

INSTITUTO TECNOLÓGICO AUTÓNOMO DE MÉXICO
Fundamentos Matemáticos de la Computación

Proyecto Final
Complejidad de Kolmogorov
“Manual técnico”

Equipo 5

Integrantes

Susana Muñoz Acosta 165889

Manuel Fernandez Verda 166496

Sebastián Valderrábano Cabrera 163791

Rubén Romero Ortega 174178

13 de mayo de 2020

Introducción

Para la creación de nuestro proyecto, el equipo se basó en un set de códigos elaborados por el profesor Kuri. En específico, se modificó el código RMF, el cual contiene 33 diferentes problemas de optimización que se resuelven utilizando algoritmos evolutivos. Los primeros 32 problemas fueron planteados por Kuri y el problema 33 fue desarrollado para calcular la complejidad de Kolmogorov.

También se modificó la clase RMH20, que contiene las funciones necesarias para ejecutar las funciones RMF e imprimir los resultados. Se implementaron y modificaron funciones para que el display de los resultados en el caso de que se eligiera resolver la función Kolmogorov se muestre cómo se veía la máquina de Turing elegida.

Código

En esta sección se muestra el código que desarrollamos para la resolución del problema y el cálculo de la complejidad de Kolmogorov.

Class RMF

Para ello se agregó a la clase RMF la función "Kolmogorov" que recibe el genoma generado en la clase RMH20a y la cinta meta que es decodificado del archivo elegido. Además de esto se agregó al switch de la función "Evalúa" en RMH20a el caso 33 donde se mandaba a llamar esta función.

Kolmogorov inicializa los valores necesarios para llamar el análisis completo de Kolmogorov en la clase UTM. Para resolver la Máquina de Turing se utilizó un número máximo de iteraciones de 1,000,000, una cinta inicial de 10,000 ceros y la posición inicial a la mitad de la cinta, es decir en la posición 5,000.

Cuando se termina de calcular el resultado de la máquina de Turing, se calcula el error entre el resultado y la cinta meta. El resultado de esta función regresa un arreglo de 4 números flotantes: el número máximo de coincidencias, el error porcentual con respecto a la cinta meta, la posición inicial donde se encontró el mayor número de coincidencias y la longitud de la meta.

```
public static double[] Kolmogorov (String genoma, String goal) throws Exception {
```

```
    //Se inicia con una cinta de 10,000 ceros
```

```
    //Número máximo de iteraciones son 1,000,000
```

//Posición inicial de la cinta es 5000

```
String Cinta="";  
  
int N=1000000,  
  
posInit=5000;  
  
for(int i=0;i<10000;i++){  
  
    Cinta=Cinta+"0";  
  
}
```

//Se crea la MT y se guarda su resultado

```
String[] out=UTM.NewTape(genoma, Cinta, N, posInit);
```

**//Se ejecuta la función de error de Kolmogorov con los parámetros:
goal,Resultado TM, PosInicialTM, PosFinalTM**

```
return UTM.Kolmogorov(goal,out[0],out[3],out[4]);  
  
}
```

Class UTM

De igual manera se modificó la clase UTM, se agregó la función “Kolmogorov” y se modificó la función “New Tape”.

Originalmente, la cinta New Tape regresaba la cinta resultante de la Máquina de Turing, no obstante, para facilitar el procedimiento de la complejidad de Kolmogorov, se decidió implementar cambios.

La función NewTape cambia la cinta y la Máquina de Turing binaria ingresada a arreglos para facilitar su manejo. Con los arreglos definidos, recorre la máquina de Turing binaria y escribe en el arreglo de la cinta conforme avanzan las iteraciones, también se guarda en un arreglo de 64 posiciones los estados visitados. Al terminar el número máximo de iteraciones o pasar el tamaño de la cinta inicial, sale del ciclo y convierte los resultados en cadenas de caracteres para regresarlos. La función NewTape regresa como resultado un arreglo de Strings que contiene: la cinta modificada, el número de estados utilizados, una cadena binaria de 64 posiciones que

determina qué estados se ocuparon, la posición mínima y la posición máxima en la que se accedió para escribir en la cinta.

