# Modelação funcional com casos de utilização

Universidade de Aveiro

Diogo Baptista - 79405 Francisco Morgado - 85009 João Génio - 88771 João Rodrigues - 88856 Ruben Menino - 89185





# Modelação funcional com casos de utilização

Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e Informática

Universidade de Aveiro

Diogo Baptista - 79405 Francisco Morgado - 85009 João Génio - 88771 João Rodrigues - 88856 Ruben Menino - 89185

23 de outubro de 2019

# Conteúdo

1	Exercício 2.2/ Exercicio 2.3	1
2	Exercício 2.4 2.0.1 Atores	<b>3</b>
3	Exercício 2.6	6
4	Exercício 2.7 - Parte 1	9
5	Exercício 2.7 - Parte 2	12

# Exercício 2.2/ Exercicio 2.3

### 2.2

#### Decomposição excessiva de detalhes:

Ao ser feito a avaliação clínica do utente também pode ser efetuada verificação de se ser elegível ou não para o CD.

## Nome que reflete um termo técnico e não a intenção de quem a efetuou:

Assinar o CD reflete o termo técnico e não reflete a intenção do utente,neste caso, "levantamento do CD" iria aplicar ambos os pré-requisitos pedidos

#### Casos de fronteira que estão fora da fronteira sob especificação:

No caso de o Dentista documentar os tratamentos feitos, pode ser feito de modo mais indireto e passar essa tarefa para um Dentista Supervisor ou até mesmo um administrativo visto que o Dentista deve fazer um pequeno relatório em relação aos tratamentos feitos ao utente , mas tais só dão "entrada" no sistema depois de serem inseridos por uma das duas entidades referidas acima.

### 2.3

• O supervisor deve estar ligado a "Emitir CD" e ter um rumo de atividade/workflow para "Cancelar pedido". • O beneficiário ao fazer a marcação da consulta deve ter a possibilidade de escolher qual o médico pelo qual quer ser acompanhado(substituição da ação para "Marcação de consulta e escolha do respetivo médico")

## Exercício 2.4

#### **2.0.1** Atores

- Manager, a pessoa responsável pelo projeto
- Developer, pessoa que desenvolve o projeto
- Reporter, pessoa que supervisiona o projeto

Ações	Descrição
	O manager na tab "Projects" seleciona a opção "New Project" , e define
Criar o projeto	o nome do projecto, descreve o projecto e define que módulos pretende
	implementar
	O manager, dentro do novo projeto, na tab "Settings" e na subtab
Criação da equipa	"Members" adiciona as pessoas que irão integrar o projecto, definindo
	que os seus papéis ("Manager", "Developer", "Reporter")
	Um dos membros adiciona uma tarefa a ser executada, dirigindo-se a
	tab "Issues" selecionando a opção "New Issue", configurando o
	"Tracker" ao qual a tarefa se insere, um nome da tarefa bem como uma
Adição de tarefas	breve descrição da mesma, definindo ainda quem deverá executar a
	tarefa e quem está responsável pela sua supervisão, a prioridade desta
	e o seu estado. A tarefa também terá uma data alvo e uma estimativa
	do tempo que a atividade demora a ser executada
	Qualquer membro pode usar a ferramenta Gant para verificar o
Uso do Gant	progresso da tarefas, o seu estado e se é expectável de estar ser
	concluída no tempo alvo
	Conforme a evolução do projecto, as tarefas estão sujeitas a ser
Atualização das tarafas	alteradas, ao nível de prioridade, o estado no qual se encontra, quem
Atualização das tarefas	está encarregue de a completar e de supervisionar e a percentagem do
	que já foi feito
Enganyar a projeta	O manager, quando os objetivos do projeto foram atingidos ou não são
Encerrar o projeto	passíveis de o serem, encerra o projecto

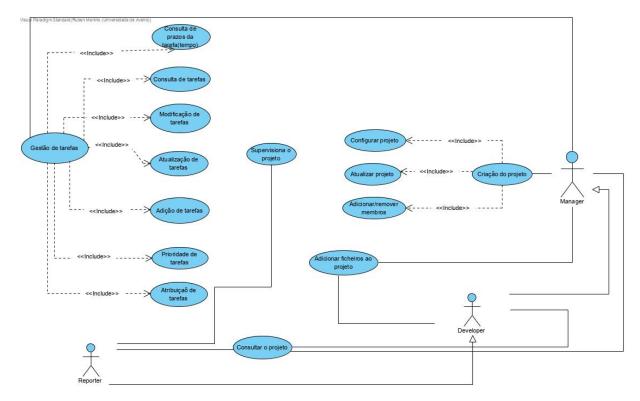


Figura 2.1: Diagrama dos casos de utilização 2.4

## Exercício 2.6

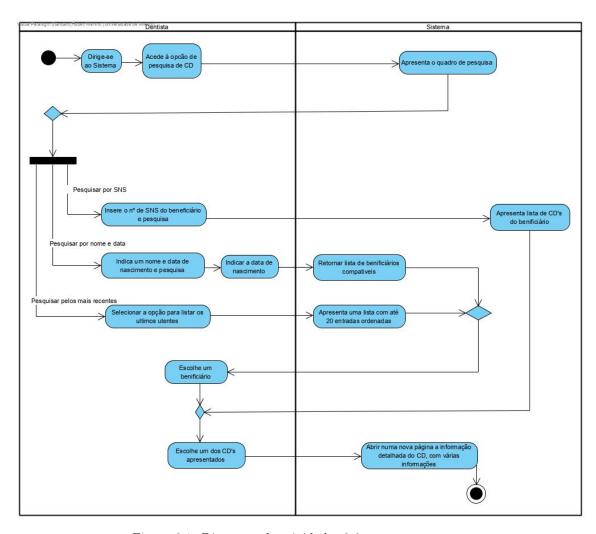


Figura 3.1: Diagrama de atividades 2.6

#### • Requisito funcional

Um requisito funcional apresentado na descrição do caso de utilização é a capacidade de haver várias opções de pesquisa, exemplo(número do SNS, ou uma combinação de nome e data de nascimento, ou escolhendo da lista dos utentes mais recentemente acedidos).

