Convolutional Neural Networks – Lab 4

RUBEN MARTINEZ GONZALEZ

Marzo 2024

1 introducción

En este informe, se presenta el trabajo realizado en el laboratorio 4 de Redes Neuronales Convolucionales. El objetivo principal es implementar una red neuronal (NN) artificial multiclase de retropropagación para clasificar las imágenes de dígitos del 0 al 9 escritos a mano.

Se utilizará las imágenes de la base de datos mnist.txt, se entrenara la NN utilizando las primeras 900 imágenes y se probara con las 100 restantes. Se calculará el error de la función de costo para cada época. Se presentarán datos del entrenamiento, resultados y comentarios.

La solución se implementó en Python utilizando la biblioteca NumPy para el procesamiento de matrices, Matplotlib para la visualización de gráficos y Scikit-learn solo para la separación de los datos en conjuntos de entrenamiento y prueba.

La implementación está desplegada en un notebook de Google Colab, el cual se puede acceder a través del siguiente enlace: Colab

2 Procesamiento de datos

2.1 Descripción

El procesamiento realizado para interpretar y segmentar los datos de la base de datos de mnist.txt se describe a continuación:

- Se lee el archivo mnist.txt y se invoca la función load_data para cargar los datos en memoria.
- La función load_data recibe como parámetro la ruta del archivo y retorna dos listas, una con las características de las imágenes y otra con las etiquetas de las imágenes.
- La función load_data extrae las características de todos los primeros 784 valores de cada renglón y las etiquetas del último valor de cada renglón.
- Para visualizar una imagen aleatoria de los datos extraídos de mnist.txt se genera un índice aleatorio y se invoca la función visualize_image pasando como parámetros las características (784 píxeles) y la etiqueta de la imagen correspondiente al índice aleatorio.
- Luego se visualiza la imagen en una matriz de 28x28 píxeles y se muestra la etiqueta correspondiente.
- Finalmente, se separan los datos en dos conjuntos, uno de entrenamiento y otro de prueba, utilizando la función train_test_split de la biblioteca scikit-learn.
- La separación de datos se realiza de un total de 1000 imágenes, 900 para entrenamiento (90%) y 100 para prueba (10%).

2.2 Implementación

```
def load_data(file_path):
    with open(file_path) as file:
        data = [line.strip().split(" ") for line in file]
        features = [np.asarray(data_point[:784], dtype=float) for data_point in
        data] # pixeles de la im gen
        labels = [float(data_point[-1]) for data_point in data]
        # clase a la que pertenece
    return features, labels
7 # Cargar los datos
8 file_path = "mnist.txt"
9 images, labels = load_data(file_path)
```

Listing 1: carga de datos

```
def visualize_image(images, labels, n):
      if n >= len(images):
         print("El ndice
                           n est fuera del rango.")
         return
      image = images[n].reshape(28, 28) # reconstruye la imagen en matriz de 28x28
     label = int(labels[n])
     plt.imshow(image, cmap='gray')
     plt.title(f"Imagen del d gito: {label} ndice :{n}")
     plt.axis('off')
10
     plt.show()
12 # Visualizar la imagen en la posici n n
13 import random
n = random.randint(0, 5000)
visualize_image(images, labels, n)
```

Listing 2: Visualización de datos

Separación de datos en conjuntos de entrenamiento y prueba:

Listing 3: Separación de datos

Al ejecutar el código se obtuvo la siguiente gráfica:

Imagen del dígito: 9 índice:1811

Figure 1: Gráfica de los datos de entrenamiento

3 Descripción del problema

A partir de las imágenes (28 x 28) extraídas de la base de datos mnist.txt de dígitos del 0 al 9 escritos a mano y sus correspondientes etiquetas, se busca entrenar una red neuronal artificial para clasificar las imágenes en las 10 clases correspondientes a los dígitos del 0 al 9. El objetivo es implementar una red neuronal artificial multiclase de retropropagación para clasificar estas imágenes.

