



universidade de aveiro
theoria poiesis praxis

Relatório - HTML

P1 - Rúben Paulo Cunha Pequeno
P3 - Marta Cristina Ferreira Coutinho de Almeida
P5 - Rui Pereira de Melo Silva de Albuquerque
P4 - António Miguel Fonseca Rebelo Pereira
Universidade de Aveiro - Laboratórios de Informática

11 de julho de 2022

Conteúdo

I	Apresentação	7
1	Resumo	9
2	Introdução	11
II	Desenvolvimento	13
3	Apresentação das páginas web	15
3.1	Login Page	15
3.2	New User page	15
3.3	About page	16
III	Conclusão	17
4	Conclusão	19

Lista de Figuras

2.1	Estrutura ilustrativa de um código HTML.	12
3.1	Página de Login.	15
3.2	Página de Criação de Conta.	16
3.3	Página de About.	16

Parte I

Apresentação

Capítulo 1

Resumo

Neste relatório iremos fazer uma análise detalhada ao código-fonte HTML de uma página Web com recurso a bases de dados, que nos foi proposto realizar na UC Laboratórios de Informática. Ao longo do relatório iremos explicar cada página detalhadamente com recurso a algumas imagens.

Capítulo 2

Introdução

HTML é uma linguagem de marcação de hipertexto [?], desenvolvida na década de 1980 por Tim Beerners-Lee [?], físico britânico que na época trabalhava no *CERN* [?]. Esta ferramenta surgiu para facilitar a partilha de arquivos entre engenheiros e físicos no seu local de trabalho. No entanto, só no início de 1990 foi desenvolvido um browser capaz de a ler. É uma linguagem baseada em SGML [?] e HyTime [?], ambas linguagens de marcação de hipertexto (Figura 2.1).

Desde 1995, com o crescimento e o desenvolvimento da Internet [?], a linguagem tornou-se muito popular por todo o mundo, nomeadamente pela sua simplicidade e robustez. Ao longo dos anos, foi também recebendo algumas adições de outras linguagens para completar a sua implementação em páginas *Web*. As principais linguagens de programação implementadas em parceria com HTML são Javascript [?] e CSS [?]. A linguagem tem sido bastante otimizada, contendo já várias versões durante o seu aperfeiçoamento, sendo a mais recente a versão 5.0 [?] (Figura 2.1).

Bancos de dados são conjuntos de repositórios relacionados entre si que contêm registos de pessoas, sítios ou objetos. São conjuntos de dados planificados que estão logicamente interligados e fornecem eficiência adicional durante a pesquisa.

