

4 Lab: Modelação de interações e visualização de código

Universidade de Aveiro

Diogo Baptista - 79405
Francisco Morgado - 85009
João Génio - 88771
João Rodrigues - 88856
Ruben Menino - 89185



Resumo

Este relatório foi elaborado na realização do guião prático 4 de Análise e Modelação de Sistemas.

Conteúdo

1	Exercício 4.1	1
2	Exercício 4.2	2
3	Exercício 4.3	3
4	Exercício 4.5	4

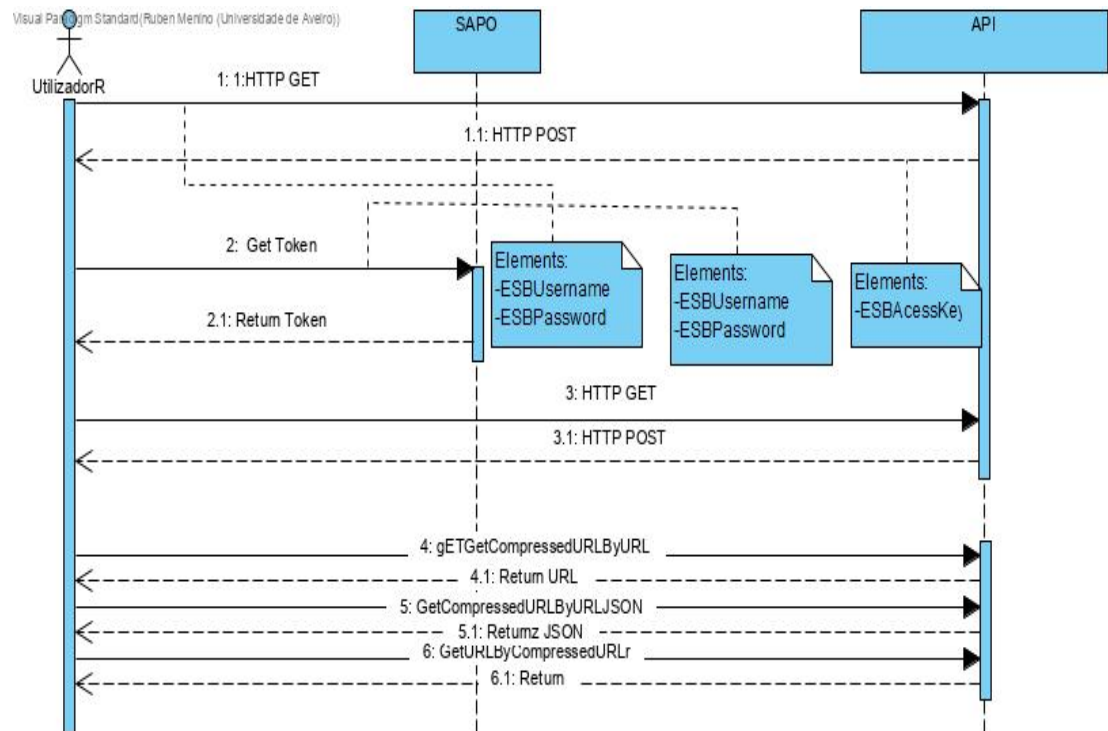
Capítulo 1

Exercício 4.1

A aplicação móvel pede a Braintree Client SDK o ID dos metadados do utilizador (CMID). Depois de receber o CMID ainda na aplicação móvel é examinado o token de ponto de venda (POS token), sendo enviado um pedido a plataforma Paydiant, contendo o token, que recebe os metadados do comerciante e os encarregados pelas transações suportados como resposta. Quando o Paypal é selecionado ocorre a atualização da transação no qual é devolvido ao Paydiant, o CMID do cliente e o Paypal como o responsável pela transação. A plataforma pede autorização ao processador da Paypal, se de facto for autorizado é enviado a resposta de aprovação da plataforma Paydiant para a aplicação móvel.

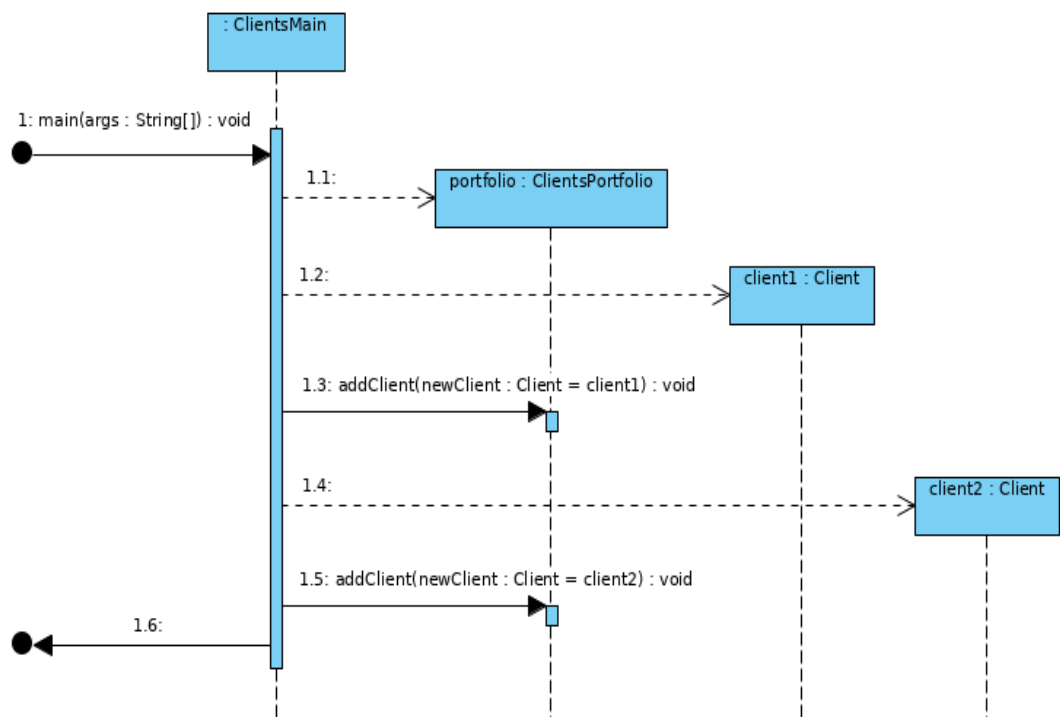
Capítulo 2

Exercício 4.2



Capítulo 3

Exercício 4.3



Capítulo 4

Exercício 4.5