4 Método utilizado

La solución propuesta para el problema de clasificación de imágenes de dígitos escritos a mano se implementó utilizando una red neuronal(NN) de retropropagación que se describe a continuación:

- La red neuronal implementada consta de 3 capas, una capa de entrada, una capa oculta y una capa de salida.
- La capa de entrada consta de 784 neuronas, una por cada pixel de la imagen.
- La capa oculta consta de 300 neuronas y la capa de salida consta de 10 neuronas, una por cada clase.
- La función de activación utilizada para las neuronas de la capa oculta es la función de activación sigmoide.
- La taza de aprendizaje utilizada es de 0.001 y el número de épocas es de 400.
- La función de costo utilizada es la entropía cruzada.
- La actualización de los pesos se realiza utilizando el algoritmo de retropropagación con descenso del gradiente.
- La red neuronal implementada consta de 3 métodos principales, el método forward_propagation, el método backward_propagation y el método train.
- El método forward_propagation se encarga de realizar la propagación hacia adelante de las activaciones de las neuronas de la red.
- El método backward_propagation se encarga de realizar la propagación hacia atrás de los gradientes de las neuronas de la red.
- El método train se encarga de entrenar la red neuronal utilizando los datos de entrenamiento y retorna el historial de la pérdida en cada época.
- El método predict se encarga de realizar la predicción de las clases de las imágenes según la red neuronal entrenada.

4.1 Gráfica de la estructura de la red neuronal

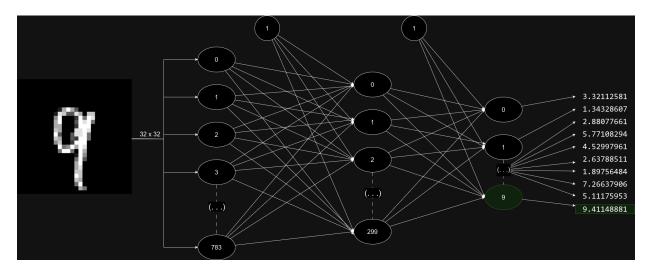


Figure 2: Gráfica de la estructura de la red neuronal

5 Entrenamiento de la red neuronal

5.1 función de costo

Como función de costo se utilizó la función de costo de entropía cruzada, la cual se define como:

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} y^{(i)} \log(h_{\theta}(x^{(i)})) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(x^{(i)}))$$
(1)

Como derivada de la función de costo de entropía cruzada se utilizó la siguiente expresión:

$$\frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta} = -\frac{y}{h_{\theta}(x)} + \frac{1-y}{1-h_{\theta}(x)} \tag{2}$$

Para la implementación de la función de costo se creó una clase llamada CrossEntropy la cual garantiza la regresión logística. Con un método principal al invocar la clase que recibe como parámetros las predicciones y las etiquetas y retorna el valor de la función de costo. Además, se implementó un método derivado que recibe como parámetros las predicciones y las etiquetas y retorna el valor de la derivada de la función de costo. Para los cálculos con epsilon se utilizó un valor pequeño definido como 1e-10 para evitar errores matemáticos.

```
class CrossEntropy:
    def __init__(self, epsilon=1e-10):# Valor peque o para evitar errores
    matem ticos
        self.epsilon = epsilon

def __call__(self, P, Y): # Funci n de costo de entrop a cruzada
        return -np.mean(Y * np.log(P + self.epsilon) + (1 - Y) * np.log(1 - P +
        self.epsilon))

def derivative(self, P, Y):
    return -(Y / (P + self.epsilon)) + (1 - Y) / (1 - P + self.epsilon)
```

Listing 4: Función de costo

5.2 Función de activación

Como función de activación se utilizó la función sigmoide, la cual se define como:

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} \tag{3}$$

Como derivada de la función de activación sigmoide se utilizó la siguiente expresión:

$$\sigma'(x) = \sigma(x)(1 - \sigma(x)) \tag{4}$$

Para la implementación de la función de activación sigmoide se creó una clase llamada Sigmoid la cual será utilizada para la activación de las neuronas. Esta clase tiene un método principal que recibe como parámetro un valor x, y retorna el valor de la función sigmoide. Además, se implementó un método derivado que recibe como parámetro un valor x, y retorna el valor de la derivada de la función sigmoide.

```
class Sigmoid: # Sigmoid Activation function

def __call__(self, x):
    return 1 / (1 + np.e ** (-x))

def derivative(self, x):
    return x * (1 - x)
```

Listing 5: Función de activación

5.3 Capas de la red neuronal

Para la implementación de las capas de la red neuronal se creó una clase llamada Layer la cual será utilizada para instanciar las capas de la red. El constructor de la clase recibe como parámetros el número de conexiones y el número de neuronas de la capa.

