

Relatório de Especificação: Visão

Universidade de Aveiro

Diogo Baptista - 79405

Francisco Morgado - 85009

João Génio - 88771

João Rodrigues - 88856

Ruben Menino - 89185



Relatório de Especificação: Visão

Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e
Informática

Universidade de Aveiro

Diogo Baptista - 79405

Francisco Morgado - 85009

João Génio - 88771

João Rodrigues - 88856

Ruben Menino - 89185

16 de Outubro de 2019

Conteúdo

1	Introdução	1
2	Requisitos do negócio	2
2.1	O cliente	2
2.2	Motivação para o projeto	2
2.3	A oportunidade de negócio	2
2.4	Objetivos da organização com o novo sistema	3
3	Definição do produto	4
3.1	Principais capacidades/funcionalidades	4
3.2	Âmbito funcional e releases	4
3.3	Limites e exclusões	5
4	Contexto da organização	6
4.1	Perfis dos stakeholders	6
4.2	Ambiente de utilização	6

Capítulo 1

Introdução

O documento de Visão do Projeto responde à pergunta, qual é a proposta de valor e para quem! Neste trabalho de projeto, propomos e especificamos um sistema de informação. Apresentamos também a oportunidade que sustenta o desenvolvimento do projeto e, de forma geral, o âmbito das funcionalidades esperadas. Com a vida preenchida, é difícil conseguir fazer todas as tarefas pretendidas no dia a dia. Pretendemos então mostrar uma forma de haver uma troca de atividades entre utilizadores (passar a ferro, lavar o carro, cuidar do cão, etc.). A prestação dos serviços poderia ser troca por troca, quando cada utilizador tivesse tempo livre, ou então um serviço pago, combinado entre os dois utilizadores. O âmbito detalhado da solução será apresentado mais à frente no decorrer da realização do projeto.

Capítulo 2

Requisitos do negócio

Neste capítulo serão apresentadas as respostas às questões: "porque é que desenvolvimento do projeto está a ser empreendido" e "qual o valor que irá fornecer para o negócio".

2.1 O cliente

O nosso cliente é a SDR (Serviços Domésticos Rápidos), uma pequena empresa de serviços domésticos com sucesso que quer expandir o seu negócio a novos mercados. Esta empresa decidiu ser nosso promotor após alguns pedidos de clientes para haver troca de tarefas para além dos serviços antes apresentados.

2.2 Motivação para o projeto

Muitas vezes as pessoas não conseguem dar 100% para realizar algumas tarefas então, pensamos em equipa, numa forma generalizada de conseguir diminuir o stress das pessoas, e conseguindo arranjar uma forma mais fácil e mais cómoda de os agradar. Arranjar uma website/aplicação que facilite o trabalho de escolher o que quer fazer, ou então ser escolhido por outro utilizador.

2.3 A oportunidade de negócio

Neste projeto surgiu a ideia de um sistema que combinasse todas as necessidades e as agregasse todas numa mesma plataforma, diminuindo a facilidade de procura dessas tais atividades, expandindo o sistema em vários ambientes (androids, iOS, windows, linux...). A nossa ideia é criar uma aplicação em que os utilizadores apresentam as suas tarefas a ser feitas, juntas com a sua localização, e dentro dessa mesma aplicação poder haver contacto entre os que pretendem usufruir e ceder esses tais "trabalhos", sendo assim muito mais cómodo e rápido, ter a decisão de fazer ou não a tarefa. Existirá ainda uma página “Sobre” com a

informação de cada utilizador, permitindo a escolha com mais facilidade. Assim facilitará em tempo e será mais cómodo tanto aos owners como a quem quer fazer as tarefas.

2.4 Objetivos da organização com o novo sistema

1. Juntar na plataforma os utilizadores que têm tarefas por fazer.
2. Juntar na plataforma os utilizadores que pretendem fazer essas tarefas.
3. Associar ambos os utilizadores para fazerem o trabalho pretendido.
4. Publicidade de modo a obter dinheiro a partir de anúncios na aplicação.
5. Haver mais uso do aplicação. e haver um maior crescimento nesta área do mercado.

Capítulo 3

Definição do produto

3.1 Principais capacidades/funcionalidades

- Criação do anúncio na plataforma
- Inserção dos dados do utilizador
 1. Localização
 2. Tipo de tarefas frequentes
 3. Categoria da tarefa
- Base de dados com vários anúncios, onde se pode procurar o pretendido
- Ranking de avaliação, depois de terminada a tarefa
- Forma de pagamento

3.2 Âmbito funcional e releases

- Colocar o anúncio na plataforma
- O utilizador poderá filtrar os resultados para escolher a tarefa pretendida
- Com o contacto combinar o lugar, e quando se irá realizar a tarefa e o pagamento
- Dar uma pontuação ao utilizador com base no resultado da tarefa escolhida.
- Poder escolher a tarefa, consoante a sua classificação na aplicação e tarefa.
- Adicionar "amigos" na aplicação para poderem combinar trabalhos futuros.
- Realizar o pagamento em mão ou através de uma plataforma segura.

3.3 Limites e exclusões

Posteriormente gostaríamos de aumentar a área de localização na aplicação, mas dependerá da adesão dos utilizadores da mesma.

Capítulo 4

Contexto da organização

4.1 Perfis dos stakeholders

Nome	Responsabilidades	Valor/benefício obtido com o sistema
Owners	Descrever o seu problema; Garantir a qualidade dos utensílios produzidos.	Livram-se de fazer as tarefas e ganham o seu tempo
Pessoas interessadas	Fazer bem a tarefa proposta; Comunicação boa com owner	Ganho monetário devido aos owners
Empresas ligadas ao setor dessas tarefas	Divulgar a sua gama de serviços; Agilizar o processo de prestação de serviços;	Aumento da pesquisa e venda dos seus produtos.

4.2 Ambiente de utilização

Devido à aplicação necessitar de um sistema de localização, será necessário um sistema GPS nos smartphones e computadores para ser mais fácil a sua utilização. Além da localização será necessário um servidor com uma base de dados, onde se guardará as informações dos utilizadores colocadas na aplicação (contacto, tarefas, rating das tarefas executadas e da comunicação com os outros

utilizadores...). Além disto a aplicação necessitará de uma conexão à internet, via Wi-fi,