

### Cómputo móvil

Evaluación 2 | Propuesta de una nueva app o mejora de una existente: Student

#### Número de equipo: 3

#### **Alumnos:**

- Ortega Mendoza Rubén
- Pazaran Estrada Erick Iván
- Torres Gonzalez Billy Martin

**Semestre 2024 - 1** 



Student es una propuesta de app en la que se busca llevar la educación en línea a un nuevo nivel.



Gracias a la pandemia la humanidad fue obligada a evolucionar tecnológicamente y la educación se vio afectada también, siendo así que ahora es más común ver clases en línea y así tener mayor acceso a herramientas que no necesariamente se obtienen en tu región.

Pero a pesar de este gran salto, aun siguen existiendo ciertas inconformidades respecto, ya que no es la misma experiencia que se vive en un formato presencial, es por eso que es necesario contar con una herramienta digital que te haga sentir

una experiencia diferente a la educación en línea y atraiga tu atención de una mejor forma que en un formato presencial.



La educación a distancia nos ha ahorrado muchas cosas, como tiempo de traslado, dinero (por temas de transporte) y nos ha permitido aprovechar el tiempo en cosas más productivas.

Estos aspectos son los que los estudiantes de hoy están buscando, una forma nueva de estudiar, que les permita aprender desde su casa, escuela, transporte y cualquier otro lugar en el que se encuentre, además de que no es necesario agendar un horario estático que le impida desarrollar sus diversas actividades.

El estudiante podrá estudiar con ayuda de un profesor que lo apoye con sus temas de interés y además podrá continuar reforzando los temas con herramientas interactivas, como ejercicios, videos y textos explicativos, y mucha retroalimentación por parte de los mismos estudiantes y profesores en tiempo real.



Como la educación es para todos es necesario que nuestra app se encuentre en las dos tiendas más populares:

- Apple Store
- App Store

## Modelo de negocio ?

Nuestro modelo de negocio se estaría basando en una suscripción mensual o anual con diferentes rangos de precios (dependiendo los intereses de los estudiantes y el rango de conocimientos que les gustaría acceder).

Básicamente se trataría de una suscripción a la carta, y solo pagaría por lo que le interesa saber.



- Estudiantes de cualquier nivel que busquen regularizarse.
- Estudiantes de cualquier nivel que busquen ampliar sus conocimientos.
- Personas que busquen ampliar su carrera o iniciar una.

# Tipo de herramienta

La idea es que inicie como una herramienta nativa, esto para que los usuarios puedan aprovechar todas las herramientas nativas de cada sistema operativo.

### Dispositivos compatibles



- **SmartPhone**
- Tablets
- Laptops y Computadoras

## Competencia de mercado



- Udemy
- Coursera
- Platzi

# Presupuesto

Considerando que nuestra app tendrá que realizar las siguientes funciones:

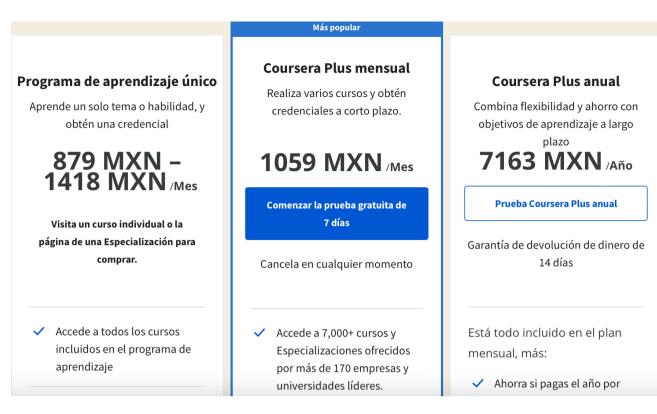
- Dar de alta o baja a usuarios/trabajadores
- Visualizar registro de actividades por usuario/trabajador
- Llevar un calendario de tareas
- Enviar notificaciones push dirigidas
- Creación de formularios
- Salvado de información sin conexión a internet
- Utilización de voz para dictado
- Creación de accesos y login con credenciales sociales
- Historial