Además de los parámetros, la clase tiene dos atributos principales:

- (self.bias) inicializa los sesgos (biases) de las neuronas de la capa mediante la expresión np.random.rand (1, neurons) para generar una matriz de tamaño (1, neurons) de números aleatorios entre 0 y 1. Luego, se multiplica por 2 y se le resta 1 para obtener valores aleatorios entre -1 y 1. Esto asegura que los sesgos estén inicializados de manera aleatoria pero centrados alrededor de 0.
- (self.weights) Inicializa los pesos de las conexiones entre las neuronas de esta capa y las neuronas de la capa anterior mediante la expresión np.random.rand(connexions, neurons) para generar una matriz de tamaño (connexions, neurons) de números aleatorios entre 0 y 1. Luego, se multiplica por 2 se le resta 1 para obtener valores aleatorios entre -1 y 1. Esto asegura que los pesos estén inicializados de manera aleatoria pero centrados alrededor de 0.

```
class Layer:
    def __init__(self, connexions, neurons):
        self.connexions = connexions
        self.neurons = neurons
        self.bias = np.random.rand(1, neurons) * 2 - 1
        self.weights = np.random.rand(connexions, neurons) * 2 - 1
```

Listing 6: Capa de la red neuronal

5.4 Red Neuronal

Para la implementación de la red neuronal se creó una clase llamada neural_network con las siguientes funcionalidades:

- La red neuronal implementada consta de 3 métodos principales, el método forward_propagation, el método backward_propagation y el método train.
- El constructor de la clase recibe como parámetro una lista de capas y la almacena en el atributo self.layers Además, inicializa la función de costo con la clase que representa la entropía cruzada.

```
class neural_network():
    def __init__(self, layers):
        self.layers = layers
        self.cost_function = CrossEntropy()
```

Listing 7: Constructor de la red neuronal

- El método forward_propagation se encarga de realizar la propagación hacia adelante de las activaciones
 - Recibe como parámetro las características (píxeles) de las imágenes de entrenamiento.
 - Inicializa la función de activación sigmoide.
 - Itera sobre las capas de la red y realiza la propagación hacia adelante de las activaciones de las neuronas.
 - Retorna una lista con las activaciones de las neuronas de cada capa.
 - La lista contiene tuplas con los valores de 'z' y 'a' de cada capa.
 - Donde 'z' es el valor de la suma ponderada de las entradas y los pesos más el sesgo.
 - Y 'a' es el valor de la activación de la neurona.

```
def _forward_propagation(self, input_data):
    activation = Sigmoid()
    fwrd_result = [(None, input_data)]
    for l, layer in enumerate(self.layers):
        z = fwrd_result[-1][1] @ layer.weights + layer.bias
        a = activation(z)
        fwrd_result.append((z, a))
    return fwrd_result
```

Listing 8: Propagación hacia adelante

- El método backward_propagation se encarga de realizar la propagación hacia atrás de los gradientes
 - Se inicializa una instancia de la función de activación sigmoide para calcular las derivadas de las activaciones.
 - Se crea una lista vacía llamada gradients para almacenar los gradientes de cada capa durante el proceso de retropropagación.
 - Se itera a través de las capas en orden inverso, empezando desde la última capa hasta la primera.
 - Para cada capa, se obtiene la activación calculada durante la propagación hacia adelante (almacenada en fwrd_pass) para calcular los gradientes.
 - Para la capa de salida, se calcula el gradiente de esa capa utilizando la derivada de la función de costo con respecto a la salida de la red neuronal, multiplicada por la derivada de la función de activación (sigmoide) aplicada a la salida.

