

As aventuras de Nebur

Game Design Document

Versão: 1.0

Autores:

Ruben Martins (LEIT 3º ANO)

Janeiro de 2019

Índice

1.	História.....	3
2.	Gameplay.....	4
3.	Personagens	5
4.	Controles.....	7
5.	Câmera.....	8
6.	Universo do Jogo	9
7.	Inimigos	10
8.	Interface.....	11
9.	Cutscenes	Erro! Indicador não definido.
10.	Cronograma	Erro! Indicador não definido.

1. História

- Nebur é um jovem aventureiro que está preso numa caverna na companhia de vários monstros. Sua única saída é escalar a caverna para sair, mas para isso terá que derrotar todos os monstros da caverna. Contará com ajuda da sua espada e de poções para conseguir terminar a sua aventura.

2. Gameplay

O objetivo do jogador é levar o Nebur para fora da caverna, o jogador terá que derrotar todos os monstros presentes nas diversas camarás subterrâneas e se esquivar das armadilhas presentes na caverna. O Jogador inicialmente consegue atacar os monstros com a sua espadas e bolas de fogo, poderá escalar as plataformas para derrotar monstros ou para encontrar bônus.

O jogador avança no jogo à medida que vai derrotando todos os monstros de cada nível. Num nível o jogador terá que derrotar todos os monstros e depois o boss do nível e só depois ira conseguir avançar para o nível seguinte. A cada nível os inimigos vão se tornando mais fortes mais inteligentes e como novas formas de atacar e também mais resistentes a ataques do jogador.

Para o Nebur chegar no fim da caverna ou seja a saída o jogador deve vencer todos os boss de cada nível.

Os bônus presentes no jogo são as poções que restauram totalmente o nível de vida do Nebur e os baús que dão superpoderes ao Nebur, como por exemplo lançar bolas de fogo.

No jogo estão presentes bombas que poder baixar a vida do nebur.

Se a barra de vida do Nebur ficar vazia o ele morre e o jogador perde o jogo.

3. Personagens

- Nebur:



O Nebur é o personagem principal do jogo, é um jovem aventureiro que possui habilidades com espadas e também ganha poderes ao beber poções.

- Possum (Gamba):



O Possum é um gamba que com passar do tempo que passou na caverna evoluiu ganhou poderes e se tornou muito forte.

- Possum Boss:



O possum Boss é o mais forte de todos os possums e também mais inteligente.

Poção:



Poções responsáveis por restaurar a vida do Nebur.

Bau:



O Bau dá poderes extras ao nebur como a bola de fogo.

Bola de fogo:



A bola de fogo é adquirida quando o Nebur encontra um bau.

4. Controles

Teclas direcionais:



Tecla da direita para andar para frente, tecla da esquerda para andar para tras, telca de cima para saltar, a tecla de baixo não é utilizada.

Tecla A:



Tecla A para atacar com a espada.

Tecla P:



Tecla P para pausar o jogo.

Tecla space:



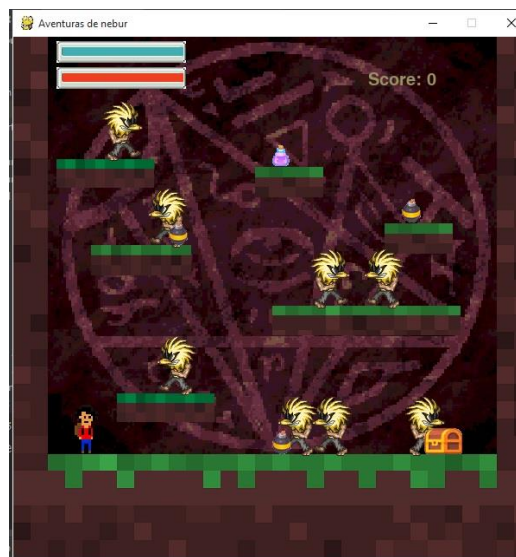
Tecla space para atacar com bolas fogo.

