

Tareas Tema 2

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB ENTORNO
SERVIDOR

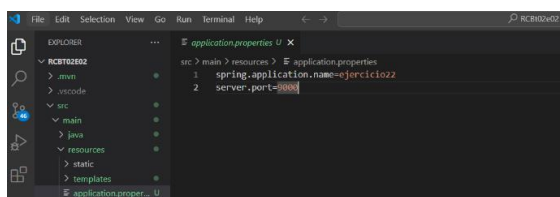
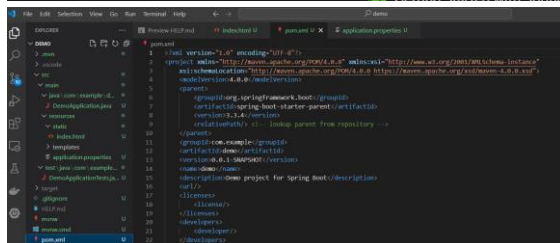
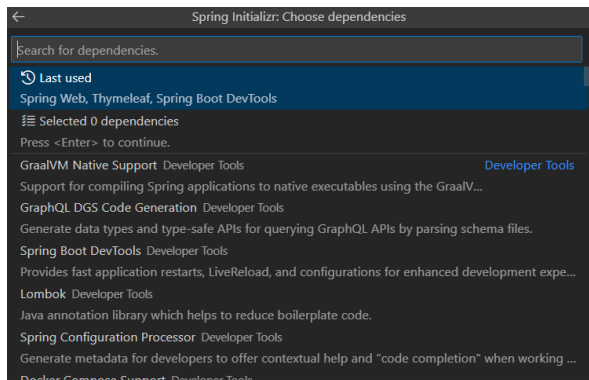
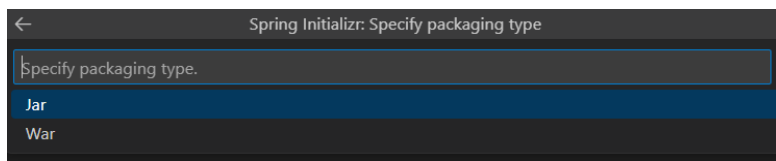
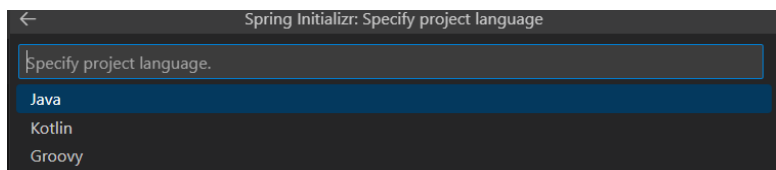
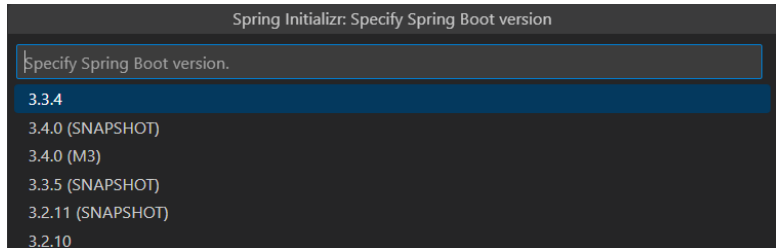
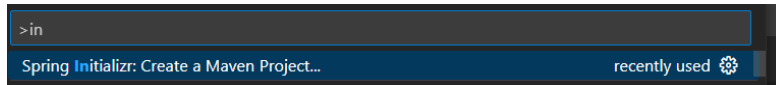
RUBÉN CALVIÑO BARREIRO

Contenido

Ejercicio 2.2.....2

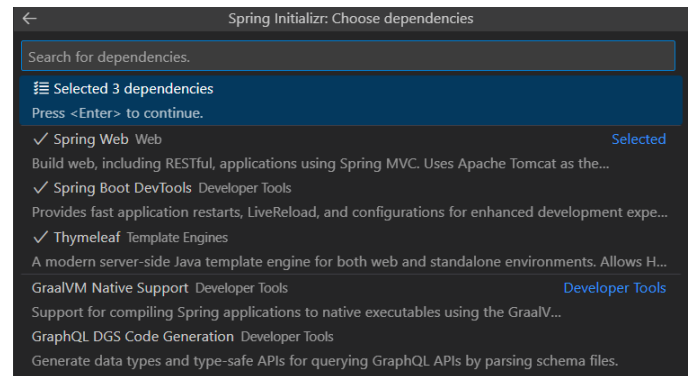
Ejercicio 2.3.....3

2.2. Crea un primer proyecto SpringBoot a través del asistente de VSC. Incluye las dependencias starter spring-Web, starter-Thymeleaf y DevTools, en Java 17, empaquetado jar. Configura para que escuche por el puerto 9000 y que solo contenga una página index.html con un titular “Hola mundo”. Ejecuta la aplicación y comprueba en el navegador que funciona correctamente.



Empezamos creando el proyecto en visual studio code después de instalar correctamente las herramientas necesarias. (Spring, JDK, Maven).

