Cajero-Automático

Proyecto Casos de uso Cajero

Documento de Requisitos del Sistema

Versión 1.0

Fecha 19/04/2023

Preparado para:

Raúl Rubio Vázquez

Preparado por:

Rubén Descalzo Rodríguez

Índice

Índice

1 Autores	3
2 Actores	3
3 Objetivos	4
5 Diagrama de Casos de uso	21
Usuario-NoLogeado	22
Usuario-Logeado	22
Usuario-Administrador	23
6. Diagrama de clases	25
7. Plan de Pruebas	26
7.1 Pruebas Usuario	26
7.2 Pruebas Administrador	27

1 Autores

Participante	Ruben Descalzo
Organización	Freelance
Rol	PD
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Desarrollador del Sistema

Participante	Raul Rubio
Organización	Freelance
Rol	PD
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	Sí
Comentarios	Administrador del Sistema

Participante	Cliente
Organización	Freelance
Rol	PD
Es desarrollador	No
Es cliente	Sí
Es usuario	Sí
Comentarios	Cliente del Banco

2 Actores

ACT-0001	Usuario-NoLogeado
Versión	1.0 (26/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Descripción	Este actor representa al usuario de la ventana principal que esta sin logear
Comentarios	Ninguno

ACT-0002	Usuario-Logeado
Versión	1.0 (26/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Descripción	Este actor representa Al usuario una vez esté logeado
Comentarios	Ninguno

ACT-0003	Administrador
Versión	1.0 (26/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Descripción	Este actor representa Al usuario en modo Administrador
Comentarios	Ninguno

3 Objetivos

OBJ-0001	Inicio de Sesion
Versión	1.0 (26/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Descripción	El sistema deberá indicar al Cliente que al inciar sesion el usuario tiene que poner su número de la tarjeta, primero se validará que dicho número existe en la entidad bancaria
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	PD
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

OBJ-0002	Retirar el Dinero
Versión	1.0 (26/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Descripción	El sistema deberá comprobar primero si tiene suficiente dinero para hacer la retirada de dicha cantidad. En el caso de que no disponga de tanto dinero se mostrará un mensaje por pantalla el cual dirá "No tienes saldo suficiente en la cuenta para hacer el trámite"
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	PD
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

OBJ-0003	Cambiar número Secreto
Versión	1.0 (26/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Descripción	El sistema deberá decir al Usuario-Logeado que introduzca su número secreto actual y luego introduzca dos veces el número, si el número secreto que ha puesto al principio concuerda con el número actual, lo siguiente que tiene que comprobar es que los dos nuevos PIN que ha introduce coinciden y ya actualizar el PIN
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

OBJ-0004 Ver movimientos y Saldo de la cuenta

Versión	1.0 (26/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Descripción	El sistema deberá mostrar por pantalla un listado con los movimientos realizados de ese dicho Usuario-Logeado y arriba de la lista el saldo que le queda en la cuenta
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	importante
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

OBJ-0005	Administrar Usuarios		
Versión	1.0 (26/04/2023)		
Autores	Ruben Descalzo		
Fuentes	Raul Rubio		
Descripción	El sistema deberá mostrara un listado con el DNI y el nombre con el primero y segundo apellido de cada cliente y el administrador tendrá que escribir el DNI del usuario que quiere modificar y se mostrará un menú para modificar lo que se necesite del usuario		
Subobjetivos	Ninguno		
Importancia	importante		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

OBJ-0006	Administrar tarjetas			
Versión	1.0 (26/04/2023)			
Autores	Ruben Descalzo			
Fuentes	Raul Rubio			
Descripción	El sistema deberá Primero se volverá a mostrar el mismo meno que en Administrar usuario y luego se mostrará un listado con la tarjeta del usuario introduce y para acceder a esa dicha tarjeta tendrás que poner su número de tarjeta y ya podrá acceder a la modificación de esta, podrá bloquearla, desbloquearla, cambiar PIN.			
Subobjetivos	Ninguno			
Importancia	PD			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

OBJ-0007	Administrar Cuentas		
Versión	1.0 (26/04/2023)		
Autores	Ruben Descalzo		
Fuentes	Raul Rubio		

	El sistema deberá enseñar una lista con todos los números de cuenta y el DNI a quien pertenece, una vez seleccione la cuenta que quiere modificar, dentro de esto y que se valide el DNI escrito del titular de la cuenta, el sistema muestre las opciones, vincular nuevo cliente, desvincular nuevo cliente, bloquear cuenta, desbloquear cuenta
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	PD
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

OBJ-0008	Administrar Cajero			
Versión	1.0 (26/04/2023)			
Autores	Ruben Descalzo			
Fuentes	Raul Rubio			
Descripción	El sistema deberá dar la opción de apagar o encender dicho cajero			
Subobjetivos	Ninguno			
Importancia	PD			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

4 Instrucciones Programa

UC-0001	Login	Login		
Versión	1.0 (2	1.0 (26/04/2023)		
Autores		Ruben Descalzo		
Fuentes		Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando se inicie el programa		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema muestra la primera ventana para logear		
	2	El actor <u>Usuario-NoLogeado (ACT-0001)</u> puede elegir entre iniciar como administrador en la parte arriba de la derecha con un botón invisible o como cliente		
	3	El actor Usuario-NoLogeado (ACT-0001) para acceder como usuario debe escribir el numero de la tarjeta en campo de texto y una vez se valide que la tarjeta existe saldrá una nueva ventana para que introduzcas su número secreto		
	4	El actor <u>Usuario-NoLogeado (ACT-0001)</u> para acceder como administrador una vez se dé al botón invisible de arriba a la derecha le pedirá el nombre administrador y la contraseña de este		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	1	Si el cajero esta apagado, el sistema Saldrá un mensaje por pantalla 'El cajero se encuentra en Mantenimiento disculpe las molestias', a continuación, este caso de uso PD		

		·	
	3	Si falla el numero de la tarjeta, el sistema sacara por pantalla un error de "El numero de la tarjeta que ha escrito no existe", a continuación, este caso de uso continúa	
	3	Si fallo 3 veces el número secreto, el sistema sacara un mensaje por pantalla "Su tarjeta ha sido bloqueada por el exceso de intentos erróneos" la cual tiene que ser desbloqueada por un administrador, a continuación, este caso de uso continúa	
	4	Si falla el login, el sistema sacara por pantalla un error de "El usuario y/o contraseña administradora no son correctos", a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

4.1 Usuario-Logeado

UC-0002	Retira	Retirar dinero		
Versión	1.0 (2	6/04/2023)		
Autores		Ruben Descalzo		
Fuentes		Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando <i>pulse el botón de 'Retirar Dinero'</i>		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> dará al botón de la ventana principal de "Retirar Dinero"		
	2	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> deberá ingresar la cantidad de dinero que desea retirar de la cuenta		
	3	El sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el trámite ha sido realizado con éxito		
	4	El sistema una vez muestre el mensaje y des al botón aceptar el sistema sacará al usuario a la ventana principal		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si el dinero indicado es mayor que el de la cuenta, el sistema sacará un mensaje por pantalla que indicara que dicha cantidad no hay en la cuenta y el trámite no se ha podido realizar, a continuación, este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			

Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

UC-0003	Ingresar dinero			
Versión	1.0 (2	6/04/2023)		
Autores		Ruben Descalzo		
Fuentes		Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando <i>pulse botón de "Ingresar Dinero" en el menú de inicio</i>		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> hará clic en el botón de "Ingresar Dinero" y le llevará a la nueva pantalla		
		El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> el usuario tendrá la opción de dar al botón "Cuenta de la Tarjeta" o "A otra de mis cuentas"		
	3	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> da clic en el botón "Cuenta de la Tarjera" y metera en la siguiente ventana la cantidad de dinero que desea ingresar en su cuenta y a continuación se le pedirá el número secreto de la tarjeta para realizar el trámite		
	4	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> da clic en el botón "A otra de mis cuentas" y le aparecerá una ventana para que inserte el número de cuenta		
	5	El sistema una vez valore que está bien introducido el número de cuenta mostrará por pantalla el mensaje "El trámite ha sido realizado con éxito" y sacará al usuario a la ventana principal del programa		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
		Si fallar el PIN, el sistema le sacará por pantalla un mensaje que al tercer intento fallido se bloqueará la tarjeta, a continuación, este caso de uso continúa		
	4	Si no existe el número de cuenta, el sistema le enviará un mensaje "El número de cuenta introducido no existe" el usuario podrá volver a insertar un nuevo número de cuenta, a continuación, este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

UC-0004	Cambiar número secreto		
Versión	1.0 (27/04/2023)		
Autores	Ruben Descalzo		
Fuentes	Raul Rubio		
Dependencias	Ninguno		
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón "Cambiar número secreto"		

Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> hará clic en el botón "Cambiar número secreto" le llevará a la nueva ventana que le saldrá 3 campos de toyto:
		texto: 1- Inserte su número actual
		2- Inserte el nuevo numero
		3- Vuelve a introducir el nuevo numero
		y a mayores un botón para aceptar el cambio.
	2	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> Introducirá su número su nuevo número las dos veces y dará al botón de aceptar
	3	El sistema validará que su número secreto actual está bien escrito
	4	El sistema validará que el número secreto nuevo esta escribo igual las dos veces
	5	El sistema mostrará por pantalla un mensaje "Su número secreto ha sido cambiado con éxito"
	6	El sistema sacará al usuario a la ventana principal
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si pone mal el número secreto actual, el sistema mostrará por pantalla el mensaje que se ha introducido mal el número secreto actual, a continuación, este caso de uso continúa
	4	Si los números nuevos no coinciden uno con el otro, el sistema mostrará por pantalla el mensaje "Has introducido mal tu nuevo número", a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

UC-0005	Movimiento y Saldo de la Cuenta
Versión	1.0(27/04/2023) 2.0
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso d uso cuando el usuario pulse el botón 'Saldo y Movimientos'
Precondición	PD
Secuencia	Paso Acción
normal	1 El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> hará clic en el botón 'Saldo Movimientos' de la pantalla principal
	2 El sistema mostrará la nueva pantalla en la que el usuario logeado podr ver una lista con todos los movimientos (fecha, tipo movimiento, si d dinero es restante[colro rojo] si el dinero es entrante [color verde], y d número del movimiento que lleva la cuenta Y encima de la lista del movimiento el saldo restante de la cuenta

	El sistema el usuario una vez vea todo, hará clic en el botón 'Volver' y le sacará al menú principal
PD	
Paso	Acción
ı	-
Paso	Tiempo máximo
ı	-
PD	
vital	
PD	
PD	
PD	
Ningu	no
	PD Paso - Paso - PD vital PD PD PD

UC-0011	Botón	'Cerrar Sesión'
Versión	1.0 (2	28/04/2023)
Autores		Ruben Descalzo
Fuentes		Raul Rubio
Dependencias	Ningu	no
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de Jando <i>pulse 'Cerrar sesión'</i>
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El sistema sacará al usuario a la primera pantalla 'Inicio de sesion/Login'
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	import	ante
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

4.2 Administrador

4.2.1 Administrar Clientes

UC-0006	Administrar Usuarios
Versión	1.0 (28/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de
	uso cuando <i>pulse el botón de "Administrar Clientes"</i>

Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El sistema mostrará una ventana en la cual habrá 4 botones 1-'Dar de alta un Client
		2-'Dar de baja un Client 3-'Modificar Client 4- Volver
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

4.2.1.1 botones

UC-0007	Dar de	e alta cliente
Versión	1.0 (2	28/04/2023)
Autores	·	Ruben Descalzo
Fuentes		Raul Rubio
Dependencias	Ningu	no
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulse el botón de 'Dar de alta un Cliente"
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El sistema mostrará una ventana en la cual tendrá los campos texto a rellenar
	2	El actor Administrador (ACT-0003) rellenará los campos texto respectivos a lo que indica cada uno de ellos y dará clic en el botón 'dar de alta'
	3	El sistema mostrará un mensaje por pantalla el cual dirá "El nuevo cliente ha sido dado de alta, sin tarjeta asociada" y sacará al usuario al menú de 'administrar Usuarios'
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si mal introducidos los datos, el sistema mostrará un mensaje 'Vuelve a introducir los datos, uno de los datos introducido no ha sido reconocido', a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	

Comentarios	Ninguno
-------------	---------

UC-0008	Dar de	e baja un cliente
Versión	1.0 (2	28/04/2023)
Autores		Ruben Descalzo
Fuentes		Raul Rubio
Dependencias	Ningu	no
Descripción		rema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulse el botón 'Dar de baja un Cliente'
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El sistema mostrará la ventana dar de baja un cliente
	2	El actor Administrador (ACT-0003) rellenará los campos que se piden hará clic en el botón 'Dar de Baja'
	3	El sistema validará todos los datos escritos por el Administrador
	4	El sistema el sistema mostrará por pantalla un mensaje 'El cliente ha sido dado de baja exitosamente', seguidamente sacará al usuario al anterior menú
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si datos mal introducidos, el sistema mostrará un mensaje por pantalla 'Vuelve a introducir los datos no se han podido actualizar', a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

UC-0009	Modif	icar Cliente
Versión	1.0 (2	28/04/2023)
Autores		Ruben Descalzo
Fuentes		Raul Rubio
Dependencias	Ningu	no
Descripción		rema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulse el botón 'Modificar Cliente'
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El sistema pedirá al administrador a que usuario quiere modificar
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá el DNI del cliente que quiere modificar
	3	El sistema el sistema validará que el DNI existe
	4	El sistema mostrará por pantalla 'El dato del cliente ha sido actualizado' y llevará al usuario a la ventana de modificación
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción

		Si no se Encuentra coincidencia con el DNI, el sistema mostrará por pantalla 'El DNI introducido no existe en la Base de Datos', a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