5. Câmera

A câmera do jogo é estática ou seja não se move.

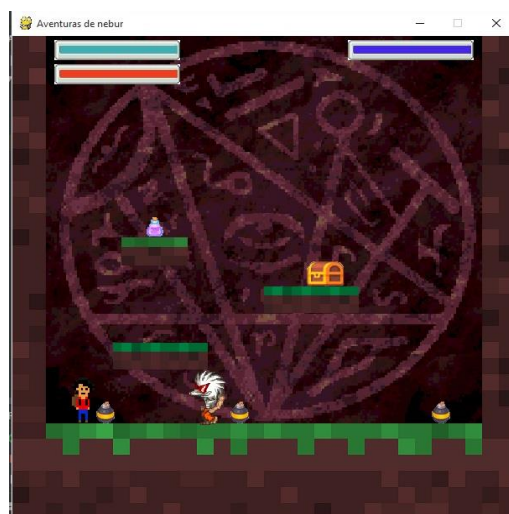
6. Universo do Jogo

Fase 1:



A primeira fase do jogo é onde o jogador começa jogar.

Fase boss:



Depois de completar primeira fase passa-se para a fase do boss.

7. Inimigos

- O possum:



O possum é o inimigo da primeira fase, ele pode ser morto ao ser atingido por um certo número de ataques com a espada e com as bolas de fogo. No primeiro ele só patrulha as plataformas que estão presentes no jogo, nos níveis seguintes ele passa a possuir outras habilidades como lançar bolas de fogo. Ao derrotar todos os possums de um nível o jogador pode lutar com o boss do nível.

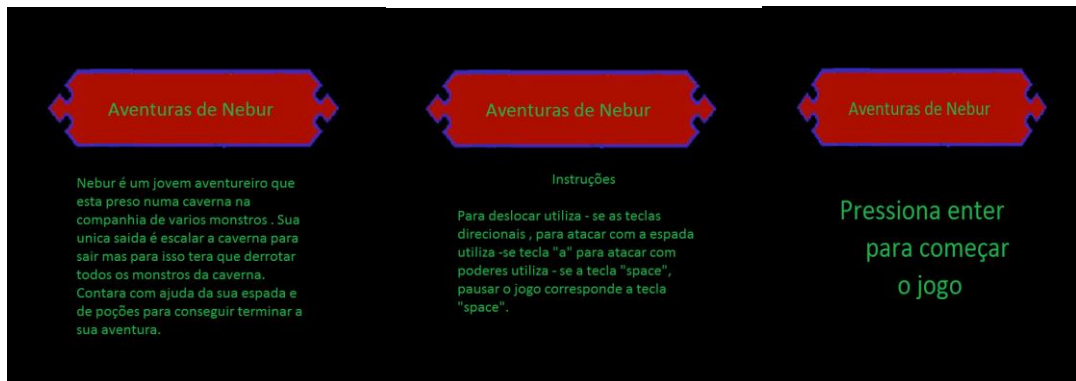
- O Boss:



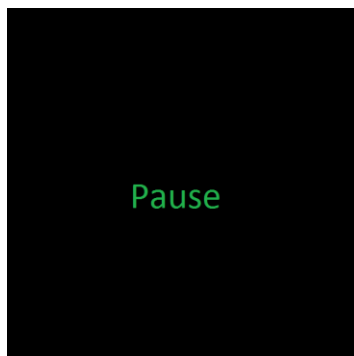
O Boss é o inimigo da primeira fase, ele pode ser morto ao ser atingido por um certo número de ataques com a espada e com as bolas de fogo. Ele persegue o jogador atirando bolas de fogo. Ao derrotar todos o Boss de um nível o jogador pode passar para o próximo nível.

8. Interface

- Menu Inicial:



- Pausa:



- Se o jogador perder:

