

Presentación de StartUps de Proyectos de Tarea Integradora de 10º Cuatrimestre de la Ing. en Desarrollo y Gestión de Software para el día 02 de Diciembre

1. Estructura visual general del cartel

Formato: Vertical (60 cm de ancho x 120 cm de alto)

Lectura natural: de arriba hacia abajo, en tres bloques principales.

Tipografía sugerida:

- Título: *Montserrat Bold / Bebas Neue* (40–60 pt)
- Texto: *Lato / Open Sans* (20–26 pt)
- Colores: paleta profesional con acentos tecnológicos (azul, verde esmeralda, violeta, gris oscuro)

2. Distribución por secciones

Encabezado (20 cm superior)

Objetivo: Impactar y contextualizar.

Elementos:

- **Nombre del proyecto / Startup** (grande, centrado).
- **Logotipo** (si existe) y **slogan corto** (“Innovando el futuro del desarrollo”).
- **Institución o equipo** (por ejemplo: *Universidad Tecnológica de la Selva – Ingeniería en Desarrollo de Software*).
- **Códigos QR** (uno al sitio web o demo, otro a LinkedIn del equipo).
- **Fondo visual:** gradiente con textura tecnológica o líneas de circuito, discreto.

Cuerpo principal (70 cm intermedio)

Objetivo: Explicar el modelo de negocio, la innovación y la tecnología.

Divide esta parte en 4 bloques temáticos, cada uno con iconos y fondos diferenciados por color o forma geométrica suave.

1. Problema y Oportunidad

- Explica en 2–3 frases qué necesidad del mercado estás resolviendo.
- Usa un **diagrama simple** o **infografía** (por ejemplo, “Usuarios sin acceso a herramientas de automatización ágil”).

2. Solución y Propuesta de Valor

- Describe la idea de negocio y la innovación tecnológica.
- Incluye **captura del prototipo**, **arquitectura del sistema** o **mockup** de la app/web.
- Usa frases clave tipo “*Reducimos tiempos de desarrollo un 40% con IA generativa aplicada al backend*”.

3. Tecnología empleada

- Diagrama visual con logos pequeños de las herramientas utilizadas (AWS, Docker, React, Node.js, Python, etc.).
- Muestra el **flujo general del software** (inputs → procesamiento → outputs).
- Agrega un código QR al repositorio GitHub o video demo.

4. Modelo de Negocio y Proyección

- Pequeña tabla tipo *Lean Canvas*:
 - Clientes
 - Canales
 - Fuentes de ingreso
 - Ventajas competitivas
- Si hay métricas: usa barras o círculos de progreso visuales.

Pie del cartel (30 cm inferior)

Objetivo: Cierre, contacto y reconocimiento.

Incluye:

- Datos del equipo (nombres, correos, redes).
- Logotipos de universidad, incubadora o patrocinadores.
- Frase final inspiradora o *call to action*:

“Transformando ideas en innovación digital.”

- Código QR al pitch de video (opcional).

Ideas de estilo visual

Estilo	Descripción	Recomendaciones
Tech Minimalista	Fondo blanco, acentos azul marino y cian	Ideal para startups SaaS o IA
Futurista Oscuro	Fondo negro con líneas de neón o malla 3D	Impactante en áreas de exhibición grandes
Eco-Tecnológico	Fondo verde azulado, íconos orgánicos	Perfecto si tu proyecto tiene enfoque sostenible
Universitario Profesional	Fondo azul institucional con tipografía sobria	Recomendado si representa a una universidad pública

Ejemplo del Cartel (Falto el Pie del Cartel)

NOMBRE DEL PROYECTO

Innovando el futuro del desarrollo

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA





PROBLEMA Y OPORTUNIDAD

Los usuarios no tienen acceso a herramientas de automatización eficientes



SOLUCIÓN Y PROPUESTA DE VALOR

Reducimos tiempos de desarrollo un 40% con IA generativa aplicada al backend



TECNOLOGÍA EMPLEADA



INPUT → PROCESSING



MODELO DE NEGOCIO Y PROYECCIÓN

Ciientes

Canales

Fuentes de ingreso

Ventajas competitivas

60%

Transformando ideas en innovación digital