# Cajero-Automático

#### Proyecto Casos de uso Cajero

## Documento de Requisitos del Sistema

Versión 1.0

Fecha 19/04/2023

Preparado para:

Raúl Rubio Vázquez

#### Preparado por:

Rubén Descalzo Rodríguez

#### Índice

1 Autores	2
2 Actores	2
3 Objetivos	3
4 Instrucciones Programa	6
4.1 Usuario-Logeado	7
4.2 Administrador	11
4.2.1 Administrar Clientes	11
4.2.2 Administrar Cuentas	14
4.2.3 Administrar Tarjeta	17
4.2.4 Administrar Cajero	21
5 Diagrama de Casos de uso	24
Usuario-NoLogeado	24
Usuario-Logeado	25
Usuario-Administrador	26
6. Diagrama de clases	27

#### 1 Autores

Participante	Ruben Descalzo
Organización	Freelance
Rol	PD
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Desarrollador del Sistema
Participante	Raul Rubio
Organización	Freelance
Rol	PD
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	Sí
Comentarios	Administrador del Sistema
Participante	Cliente
Organización	Freelance
Rol	PD
Es desarrollador	
Es cliente	Sí
Es usuario	Sí
Comentarios	Cliente del Banco
	•

## 2 Actores

ACT-0001	Usuario-NoLogeado
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Autores	• Ruben Descalzo
Fuentes	• Raul Rubio
Descripción	Este actor representa al usuario de la ventana principal que esta sin logear
Comentarios	Ninguno

ACT-0002	Usuario-Logeado
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Autores	• Ruben Descalzo
Fuentes	• Raul Rubio
Descripción	Este actor representa Al usuario una vez esté logeado
Comentarios	Ninguno
ACT-0003	Administrador
ACT-0003 Versión	Administrador 1.0 ( 26/04/2023 )
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Versión Autores	1.0 ( 26/04/2023 )  • Ruben Descalzo

## 3 Objetivos

OBJ-0001	Inicio de Sesion
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Autores	• Ruben Descalzo
Fuentes	◆ <u>Raul Rubio</u>
Descripción	El sistema deberá indicar al Cliente que al inciar sesion el usuario tiene que poner su número de la tarjeta, primero se validará que dicho número existe en la entidad bancaria
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	PD
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno
OBJ-0002	Retirar el Dinero
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Autores	◆ <u>Ruben Descalzo</u>
Fuentes	• Raul Rubio
Descripción	El sistema deberá comprobar primero si tiene suficiente dinero para hacer la retirada de dicha cantidad. En el caso de que no disponga de tanto dinero se mostrará un mensaje por

	pantalla el cual dirá "No tienes saldo suficiente en la cuenta para hacer el		
	trámite"		
Subobjetivos	-		
	PD		
0. go	PD		
	PD		
	PD		
Comentarios	Ninguno		
OBJ-0003	Cambiar número Secreto		
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )		
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• Raul Rubio		
	El sistema deberá decir al Usuario-Logeado que introduzca su número secreto actual y luego introduzca dos veces el número, si el número secreto que ha puesto al principio concuerda con el número actual, lo siguiente que tiene que comprobar es que los dos nuevos PIN que ha introduce coinciden y ya actualizar el PIN		
Subobjetivos	Ninguno		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		
OBJ-0004	Ver movimientos y Saldo de la cuenta		
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )		
Autores	● <u>Ruben Descalzo</u>		
Fuentes	◆ <u>Raul Rubio</u>		
-	El sistema deberá mostrar por pantalla un listado con los movimientos realizados de ese dicho Usuario-Logeado y arriba de la lista el saldo que le queda en la cuenta		
Subobjetivos	Ninguno		
	importante		
	PD		
	PD		
	PD		
Comentarios	Ninguno		
OBJ-0005	Administrar Usuarios		
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )		
Autores	● <u>Ruben Descalzo</u>		

