

Computo Móvil
Semestre 2024-I Gpo. 03
Prof. Ing. Maruk Pérez de la Cruz, Domínguez
Fecha de entrega 30 de septiembre de 2023
Alumno Ortega Mendoza Rubén

Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story

• ¿Cuál es el impacto de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual? ¿Qué piron del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

En la actualidad persiste el modelo de negocio de esas apps de iOS, que es:

- gratis,
- versión de prueba de tiempo limitado
- versión gratis con una versión de pago mucho más completa

Este mismo modelo se ofrece en las aplicaciones para diferentes plataformas y diferentes SO. Se espera que todo producto sea gratis, algo que puede afectar enormemente a los desarrolladores. Esto probablemente haya acelerado la constante búsqueda de nuevos modelos de negocio y que la venta de SW no es tan factible. Se puede pensar en la abundancia de anuncios en cada aplicación o sitio web. También se puede pensar en el modelo de negocio de pagar por un servicio, en lugar del software. Tal es el caso de plataformas como Netflix, HBO, Amazon Prime Video, entre otras.

• ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Con un amplio mercado y el masivo crecimiento que tuvo el acceso al smartphone, se disparó la necesidad de personal para el desarrollo de apps. Por lo que disminuyeron los requisitos que se pedían para los puestos involucrados, sobretodo de diseñadores y programadores. Un título universitario dejó de tener la importancia que tenía en este ámbito. Es mucho más fácil y barato captar a personal cuya formación es más corta y económica.

• ¿Qué es la economía de las apps?

Es toda actividad económica relacionada o concerniente al desarrollo de apps, desde la creación, distribución y consumo, hasta la publicidad, monetización y recolección de datos.

• ¿Cómo es el mercado de las apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en que se hizo el documento? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

El mercado sigue prácticamente igual, con quizás dos cambios importantes recientes:

- pagos por suscripción: muchas apps están buscando avanzar en los usuarios este modelo de monetización de un pago recurrente para obtener beneficios a contenido.

- IA: las IAs en la actualidad ya se pueden usar para desarrollar apps y/o sitios web. Si bien esta tecnología está bastante inmadura y solo tiene uso en casos realmente sencillos, se puede esperar en un futuro el desarrollo de aplicaciones por medio de únicamente un prompt.

• ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

Me imagino que seguirá saturado, pero con menos personas haciendo uso intensivo de IAs para el desarrollo. Quizá no con las mismas empresas, pero los monopolios perdurarán, tanto de los SO, las tiendas de aplicaciones, como los servicios que ofrecen. Con quizá la adición de un nuevo monopolio, el de las IAs.

• ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿Qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? Negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se pueda participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Me gustaría ser un desarrollador que busque al máximo la optimización del software por medio del análisis, algoritmos y pseudocódigos de alto nivel o herramientas nativas. Esto para ya no aumentar la demanda excesiva de recursos de hardware. Esto en alguna empresa extranjera con buenas condiciones laborales.

Página 2

Más importante que el giro de la empresa, que sea una que entienda la importancia ambiental de no crear aplicaciones optimizadas.

• ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan que es importante en el ~~an~~ mercado de las apps?

El mercado saturado con personas con muy poca formación en el desarrollo de aplicaciones al darle más importancia a la producción y velocidad, que a la optimización.

• ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Con una excelente integración con tecnologías que les permitan ser altamente accesibles. Y con el desarrollo de interfaces alternativas como los comandos por voz.

• Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describir por qué.

Shazam. En alguna ocasión vi todo lo que implica el reconocimiento de las canciones y cómo afrontaron exitosamente ese reto.

• Conclusiones

Al comprender la historia del desarrollo de apps podemos entender el por qué del estado actual del mercado y cuál es la probable dirección que éste tomará.

• Comentarios generales

Fue un documental muy interesante que me hizo aprender mucho y reflexionar bastante sobre la dirección que pienso tomar en este ambiente.

• Bibliografía

Schwaninger, J. (Director). (2018) App The Human Story [Película; video online]. Vimeo.