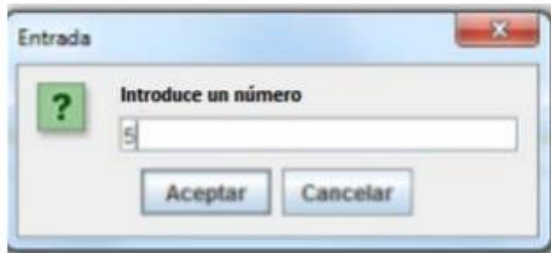
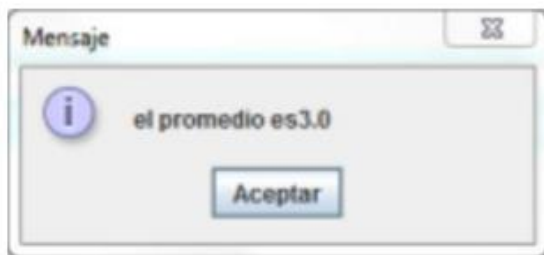


Exercici 1:

Crea un programa en Java que permet demanar números a l'usuari utilitzant un JOptionPane:



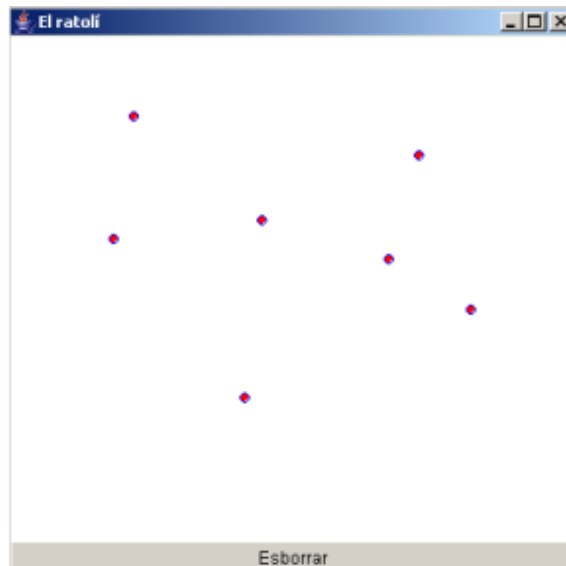
Quan acabi la inserció de dades mostrarà el resultat així:



Exercici 2:

Crea una aplicació de manera que cada vegada que fem click amb el ratolí a dintre del JFrame, aparegui un cercle en el lloc en el que hem fet click.

La finestra també tindrà un botó que quan fem clic a sobre d'ell esborrarà tots els cercles creats.



Exercici 3:

Creeu un programa en java que permeti realitzar un JFrame com el següent:



Heu d'implementar els events per tal que cada vegada que l'usuari seleccioni un botó, aparegui una imatge diferent.