UC-0010	Botón	Volver
Versión	1.0 (2	8/04/2023)
Autores		Ruben Descalzo
Fuentes		Raul Rubio
Dependencias	Ningu	no
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de lando pulse el botón 'Volver'
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal	1	El sistema sacará al Administrador a la ventana principal de este
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	import	ante
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

4.2.2 Administrar Cuentas

UC-0012	Administración de Cuentas
Versión	2.0 (28/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Dependencias	Ninguno
•	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Modificar Cuentas'
Precondición	PD
Secuencia	Paso Acción
normal	1 El sistema mostrará por una ventana con los botones 1- ModificarNuciente

		2- 3- Vo	Vincular/Desvincular	Cliente	de	la	cuenta
Postcondición	DD	3- VU	iver				
Postcondicion							
Excepciones	Paso	Accid	ón				
	-	-					
Rendimiento	Paso	Tiem	po máximo				
	-	-					
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	vital						
Urgencia	PD						
Estado	PD						
Estabilidad	PD						
Comentarios	Ningu	no					

4.2.2.1 Botones

UC-0013	Modif	icar Número de Cuenta
Versión	1.0 (2	28/04/2023)
Autores		Ruben Descalzo
Fuentes		Raul Rubio
Dependencias	Ningu	no
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de jando <i>pulse el botón 'Modificar NumCuenta'</i>
Precondición	PD	
Secuencia	Paso	Acción
normal		El sistema mostrará al usuario una pantalla en la que tendrá que insertar un número de cuenta a modificar
	2	El sistema mostrará por pantalla tres campos de texto con un botón 'modificar'
	3	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá su número de cuenta actual, dos veces su número nuevo y hará clic en el botón de 'modificar'
	4	El sistema mostrará un mensaje por pantalla 'El nuevo número de cuenta ha sido modificado correctamente' y sacará al usuario a la ventana de modificar el número de cuenta
	5	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón de volver y el sistema le sacara a la ventana principal del administrador
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si no escribir bien el número actual, el sistema mostrará por pantalla que el número de cuenta actual no ha sido correctamente escrito, a continuación, este caso de uso continúa
	3	Si no escribe bien el numero nuevo las dos veces, el sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el numero nuevo de cuenta no ha sido introducido correctamente, a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	_	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	

Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

UC-0020	Vincu	lar/Desvincular	
Versión		30/04/2023)	
Autores		Ruben Descalzo	
Fuentes		Raul Rubio	
Dependencias	Ningu	no	
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulse el botón 'Vincular/Desvincular'	
Precondición	PD	·	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema mostrará el usuario una pantalla en la cual deberá insertar el numero Cuenta	
	2	El actor Administrador (ACT-0003) elegirá la cuenta a la que quiere vincular o desvincular un cliente	
	3	El sistema llevará al administrador a la nueva pantalla en la que tendrá que escribir el DNI de un usuario y tendrá la opción de dar a uno de los dos botones vincular o desvincular	
	4	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá el DNI hará clic en el botón Vincular	
	5	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá el DNI hará clic en el botón Desvincular	
	6	El sistema sacará al Administrador a la pantalla de Desvincular/Vincular	
	7	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón de 'volver'	
	8	El sistema sacará al administrador a la pantalla principal del Administrador	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	4	Si el DNI está mal escrito, el sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el DNI es incorrecto, a continuación, este caso de uso continúa	
	4	Si ya esté vinculado a esa cuenta, el sistema el sistema mostrará un mensaje por pantalla 'Este Cliente ya está vinculado a la cuenta', a continuación, este caso de uso continúa	
	5	Si el DNI está mal escrito, el sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el DNI es incorrecto, a continuación, este caso de uso continúa	
	5	Si ese cliente no esté Vinculado a esa cuenta, el sistema el sistema mostrará un mensaje por pantalla 'Este Cliente no estaba vinculado a la cuenta', a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0018	Botón Volver	
Versión	1.0 (28/04/2023)	

Autores		Ruben Descalzo		
Fuentes		Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Volver'		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema sacará al Administrador a la ventana principal de este		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

4.2.3 Administrar Tarjeta

UC-0021	Admi	nistración de Cuentas			
Versión	1.0 (3	30/04/2023)			
Autores		Ruben Descalzo			
Fuentes		Raul Rubio			
Dependencias	Ningu	ino			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Modificar Tarjeta'</i>				
Precondición	PD				
Secuencia	Paso	Acción			
normal	1	El sistema mostrará por una ventana con los botones: 1- cambiar PIN			
		2- Bloquear/desbloquear			
		3- Vincular tarjeta a una Cuenta			
Postcondición	DD.	4- Volver			
		I			
Excepciones	Paso	Acción			
	-	<u>-</u>			
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo			
	-	-			
Frecuencia esperada	PD				
Importancia	vital				
Urgencia	PD				
Estado	PD				
Estabilidad	PD				
Comentarios	Ningu	ino			