NEW TAPE

```
public static String[] NewTape(String TT, String Cinta, int N, int posInit)

{
    int currentState=0; //Estado actual

    int iteraciones=0; //Contador para número de iteraciones

    int[] base=new int[Cinta.length()]; //Cinta

    //Definimos la posición máxima y mínima de escritura

    int posMin=posInit;

    int posMax=posInit;

    //Arreglo de Strings para regresar la información

    String[] resultado=new String[5];


    //Se llena el arreglo base con la cadena Cinta.

    //En el arreglo es más sencillo manejar posiciones y cambiar valores.

    for (int c=0;c<Cinta.length();c++){

        base[c]=Integer.parseInt(Cinta.charAt(c)+"");

    }


    String[] states=new String[TT.length()/8]; //TT


    //Arreglo que marcará los estados utilizados durante el procedimiento
```

```
int[] nstates=new int[64];

for (int c=0; c<64;c++){

    nstates[c]=0;

}
```

//Se lleva el arreglo states con las definiciones de estados, estas definiciones tienen 8 bits

```
for (int c=0;c<TT.length()/8;c++){

    states[c]=TT.substring(c*8, c*8+8); //Se toma el substring de 8 bits, los
parámetros de substring son de tipo [a,b)

}
```

```
String aux,res; //variables auxiliares
```

```
while (currentState!=63 && iteraciones<=N){ //while el estado final no sea HALT
y el número de iteraciones no se pase del límite
```

```
    iteraciones++; //aumentamos iteraciones
```

```
    if(posInit<0 || posInit>=base.length){ //Si nos pasamos del tamaño de la cinta,
nos salimos
```

```
        break;
```

```
    }
```

```
    //Anotar que ya pasamos por este estado
```

```
    nstates[currentState]=1;////////////////////////////////////
```

```
//Estado se encontrara en states[currentState*2] y states[currentState*2+1]
```

```
    if(base[posInit]==0){
```

```
        aux=states[currentState*2];
```

```

}

else{

    aux=states[currentState*2+1];

}

```

//Escribimos el valor en la posInit

```
base[posInit]=Integer.parseInt(aux.charAt(0)+"");
```

//Si cambiamos de valor 0 a 1 o 1 a 0 la productividad se ve afectada

```
//if(flag && aux.charAt(0)=='1'){productividad++;}
```

```
//if(!flag && aux.charAt(0)=='0'){productividad--;}
```

//Cambiamos la posicion del arreglo dependiendo del segundo caracter. 0

D, 1 I

```

if(aux.charAt(1)=='0'){

    posInit++;

    if(posInit>posMax && posInit < base.length)

        posMax=posInit;

}

else{

    posInit--;

    if(posInit<posMin && posInit >= 0)

        posMin=posInit;

}

```

10

//Calculamos el siguiente estado convirtiendo el número de base 2 a base

```
currentState=Integer.parseInt(aux.substring(2,8),2);  
}
```

//Guardamos una cadena de caracteres con los resultados

```
res="";  
  
for (int i=0;i<base.length;i++ )  
  
    res+=base[i];
```

```
int numEstadosUsados=0;
```

//Condiciones finales: Se alcanza HALT

```
if(iteraciones<=N && posInit<base.length){  
  
    //System.out.println("HALT state was reached");  
  
    //System.out.println("Total of "+iteraciones+" transitions");  
  
    resultado[2]="1";  
}
```

//Condiciones finales: No se alcanza HALT

```
else{  
  
    //System.out.println("HALT state was not reached");  
  
    resultado[2]="0";  
}
```

//Se guarda una cadena binaria para marcar los estados utilizados

```
String turingMachineAcotada="";
```

```

for (int k=0;k<64;k++){
    if(nstates[k]==1){
        numEstadosUsados++; //Si se utilizó, aumentamos el num de estados
usados
        turingMachineAcotada+="1";
    }
    else{
        turingMachineAcotada += "0";
    }
}

resultado[0]=res; //Cadena resultante

resultado[1]=numEstadosUsados+""; //NumEstadosUsados

resultado[2]=turingMachineAcotada; //Cadena binaria con edos usados

resultado[3]=posMin+""; //Posicion minima alcanzada

resultado[4]=posMax+""; //Posicion máxima alcanzada

return resultado;

}

```

Por su parte, la función Kolmogorov recibe la cinta meta, así como las posiciones inicial y final en la que la Máquina de Turing escribió y la cadena resultante. Para realizar la comparación, fue necesario limitar la cinta únicamente a lo que realmente cambió la Máquina de Turing con respecto a la cinta inicial de ceros, pues es la mejor forma de buscar qué Máquina de Turing replica la cinta meta.

