Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor:	Garcia Morales Karina	
Asignatura:	Fundamentos de Programación	
Grupo:	1121	
No de Práctica(s):	1	
Integrante(s):	Herrera Flores Rubén Emmanuel	
No. de Equipo de cómputo empleado:	22	
Semestre:	2019-1	
Fecha de entrega:	19-Agosto-2018	
Observaciones:		

CALIFICACIÓN:

Objetivo: Descubrir y utilizar las herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada. Introducción

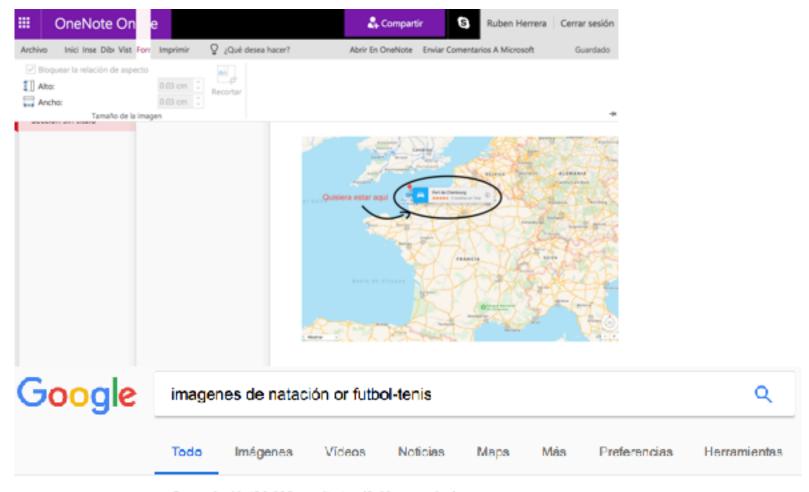
El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.
 En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

	PREGUNTAG	RESPUESTAS
Lenguaje C		
Desaripeión del formulario		
¿Predecesor del lengua	e C?	
C (exposed)		
Compunie Fixtus		
Es considerado		
Canguage Alto Nivel		
☐ Longuaje Bajo Nivoli		





Cerca de 13,100,000 resultados (0.46 segundos)

Imágenes de natación or futbol-tenis

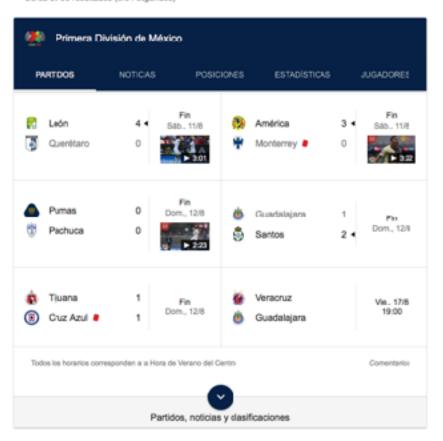


Más imágenes de natación or futbol-tenis

Notificar imágenes



Cerca de 96 resultados (0.64 segundos)





Cerca de 20.900 resultados (8.31 segundos)

Por El Lenguaje de programación C

www.dc.fl.udc.es/~so-gladdr2U18-1%/venos/CursoC.pdf ▼
El Lenguaje de programación C.II. Conveniones de tipo. Operadores de bit. Insremento y decremento, asignación y expresienes. Expresión condicional.

Lenguaje de programación C++ | Aprendiendo Arduino

https://aprendiendoarduino.worspress.com/2015/03/26/enguaje-de-programacion-o/ v 26 mar. 2016 - Languaje de programación C++, El longuaje de programación de Antúna cotá baseda en C++ y aunque la referencia para el lenguaje de ...

Compiladores del lenguaje C - Lenguaje de programación C ...

https://www.aulafacil.com/../fienguaje-de-pregramacion-c/compiladores-del-lenguaje....

Compiladores del lenguaje C - Blan, la primero que tenemos que hacer para preer nuestros propios programas en C es tener un compilador pera este lenguaje; ...

Por El lenguaje de programación C

www.academices.coadet.uram.mx/mario.gcnzalez/bursos_archivos/mn/Kemighan.pdf El mundo de la computación ha sufride una revolución élesde la publicación, en 1978, de El lenguaje de programación C. Las grandes computadoras son año.

Lenguaje de programacion o, origen y trascendencia | VIU

https://www.universidadviu.com/lenguaje-programacion-o-origee-trascendescia/
Para cualquier programator e informatico si lenguaje de programación des uno de los tactores más presentes en su día s día, un sistema de amplia adopción ...

(Port El Lenguaje de Programación C. Kernighan y Ritchie (Pearson)

www.tecnica1lomas.com.artutoriales/lenguaje_C.pdf = en 1978, de El lenguaje de programación C. Las grandes computadoras son ano - ra mucho más





Cerca de 9,270 resultados (0.32 segundos)

Historia de las computadoras personales - Wikipedia, la enciclopedia ...

https://es.wiki.pedia.org/wiki/Historia_de_las_computadoras_personales =
La historia de las computadoras personales como dispositivos electrónicos de consumo para el
menuado mesho començo efectivamente en 1977 con la ...



Historia de la Computadora - Monografias.com

https://www.monografias.com/trabajos19/..computadora/historia-computadora.shtml *
La máquina analítica; Primeros ordenadores. Ordenadores electrónicos; Circuitos integrados; Historia de la cemputadoria. Primeros de la computación...

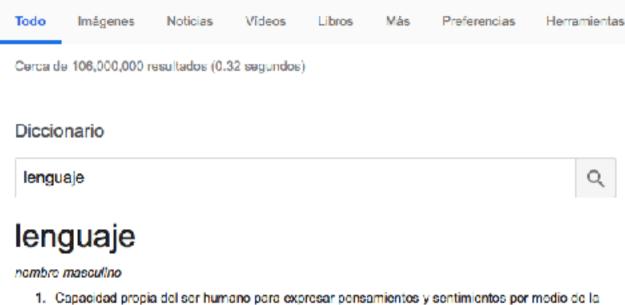
INFORMATICA: PARTES DE UNA COMPUTADORA......

sharoninformatica123.blogspot.com/2013/05/parties-de-una-computadora.html *
23 may 2013 - B monitores e aparato principal para-desplegar visualmente la información de la
computadora. Existen dos tipas de monitores, los detubo de ...

Evolución histórica de las Computadoras - El Rincón del Vago







- Capacidad propia del ser humano para expresar pensamientos y sentimientos por medio de la palabra.
- Sistema de signos que utiliza una comunidad para comunicarse oralmente o por escrito.
 "el lenguaje de los pueblos amerindios"
 sinónimos: idioma, lengua





site:apple.com ~2018

Imágenes

Noticias I

Maps

Más Preferencias

Herramientas

Q

Cerca de 66,900,000 resultados (0.39 segundos)

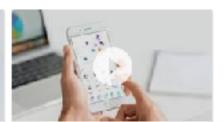
Videos

Videos

Todo







Platforms State of the Union - WWDC 2018 - Videos Apple Pencil Design Essentials - WWDC 2018 - Videos What's New in Managing Apple Devices - WWDC 2018 - Videos

Apple Developer - 4 jun. 2018

Apple Developer - 11 jun. 2018

Apple Developer - 5 jun. 2018



intitle:"programación en c" intext:ingenieria filetype:pdf

Q

Todo Imágenes Vídeos Noticias Maps Más Preferencias Herramientas

3 resultados (0.34 segundos)

[PDF] Programación en C, Metodologia, Algoritmos y estructura de datos ...

https://intprog.files.wordpress.com/.../programacion-en-c-metodologia-algoritmos-y-e... • Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería del Software do de la programación y en la introducción a la ingeniería de software.

[PDF] Programación en C, Metodologia, Algoritmos y estructura de datos ...

curso.unach.mx/~rarceo/docs/ProgramacionC_Aguilar.pdf

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería del Software do de la programación y en la introducción a la ingeniería de software.

[PDF] Programación en C y en C++ - elibrospain.info

elibrospein.info/programacion-en-c-y-en-c-B00PHDADTS.pdf •

Programación en C, C++, MatLab y PASCAL sobre ingeniería ... Resolución de distintos problemas en el ámbito de la ingeniería mediante el uso de la.

Para que veas los resultados más relevantes, omitimos ciertas entradas muy similares a las 3 que ya te mostramos.

Si lo deseas, puedes repetir la búsqueda e incluir los resultados omitidos.



Todo

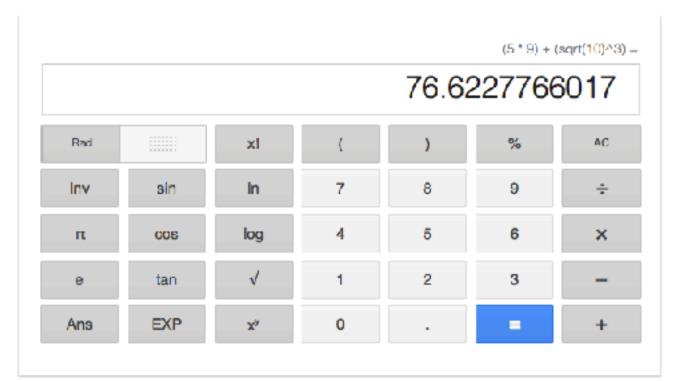


Videos

Cerca de 8,950,000 resultados (0.43 segundos)

Imágenes

Maps



Shopping

Más

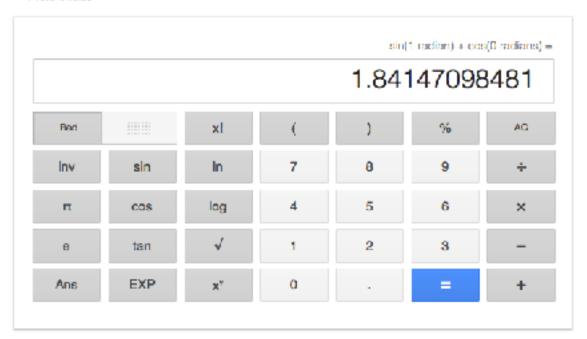
Preferencias

Herramientas



Cerca de 85,300,000 resultados (0.57 segundos)

Sugerencia: Buscar solo resultados en español . Puedes especificar el idioma de búsqueda en Preferencias

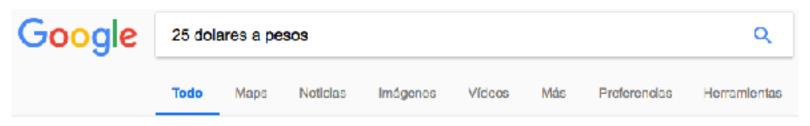




Cerca de 6,510,000 resultados (0.52 segundos)



Más información Comentarios



Cerca de 21,200,000 resultados (0.25 segundos)



Google Académico

Q

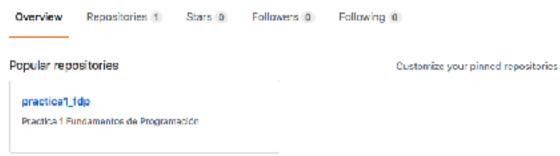
A hombros de gigantes

Google Scholar in English



Contribution settings 🕆





Rubén Emmanuel Herrera Flores

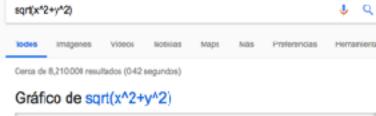
rubeneng

Add a bio

① Joined an hour ago

6 contributions in the last year



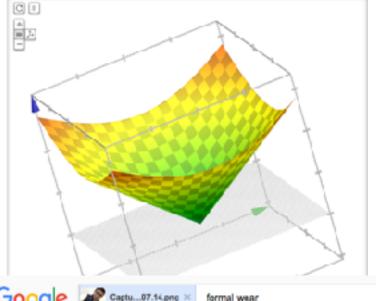


Conclusiones:

A mi parecer fue una gran práctica puesto que nos ayudará en el transcurso de la universidad para hacer una búsqueda más inteligente y productiva así como informada, sin embargo considero que fue demasiado extensa y en algún punto nos perdimos entre tanta información. Sobre todo en la parte de Github, aunque se agradece que sean tan explícitos con los pasos.

Bibliografía:

MADO-17_FP(primer práctica).pdf





Cerca de 2 resultados (0.74 segundos)



Tameño de la imagen:

No se encontraron etros tamanos de esta imager.

Resultado más relevante de esta imagen: formal wear

