# Relatório Projeto PW2

**Sistema Informático Agência de Modelos**

**Projeto realizado por:**

**Marcelo Melo e Rúben Vicente**

Segundo o enunciado do projeto, é nos pedido um sistema informático para uma agência de modelos. Esta agência gere a informação dos seus colaboradores integrantes (modelos, agentes e fotógrafos) e gere também a informação dos trabalhos realizados por estes mesmos colaboradores.

As informações pretendidas relativamente aos colaboradores são:

- o nome;

- a morada;

- o contacto;

- o NIF.

Para além desta informação, os modelos necessitam ainda de mais algumas informações tais como:

- o sexo;

- a nacionalidade;

- a altura;

- e um conjunto de três medidas (cintura, busto e quadril);

- pode conter ou não um agente, uma vez que os modelos podem ter atividade independente.

Os agentes são funcionários da agência cuja função é acompanhar o trabalho dos modelos que representam e zelar pelos seus interesses. É importante saber o ano em que cada agente iniciou a sua atividade na agência. Por forma a manter um histórico sobre a atividade de cada agente, é necessário guardar as datas em que começou e terminou o seu trabalho com cada um dos modelos que representou desde que iniciou a sua atividade na agência. É importante saber o motivo pelo qual deixou de representar um determinado modelo.

Para a realização deste projeto começamos por criar um diagrama de casos de uso e classes UML. Com base neste diagrama realizado criamos as classes necessárias nos ficheiros devidos. Nestas classes estão os parâmetros necessários, métodos e funções para as devidas necessidades. Temos também os formulários html que são redirecionados para os devidos ficheiros php que gravam nos ficheiros .txt os dados preenchidos, mas que antes validam cada campo preenchido.

Enfrentamos várias dificuldades tais como gravar os dados nos ficheiros .txt e o diagrama de casos de uso.