La función Kolmogorov primeramente recorta la cinta resultado de la Máquina de Turing, después comienza una comparación posicional entre la cinta recortada y la cinta meta. Esta comparación busca el mayor número de coincidencias, por lo que se

va recorriendo la posición inicial de análisis de la cinta recortada buscando a partir de qué posición se obtiene un resultado mejor.

Cada vez que se registra un mejor número de coincidencias, se guarda la posición inicial a partir de cuál se realiza la comparación. La función Kolmogorov regresa como resultado un arreglo de números flotantes que incluye: el número máximo de coincidencias encontrado, el error porcentual de diferencia, la posición mínima y la longitud de la meta para comparar los datos en el análisis del genoma.

KOLMOGOROV

```
public static double[] Kolmogorov(String goal, String tM, String posInit, String posFinal){  
  
    int matches; //Número de valores encontrados en la cinta resultado de la MT  
  
    int posMin=0; //Posición Mínima para el análisis  
  
    //Aquí guarda la cadena que realmente escribió la TM  
  
    String tMres=tM.substring(Integer.parseInt(posInit), Integer.parseInt(posFinal)+1);  
  
    //Inicialización de variables de posición  
  
    int posInicialTM=0;  
  
    int posInicialRes=0;  
  
    int bestMatch=0;  
  
    //Si la cinta de TM es mayor que la de la meta, se recorrerá una por una hasta encontrar el mayor número de matches  
  
    if(tMres.length()-goal.length()>=0){  
  
        for(int i=0;i<tMres.length()-goal.length();i++){  
  
            posInicialTM=i;  
  
            matches=0;  
  
            posInicialRes=0;  
  
            while(posInicialRes<goal.length()){
```

```

        if(tmres.charAt(posInicialTM)==goal.charAt(posInicialRes))

            matches++;

        posInicialTM++;

        posInicialRes++;

    }

    //Actualizamos información si se logró un mejor resultado

    if( matches>bestMatch){

        posMin = posInicialTM-goal.length(); //Guardamos donde empieza el valor

        bestMatch=matches;

    }

    if(bestMatch == goal.length()){

        break;

    }

}

}

```

//Si la cinta de TM es menor, solo checamos una vez

```

else{

    while(posInicialTM<tmres.length()){

        if(tmres.charAt(posInicialTM)==goal.charAt(posInicialRes))

            bestMatch++;

        posInicialTM++;

        posInicialRes++;

    }

}

```

```

    }
}

double[] res=new double[4];

res[0]= bestMatch; //Número maximo de matches

res[1]=1-(double)bestMatch/goal.length(); //error

res[2] = posMin; //Posición donde se inicia

res[3] = goal.length(); //Longitud del goal


return res;

}

```

La función Imprime recibe la Máquina de Turing completa, la cadena binaria que denota los estados utilizados y el número de estados que se utilizaron. Esta función imprime en formato de tabla legible la Máquina de Turing sólo con sus estados que realmente se utilizaron.

