

HITO 1 – Informe de análisis de necesidades y propuesta de aplicación

Fase: Fase 1 – Investigación y análisis. Sesiones: 1 a 8

Entregables:

- Informe de análisis de la brecha digital
- Fichas de usuario tipo (personas)
- Propuesta inicial de 2–3 ideas de aplicación por equipo

Forma de entrega: Documento PDF subido a Aules / Google Classroom y presentación breve en clase

Evaluación:

- Rúbrica del informe de análisis
- Observación de la implicación y reparto de roles
- Claridad, sensibilidad social y justificación de la propuesta

HITO 2 – Diseño técnico y visual de la aplicación

Fase: Fase 2 – Diseño de la aplicación. Sesiones: 9 a 16

Entregables:

- Documento de requisitos funcionales y no funcionales
- Wireframes (baja fidelidad) y prototipos (media o alta fidelidad)
- Esquema técnico de arquitectura + modelo de datos
- Repositorio inicial creado y estructurado (GitHub)

Forma de entrega:

- Documento compartido + enlace a prototipo y repositorio
- Revisión por el profesor en clase y feedback directo

Evaluación:

- Rúbrica del diseño funcional
- Observación del uso de herramientas colaborativas
- Aplicación de principios de accesibilidad

HITO 3 – Entrega de versión Alpha funcional

Fase: Fase 3 – Desarrollo iterativo (1ª mitad). Sesiones: 17 a 23

Entregables:

- Aplicación funcional con funcionalidades mínimas implementadas
- Repositorio actualizado (código y README técnico)
- Rúbrica de validación entre compañeros

Forma de entrega: Enlace al repositorio con instrucciones para ejecución local o en servidor

Evaluación:

- Rúbrica de funcionalidad técnica (back-end, front-end, usabilidad)

- Documentación parcial clara
- Participación y responsabilidad en el equipo

HITO 4 – Versión Beta y materiales formativos

Fase: Fase 3–4 (final de desarrollo y elaboración de materiales). Sesiones: 24 a 36

Entregables:

- Aplicación estable y completa en su versión Beta
- Manual de usuario impreso y digital
- Guías rápidas + videotutoriales
- Validación de accesibilidad (checklist WCAG)

Forma de entrega: Carpeta compartida (Google Drive o Aules) con código, app, guías y vídeos

Evaluación:

- Rúbrica de calidad y accesibilidad de la app
- Rúbrica de los materiales didácticos
- Feedback cruzado entre grupos

HITO 5 – Taller de capacitación y evaluación del impacto

Fase: Fase 5 – Ejecución del taller y recogida de feedback. Sesiones: 37 a 40

Entregables:

- Registro del taller (asistencia, fotos o vídeo con consentimiento)
- Encuesta de satisfacción de los mayores
- Informe de observación y propuesta de mejora

Forma de entrega: Entrega en formato digital (PDF + multimedia)

Evaluación:

- Rúbrica de desempeño en el taller (empatía, claridad, apoyo)
- Análisis reflexivo del impacto real
- Inclusión de propuestas de mejora reales y viables

HITO 6 – Memoria final, presentación y defensa del proyecto

Fase: Fase 6 – Evaluación final y cierre. Sesiones: 41 a 46

Entregables:

- Versión final de la aplicación
- Memoria del proyecto (documento completo con todas las fases)
- Presentación final (diapositivas + defensa oral)
- Autoevaluación y coevaluación individual

Forma de entrega: Defensa presencial + entrega en formato PDF + repositorio definitivo

Evaluación:

- Rúbrica de presentación y defensa
- Rúbrica de memoria escrita
- Cuestionarios de auto y coevaluación