4.2.3.1 botones

UC-0023	Camb	iar PIN	
Versión	1.0 (3	30/04/2023)	
Autores		Ruben Descalzo	
Fuentes		Raul Rubio	
Dependencias	Ningu	no	
Descripción		rema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando se pulse el botón 'Cambiar PIN'	
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema mostrará al usuario una ventana en la cual mostrará dos campos en los cuales serán insertados los datos(Nuevo PIN y repetir el Nuevo PIN)	
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá en los dos campos de texto y hará clic en el botón 'Cambiar'	
	3	El sistema el sistema mostrará por pantalla que el PIN de la tarjeta ha sido actualizado correctamente	
	4	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'volver'	
	5	El sistema sacará al usuario a la ventana de administración de tarjeta	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si el PIN no es el mismo en los dos campos, el sistema mostrará por pantalla que el PIN no ha sido correctamente escrito y el usuario volverá a meter el PIN, a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0022	Bloquear/Desbloquear
Versión	1.0 (30/04/2023)
Autores	Ruben Descalzo
Fuentes	Raul Rubio
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'
Precondición	PD
Secuencia	Paso Acción
normal	1 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'
	2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear
	3 El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar

	4	El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no
	5	El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'
	6	El actor_Administrador (ACT-0003)_hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'
	7	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'
	8	El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	4	Si n exista el numero de la tarjeta, el sistema mostrará un mensaje por la pantalla 'El numero de la tarjeta introducida no existe', a continuación, este caso de uso PD
	6	Si ya esté bloqueada la tarjeta, el sistema mostrará un mensaje por la pantalla 'Esta tarjeta ya se encuentra bloqueada', a continuación, este caso de uso continúa
	6	Si ya se encuentra desbloqueada la tarjeta, el sistema mostrará por pantalla 'Esta tarjeta se encuentra desbloqueada', a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

UC-0015	Vincu	llar tarjeta al cliente de una cuenta	
Versión	1.0 (2	28/04/2023)	
Autores		Ruben Descalzo	
Fuentes		Raul Rubio	
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Vincular Tarjeta a una Cuenta'		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema el sistema mostrará una nueva pantalla para que el administrador inserte el número de tarjeta que quiere modificar	
	2	El actor Administrador (ACT-0003) insertará el Numero de la tarjeta que quiere vincular a una cuenta	
	3	El sistema validará que el numero de la tarjeta existe	
	4	El sistema mostrará por pantalla un campo de texto para que introduzca el DNI del usuario al que quiere ser Vinculada la tarjeta y el botón 'Vincular'	
	5	El actor Administrador (ACT-0003) introducirá el DNI del usuario al que se quiere vincular la tarjeta y hará clic en el botón 'Vincular Tarjeta'	
	6	El sistema mostrará un mensaje por pantalla que la tarjeta ha sido vinculada correctamente	
	7	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón de 'volver' y saldrá a la ventana principal del Administrador	
Postcondición	PD		

Excepciones	Paso	Acción
	3	Si mal escrito el numero de la tarjeta, el sistema sacará un mensaje por pantalla 'El numero está mal introducido' el administrador podrá volver a insertar el Numero de la tarjeta, a continuación, este caso de uso continúa
		Si la tarjeta este vinculada a una cuenta, el sistema mostrará por pantalla 'Esta tarjeta ya está vinculada a una cuenta', a continuación, este caso de uso continúa
	5	Si está mal escrito el DNI, el sistema mostrará un mensaje de que el DNI introducido es Incorrecto y el administrado por de volver a insertar un DNI, a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ningu	no

UC-0019	Botón	n Volver		
Versión	1.0 (30/04/2023)			
Autores	Ruben Descalzo			
Fuentes		Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		rema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulse el botón 'Volver'		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema sacará al Administrador a la ventana principal de este		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD	PD		
Importancia	importante			
Urgencia	PD			
Estado	PD	PD		
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		

4.2.4 Administrar Cajero

UC-0024	Administrar Cajero		
Versión	1.0 (03/05/2023)		
Autores	Ruben Descalzo		
Fuentes	Raul Rubio		

