



# Responsive Web Design Workshop

---

By Rubén Norte

---

# Objetivos

---

Al final de este workshop seréis capaces de:

- ⦿ Comprender qué es el RWD y por qué es necesario
- ⦿ Definir cambios en una web sencilla en base al medio en el que se visualice

# Notas iniciales

---

- ◉ Foco en lo importante
- ◉ Interactivo / Participativo
- ◉ Uso de técnicas disponibles en navegadores modernos
- ◉ Chrome friendly

---

# Qué es el RWD

# Qué es el RWD

## Adaptación al medio



# Qué es el RWD

## ○ Diseño basado en el contenido

**NEW!** JUN 03, 2014

*Establishing work ideals—and ideal workflows.*

### Living up to Your (Business) Ideals

by **GEOFF DIMASI** · 6 Comments

We all want to do work that matches our values—that lets us live up to our ideals for the world. But we also want to keep the lights on, make payroll, and maybe even grow. How can we design our agencies, studios, or freelance businesses to do both? Geoff DiMasi says the answer is in establishing a vision for your work, and directly tying that vision to the way you evaluate prospective clients and projects—and he's here to help you get started.

### Prototyping Your Workflow

by **MARK LLOBRERA** · 8 Comments

Atomic design. HTML wireframes. Style tiles. We're all trying to adapt our processes, deliverables, and techniques to meet the challenges of the fast-moving, multi-device web. But replacing your workflow in one fell swoop is probably impossible—and who's to say someone else's guidelines will work for your team, anyway? Learn how Mark Llobrera's team let go of the idea of the perfect workflow, and embraced a more iterative approach to process change instead.

# Qué es el RWD

## Conjunto de tecnologías



---

# Por qué RWD



# Por qué RWD

## 🕒 Diseño Web tradicional



# Por qué RWD

- Explosión de nuevos formatos: móvil, tablet, Smart TV, libro electrónico...



# Por qué RWD

---

- ⦿ Esfuerzo de adaptación a los nuevos medios
- ⦿ Incertidumbre sobre dispositivos futuros

# Patrones de diseño

## ○ Aprovechar soluciones existentes



# Patrones de diseño

---

- ⦿ Patrones de diseño de navegación analizados:

<http://bradfrostweb.com/blog/web/responsive-nav-patterns/>

- ⦿ Colección de patrones de diseño analizados:

<http://bradfrost.github.io/this-is-responsive/patterns.html>

- ⦿ Ejemplos de sitios con RWD:

<http://mediaqueri.es/>

## ◉ Media queries:

```
@media <medio> and <consultas> {  
    /* estilos específicos */  
}
```

# Tecnologías: CSS3

## ⦿ Medios:

```
all | aural | braille | handheld |  
print | projection | screen | tty |  
tv | embossed
```

# Tecnologías: CSS3

## 🕒 Consultas:

```
width | min-width | max-width | height | min-height | max-height |  
device-width | min-device-width | max-device-width | device-height  
  | min-device-height | max-device-height | aspect-ratio | min-  
  aspect-ratio | max-aspect-ratio | device-aspect-ratio | min-  
device-aspect-ratio | max-device-aspect-ratio | color | min-color  
  | max-color | color-index | min-color-index | max-color-index |  
monochrome | min-monochrome | max-monochrome | resolution | min-  
  resolution | max-resolution | scan | grid
```



# Tecnologías: CSS3

## 🕒 Ejemplos:

```
@media screen and (device-aspect-ratio: 16/9), screen and (device-aspect-ratio: 16/10) {  
    /* Pantallas panorámicas */  
}  
  
@media handheld and (grid) and (max-width: 15em) {  
    /* Dispositivo portatil con pantalla de 15 caracteres o menos */  
}  
  
@media tv and (scan: progressive) {  
    /* Televisores con escaneado progresivo (p en 1080p) */  
}
```

# Tecnologías: CSS3

## ⦿ Nuevos selectores, propiedades y valores:

`p:first-of-type { ... }`

`p:nth-child(2n+1) { ... }`

`box-sizing: border-box;`

`columns: 3; column-width, column-count`

`display: flex;`

`background: <b1>, <b2>, <b3>;`

# Tecnologías: CSS3

## ⦿ Nuevas unidades de medida

rem (root em)