Fuentes	● <u>Raul Rubio</u>
Descripción	El sistema deberá mostrara un listado con el DNI y el nombre con el primero y segundo apellido de cada cliente y el administrador tendrá que escribir el DNI del usuario que quiere modificar y se mostrará un menú para modificar lo que se necesite del usuario
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	importante
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno
OBJ-0006	Administrar tarjetas
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Autores	• Ruben Descalzo
Fuentes	● <u>Raul Rubio</u>
Descripción	El sistema deberá <i>Primero</i> se volverá a mostrar el mismo meno que en Administrar usuario y luego se mostrará un listado con la tarjeta del usuario introduce y para acceder a esa dicha tarjeta tendrás que poner su número de tarjeta y ya podrá acceder a la modificación de esta, podrá bloquearla, desbloquearla, cambiar PIN.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	PD
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno
OBJ-0007	Administrar Cuentas
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Autores	• Ruben Descalzo
Fuentes	● <u>Raul Rubio</u>
Descripción	El sistema deberá enseñar una lista con todos los números de cuenta y el DNI a quien pertenece, una vez seleccione la cuenta que quiere modificar, dentro de esto y que se valide el DNI escrito del titular de la cuenta, el sistema muestre las opciones, vincular nuevo cliente, desvincular nuevo cliente, bloquear cuenta, desbloquear cuenta
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	PD
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD

Comentarios	Ninguno
OBJ-0008	Administrar Cajero
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )
Autores	• Ruben Descalzo
Fuentes	● <u>Raul Rubio</u>
Descripción	El sistema deberá dar la opción de apagar o encender dicho cajero
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	PD
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

## 4 Instrucciones Programa

UC-0001	Login	Login	
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )		
Autores		• Ruben Descalzo	
Fuentes	• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando se inicie el programa		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra la primera ventana para logear	
	2	El actor <u>Usuario-NoLogeado (ACT-0001)</u> puede elegir entre iniciar como administrador en la parte arriba de la derecha con un botón invisible o como cliente	
	3	El actor Usuario-NoLogeado (ACT-0001) para acceder como usuario debe escribir el numero de la tarjeta en campo de texto y una vez se valide que la tarjeta existe saldrá una nueva ventana para que introduzcas su número secreto	
	4	El actor <u>Usuario-NoLogeado (ACT-0001)</u> para acceder como administrador una vez se dé al botón invisible de arriba a la derecha le pedirá el nombre administrador y la contraseña de este	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	1	Si el cajero esta apagado, el sistema Saldrá un mensaje por pantalla 'El cajero se encuentra en Mantenimiento disculpe las molestias', a continuación, este caso de uso PD	

	3	Si falla el numero de la tarjeta, el sistema sacara por pantalla un error de "El numero de la tarjeta que ha escrito no existe", a continuación, este caso de uso continúa
	3	Si fallo 3 veces el número secreto, el sistema sacara un mensaje por pantalla "Su tarjeta ha sido bloqueada por el exceso de intentos erróneos" la cual tiene que ser desbloqueada por un administrador, a continuación, este caso de uso continúa
	4	Si falla el login, el sistema sacara por pantalla un error de "El usuario y/o contraseña administradora no son correctos", a continuación, este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

## 4.1 Usuario-Logeado

UC-0002	Retira	Retirar dinero		
Versión	1.0 ( 26/04/2023 )			
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes	◆ <u>Raul Rubio</u>			
Dependencias	Ningu	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón de 'Retirar Dinero'</i>			
Precondición	PD	PD		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> dará al botón de la ventana principal de "Retirar Dinero"		
	2	El actor_Usuario-Logeado (ACT-0002) deberá ingresar la cantidad de dinero que desea retirar de la cuenta		
	3	El sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el trámite ha sido realizado con éxito		
	4	El sistema una vez muestre el mensaje y des al botón aceptar el sistema sacará al usuario a la ventana principal		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si el dinero indicado es mayor que el de la cuenta , el sistema sacará un mensaje por pantalla que indicara que dicha cantidad no hay en la cuenta y el trámite no se ha podido realizar, a continuación, este caso de uso continúa		

Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital	vital	
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	
UC-0003	Ingre	sar dinero	
Versión	1.0 ( 2	26/04/2023 )	
Autores		• Ruben Descalzo	
Fuentes		• Raul Rubio	
Dependencias	Ningu	no	
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando <i>pulse botón de "Ingresar Dinero" en el menú de inicio</i>	
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> hará clic en el botón de "Ingresar Dinero" y le llevará a la nueva pantalla	
	2	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> el usuario tendrá la opción de dar al botón "Cuenta de la Tarjeta" o "A otra de mis cuentas"	
	3	El actor Usuario-Logeado (ACT-0002) da clic en el botón "Cuenta de la Tarjera" y metera en la siguiente ventana la cantidad de dinero que desea ingresar en su cuenta y a continuación se le pedirá el número secreto de la tarjeta para realizar el trámite	
	4	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> da clic en el botón "A otra de mis cuentas" y le aparecerá una ventana para que inserte el número de cuenta	
	5	El sistema una vez valore que está bien introducido el número de cuenta mostrará por pantalla el mensaje "El trámite ha sido realizado con éxito" y sacará al usuario a la ventana principal del programa	
Postcondición	PD		
Excepciones		Acción	
	3	Si fallar el PIN, el sistema le sacará por pantalla un mensaje que al tercer intento fallido se bloqueará la tarjeta, a continuación, este caso de uso continúa	
	4	Si no existe el número de cuenta, el sistema le enviará un mensaje "El número de cuenta introducido no existe" el usuario podrá volver a insertar un nuevo número de cuenta, a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		

Importancia	vital			
Urgencia	PD			
		PD		
Estabilidad	PD			
		Ninguno		
		iar número secreto		
Versión	1.0 ( 2	27/04/2023 )		
Autores		Ruben Descalzo		
Fuentes		• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulse el botón "Cambiar número secreto"		
Precondición	PD			
	Paso	Acción		
normal	1	El actor Usuario-Logeado (ACT-0002) hará clic en el botón "Cambiar número secreto" le llevará a la nueva ventana que le saldrá 3 campos de texto:  1- Inserte su número actual 2- Inserte el nuevo numero 3- Vuelve a introducir el nuevo numero y a mayores un botón para aceptar el cambio.		
	2	El actor <u>Usuario-Logeado (ACT-0002)</u> Introducirá su número su nuevo número las dos veces y dará al botón de aceptar		
	3	El sistema validará que su número secreto actual está bien escrito		
	4	El sistema validará que el número secreto nuevo esta escribo igual las dos veces		
	5	El sistema mostrará por pantalla un mensaje "Su número secreto ha sido cambiado con éxito"		
	6	El sistema sacará al usuario a la ventana principal		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	3	Si pone mal el número secreto actual, el sistema mostrará por pantalla el mensaje que se ha introducido mal el número secreto actual, a continuación, este caso de uso continúa		
	4	Si los números nuevos no coinciden uno con el otro, el sistema mostrará por pantalla el mensaje "Has introducido mal tu nuevo número", a continuación, este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			

Comentarios	Ningu	Ninguno		
UC-0005	Movimiento y Saldo de la Cuenta			
Versión	1.0 (2 2.0	1.0(27/04/2023) 2.0		
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes		• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando el usuario pulse el botón 'Saldo y Movimientos'		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor_Usuario-Logeado (ACT-0002)_hará clic en el botón 'Saldo y Movimientos' de la pantalla principal		
	2	El sistema mostrará la nueva pantalla en la que el usuario logeado podrá ver una lista con todos los movimientos (fecha, tipo movimiento, si el dinero es restante[colro rojo] si el dinero es entrante [color verde], y el número del movimiento que lleva la cuenta). Y encima de la lista del movimiento el saldo restante de la cuenta		
	3	El sistema el usuario una vez vea todo, hará clic en el botón 'Volver' y le sacará al menú principal		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD	PD		
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	Ninguno		
UC-0011	Botón 'Cerrar Sesión'			
Versión		28/04/2023 )		
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes		◆ Raul Rubio		
Dependencias	Ninguno			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse 'Cerrar sesión'</i>			
Precondición	PD	PD		
	Paso	Acción		

Secuencia normal	1	El sistema sacará al usuario a la primera pantalla 'Inicio de sesion/Login'
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

### 4.2 Administrador

## 4.2.1 Administrar Clientes

UC-0006	Admi	Administrar Usuarios		
Versión	1.0 ( 28/04/2023 )			
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes		● <u>Raul Rubio</u>		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón de "Administrar Clientes"		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema mostrará una ventana en la cual habrá 4 botones: 1-'Dar de alta un Cliente' 2-'Dar de baja un Cliente' 3-'Modificar Cliente' 4- Volver		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			

Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

#### **4.2.1.1** botones

UC-0007	Dar d	e alta cliente	
Versión	1.0 ( 2	28/04/2023 )	
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes		• Raul Rubio	
Dependencias	Ningu	no	
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulse el botón de 'Dar de alta un Cliente"	
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema mostrará una ventana en la cual tendrá los campos texto a rellenar	
	2	El actor Administrador (ACT-0003) rellenará los campos texto respectivos a lo que indica cada uno de ellos y dará clic en el botón 'dar de alta'	
	3	El sistema mostrará un mensaje por pantalla el cual dirá "El nuevo cliente ha sido dado de alta, sin tarjeta asociada" y sacará al usuario al menú de 'administrar Usuarios'	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si mal introducidos los datos, el sistema mostrará un mensaje 'Vuelve a introducir los datos, uno de los datos introducido no ha sido reconocido', a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	Ninguno	
UC-0008	Dar de	e baja un cliente	
Versión		1.0 ( 28/04/2023 )	
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• Raul Rubio		
Dependencias	Ninguno		

Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Dar de baja un Cliente'</i>		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema mostrará la ventana dar de baja un cliente	
	2	El actor Administrador (ACT-0003) rellenará los campos que se piden hará clic en el botón 'Dar de Baja'	
	3	El sistema validará todos los datos escritos por el Administrador	
	4	El sistema el sistema mostrará por pantalla un mensaje 'El cliente ha sido dado de baja exitosamente', seguidamente sacará al usuario al anterior menú	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si datos mal introducidos, el sistema mostrará un mensaje por pantalla 'Vuelve a introducir los datos no se han podido actualizar', a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		
UC-0009	Modificar Cliente		
Versión	1.0 ( 2	28/04/2023 )	
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Modificar Cliente'</i>		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema pedirá al administrador a que usuario quiere modificar	
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá el DNI del cliente que quiere modificar	
	3	El sistema el sistema validará que el DNI existe	
	4	El sistema mostrará por pantalla 'El dato del cliente ha sido actualizado' y llevará al usuario a la ventana de modificación	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	

	3	Si no se Encuentra coincidencia con el DNI, el sistema mostrará por pantalla 'El DNI introducido no existe en la Base de Datos', a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	
UC-0010	Botór	n Volver	
Versión		28/04/2023 )	
Autores	( =	• Ruben Descalzo	
7 tatol 00	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Volver'		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema sacará al Administrador a la ventana principal de este	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

### 4.2.2 Administrar Cuentas

UC-0012	Administración de Cuentas		
Versión	2.0 ( 28/04/2023 )		
Autores	• Ruben Descalzo		

Fuentes		• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	Ninguno		
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Modificar Cuentas'		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema mostrará por una ventana con los botones: 1- ModificarNuciente 2- Vincular/Desvincular Cliente de la cuenta 3- Volver		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

#### **4.2.2.1 Botones**

UC-0013	Modificar Número de Cuenta		
Versión	1.0 ( 28/04/2023 )		
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• Raul Rubio		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Modificar NumCuenta'</i>		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema mostrará al usuario una pantalla en la que tendrá que insertar un número de cuenta a modificar	
	2	El sistema mostrará por pantalla tres campos de texto con un botón 'modificar'	
	3	El actor Administrador (ACT-0003) escribirá su número de cuenta actual, dos veces su número nuevo y hará clic en el botón de 'modificar'	
	4	El sistema mostrará un mensaje por pantalla 'El nuevo número de cuenta ha sido modificado correctamente' y sacará al usuario a la ventana de modificar el número de cuenta	

_			
	5	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón de volver y el sistema le sacara a la ventana principal del administrador	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso Acción		
	3	Si no escribir bien el número actual, el sistema mostrará por pantalla que el número de cuenta actual no ha sido correctamente escrito, a continuación, este caso de uso continúa	
	3	Si no escribe bien el numero nuevo las dos veces, el sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el numero nuevo de cuenta no ha sido introducido correctamente, a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	
UC-0020	Vincu	lar/Desvincular	
Versión	1.0 ( 30/04/2023 )		
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• <u>Raul Rubio</u>		
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Vincular/Desvincular'</i>		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema mostrará el usuario una pantalla en la cual deberá insertar el numero Cuenta	
	2	El actor Administrador (ACT-0003) elegirá la cuenta a la que quiere vincular o desvincular un cliente	
	3	El sistema llevará al administrador a la nueva pantalla en la que tendrá que escribir el DNI de un usuario y tendrá la opción de dar a uno de los dos botones vincular o desvincular	
	4	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá el DNI hará clic en el botón Vincular	
	5	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> escribirá el DNI hará clic en el botón Desvincular	
	6	El sistema sacará al Administrador a la pantalla de Desvincular/Vincular	
	7	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón de 'volver'	
	8	El sistema sacará al administrador a la pantalla principal del Administrador	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	

	4	Si el DNI está mal escrito, el sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el DNI es incorrecto, a continuación, este caso de uso continúa	
	4	Si ya esté vinculado a esa cuenta, el sistema el sistema mostrará un mensaje por pantalla 'Este Cliente ya está vinculado a la cuenta', a continuación, este caso de uso continúa	
	5	Si el DNI está mal escrito, el sistema mostrará por pantalla un mensaje de que el DNI es incorrecto, a continuación, este caso de uso continúa	
	5	Si ese cliente no esté Vinculado a esa cuenta, el sistema el sistema mostrará un mensaje por pantalla 'Este Cliente no estaba vinculado a la cuenta', a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		
UC-0018	Botón Volver		
Versión	1.0 ( 28/04/2023 )		
Autores		• Ruben Descalzo	
Fuentes		• Raul Rubio	
Dependencias	Ningu	no	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Volver'</i>		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema sacará al Administrador a la ventana principal de este	
Postcondición	PD	PD	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
	PD		
Estabilidad	PD		
Estabilidad Comentarios	PD Ningu	no	

## 4.2.3 Administrar Tarjeta

UC-0021	Admi	nistración de Cuentas		
Versión	1.0 ( 3	1.0 ( 30/04/2023 )		
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes	● <u>Raul Rubio</u>			
Dependencias	Ningu	no		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Modificar Tarjeta'			
Precondición	PD	PD		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema mostrará por una ventana con los botones: 1- cambiar PIN 2- Bloquear/desbloquear 3- Vincular tarjeta a una Cuenta 4- Volver		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

#### 4.2.3.1 botones

UC-0023	Cambiar PIN		
Versión	1.0 ( 30/04/2023 )		
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• Raul Rubio		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando se pulse el botón 'Cambiar PIN'		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema mostrará al usuario una ventana en la cual mostrará dos campos en los cuales serán insertados los datos(Nuevo PIN y repetir el Nuevo PIN)	

