Parte 2 – Reconhecimento de Fala

1. **Breve Introdução**

Esta parte do trabalho laboratorial tem como objetivo, simular um sistema automático de reconhecimento de palavras isoladas com adaptação ao orador através da ferramenta **HTK**. Com esta ferramenta é possível construir modelos de *Markov* não observáveis, permitindo gerar reconhecedores no âmbito de processamento da fala. Ao longo desta pequena demonstração de resultados, as nossas tabelas devem ser suportadas pelas imagens na directoria ***“Anexos”***, que comprovam a veracidade dos valores obtidos.

1. **Taxa de Sucesso para os modelos com orador independente e speaker adaptado, considerando apenas letras e números**

Na primeira fase deste trabalho foram executados os scripts da baseline sem qualquer modificação. A sequência de instruções para executar a baseline encontra-se no script **do\_baseline.sh**. Desta forma podemos correr a baseline com a instrução *"./scripts/do\_baseline.sh"* na raiz do tools\_grid. Os resultados do reconhecimento encontram-se em *"results/testSA\_train3mix/testSA\_train3mix.txt"*. As instruções seguintes (1-6) ilustram o conteúdo da nossa baseline.

1. *./scripts/build\_flists\_train.sh*
2. *./scripts/build\_flists\_test.sh*
3. *./scripts/do\_mfcc\_train.sh*
4. *./scripts/do\_mfcc\_test.sh*
5. *./scripts/do\_train.sh train3mix mfcc features/mfcc/train*
6. *./scripts/do\_recog.sh mfcc train3mix testSA features/mfcc/test/*

Alterando o script **do\_recog.sh** nos locais apropriados (estão devidamente comentados no próprio script), passámos para um modelo de orador independente, passando a utilizar esse mesmo modelo para todos os **34 speakers**. Modelo esse que se encontra em *"models/train/SI/"*.

1. *./scripts/do\_recog.sh mfcc train3mix testSI features/mfcc/test/*

Através da execução da **instrução 7** obtivemos as seguintes taxas de sucesso para **MIX de 3**:

|  |  |
| --- | --- |
| Modelo de Teste | Percentagem [%] |
| Adaptado | 93,2758 |
| Independente | 83,7875 |

Tabela 1 – Taxas de sucesso para os modelos de “test”

1. **Melhorar a baseline e repetir o processo da alínea 2**

Nesta fase do trabalho, para melhorar a taxa de sucesso do reconhecedor, programou-se o script **do\_allMixturesAndSpeakerType.sh** para se poder analisar as resultantes taxas de sucesso que provêm dessas alterações. Os parâmetros testados pelo script incluem 5 e 7 misturas de Hidden Markov Model, e variar o orador de adaptativo para independente. As taxas de sucesso para todos os casos testados podem ser observadas na tabela abaixo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Percentagem [%] | |
| Modelo de Teste | **5 Mix** | **7 Mix** |
| Adaptado | 94,2364 | 94,6971 |
| Independente | 87,5711 | 90,1000 |

Tabela 2 – Taxas de sucesso para os modelos de “test” com alterações na Baseline

Os ficheiros dos resultados para cada tipo de reconhecimento encontram-se em ***"results/testXX\_trainYmix/testXX\_trainYmix.txt"***, onde XX toma valores SA ou SI para oradores (speakers) adaptados ou independentes. O valor Y pode ser 3, 5 ou 7 para o número de misturas.

Pelos dados obtidos durante a execução de cada uma das tarefas, é possível observar uma taxa de sucesso mais elevada do reconhecedor utilizando quando os modelos estão adaptados para cada orador. Quando o número de gaussianas é 7, é atingindo o valor máximo deste reconhecedor. Seria de esperar que isto acontecesse, uma vez que conhecemos a que oradores pertencem cada uma das gravações.

1. **Fazendo agora a adaptação para os novos domínio e vocabulário**

Nesta fase do trabalho, foi alterada a gramática e o dicionário para reconhecer matrículas no formato ***"número número letra letra número número"***. Estas alterações foram feitas nos ficheiros grammar2, dict2 e wdlist2 na directoria *"etc/"*. Por cada elemento do grupo foram gravadas 10 matrículas diferentes que se encontram em *"data/test2/idZ/"*. Tendo Z o valor 1 ou 2 consoante o elemento do grupo que fez as gravações. Os ficheiros que resultaram do reconhecimento para estas gravações encontram-se em ***"labels/idY"*** (Y=1,2), os ficheiros das taxas de sucesso estão em ***"results/plateSI\_trainXmix.txt"*** (X=3,5,7). Neste caso, os resultados são apenas considerados no contexto de orador independente uma vez que nenhum dos alunos faz parte dos oradores do treino.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Percentagem [%] | | |
| Modelo de Teste | **3 Mix** | **5 Mix** | **7 Mix** |
| Independente | 14,2857 | 11,9048 | 21,4286 |

Tabela 3 - Taxas de sucesso para os ficheiros de “test” gravados pelo grupo

O único parâmetro que foi ser alterado em prol de uma melhoria de resultados foi o número de gaussianas, sendo o valor máximo de 7 gaussianas. No entanto, nem sempre se verificou que a relação de proporcionalidade entre o número de gaussianas aumentasse a taxa de sucesso do reconhecedor.

1. **Anotação automática de palavras para os novos ficheiros de teste**

Para concluir esta segunda parte do trabalho laboratorial, foi executado o reconhecedor em alinhamento forçado. Para a resolução desta alínea foi programado o script **do\_simplesForceAlign.sh** para orador independente e foi escolhido um **MIX de 7,** pois foi o que apresentou melhor taxa de sucesso na **alínea 4**. Tal como foi referido na alínea anterior, cada elemento do grupo gravou 10 matrículas diferentes. Os ficheiros das labels estão em *"labels/plates/"*. Os ficheiros que resultaram podem ser encontrados na directoria *"forced\_alignments/"*.

Para podermos analisar os resultados destes alinhamentos, foi criado o script **mlfToLab.sh** que remove o conteúdo que o wavesurfer não reconhece e retorna todos os ficheiros presentes no *"forced\_alignments/"* em *"forced\_alignmentsLAB/".*

Através do wavesurfer é possível analisar os ficheiros com as suas transcrições, podemos ainda inferir que o **HVite** desempenha um alinhamento bastante correto das labels.