#### • Requisito não funcional

Um requisito não funcional apresentado na descrição do case de utilização é a forma de segurança dita([Segurança] O acesso à informação clínica do doente deve ficar registado num audit trail compatível com a norma ISO 27789:2013.) É um requisito não funcional pois define características de como o sistema irá executar algumas ações.

# Exercício 2.7 - Parte 1

 $\bullet$  Especificação detalhada para um dos casos de utilização nucleares

Ações	Criação do projeto
Atores	Primário: Manager
Descrição	O manager cria um novo projeto, pode escolher nome, um identificador, os módulos que pretende utilizar e o tipo de utilizadores. Poderá, também, adicionar uma descrição.
Trigger	Com a criação do projeto, é necessário criar um novo através de uma plataforma que use a ferramenta TotalTrackMAS.
Pré-Condições	O Manager deve possuir uma conta válida no CodeUA.
Pós-Condições	O identificador usado para o projeto tem de ser o mesmo após a criação do projeto
Sequência normal	Após se conectar ao CodeUA, no canto preenche os dados do utilizador e password da sua conta. Fica assim aberta a sua sessão.  2. Novo projeto  O Manager seleciona "Projetos" e, de seguida, cria um "Novo projeto".  3. Preenchimento dos campos  Quem cria o projeto deve, obrigatoriamente, indicar o nome e o identificador do mesmo. Pode tornar o projeto público privado. Deve também selecionar os módulos que espera utilizar na gestão do seu projeto.  4. Finalizar a criação de tarefa  O manager seleciona o botão "Criar" para finalizar a criação do projeto. Caso hajam erros, o sistema avisa, dizendo para os resolver se quiser continuar.
Sequências alternativas	<ol> <li>Seleção do módulo "Tarefas"</li> <li>Ao selecionar o módulo "Tarefas" o manager deve selecionar o tipo de tarefas disponíveis.</li> <li>Seleção do módulo "Repositório"</li> <li>Ao selecionar o módulo "Repositório" o manager deve selecionar o SCM (Source Control Management).</li> </ol>
Requisitos especiais	Suportar texto e hiperligações.

Ações	Gestão de Tarefas
Atores	Manager, Developer e Reporter
Descrição	Todos os membros do projeto podem adicionar novas tarefas de diferentes tipos. A qualquer momento podem atualizar a tarefa, podendo atribuir a cada tarefa um prazo e à medida que a vão realizando podem atualizar a taxa de percentagem que indica o quão completa está a tarefa.  Ao termina uma tarefa cada membro pode atualizar o seu estado, isto é, estado fechado (quando completa a tarefa) ou em aberto (quando não está completa).
Trigger	Num projeto, a colaboração é uma peça-chave. Para facilitar o processo de comunicação entre a equipa, é necessário algo que permita aos elementos do mesmo criar, consultar e terminar tarefas.
Pré-Condições	O usuário deve estar registado como elemento do grupo de forma a poder aceder à ferramenta.
Pós-Condições	A tarefa deve ter um estado (fechado ou aberto).
Sequência normal	1. Login Após se conectar ao CodeUA, no canto preeche os dados do utilizador e password da sua conta. Fica assim aberta a sua sessão. 2. Tarefas No canto superior direito, o utilizador deve clicar em "Ir para o projeto" e escolher a opção de criar ou alterar uma tarefa. Em seguida, deve escolher o separador das "Tarefas". 3. Criação de uma nova tarefa O responsável pela criação da tarefa deve, obrigatoriamente, escolher o projeto para o qual quer adicionar uma nova tarefa, assim como escolher o tipo em que enquadra a mesma. De seguida, preenche-se o exigido sobre o assunto, podendo, de forma opcional, acrescentar uma descrição sobre a atual tarefa. 4. Preenchimento dos restantes campos O membro tem acesso a vários campos ao seu dispor para classificar a tarefa atual. 5. Submissão da tarefa Deve guardar todas as alterações efetuadas, adicionando a tarefa à ferramenta de gestão do projeto com esse fim.
Sequências alternativas	3: Alterar uma tarefa Ao selecionar uma tarefa existente, pode alterar o seu conteúdo adicionando um novo filtro.
Requisitos especiais	Capaz de suportar a alteração do prazo estimado.

## Exercício 2.7 - Parte 2

• Diagrama para um dos casos de utilização nucleares – Gestão de tarefas.

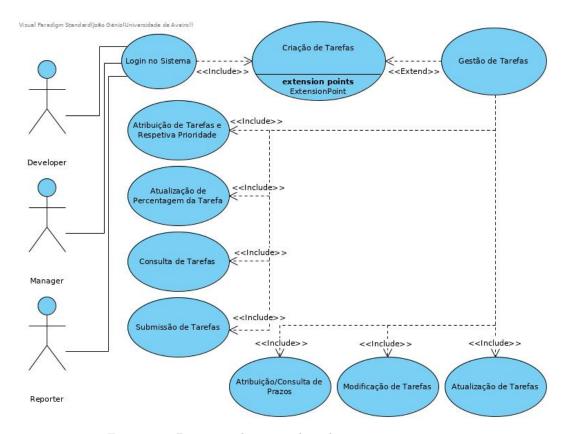


Figura 5.1: Diagrama dos casos de utilização 2.7