- Para las capas ocultas, se calcula el gradiente utilizando la regla de la cadena. Esto implica multiplicar el gradiente de la capa siguiente por los pesos transpuestos de la capa actual y luego multiplicar el resultado por la derivada de la función de activación aplicada a la salida de la capa actual.
- Los gradientes calculados se insertan al principio de la lista gradiente, de modo que los gradientes de las capas posteriores se agreguen en orden inverso.
- Finalmente, se devuelve la lista gradients que contiene los gradientes calculados para cada capa de la red neuronal. Estos gradientes se utilizarán para actualizar los pesos durante el proceso de entrenamiento.

```
def _backward_propagation(self, labels, fwrd_pass):
     activation = Sigmoid()
2
     gradients = list()
     for layer_index, layer in reversed(list(enumerate(self.layers))): #
     Iteramos las capas de atr s hacia adelante
         current_fwrd = fwrd_pass[layer_index+1][1]
         if not gradients: # capa de salida derivada de la funci n de coste
6
             gradients.insert(0, self.cost_function.derivative(current_fwrd,
     labels) * activation.derivative(current_fwrd))
         else:
             previous_layer_weights = self.layers[layer_index + 1].weights.T
             gradients.insert(0, gradients[0] @ previous_layer_weights *
     activation.derivative(current_fwrd))
     return gradients
```

Listing 9: Propagación hacia atrás

- El método train se encarga de entrenar la red neuronal utilizando los datos de entrenamiento y retorna el historial de la pérdida en cada época.
 - Recibe como parámetros las características (píxeles) de las imágenes de entrenamiento, las etiquetas de las imágenes de entrenamiento, la taza de aprendizaje y el número de épocas.
 - Inicializa una lista vacía llamada history que almacenará el historial de pérdida durante el entrenamiento.
 - Itera sobre el número de épocas y para cada época realiza:
 - * La propagación hacia adelante para calcular las salidas de la red neuronal dado un conjunto de entrada X (píxeles).
 - * Calcula la pérdida mediante la función de costo entropía cruzada y la almacena en la lista history.
 - * Calcula los gradientes de la función de costo con respecto a los pesos y sesgos de la red neuronal utilizando la propagación hacia atrás.
 - * Actualiza los pesos y sesgos de cada capa de la red neuronal utilizando los gradientes calculados mediante el descenso del gradiente. Se utiliza un bucle invertido para iterar sobre las capas desde la última capa hasta la primera.
 - * Agrega la pérdida de la época actual al historial de pérdida.
 - * Para monitorear el progreso del entrenamiento se imprime la pérdida cada 20% de las épocas.
 - Finalmente, se retorna la lista history que contiene el historial de la pérdida en cada época.

```
def train(self, X, Y, learning_rate, epochs):
    history = list()
    print_interval = epochs // 5 # Imprimir la p rdida cada 20%

for epoch in tqdm(range(epochs)):
```

```
# calcular (a,z) para cada capa y almacenarlos en una lista
          forward_pass = self._forward_propagation(X/255)
          # Calcular la p rdida para seguir el rendimiento del modelo durante
9
      el entrenamiento
          loss = self.cost_function(forward_pass[-1][1], to_categorical(Y))
                                    #forward_pass[-1][1] representa las
                                 capa de la red.
      activaciones de la ltima
          # calcular las derivadas de la funci n de coste con respecto a los
13
      pesos y sesgos (gradientes)
          gradients = self._backward_propagation(to_categorical(Y), forward_pass
14
          # Actualizaci n de los pesos y sesgos
          for layer_index, _ in reversed(list(enumerate(self.layers))):
              layer = self.layers[layer_index]
18
              layer.bias -= learning_rate * np.mean(gradients[layer_index], axis
      =0, keepdims=True)
              layer.weights -= learning_rate * forward_pass[layer_index][1].T @
20
      gradients[layer_index]
21
          history.append(loss)
          # Imprimir la p rdida cada 20% de las
          if (epoch + 1) % print_interval == 0:
25
              print(f'P rdida despu s de {((epoch+1)/epochs) * 100:.0f}% de
26
          pocas : {loss}')
     las
27
      return history
28
```

