

FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA

**CARRERA:** SOFTWARE

# GUÍA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIOS, TALLERES Y CENTROS DE SIMULACIÓN

ASIGNATURA: GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

CÓDIGO ASIGNATURA: SOFIP40

### AMBIENTES DE APRENDIZAJE PRACTICO:

\* Laboratorio de Programación

P0038

APROBADO POR:

COORDINADOR DE CARRERA
SOFTWARE

Página: 1 de 6



# GUÍA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIOS, TALLERES Y CENTROS DE SIMULACIÓN

## PRÁCTICA No. 2

### **ESTIMACIÓN DE ESFUERZO**

**FECHA:** 2022-11-24

### **INTEGRANTES:**

- Jessica Toro 6806
- Homero Ojeda 6834
- Michael Paucar 6581
- Gabriel Cáceres 6742
- Rubén Valencia 6795
- Anderson Santana 6796

## AMBIENTE DE APRENDIZAJE PRACTICO:

Laboratorio de Programación

## 1. OBJETIVO

Utilizar una simulación Montecarlo con el fin de calcular la probabilidad de finalización de un proyecto software en una semana en particular.

### 2. INSTRUCCIONES

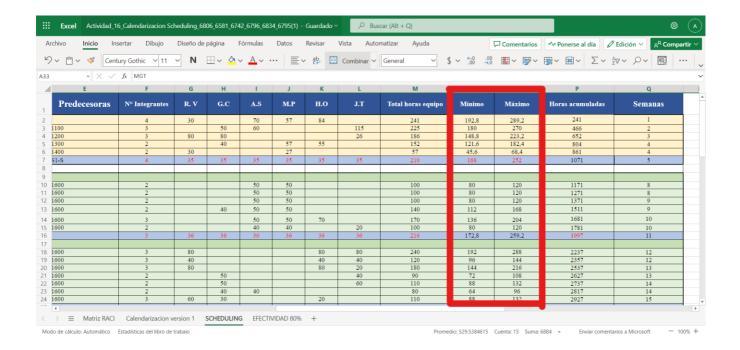
Tomando como referencia la información de su proyecto, realice una simulación de Montecarlo.

### 3. PROCEDIMIENTO

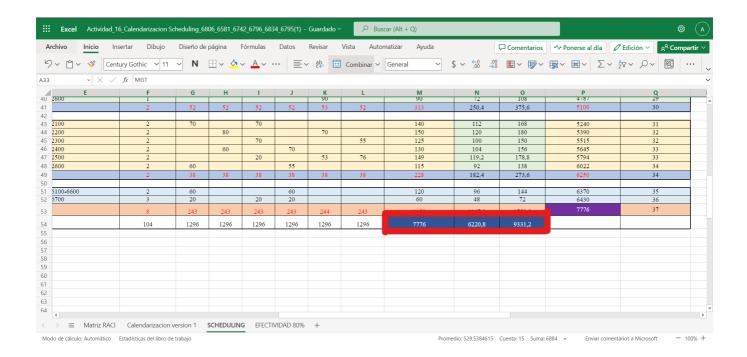
- Ordenamiento y procesamiento de datos
- Para determinar el costo del proyecto, sigue las pautas descritas en la presentación deeste tema.

### 4. RESULTADOS

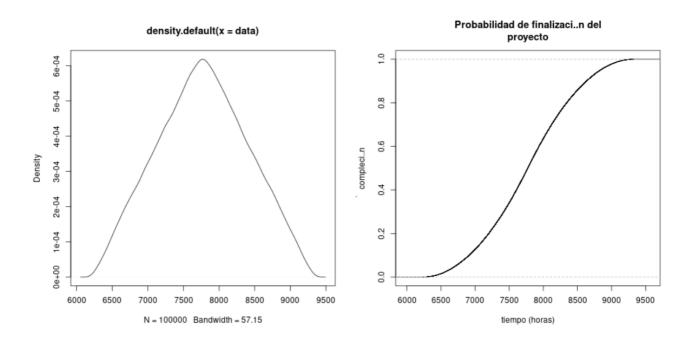
Para elaborar la estimación de esfuerzo del proyecto Policy Management se debe añadir dos columnas en el Scheduling correspondientes a las horas mínimas y horas máximas del proyecto.



Total de horas estimadas para la culminación del proyecto, total del mínimo de horas y total del máximo de horas con respecto al 20% de error de estimación.

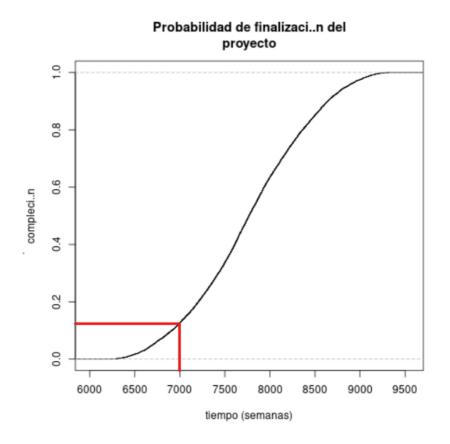


Simulación Montecarlo con respecto a la estimación del proyecto Policy Management, grupo ThunderTeam, se toma en consideración el mínimo de horas (6220.8 horas), el máximo de horas (9331.2 horas) y el total de horas estimadas para la culminación del proyecto (7776).