'Bloquear/Desbloquear'  El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar  El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'				
sido actualizado correctamente   4   El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'volver'   5   El sistema sacará al usuario a la ventana de administración de tarjeta   Postcondición   PD		2		
Postcondición PD  Excepciones Paso Acción  2 Si el PIN no es el mismo en los dos campos, el sistema mostrará por pantalla que el PIN, a continuación, este caso de uso continúa a meter el PIN, a continuación, este caso de uso continúa a meter el PIN, a continuación, este caso de uso continúa Paso Tiempo máximo		3		
Postcondición PD  Excepciones Paso Acción  2 Si el PIN no es el mismo en los dos campos, el sistema mostrará por pantalla que el PIN, a continuación, este caso de uso continúa  Rendimiento Paso Tiempo máximo		4	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'volver'	
Excepciones    Paso   Acción   2   Si el PIN no es el mismo en los dos campos, el sistema mostrará por pantalla que el PIN no ha sido correctamente escrito y el usuario volverá a meter el PIN, a continuación, este caso de uso continúa   Paso   Tiempo máximo   -		5	El sistema sacará al usuario a la ventana de administración de tarjeta	
2 Si el PIN no es el mismo en los dos campos, el sistema mostrará por pantalla que el PIN no ha sido correctamente escrito y el usuario volverá a meter el PIN, a continuación, este caso de uso continúa  Rendimiento Paso Tiempo máximo  -	Postcondición	PD		
pantalla que el PIN no ha sido correctamente escrito y el usuario volverá a meter el PIN, a continuación, este caso de uso continúa   Rendimiento   Paso   Tiempo máximo   -   -	Excepciones	Paso	Acción	
Frecuencia esperada   PD		2	pantalla que el PIN no ha sido correctamente escrito y el usuario volverá	
Importancia vital  Urgencia PD  Estado PD  Comentarios Ninguno  UC-0022 Bloquear/Desbloquear  Versión 1.0 (30/04/2023)  Autores •Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal 1 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear o desbloquear el sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema nostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear' o 'Desbloquear'  6 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear, Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  6 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
Importancia vital  Urgencia PD  Estado PD  Comentarios Ninguno  UC-0022 Bloquear/Desbloquear  Versión 1.0 (30/04/2023)  Autores •Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal 1 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear o desbloquear el sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema nostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear' o 'Desbloquear'  6 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear, Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  6 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor_Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta		-	-	
Urgencia PD  Estado PD  Estabilidad PD  Comentarios Ninguno  UC-0022 Bloquear/Desbloquear  Versión 1.0 ( 30/04/2023 )  Autores • Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal   Paso Acción		PD		
Estado PD  Estabilidad PD  Comentarios Ninguno  UC-0022 Bloquear/Desbloquear  Versión 1.0 (30/04/2023)  Autores • Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal 1 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'  2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Importancia	vital		
Comentarios   Ninguno	Urgencia	PD		
UC-0022 Bloquear/Desbloquear  Versión 1.0 (30/04/2023) Autores • Ruben Descalzo  Fuentes • Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal 1 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'  2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  3 El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Estado	PD		
Versión 1.0 (30/04/2023) Autores • Ruben Descalzo  Fuentes • Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal  Paso Acción 1 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'  2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no 5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear' 6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear' 7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear' 7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver' 8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Estabilidad	PD		
Autores  • Ruben Descalzo  Fuentes  • Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal  1 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear o desbloquear  2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  3 El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Comentarios	Ninguno		
Fuentes  • Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal    Paso   Acción     El actor   Administrador (ACT-0003)   hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'   2   El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear    3   El actor   Administrador (ACT-0003)   escribirá el número y dará al botón de aceptar    4   El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no   5   El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'   6   El actor   Administrador (ACT-0003)   hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'   7   El actor   Administrador (ACT-0003)   hará clic en el botón 'Volver'     8   El sistema   llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta		Bloquear/Desbloquear		
Fuentes  •Raul Rubio  Dependencias Ninguno  Descripción El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición PD  Secuencia normal  Paso Acción  1 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'  2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  3 El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Versión	1.0 ( 3	30/04/2023 )	
Dependencias Ninguno  El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando pulse el botón 'Bloquear/Desbloquear'  Precondición  Secuencia normal  Paso Acción  1 El actor_Administrador (ACT-0003)_hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'  2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  3 El actor_Administrador (ACT-0003)_escribirá el número y dará al botón de aceptar  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor_Administrador (ACT-0003)_hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor_Administrador (ACT-0003)_hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Autores		Ruben Descalzo	
Precondición   PD   Secuencia   Paso   Acción   El actor   Administrador (ACT-0003)   hará clic en el botón de aceptar	Fuentes		• Raul Rubio	
Precondición   PD	Dependencias	Ningu	no	
Paso   Acción   1   El actor   Administrador (ACT-0003)   hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'   2   El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear   3   El actor   Administrador (ACT-0003)   escribirá el número y dará al botón de aceptar   4   El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no   5   El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'   6   El actor   Administrador (ACT-0003)   hará clic en el botón 'Bloquear'   7   El actor   Administrador (ACT-0003)   hará clic en el botón 'Volver'   8   El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
normal  1 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'  2 El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  3 El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	Precondición	PD		
El actor Administrador (ACT-0003) nará clic en el botón 'Bloquear/Desbloquear'  El sistema abrirá una nueva pantalla en la cual habrá un campo de texto para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar  El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta		Paso	Acción	
para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o desbloquear  3 El actor Administrador (ACT-0003) escribirá el número y dará al botón de aceptar  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	normal	1		
de aceptar  4 El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no  5 El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'  6 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta		2	para insertar el número de tarjeta de la cual se quiere bloquear o	
<ul> <li>El sistema mostrará una pantalla con tres botones 'Volver, Desbloquear, Bloquear'</li> <li>El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'</li> <li>El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'</li> <li>El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta</li> </ul>		3		
Bloquear'  El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Bloquear' o 'Desbloquear'  Tel actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta		4	El sistema validará que el numero de la tarjeta existe o no	
'Desbloquear'  7 El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'  8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta		5		
8 El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta		6		
		7	El actor Administrador (ACT-0003) hará clic en el botón 'Volver'	
Postcondición PD		8	El sistema llevará al usuario a la ventana de administración de la tarjeta	
	Postcondición	PD		