Listing 10: Entrenamiento de la red neuronal

- El método predict se encarga de realizar la predicción de las clases de las imágenes de prueba.
 - Recibe como parámetro las características (píxeles) de las imágenes de prueba.
 - Realiza la propagación hacia adelante de las activaciones de las neuronas de la red.
 - Obtiene las activaciones de la última capa.
 - Para cada conjunto de activaciones, selecciona el índice con la mayor activación.
 - Retorna las predicciones de las clases de las imágenes de prueba.

```
def predict(self, X):
    # Realizamos la propagaci n hacia adelante
    forward_pass = self._forward_propagation(X)

# Obtenemos las activaciones de la ltima capa
    last_layer_activations = forward_pass[-1][1]

print(last_layer_activations)

# Para cada conjunto de activaciones, seleccionamos el ndice con la mayor activaci n
    predictions = [np.argmax(activations) for activations in last_layer_activations]

return predictions
```

6 Resultados

6.1 Instanciación de la red neuronal

Para la instanciación de la red neuronal se utilizó una lista de capas que representa la arquitectura de la red. La lista contiene tres capas, una capa de entrada con 784 conexiones (una por cada pixel de la imagen), una capa oculta con 300 neuronas y una capa de salida con 10 neuronas (una por cada clase). Se instanció la clase neural_network con la lista de capas y se almacenó en la variable model.

```
model = neural_network(

Layer(784, 300),
Layer(300, 100),
Layer(100, 10)

]
```

Listing 12: Instanciación de la red neuronal

6.2 Entrenamiento de la red neuronal

Para el entrenamiento de la red neuronal se utilizó el conjunto de entrenamiento (X_train, Y_train) obtenido de la separación de los datos de la base de datos mnist.txt. Se utilizó una taza de aprendizaje de 0.001 y un número de épocas de 400. Se llamó al método train de la red neuronal model con los parámetros de entrenamiento y se almacenó el historial de la pérdida en la variable history.

```
epochs = 400
leraning_rate = 0.001
history = model.train(X_train, Y_train, leraning_rate, epochs)

4
```

Listing 13: Entrenamiento de la red neuronal

Como parte del monitoreo del entrenamiento se imprimió la pérdida cada 20% de las épocas obteniendo el siguiente resultado:

```
81/400 [00:10<00:44 P rdida despu s de 20% de las pocas : 0.0651872079107243  
2 161/400 [00:23<00:35 P rdida despu s de 40% de las pocas : 0.0304122451910206  
3 240/400 [00:31<00:16 P rdida despu s de 60% de las pocas : 0.0175619166603654  
4 322/400 [00:38<00:04 P rdida despu s de 80% de las pocas : 0.0115528805206416  
5 400/400 [00:43<00:00 P rdida despu s de 100% de las pocas : 0.0082408631950890
```

Listing 14: Pérdida durante el entrenamiento

6.3 Desenso del error durante el entrenamiento

Para visualizar el descenso del error durante el entrenamiento se graficó el historial de la pérdida obtenido en el entrenamiento. Para ello se utilizó la biblioteca Matplotlib para graficar el historial de la pérdida en cada época.

```
plt.plot(history)
plt.title('P rdida durante el entrenamiento')
plt.xlabel(' pocas ')
plt.ylabel('P rdida')
plt.show()
```

Listing 15: Gráfica de la pérdida durante el entrenamiento

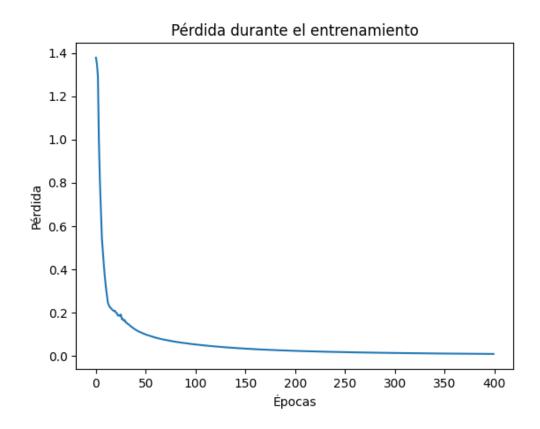


Figure 3: Gráfica de la pérdida durante el entrenamiento

6.4 Precisión de los datos de entrenamiento y prueba

Para comparar la precisión de los datos de entrenamiento y prueba se invocó el método predict de la red neuronal model con los conjuntos de entrenamiento y prueba. Se calcularon el número de predicciones correctas comparando las predicciones con las etiquetas reales. Se calculó la precisión como un porcentaje con dos cifras decimales y se imprimió el resultado.