IMPRIME

```

public static void imprime(String TT, String edos, int numEdos){

    int NumStates = TT.length()/ 16;

    int ix16,

    x0_I,

    x1_I,

    Estado;

    String x0_M,

    x1_M;

//Se imprimen solo los estados utilizados

```

```

System.out.println("Hay " + numEdos + " estados en la Maquina de Turing");

System.out.println("*****");

System.out.println("Complejidad de Kolmogorov: "+ numEdos*16);

System.out.println("*****");

System.out.println("");

System.out.println(" EA | O | M | SE || O | M | SE |");//Estado Actual | Escribe | Se
nueva |Siguiente Estado

System.out.println(" -----");

for (int i = 0; i < NumStates; i++) {

    if(edos.charAt(i)=='1'){ //Si el estado no fue utilizado, se salta esta sección

        System.out.printf("%4.0f|", (float) i);

        ix16 = i * 16;

        x0_I = Integer.parseInt(TT.substring(ix16, ix16 + 1));

        x0_M = TT.substring(ix16 + 1, ix16 + 2);

        if (x0_M.equals("0")) x0_M = " R |";

        else x0_M = " L |";

        System.out.printf("%3.0f|" + x0_M, (float) x0_I);

        Estado = 0;

        for (int j = ix16 + 2; j < ix16 + 8; j++) {

            Estado = Estado * 2;

            if (TT.substring(j, j + 1).equals("1")) Estado++;

            //endif

        } //endFor
    }
}

```

```

if (Estado == 63) System.out.print(" H||");

else System.out.printf("%4.0f||", (float) Estado);

//endif

x1_I = Integer.parseInt(TT.substring(ix16 + 8, ix16 + 9));

x1_M = TT.substring(ix16 + 9, ix16 + 10);

if (x1_M.equals("0")) x1_M = " R |";

else x1_M = " L |";

System.out.printf("%3.0f|" + x1_M, (float) x1_I);

Estado = 0;

for (int j = ix16 + 10; j < ix16 + 16; j++) {

    Estado = Estado * 2;

    if (TT.substring(j, j + 1).equals("1")) Estado++;

    //endif

} //endFor

//en el estado Halt se escribe "H"

if (Estado == 63) {

    System.out.print(" H\\n");

} else {

    System.out.printf("%4.0f\\n", (float) Estado);

} //endif

}

} //endFor

```

```
}
```

Class RMH20a

Finalmente, se implementó una función de lectura en el main para registrar la cinta meta desde un documento de texto.

LECTURA

```
public static void lectura() throws IOException {  
  
    //Lee el archivo para el cálculo de Kolmogorov  
  
    BufferedReader Kbr;  
  
    Kbr = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
  
    String sResp;  
  
    RandomAccessFile Datos = null;  
  
    String aux = "";  
  
    String aux2 = "";  
  
    String aux3 = "";  
  
    Boolean flag = false;  
  
  
    int i;  
  
    boolean ask = false;  
  
    while (true) {  
  
        if (ask) { // No preguntes la primera vez  
  
            System.out.println("\nDesea leer otro archivo?");  
  
            System.out.println("\nS\" para continuar; otro para terminar...");
```

```

sResp = Kbr.readLine().toUpperCase();

if (!sResp.equals("S")) {

    break;

}

//endif

} else {

    ask = true; // Pregunta de la segunda en adelante

} //endif

System.out.println("Deme el nombre del archivo de datos que quiere leer:");

String FName = Kbr.readLine().toUpperCase();

try {

```

//Abre el documento y lo convierte de ASCII a binario si encuentra un caracter distinto de 0 ó 1

```

File file = new File(FName);

Scanner sc = new Scanner(file);

while (sc.hasNextLine()) {

    aux += sc.nextLine();

}

for (int j = 0; j < aux.length(); j++) {

    aux2 += aux.charAt(j);

    aux3 += Integer.toBinaryString(Character.getNumericValue(aux.charAt(j)));

    if (aux.charAt(j) != '0' || aux.charAt(j) != '1') {

        flag = true;

```

```

    }

}

//Actualiza el valor del flag

if (flag) {

    goal = aux3;

} else {

    goal = aux2;

}

//System.out.println(goal);

break;

} //endTry

catch (Exception e1) {

    System.out.println("No se encontro \"" + FName + "\"");

} //endCatch

}

}

```


Pruebas

En esta sección se incluyen 5 pruebas que se realizaron bajo las condiciones iniciales de la Máquina de Turing. Los resultados se muestran exactamente como los imprime la terminal de Java. Para los 5 casos se utilizó un total de 3,000 iteraciones máximas, y una longitud de 1023 bits en el genoma.