Pretendemos, portanto, explorar a linguagem HTML com recurso a bases de dados. Vamos, então, analisar uma página que faz uso de um sistema de Logins. O código-fonte criado é providenciado na pasta "html", com o nome "*index.htm*"

```
<!--meta-->
<title></title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=0">
<link rel="shortcut icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon">
<link rel="icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon">
<!--CSS-->
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/materialize.min.css" media="screen,projection">
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.6.0/css/font-awesome.min.css">
<link rel="stylesheet" href="/css/animate.css">
<link rel="stylesheet" href="css/theme.css">
</head>
<body>
  <!-- banner -->
  <div class="banner">
    <nav class="nav">
      <div class="nav-wrapper">
        <div class="container">
          <a href="#" class="brand-logo hide-on-med-and-up"><!-- logo -->
        </div>
      </div>
    </nav>
  </div>
  <div class="main-content">
    <div class="row">
      <div class="col s12">
        <div class="card">
          <div class="card-content">
            <div class="row">
              <div class="col s12">
                <div class="text">
                  <h1>Hello World</h1>
                </div>
              </div>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

Figura 2.1: Estrutura ilustrativa de um código HTML.

Parte II

Desenvolvimento

Capítulo 3

Apresentação das páginas web

Nesta secção vai ser explicada o atual funcionamento do website/app. Apenas as páginas de Login/Registo de novo utilizador foram criadas, assim como a página do acerca(about).

3.1 Login Page

Na primeira página(/ ou /index), ao tentar fazer login, a função users/auth vai verificar primeiro, se o username existe e de seguida irá verificar se a password introduzida corresponde à guardada na base de dados. No final esta função devolve um json tal com as keys: "authentication", "token" e "error", dizendo se a autenticação falhou ou passou, dando um token caso seja aprovada(não funcional) e uma mensagem de erro.

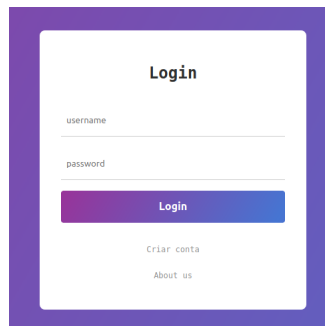


Figura 3.1: Página de Login.

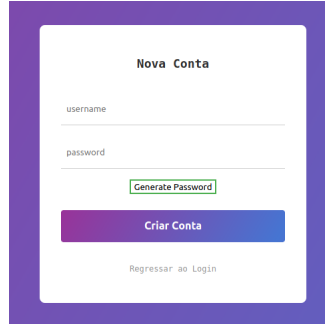


Figura 3.2: Página de Criação de Conta.

3.2 New User page

Se clicar-mos em "Criar Conta", o site será redirecionado para a página de criação de um novo usuário(/newUser) na qual poderá criar uma nova conta, adicionando-a assim à base de dados já existente. Neste caso, a função `users/create` irá verificar se já existe o username selecionado, caso não haja, irá guardar o username e password na base de dados. Esta função também devolve um json com as keys "create" e "error" a dizer se foi criado com sucesso ou devolvendo uma mensagem de erro. Também tem um botão que gera uma password random feito em javascript(falta botão pôr a password visível). Finalmente tem a opção de voltar para o menu de login.

3.3 About page

Finalmente, na página de login tem o link de acesso ("About Us") para ir para a página do acerca, onde podemos encontrar as informações dos membros do grupo.

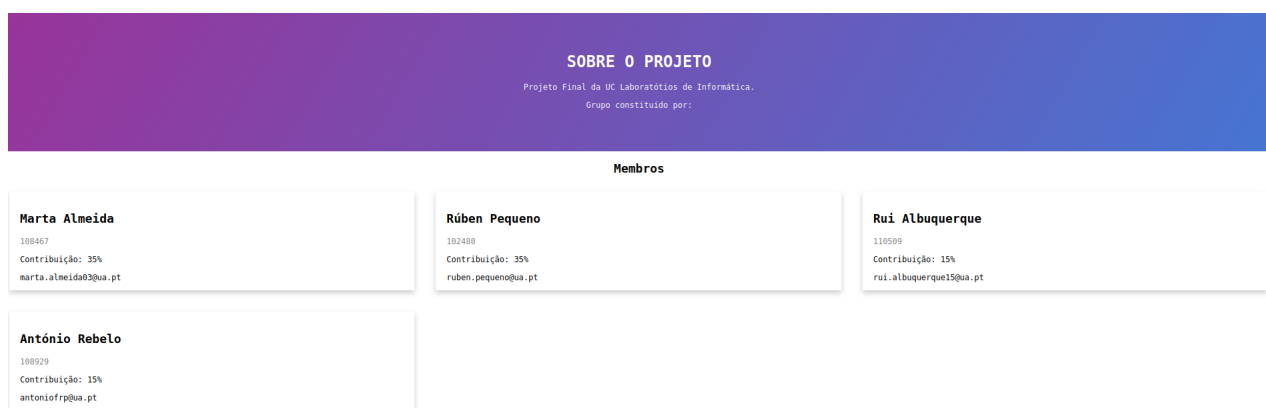


Figura 3.3: Página de About.

Parte III

Conclusão

Capítulo 4

Conclusão

Considerando, o estudo da linguagem HTML e de bases de dados, após a concretização deste relatório podemos dizer que é uma linguagem bastante indispensável na criação e desenvolvimento de páginas web dinâmicas. Apartir uma análise detalhada e a elaboração de uma página dinâmica, foi possível abordar uma grande quantidade de aspetos essenciais e compreender o funcionamento de páginas web dinâmicas.

Concluimos, que é trabalhar com páginas dinâmicas tem a sua complexidade e que ao longo do nosso projeto encontramos certos desafios que não conseguimos concluir na sua totalidade, mas com certeza o Projeto realizar o projeto ajudou-nos a entender melhor o uso de bases de dados, asism como fazer manipulação de imagem num site.

Para finalizar, acrescentamos que a moiria do trabalho foi realizado pelo Rúben Pequeno (35%) e Marta Almeida (35%), o restante foi realizado pelo Rui Albuquerque (15%) e António Rebebelo (15%).