

JOptionPane

showOptionDialog
showInputDialog
showMessageDialog
showConfirmDialog

JOptionPane

- S'utilitzen per demanar a l'usuari la confirmació d'una acció (per exemple, sortir de l'aplicació o eliminar dades), demanar dades senzilles o mostrar un avís.
- Per exemple, podem crear una finestra preguntant "Segur que desitges guardar aquestes dades? I que apareguin un parell de botons "Sí" i "No".

JOptionPane.showOptionDialog()

- A través del mètode *JOptionPane.showOptionDialog()* podem definir les característiques que volem. Paràmetres que rep aquest mètode:
- **parentComponent:** Indica quina finestra fa de pare del *JOptionPane*. Es pot posar *null*, però convé passar, per exemple, el botó des del qual es llança l'acció que provoca que se visualitzi el *JOptionPane*. D'aquesta manera, la finestra d'avís es visualitzarà sobre el botó i no es podrà anar darrere si fem clic en altre lloc.
- **message:** Mostra, habitualment un *String*, encara que val qualsevol *Object* amb un mètode *toString()* implementat.
- **title:** El títol per la finestra.
- **optionType:** Un enter indicant quines opcions volem que tingui la finestra. Els possibles valors són les constants definides en *JOptionPane*: *DEFAULT_OPTION*, *YES_NO_OPTION*, *YES_NO_CANCEL_OPTION* o *OK_CANCEL_OPTION*.
- **messageType:** Un enter per indicar quin tipus de missatge estem mostrant. Aquest tipus servirà per a que es determini quina icona mostrar. Els possibles valors són constants definides en *JOptionPane*: *ERROR_MESSAGE*, *INFORMATION_MESSAGE*, *WARNING_MESSAGE*, *QUESTION_MESSAGE* o *PLAIN_MESSAGE*.
- **icon:** Una icona per mostrar. Si posem *null*, sortirà la icona adequada segons el paràmetre *messageType*.
- **options:** Un array d'*objectes* que determinin les possibles opcions. Si els objectes són components visuals, apareixeran com opcions. Si són *String*, el *JOptionPane* posarà tants botons com *String*. Si són qualsevol altra cosa, se'ls tractarà com una *String* cridant al mètode *toString()*. Si es passa *null*, sortiran els botons per defecte que s'hagin indicant en *optionType*.
- **initialValue:** Selecció per defecte. Ha de ser un dels *Object* que hem passat en el paràmetre *options*. És pot passar *null*.

La crida a *JOptionPane.showOptionDialog()* retorna un enter que representa l'opció que ha seleccionat l'usuari. La primera de les opcions de l'array és la posició zero. Si es tanca la finestra amb la creu de la cantonada superior dreta, el mètode retornarà -1.

Exemple: JOptionPane.showOptionDialog()

```
public class OptionPanel extends JFrame {
    JButton boton;
    public OptionPanel() {
        boton = new JButton("Borrar");

        boton.addActionListener(new ActionListener() {

            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                int seleccion = JOptionPane.showOptionDialog(rootPane, "Desea eliminar archivo?", "Eliminar",
                    JOptionPane.YES_NO_OPTION, JOptionPane.WARNING_MESSAGE, null, new Object[] { "YES", "NO" }, "YES");

                if (seleccion != -1)
                    System.out.println("seleccionada opcion " + (seleccion + 1));
            }

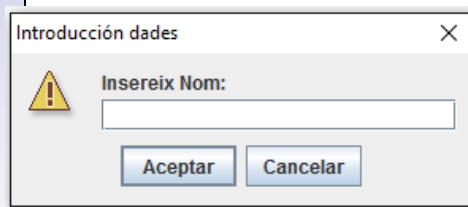
        });
        this.add(boton);
        this.setSize(200, 200);
        this.setVisible(true);
    }

    public static void main(String[] args) {
        new OptionPanel();
    }
}
```



Exemple 2: JOptionPane.showInputDialog()

- Si utilitzem els mètodes que no tenen array d'opcions, la finestra mostrarà una caixa de text per a que l'usuari escrigui l'opció que desitgi (un text lliure). Si utilitzem un mètode que tingui un array d'opcions, llavors apareixerà en la finestra un *JComboBox* en lloc d'una caixa de text, a on estaran les opcions que hem passat.

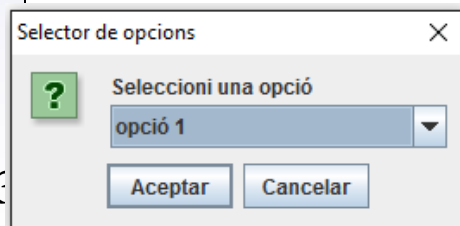


```

boton.addActionListener(new ActionListener() {

    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        String seleccion = JOptionPane.showInputDialog(rootPane, "Insereix Nom: ", "Introducción dades", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
        System.out.println("El usuario ha escrito "+seleccion);
    }
});

```



```

boton.addActionListener(new ActionListener() {

    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        Object seleccion = JOptionPane.showInputDialog(rootPane, "Seleccioni una opció", "Selector de opciones",
            JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null, new Object[] { "opció 1", "opció 2", "opció 3" }, "opció 1");
        System.out.println("El usuario ha elegido "+seleccion);
    }
});

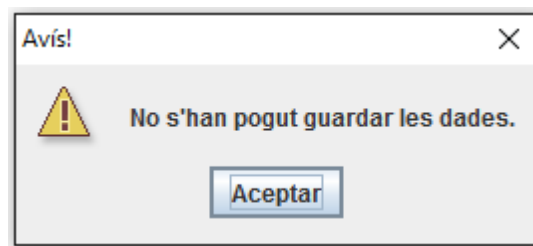
```

Exemple 3: JOptionPane.showMessageDialog()

- Aquesta és la més senzilla, només mostra una finestra d'avís a l'usuari. L'execució es deté fins que l'usuari tanca la finestra. Hi han diferents mètodes amb el mateix nombre i diferent tipus de paràmetres per poder canviar les opcions per defecte.

```
JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "No s'han pogut guardar  
les dades.", "Avís!", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
```

```
System.out.println("ya estas avisado");
```



JOptionPane.showConfirmDialog()

- Aquest mètode mostra una finestra demanat una confirmació a l'usuari donant l'opció d'acceptar o cancel·lar aquesta eliminació massiva. El mètode retorna un enter indicant la resposta de l'usuari. Els valors d'aquest enter poden ser alguna de les constants definides en *JOptionPane*: *YES_OPTION*, *NO_OPTION*, *CANCEL_OPTION*, *OK_OPTION*, *CLOSED_OPTION*.

```
public class OptionPane5 extends JFrame{

    JButton boton;
    public OptionPane5(){
        boton=new JButton("Borrar");

        boton.addActionListener(new ActionListener(){

            public void actionPerformed(ActionEvent e){
                int confirmado = JOptionPane.showConfirmDialog(rootPane," Ho confirmes?","Quadre confirmació",JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION);

                if (JOptionPane.OK_OPTION == confirmado)
                    System.out.println("Confirmat");
                else
                    System.out.println("D'acord... no esborris res...");
            }
        });
        this.add(boton);
        this.setSize(200, 200);
        this.setVisible(true);
    }

    public static void main(String[] args) {
        new OptionPane5 ();
    }
}
```