Dependencias	Ninguno			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulsar el botón 'Administrar Cajero'			
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema llevará al Administrador a la ventana 'Administración de Cajero' y mostrará dos botones; - Encender y Apagar - Volver		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0025	Encender/Apagar			
Versión	1.0 (03/05/2023)			
Autores	Ruben Descalzo			
Fuentes	Raul Rubio			
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de Jando <i>pulsar el botón 'Encender/Apagar'</i>		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema mostrará un mensaje del Estado en el que se encuentra el Cajero		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD	PD		
Importancia	vital	vital		
Urgencia	PD			
Estado	PD	PD		
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		

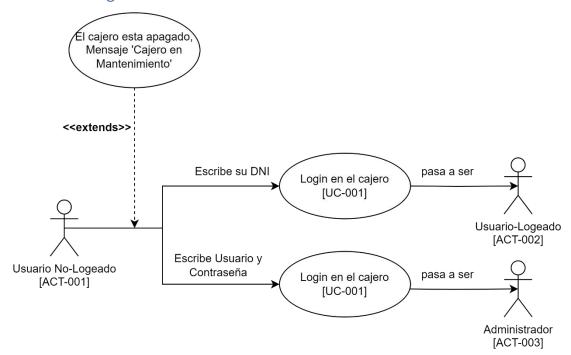
UC-0026	Volver		
Versión	1.0 (03/05/2023)		
Autores	Ruben Descalzo		
Fuentes	Raul Rubio		

Dependencias	Ninguno			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de			
Descripcion		uando pulsar el botón 'Volver'		
Precondición	PD	and pared of sector verter		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema sacará al usuario de la ventana en la que se encuentra y sacará al Administrador a la ventana principal de este		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso Tiempo máximo			
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	Ninguno		

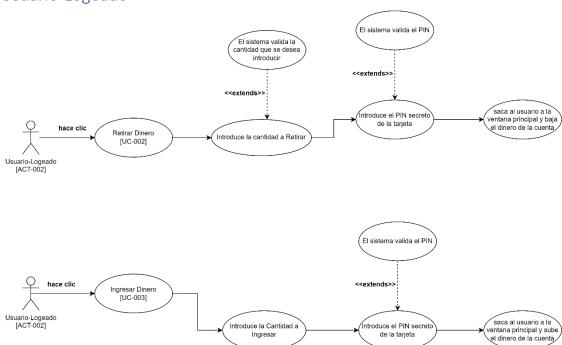
UC-0027	Cerra	r Sesión		
Versión	1.0 (03/05/2023)			
Autores	Ruben Descalzo			
Fuentes		Raul Rubio		
Dependencias	Ningui	no		
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de lando pulsar botón 'Cerrar Sesión'		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema cerrará sesión al usuario Administrador y le sacará a la ventana de login		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD	PD		
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		

