams	
Alternative Flow of	
Events	
Alternative Flow of	
Events Diagrams	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
Events Diagrams	

3.25. Visualizar perfil Use Case

Use Case Name	Visualizar perfil	ID	7
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Usuario sin registrar		
Goal			
	Ver perfil		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Tener la sesión abierta		
Post Condition	Redirección al perfil del usuario		
Constraints			

	Relations
Association	Usuario sin registrar Actor
Include	
Extend	

iError! Utilice la pestaña Inicio para aplicar Revision al texto que desea que aparezca aquí.

Generalization
----------------

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario ve a otro usuario, ya sea desde una busqueda de usuarios o desde
	un anuncio.
	2. El usuario hace click en el nombre de usuario
	3. El sistema le redirige al perfil del usuario
Basic Flow of Events	
Diagrams	
Alternative Flow of	
Events	
Alternative Flow of	
Events Diagrams	
Exceptional Flow of	
Events	
Exceptional Flow of	
<b>Events Diagrams</b>	