vw, vh, vmin, vmax

dpi, dpcm, dppx

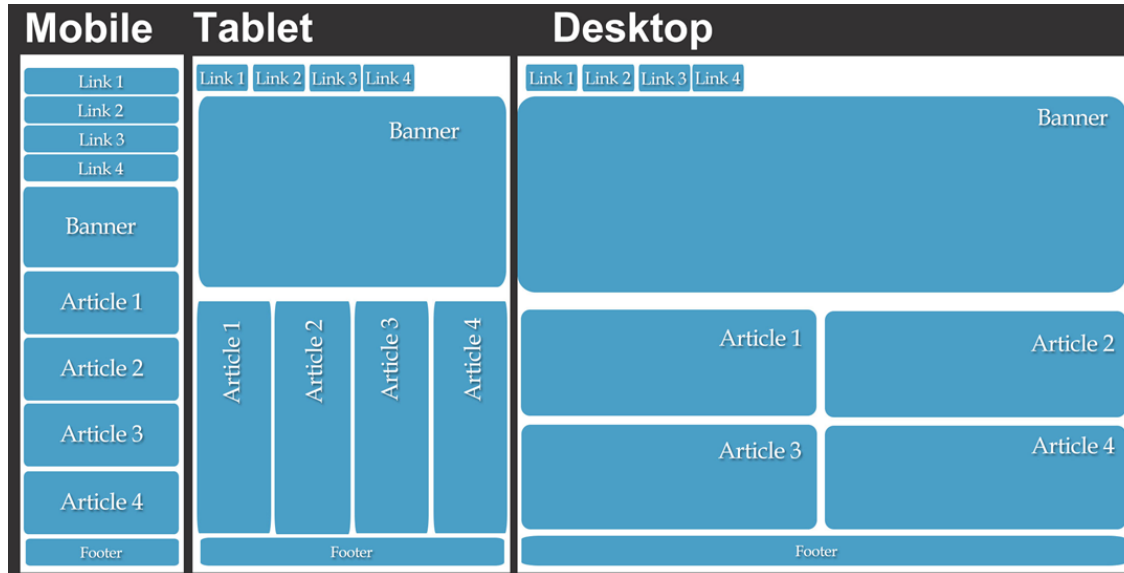
# Tecnologías: CSS3

---

- ◉ Librerías y frameworks: Bootstrap, Foundation, Skeleton...
- ◉ Reset responsive
- ◉ Clases de ayuda: mobile-only, tablet-only...
- ◉ Sistemas de grid responsive

# Tecnologías: CSS3

## ⦿ Sistemas de grid responsive:



## ◉ HTML5

### ◉ Imágenes:

```


<picture>
  <source media="(min-width: 64em)" src="high-res.jpg">
  <source media="(min-width: 37.5em)" src="med-res.jpg">
  <source src="low-res.jpg">
  
  <p>Accessible text.</p>
</picture>
```

# Tecnologías

## ◉ JavaScript

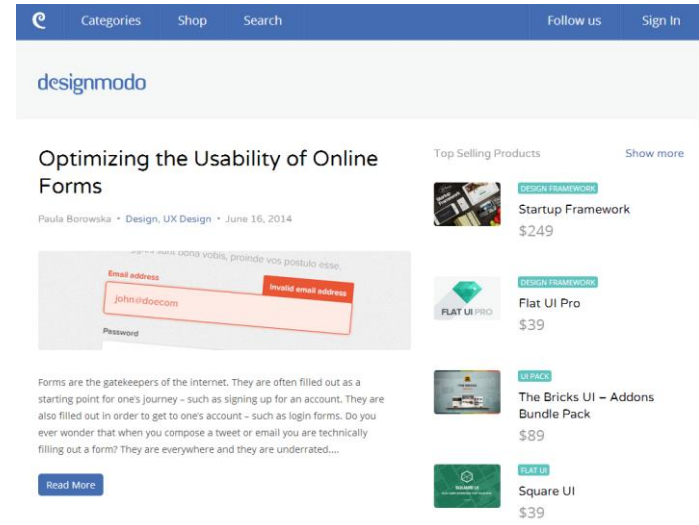
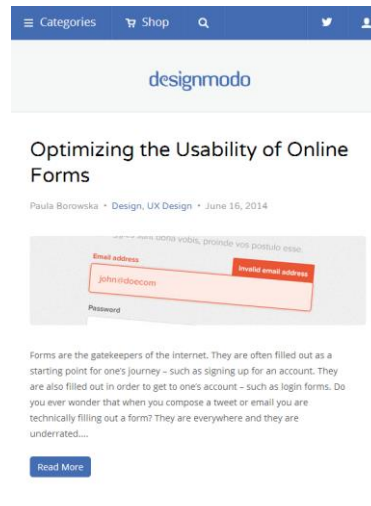
### ◉ Media queries:

```
var mql = window.matchMedia("(orientation: portrait)");  
mql.matches => true|false  
mql.addListener(handleOrientationChange);
```

### ◉ Polyfills: matchMedia.js, picturefill...

### ◉ Librerías de soporte y detección: **Modernizr**

## 🕒 Proceso recomendado: mobile-first con breakpoints





## ⦿ Proceso recomendado: mobile-first con breakpoints

```
/* Common styles */

body {
  font-family: Arial, Verdana, sans-serif;
  font-size: 80%;
}

@media only screen and (min-width: 25em) {
  /* M size styles for screen */
}

@media only screen and (min-width: 37.5em) {
  /* L size styles for screen */
}

@media only screen and (min-width: 50em) {
  /* XL size styles for screen */
}
```

---

# ¿Preguntas?

# iA practicar!



<https://github.com/rubennorte/rwd-workshop-base>

# Gracias

---

⦿ Para contactar conmigo...

[ruben.norte@softonic.com](mailto:ruben.norte@softonic.com)

rubennorte

{ twitter | github | linkedin }