- Favoritos
- Opción para compartir contenido en redes sociales
- Módulo para cargar imágenes

Se estima un rango de presupuesto De \$ 15.000 a \$ 58.000 dólares



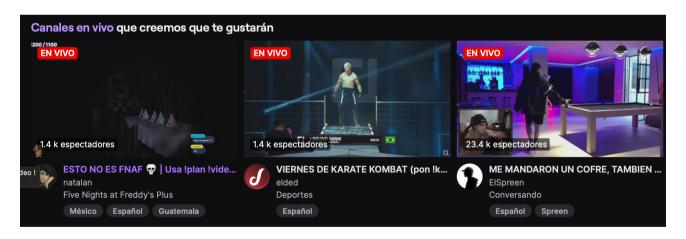
Ejemplo de como se seleccionarán los temas de interés para los alumnos Consultado en Platzi: <a href="https://platzi.com">https://platzi.com</a>



#### Ejemplo de suscripción a la app. Anual o mensual

Consultado en Coursera: https://www.coursera.org/courseraplus?

<u>utm\_medium=sem&utm\_source=gg&utm\_campaign=B2C\_LATAM\_coursera\_FTCOF\_courseraplus&campaignid=20529999299&adgroupid=156273524587&device=c&keyword=&matchtype=&network=g&devicemodel=&adposition=&creativeid=673242178277&hide\_mobile\_promo&gclid=CjOKCQjwtJKqBhCaARIsAN\_yS\_le-uSS7fpVRjN9I2XZAVDXmGof0\_vMxUuMb6jfgvzkDXc4s0x8400aAhYbEALw\_wcB</u>



Ejemplo de clases en vivo impartidos por profesores en todo momento, las 24 horas del día

Consultado en Twitch: <a href="https://www.twitch.tv">https://www.twitch.tv</a>



Opción de los usuarios de sus profesores favoritos para clases personales y/o cursos

Consultado en Apple Fitness: https://www.apple.com/mx/apple-fitness-plus/



La educación a distancia es el futuro, ahorra tiempo y dinero. Y una herramienta tan poderosa como esta nos permitirá tener acceso a mucho conocimiento en cualquier lado. Esta herramienta permitirá que profesionales puedan especializarse, estudiantes puedan regularizarse y personas pueden regresar o empezar a estudiar .



- ingenieriapixel. s.f.p. Cuánto cuesta desarrollar una app en México.
  Consultado el: 3 noviembre 2023.
  <a href="https://desarrollodeaplicacionesmoviles.com/cuanto-cuesta-desarrollar-una-app-en-mexico/">https://desarrollodeaplicacionesmoviles.com/cuanto-cuesta-desarrollar-una-app-en-mexico/</a>
- Udemy. 2023. Udemy. Consultado el: 3 noviembre 2023.
  <a href="https://www.udemy.com">https://www.udemy.com</a>
- Coursera. 2023. Coursera. Consultado el: 3 noviembre 2023. https://www.coursera.org/courseraplus?

 $\begin{array}{l} \underline{utm\_medium} = \underline{sem\&utm\_source} = \underline{gg\&utm\_campaign} = \underline{B2C\_LATAM\_course} \\ \underline{ra\_FTCOF\_courseraplus\&campaignid} = \underline{20529999299\&adgroupid} = \underline{15627352} \\ \underline{4587\&device} = \underline{c\&keyword} = \underline{\&matchtype} = \underline{\&match$ 

- Platzi. s.f.p. Platzi. Consultado el: 3 noviembre 2023. https://platzi.com
- Twitch. s.f.p. Twitch. Consultado el: 3 noviembre 2023 <a href="https://www.twitch.tv">https://www.twitch.tv</a>
- Apple. s.f.p. Fitness para todo el mundo. En todas sus formas. Consultado el:
  3 noviembre 2023 <a href="https://www.apple.com/mx/apple-fitness-plus/">https://www.apple.com/mx/apple-fitness-plus/</a>