5 Diagrama de Casos de uso

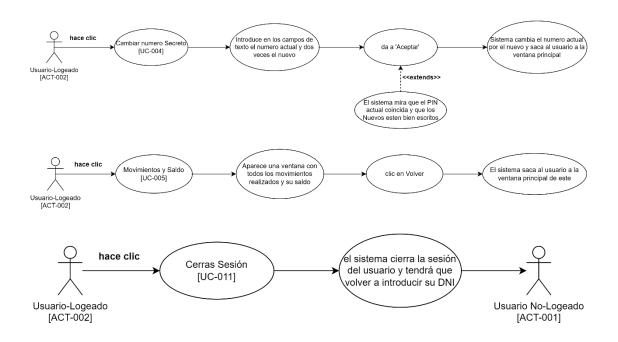
Usuario-NoLogeado



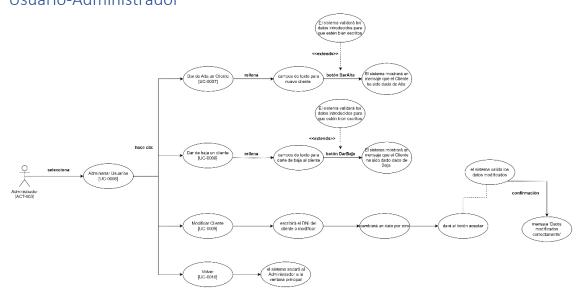
Usuario-Logeado

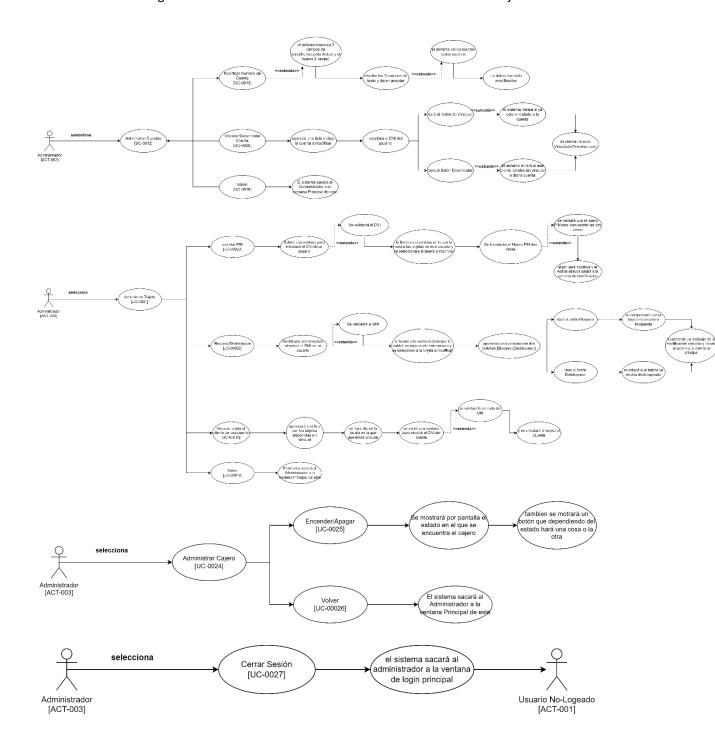


Página 22 | 31

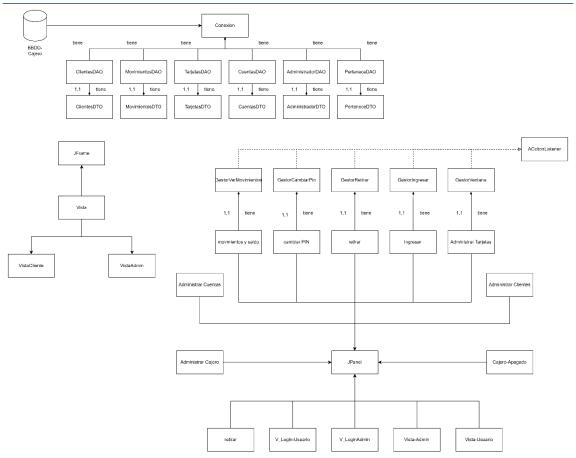


Usuario-Administrador





6. Diagrama de clases



7. Plan de Pruebas.

7.1 Pruebas Usuario

Que se prueba?	Datos	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observaciones
Login	Introduce: "Jhjhjhjh"	Error: Formato solo números	Ok	
	Introduce: -2323	Error: Formato solo números	Ok	
	Introduce: 12122323233	Error: Numero Tarjeta 16 dígitos	Ok	
	Introduce: 1111222233334444	Error: Falta número PIN	Ok	
	Introduce: 1111222233334444 -123	Error: PIN 4 DIGITOS solo números	Ok	
	Introduce: 1111222233334444 1233	Error: Pin incorrecto	Ok	
	Introduce: 111111111111111111111111111111111111	Error: La tarjeta no Existe	Ok	
	Introduce: 1111222233334444 1234	Login correcto, Muestra la ventana Principal del Cliente	Ok	
Retirar	Introduce: hola	Error: Mensaje emergente "Saldo solo son números"	Ok	
	Introduce: -88	Error: Mensaje emergente "Saldo Mayor que 0	Ok	
	Introduce: 20000000	Error: Mensaje emergente "No dispone de tanta cantidad"	Ok	

	Introduce:	Mensaje Emergente	Ok	
	200	"se ha retirado correctamente la cantidad introducida"		
Ingresar	Introduce: hola	Error: Mensaje emergente "Saldo solo son números"	Ok	
	Introduce: -200	Error: Mensaje emergente "Saldo mayor que 0"	Ok	
	Introduce: 500	Mensaje Emergente: "El dinero se ha ingresado correctamente"	Ok	
Cambiar PIN	Introduce: Hola adios	Error: "PIN 4 DIGITOS SOLO NUMEROS"	Ok	
	Introduce: 1233 4444	Error: "PIN actual no coincide"	Ok	
	Introduce: 1234 4444	Mensaje: "Se ha cambiado el PIN"	Ok	

7.2 Pruebas Administrador

Que se prueba?	Datos	Resultado Esperado	Resultad o Obtenido	Observacione s
Apagar el cajero	Clic en el botón de apagado	Que cuando el usuario vuelva a la ventana Principal le salga un Mensaje "Cajero Apagado"	Ok	Me sale bien, lo que pasa que la primera vez que entra en contacto la aplicación no sale el mensaje pero si cambio a la vista del Admin y vuelvo a la de usuario si aparece el mensaje