Iniciamos el proyecto y vamos seleccionando las opciones que queremos (versión de spring, lenguaje y el tipo de paquete en este caso jar para que genere un servidor propio) y finalizamos escogiendo las dependencias a añadir en este caso Spring web, DevTools y thymeleaf.

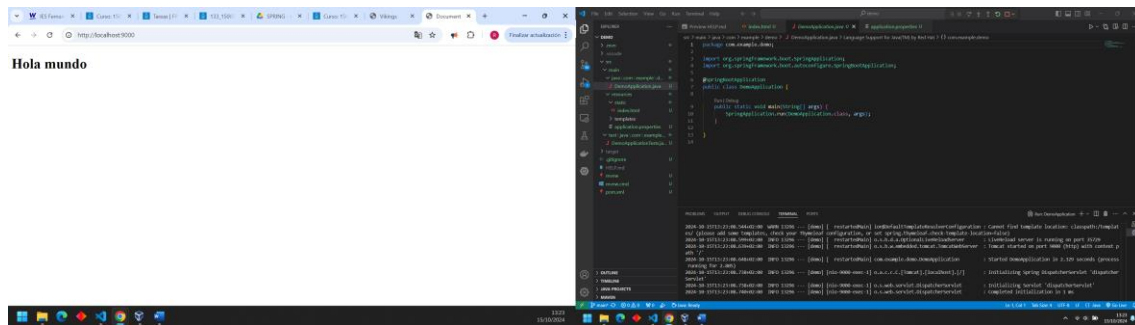


Ahora comprobamos en pom.xml que las dependencias están cargadas correctamente.

Para ejecutar en el puerto 9000 lo configuramos en el archivo application.properties.

Incluimos el index.html en static y ejecutamos el servidor.

Y crearemos el proyecto hola mundo:



2.3. Crea un segundo proyecto a partir de <https://start.spring.io> con las mismas características que el anterior. En este caso consistirá en una web estática de tu equipo favorito del deporte que prefieras (también puede ser de un grupo de música o un director de cine, etc.) crea una estructura de cuatro páginas HTML estáticas:

- **index.html** : descripción general del equipo, historia, etc.
- **palmares.html** : lista de títulos obtenidos
- **galería-fotos.html** : fotos relevantes del equipo.
- **enlaces-externos.html** : URL a otras páginas: página oficial del equipo, Wikipedia, etc.

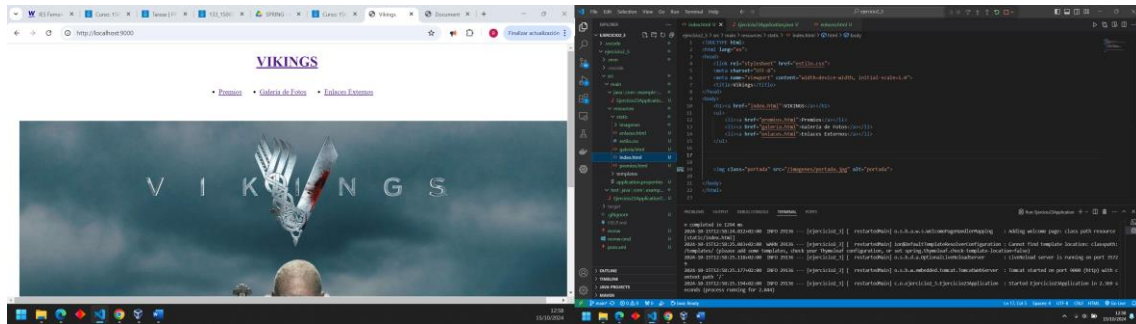
Configúralo para que se ejecute sobre el puerto 9000. Añade alguna imagen a todas las páginas.

Creemos el proyecto siguiendo los parámetros que necesitamos y añadiendo las dependencias necesarias tal y como lo hicimos anteriormente en el Visual Studio Code.

The image shows the Spring Boot Start page. On the left, there are tabs for 'Project' and 'Language'. Under 'Project', 'Maven' is selected. Under 'Language', 'Java' is selected. The 'Spring Boot' version is set to '3.3.4'. The 'Project Metadata' section includes fields for 'Group' (com.example), 'Artifact' (demo), 'Name' (demo), 'Description' (Demo project for Spring Boot), and 'Package name' (com.example.demo). The 'Packaging' is set to 'Jar' and the 'Java' version is set to '21'. On the right, the 'Dependencies' section lists 'Spring Web' (WEB), 'Spring Boot DevTools' (DEVELOPER TOOLS), and 'Thymeleaf' (TEMPLATE ENGINES). A button 'ADD DEPENDENCIES... CTRL + B' is visible.

Una vez creado descargamos la carpeta comprimida en zip y la descomprimos para abrir el proyecto con el IDE seleccionado en mi caso VSC.

Creamos los archivos html de la página en la carpeta static, como es una página estática todo irá en esta carpeta, tanto los estilos como las imágenes y creamos la web:



Cambiamos el puerto del servidor en application.properties como la vez anterior y ya tendríamos la página corriendo en el servidor en local.