Excepciones	Paso	Acción	
	4	Si <i>n exista el numero de la tarjeta</i> , el sistema <i>mostrará un mensaje por la pantalla 'El numero de la tarjeta introducida no existe'</i> , a continuación, este caso de uso <b>PD</b>	
	6	Si ya esté bloqueada la tarjeta, el sistema mostrará un mensaje por la pantalla 'Esta tarjeta ya se encuentra bloqueada', a continuación, este caso de uso continúa	
	6	Si ya se encuentra desbloqueada la tarjeta, el sistema mostrará por pantalla 'Esta tarjeta se encuentra desbloqueada', a continuación, este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	Ninguno	
UC-0015	Vincular tarjeta al cliente de una cuenta		
Versión	1.0 ( 2	28/04/2023 )	
Autores	• Ruben Descalzo		
Fuentes	• Raul Rubio		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Vincular Tarjeta a una Cuenta'</i>		
Precondición	PD		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema el sistema mostrará una nueva pantalla para que el administrador inserte el número de tarjeta que quiere modificar	
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> insertará el Numero de la tarjeta que quiere vincular a una cuenta	
	3	El sistema validará que el numero de la tarjeta existe	
	4	El sistema mostrará por pantalla un campo de texto para que introduzca el DNI del usuario al que quiere ser Vinculada la tarjeta y el botón 'Vincular'	
	5	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> introducirá el DNI del usuario al que se quiere vincular la tarjeta y hará clic en el botón 'Vincular Tarjeta'	
	6	El sistema mostrará un mensaje por pantalla que la tarjeta ha sido vinculada correctamente	
	7	El actor <u>Administrador (ACT-0003)</u> hará clic en el botón de 'volver' y saldrá a la ventana principal del Administrador	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	

	3	Si mal escrito el numero de la tarjeta, el sistema sacará un mensaje por pantalla 'El numero está mal introducido' el administrador podrá volver a insertar el Numero de la tarjeta, a continuación, este caso de uso continúa		
	3	Si la tarjeta este vinculada a una cuenta, el sistema mostrará por pantalla 'Esta tarjeta ya está vinculada a una cuenta', a continuación, este caso de uso continúa		
	5	Si está mal escrito el DNI, el sistema mostrará un mensaje de que el DNI introducido es Incorrecto y el administrado por de volver a insertar un DNI, a continuación, este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			
UC-0019	Botón Volver			
Versión	1.0 ( 30/04/2023 )			
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes		• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulse el botón 'Volver'</i>			
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema sacará al Administrador a la ventana principal de este		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
		-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
	Ninguno			
Comentarios	Ningu	no		

## 4.2.4 Administrar Cajero

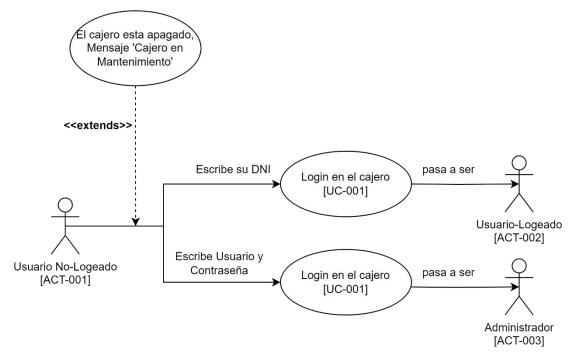
UC-0024	Admi	nistrar Cajero		
Versión	1.0 ( 03/05/2023 )			
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes		• Raul Rubio		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulsar el botón 'Administrar Cajero'		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema llevará al Administrador a la ventana 'Administración de Cajero' y mostrará dos botones; - Encender y Apagar - Volver		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso -	Tiempo máximo		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	impor	importante		
Urgencia	PD	PD		
Estado	PD			
Estabilidad	PD	PD		
Comentarios	Ningu	no		
UC-0025	Ence	nder/Apagar		
Versión	1.0 ( 0	03/05/2023 )		
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes	• <u>Raul Rubio</u>			
Dependencias	Ningu	no		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulsar el botón 'Encender/Apagar'</i>			
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema mostrará un mensaje del Estado en el que se encuentra el Cajero		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		