Login	Introduce:	Error:	Ok	
Logiii		"La contraseña	O K	
	rvv	es errónea"		
	rvv			
	Introduce:	Lleva al usuario a la nuevo	Ok	
	admin	ventana del		
	admin	administrador		
Administra r				
Crear	Se deja todo en blanco	Error:	Ok	
cliente		"FALTAN CAMPO OBLIGATORIO S [*]"		
	se introduce en cada campo	Errores:	Ok	
	de texto	DNI 8 digitos1		
	DNI hola buenos días	letras		
	Nombre shisha	Nombre esta bien		
	Apell1 descalzo			
	Rodriguez	Los apellidos están bien		
	Fecha nacimientro	Fecha		
	2333/23/28	nacimiento		
	Teléfono holaaaa	Error de		
	Correo	formato yyyy- mm-dd		
	rubendescalzoro@gmail.com			
	dirección C/Barrio las cañas			
	Introduzco todos los datos	El cliente ha sido dado de	Ok	
	correctos	alta con exito		
	98999999J			
	Ruben			
	Descalzo			
	Rodriguez			
	2002-04-08			
	654597865			
	ponmeundyc@gmail.com			
	C/ Las farolas n°1			
Borrar cliente	Lo dejo en blanco	Error: DNI 9 digitos	Ok	
	12508523L	Erro: EL DNI NO EXISTE	Ok	

	2222222B	El cliente ha sido dado de baja	Ok
Modificar cliente	Dejo vacio el DNI	DNI 9 digitos	Ok
	98999999J	No existe el DNI	Ok
	Modifico el cliente poniendo parámetros como a la hora de crearle	No se cumple con el formato de los campos	Ok
	Introduzco 22222222B Le cambio el nombre a Ruben Y la <u>fehca</u> 2002-04-08	EL cliente ha sido modificado con exito	Ok
Crear cuenta	Dejo los campos en blanco sin introducir ningún dato	Faltan campos obligatorios [*]	Ok
	Introduzco Numcuenta holamellamoruben Saldo -30	Errores: Numero de cuenta empieza por es ES números, con 24 digitos	Ok
		Saldo no puede ser menor que 0	
	Introduzco ES23455576872354129812 Salfo le pongo a 0	La cuenta ha sido creada correctamente	Ok
Borrar cuenta	Dejo los datos en blanco	Numero de cuenta 24Digitos y empieza en ES	Ok
	Introduzco numero de cuenta que no existe ES111111111111111222211	Numero de cuenta no existe	Ok
	Introduzco ES23455576872354129812	Cuenta ha sido eliminada correctamente	Ok
Modificar cuenta	Datos en blanco	Numero de cuenta 24 digitos y ES	Ok
	Numero de cuenta ES111111111111111222211	EL numero de cuenta no existe	Ok

	Numero de cuenta	Se ponen en	Ok	
	ES010123456789012345678	los campo de texto que estaban bloqueados los datos de esta		
	AL modificarla y poner un numero negativo en el saldo	El saldo debe de ser mayor de 0	Ok	
	Campo dni intrduzco 12343478K	El dni introducido no existe		
	Introduzco 33333333C	El dni ya esta osiciado a otra cuenta		
	12508523L	La cuenta sido modifica con exito	Ok	
Crear tarjeta	Numero de tarjeta: 32132132gfgfgf PIN:	El numero de tarjeta son solo números, El pin son 4	Ok	
	455454 CVV: 455545 Fecha de validez	digitos, El cvv son 3 digitos FORMATO DE		
	5555545	FECHA ERRONEO		
	SI dejo todo en blanco	FALTAN CAMPO OBLIGATORIO S	Ok	
	Numtarjeta: 1234123412341234 PIN: 1212 CVV: 323	La tarjeta se ha creado con éxito	Ok	
	FechaValidez: 2048-02-01 Estado No bloqueado			
Borrar tarjeta	Dejo vacio el campo del numero de la tarteja	Faltan campo obligatorios	Ok	
	Introduzco letras en vez de numer jhjhjh	Numero de tarjetas solo numeros	Ok	

	Introduzco una tarjeta que no existe 1234123416341234	La tarjeta no existe	Ok	
	Introduzco un numero de tarjeta que existe 1234123412341234	La tarjeta se ha eliminado con existo	Ok	
Modificar Tarjeta	Se emplean los mismos planes de pruebas que en crear y en borrar Comprobando si existe la tarjeta o no	Falatan campos obligatorios, El numero de la tarjeta son solo números y 16 digitos PIN 4 digitos y solo números	Ok	
		CVV 3 digitos Solo números		
		Estado le puedes cambiar de bloqueado a noBloqueado		
	Numero de una cuenta ES12345123451234	EL numero de cuenta no existe	Ok	
	Numero de una cuenta ES12341234123412342 3	La cuenta ya esta vinculada a una tarjeta existente	Ok	
	Numero de cuenta ES123456789012345678906 2	La Tarjeta se ha modificado correctamente	ok	