Prueba 1:

Cadena meta:

[illegible]

Ejecución:

1) Funcion a optimizar: 33

2) Bits para enteros: 1023

3) Bits para decimales: 0

4) Numero de variables: 1

** Long. del genoma: 1024

5) Numero de iteraciones: 3000

6) Minimiza[0]/Maximiza[1]: 0

Modificar (S/N)? N

Deme el nombre del archivo de datos que quiere leer:

RESMT1.txt

BEST new error: 0.7451274362818591 Tamaño: 667.0 Matches: 170.0 Pos
Inicial: 0.0

BEST new error: 0.7436281859070465 Inicial: 4333.0	Tamaño: 667.0	Matches: 171.0	Pos
BEST new error: 0.7421289355322338 Inicial: 0.0	Tamaño: 667.0	Matches: 172.0	Pos
BEST new error: 0.25337331334332835 Inicial: 0.0	Tamaño: 667.0	Matches: 498.0	Pos
BEST new error: 0.005997001499250421 Inicial: 2.0	Tamaño: 667.0	Matches: 663.0	Pos
BEST new error: 0.004497751124437732 Inicial: 4334.0	Tamaño: 667.0	Matches: 664.0	Pos

5.0E-4 Megalters

0.001 Megalters

0.0015 Megalters

0.002 Megalters

0.0025 Megalters

Óptimo: .0044977

Hay 15 estados en la Maquina de Turing

Complejidad de Kolmogorov: 240

EA | O | M | SE || O | M | SE |

0| 1| R | 15|| 1| R | 61|

2| 0| L | 47|| 0| L | 29|

3| 1| L | 2|| 1| R | 37|

58| 0| R | 44|| 1| L | 27|

[illegible][illegible]

Prueba 2:

Cadena meta:

I want you to know one thing. You know how this is:

if I look

at the crystal moon, at the red branch

of the slow autumn at my window,

if I touch

near the fire

Ejecución:

1) Funcion a optimizar: 33

2) Bits para enteros: 1023

3) Bits para decimales: 0

4) Numero de variables: 1

** Long. del genoma: 1024

5) Numero de iteraciones: 3000

6) Minimiza[0]/Maximiza[1]: 0

Modificar (S/N)? N

Deme el nombre del archivo de datos que quiere leer:

RESMT2.txt

BEST new error: 0.8477218225419665	Tamaño: 1668.0	Matches: 254.0	Pos
Inicial: 4.0			

BEST new error: 0.15107913669064743	Tamaño: 1668.0	Matches: 1416.0	Pos
Inicial: 3336.0			

5.0E-4 Megalters

BEST new error: 0.1504796163069544
Inicial: 0.0

Tamaño: 1668.0

Matches: 1417.0

Pos

0.001 Megalters

0.0015 Megalters

0.002 Megalters

0.0025 Megalters

Óptimo: .1504796

Hay 15 estados en la Maquina de Turing

Complejidad de Kolmogorov: 240

EA | O | M | SE || O | M | SE |

0| 1| R | 60|| 1| R | 43|

2| 1| R | 58|| 1| R | 33|

5| 0| R | H|| 0| R | 54|

10| 1| R | 53|| 1| R | 34|

21| 1| L | 2|| 1| R | 35|

28| 0| L | 49|| 1| L | 42|

33| 1| R | 44|| 1| L | 28|

35| 1| R | 46|| 1| R | 60|

42| 1| R | 5|| 0| R | 40|

46| 0| L | 21|| 0| R | 29|

[illegible]

4) Numero de variables: 1

** Long. del genoma: 1024

5) Numero de iteraciones: 3000

6) Minimiza[0]/Maximiza[1]: 0

Modificar (S/N)? N

Deme el nombre del archivo de datos que quiere leer:

resmt3.txt

BEST new error: 0.9982403217697335 Tamaño: 3978.0 Matches: 7.0 Pos Inicial: 0.0

BEST new error: 0.1483157365510307 Tamaño: 3978.0 Matches: 3388.0 Pos
Inicial: 0.0

BEST new error: 0.14781297134238314 Tamaño: 3978.0 Matches: 3390.0 Pos
Inicial: 6.0