Frecuencia esperada	PD	PD		
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD	PD		
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		
UC-0026	Volve	r		
Versión	1.0 ( 0	03/05/2023 )		
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes		◆ <u>Raul Rubio</u>		
Dependencias	Ningu	no		
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando pulsar el botón 'Volver'		
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema sacará al usuario de la ventana en la que se encuentra y sacará al Administrador a la ventana principal de este		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia		importante		
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		
UC-0027	Cerrar Sesión			
Versión	1.0 ( 0	03/05/2023 )		
Autores		• Ruben Descalzo		
Fuentes		• Raul Rubio		
Dependencias	Ninguno			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulsar botón 'Cerrar Sesión'</i>			
Precondición	PD			
	Paso	Acción		

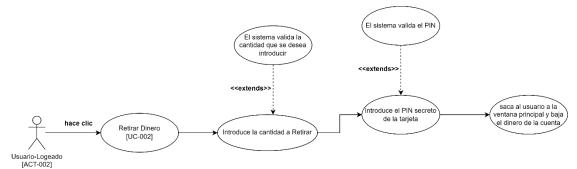
Secuencia normal	1	El sistema cerrará sesión al usuario Administrador y le sacará a la ventana de login
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

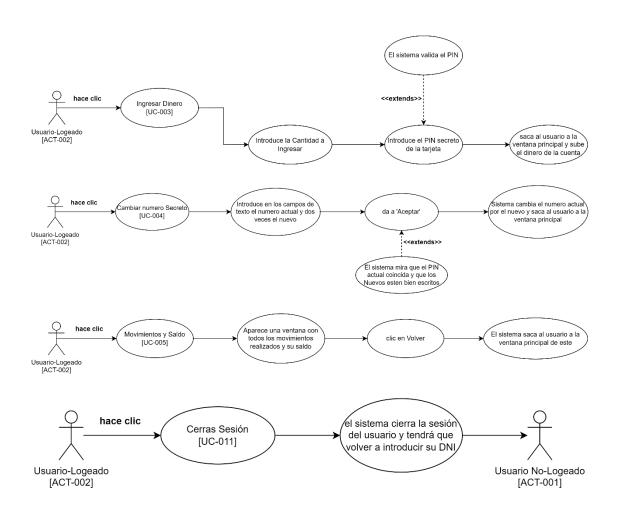
## 5 Diagrama de Casos de uso

#### Usuario-NoLogeado

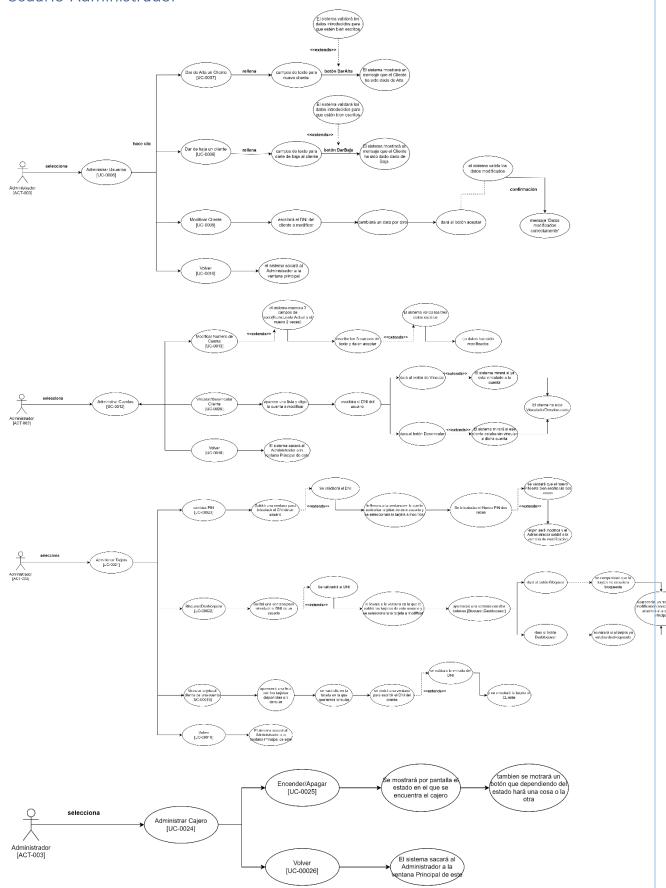


#### Usuario-Logeado





#### Usuario-Administrador





## 6. Diagrama de clases