Listing 16: Presición de los datos de entrenamiento y prueba

Al ejecutar el código se obtuvo el siguiente resultado:

- Precisión en el conjunto de entrenamiento: 99.78%
- Precisión en el conjunto de prueba: 87.0%

6.5 Errores de clasificación

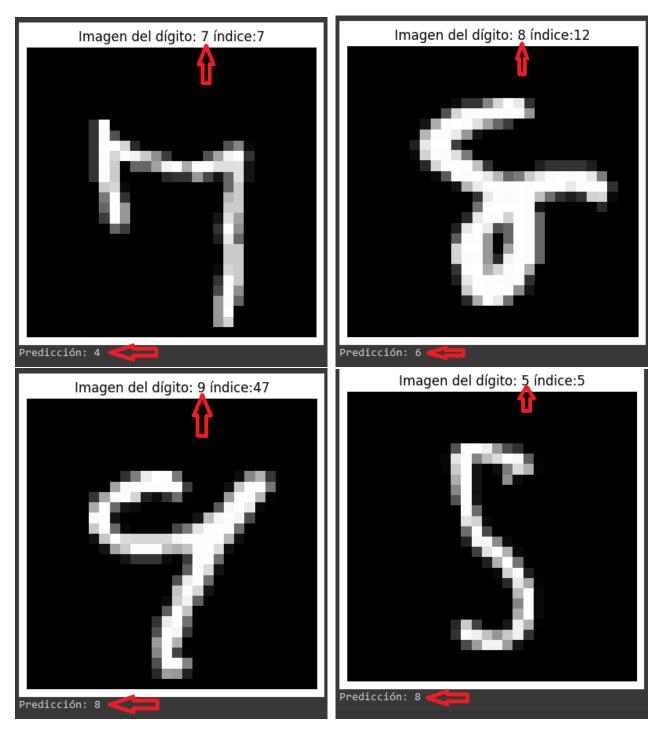
Para validar visualmente las predicciones de la red neuronal se visualizaron algunas imágenes de prueba aleatoriamente con sus predicciones y etiquetas reales.

```
# elegir un ndice aleatorio y prededir la imagen con el modelo entrenado
import random
n = random.randint(0, 99)
visualize_image(X_test, Y_test, n)

randon_image = X_test[n]
# Realizamos la predicci n
prediction = model.predict(randon_image)
print(f'Predicci n: {prediction[0]}')
```

Listing 17: Errores de clasificación

En algunos casos se puede observar que la red neuronal no clasificó correctamente la imagen. Pero teniendo en cuenta que la caligrafía de los dígitos no fue muy buena en esos casos hasta un humano podría tener dificultades para clasificarlos.



7 Conclusiones

En este informe se presentó el trabajo realizado en el laboratorio 4 de Redes Neuronales Convolucionales. Se implementó una red neuronal artificial multiclase de retropropagación para clasificar imágenes de dígitos escritos a mano. La red neuronal implementada consta de 3 capas, una capa de entrada, una capa oculta y una capa de salida. La capa de entrada consta de 784 neuronas, una por cada pixel de la imagen. La capa oculta consta de 300 neuronas y la capa de salida consta de 10 neuronas, una por cada clase. La función de activación utilizada para las neuronas de la capa oculta es la función de activación sigmoide. La taza de aprendizaje utilizada es de 0.001 y el número de épocas es de 400. La función de costo utilizada es la función de costo de entropía cruzada. La actualización de los pesos se realiza utilizando el algoritmo de retropropagación. La red neuronal se entrenó utilizando las primeras 900 imágenes y se probó con las 100 restantes. Se obtuvo una precisión del 99.78% en el conjunto de entrenamiento y del 87.0% en el conjunto de prueba. Se visualizaron algunas imágenes de prueba aleatoriamente con sus predicciones y etiquetas reales. En algunos casos se observó que la red neuronal no clasificó correctamente la imagen. Pero en general, la red neuronal logró clasificar correctamente la mayoría de las imágenes de prueba y entrenamiento. Este tipo de herramientas son muy útiles para clasificar imágenes y se pueden utilizar en aplicaciones del mundo real como sistemas de reconocimiento de caracteres, sistemas de reconocimiento de voz, sistemas de reconocimiento de objetos, entre otros.