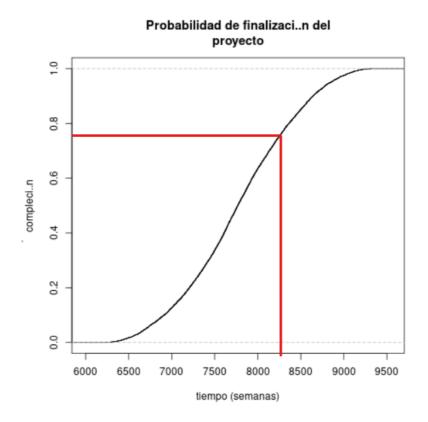
¿Cuál es la probabilidad de finalizar el proyecto en la hora 7000?

La probabilidad de finalizar el proyecto en la hora 7000 es del 12% aproximadamente.



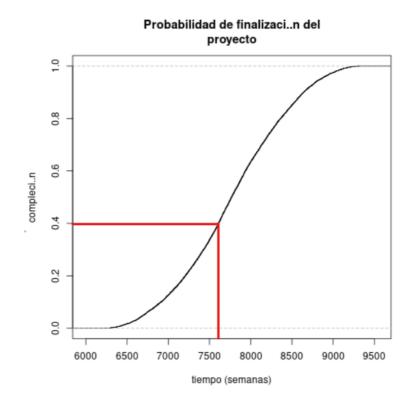
# • ¿Cuál es la probabilidad de finalizar el proyecto en la hora 8250?

La probabilidad de finalizar el proyecto en la hora 8250 es del 75% aproximadamente.



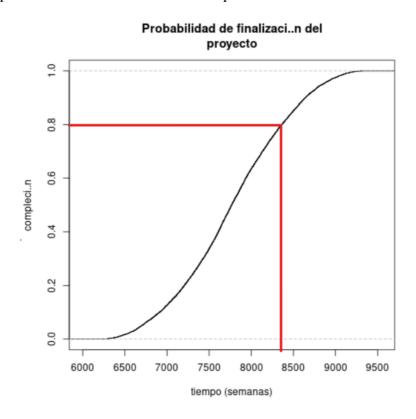
## ¿Cuál es la probabilidad de finalizar el proyecto en la hora 7600?

La probabilidad de finalizar el proyecto en la hora 7600 es del 40% aproximadamente.



## ¿En qué hora se tiene una probabilidad del 80% de completar el proyecto?

En la hora 8400 aproximadamente se obtiene una probabilidad del 80% de culminar el proyecto.



#### **CONCLUSIONES**

Mediante el uso de la simulación Montecarlo utilizando lenguaje R se logró calcular la probabilidad de finalización del proyecto software Policy Management, se consideró el número de horas estimadas para la culminación del proyecto.

La probabilidad de completar el proyecto en la hora 8250, como se tenía planeado es de un 75 %, y para alcanzar un 80% de probabilidad de cumplimiento el tiempo debe ser extendido a 8300 horas aproximadamente. Esto tomando en cuenta una máximo y mínimo de horas que son +20% y – 20%, respectivamente de la planificación original.

#### RECOMENDACIONES

Antes de usar la librería "library(EnvStats)", este paquete debe ser instalado previamente en los paquetes de RSTUDIO, para poder ser usado en la simulación.

Para el caso del proyecto Policy Management se debe tener en cuenta el número de horas que se tiene planificado trabajar, y de esto se procede a sacar un máximo y un mínimo de horas para finalizar el proyecto, y estos datos poder ser usados dentro RSTUDIO.

Escoger el número de simulaciones de acuerdo con los datos de entrada, mientras más variables tenga la ecuación y mientras más dispersas estén las mismas, más simulaciones serán necesarias.

### **REFERENCIAS**

¿Qué es la simulación de Monte Carlo? - Simulación de Monte Carlo en Amazon Web Services. (s. f.). Amazon Web Services, Inc. https://aws.amazon.com/es/what-is/monte-carlo-simulation/

Simulación Montecarlo. (2021, 3 agosto). https://www.ibm.com/es-es/cloud/learn/monte-carlo-simulation Méndez Solimán, ER. (2018). Estimación de esfuerzo en proyectos de desarrollo de software con metodologías ágiles. http://hdl.handle.net/10251/109927

Ferreira Lorenzo, Gheisa Lucía, Gálvez Lío, Daniel, Quintero Domínguez, Luis Alberto, & Antón Vargas, Jarvin. (2014). Estimación del esfuerzo en proyectos de software utilizando técnicas de inteligencia artificial. Revista Cubana de Ciencias Informáticas, 8(4), 01-20. Recuperado en 30 de noviembre de 2022, de http://scielo.sld.cu/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S2227-18992014000400001&lng=es&tlng=es.