BEST new error: 0.14731020613373558 Tamaño: 3978.0 Matches: 3392.0 Pos
Inicial: 0.0

5.0E-4 Megalters

0.001 Megalters

0.0015 Megalters

0.002 Megalters

0.0025 Megalters

Óptimo: .1473102

Hay 28 estados en la Maquina de Turing

Complejidad de Kolmogorov: 448

EA | O | M | SE || O | M | SE |

0| 1| R | 25|| 1| R | 29|

3| 0| L | 11|| 1| R | 9|

4| 1| L | 55|| 0| R | H|

10| 1| L | 17|| 0| R | 5|

11| 0| R | 21|| 0| R | 45|

12| 0| R | 34|| 0| L | 57|

15| 0| R | 10|| 0| L | 57|

17| 0| L | 61|| 1| L | 11|

20| 0| L | 52|| 1| R | 57|

21| 1| R | 28|| 1| L | 0|

25| 1| L | 58|| 0| L | 31|

27| 1| R | 48|| 1| L | 44|

28| 1| R | 47|| 1| L | 9|

29| 0| L | 2|| 0| R | 44|

33| 1| L | 42|| 1| R | 17|

34| 1| R | 48|| 0| R | 3|

41| 1| R | 41|| 0| L | 20|

42| 0| L | 56|| 0| L | 4|

44| 1| L | 6|| 1| R | 33|

45| 0| L | 4|| 0| R | 41|

47| 1| L | 27|| 1| R | 10|

48| 1| L | 29|| 1| L | 16|

49| 0| R | 51|| 1| R | 12|

[illegible]

[illegible][illegible]

BEST new error: 0.7992459943449576 Inicial: 2.0	Tamaño: 1061.0	Matches: 213.0	Pos
BEST new error: 0.48539114043355325 Inicial: 1.0	Tamaño: 1061.0	Matches: 546.0	Pos
BEST new error: 0.4458058435438266 Inicial: 2.0	Tamaño: 1061.0	Matches: 588.0	Pos
BEST new error: 0.1969839773798303 Inicial: 3.0	Tamaño: 1061.0	Matches: 852.0	Pos

5.0E-4 Megalters

0.001 Megalters

0.0015 Megalters

0.002 Megalters

0.0025 Megalters

Óptimo: .1969839

Hay 33 estados en la Maquina de Turing

Complejidad de Kolmogorov: 528

EA | O | M | SE || O | M | SE |

0| 1| L | 9|| 0| R | 30|

2| 0| L | 16|| 1| L | 41|

3| 0| L | 51|| 1| L | 57|

5| 1| R | 48|| 0| L | 15|

7| 0| L | 22|| 0| R | 59|

8| 0| R | 53|| 0| L | 4|
9| 1| R | 47|| 1| L | 41|
10| 1| R | 33|| 1| L | 5|
16| 1| R | 22|| 1| R | 7|
20| 1| R | 25|| 1| R | 17|
21| 1| R | 9|| 1| R | 2|
22| 0| R | 43|| 0| L | 39|
25| 1| R | 10|| 1| R | 2|
26| 0| L | 61|| 1| L | 45|
29| 0| L | 42|| 1| L | 44|
31| 1| L | 3|| 1| L | 7|
33| 0| R | 46|| 0| R | 54|
39| 0| R | 50|| 1| R | 50|
40| 1| L | 35|| 1| L | 39|
41| 0| R | 13|| 0| R | 49|
42| 0| R | 60|| 1| L | 34|
44| 0| L | 26|| 0| R | 48|
46| 1| L | 31|| 1| R | 46|
47| 1| L | 21|| 0| L | 54|
48| 1| L | 61|| 0| L | 54|
49| 1| L | 12|| 1| R | 25|
50| 0| L | 40|| 0| L | 29|
53| 1| R | 53|| 0| L | H|
54| 0| R | 3|| 0| R | 55|
55| 0| R | 20|| 0| L | 8|

61| 0| R | 9|| 0| L | 39|

[illegible][illegible]

Grab a brush and put a little

Hide the scars to fade away the (shakeup)

Hide the scars to fade away the

Why'd you leave the keys upon the table?

Here you go create another fable

You wanted to

Grab a brush and put a little makeup

You wanted to

Hide the scars to fade away the shakeup

You wanted to

Why'd you leave the keys upon the table?

You wanted to

I don't think you trust

In, my, self righteous suicide

I, cry, when angels deserve to die, die

Ejecución:

1) Funcion a optimizar: 33

2) Bits para enteros: 1023

3) Bits para decimales: 0

4) Numero de variables: 1

** Long. del genoma: 1024

5) Numero de iteraciones: 3000

6) Minimiza[0]/Maximiza[1]: 0

Modificar (S/N)? n

Deme el nombre del archivo de datos que quiere leer:

RESMT5.TXT

BEST new error: 0.9995917534190651 Tamaño: 4899.0 Matches: 2.0 Pos Inicial: 0.0

BEST new error: 0.1463563992651562 Tamaño: 4899.0 Matches: 4182.0 Pos
Inicial: 0.0

BEST new error: 0.14594815268422123 Tamaño: 4899.0 Matches: 4184.0 Pos
Inicial: 106.0

BEST new error: 0.14553990610328638 Tamaño: 4899.0 Matches: 4186.0 Pos
Inicial: 9.0

5.0E-4 Megalters

BEST new error: 0.1453357828128189 Tamaño: 4899.0 Matches: 4187.0 Pos
Inicial: 2.0

0.001 Megalters

0.0015 Megalters

0.002 Megalters

0.0025 Megalters

Óptimo: .1453357

Hay 42 estados en la Maquina de Turing

Complejidad de Kolmogorov: 672

EA | O | M | SE || O | M | SE |

0| 0| L | 46|| 1| L | 22|

1| 1| R | 13|| 1| L | 27|

3| 0| L | 33|| 0| L | 35|

4| 1| R | 40|| 1| L | 33|
6| 0| L | 62|| 0| L | 14|
7| 1| L | 36|| 1| L | 27|
8| 0| L | 18|| 1| R | 4|
10| 1| R | 24|| 1| L | 54|
12| 0| L | 57|| 0| R | 26|
13| 1| R | 25|| 0| R | 37|
16| 1| R | 26|| 1| L | 7|
17| 1| L | 58|| 0| R | 61|
19| 1| L | 44|| 0| L | 41|
21| 0| R | 40|| 0| L | 18|
24| 1| R | 54|| 0| R | 8|
25| 0| L | 16|| 0| L | 58|
26| 1| L | 60|| 0| L | 55|
27| 1| R | 61|| 1| R | 55|
28| 0| R | 58|| 1| L | 26|
31| 0| L | 32|| 0| L | 52|
32| 1| R | 1|| 0| L | 3|
33| 0| L | 1|| 1| R | 58|
34| 0| R | 16|| 0| L | 9|
35| 0| R | 17|| 1| R | 48|
36| 0| L | 16|| 0| L | 55|
37| 0| R | 37|| 1| L | 50|
39| 1| R | 45|| 0| L | 6|
40| 1| L | 10|| 1| R | 12|

41| 1| R | 11|| 0| L | 46|
44| 1| R | 12|| 1| L | 34|
45| 1| L | 13|| 0| R | 62|
46| 0| L | 39|| 0| L | 7|
48| 0| R | 21|| 1| R | 4|
50| 0| R | 28|| 1| R | 17|
52| 0| R | 32|| 0| L | 56|
54| 1| R | 38|| 1| L | 31|
55| 1| R | 55|| 1| L | 24|
57| 1| L | 7|| 1| L | 35|
58| 1| R | 13|| 1| R | 50|
60| 0| R | 57|| 0| R | 57|
61| 1| L | 39|| 1| R | 16|
62| 0| L | 6|| 1| L | 19|

Cadena esperada:

[illegible]

10

[illegible]

[illegible]

Resultados

Podemos finalizar diciendo que, para lograr un análisis más completo, es necesario realizar más pruebas y aumentar las limitaciones físicas que tiene nuestro proyecto; sin embargo, para fines explicativos, las pruebas exponen cómo trabaja el algoritmo y cómo logra los resultados.