

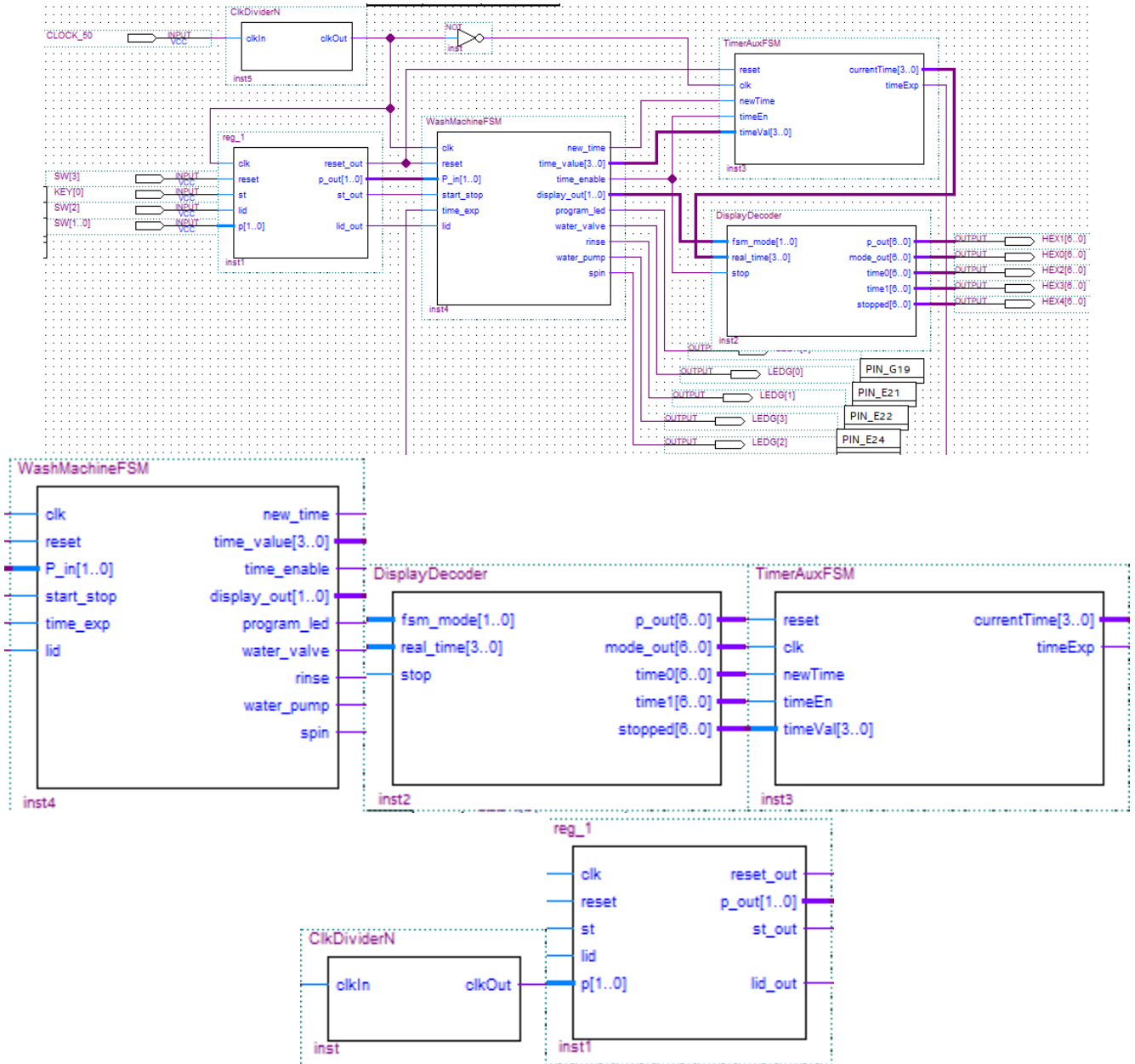
Laboratório de Sistemas Digitais
Ano Letivo 2021/22
Projeto Final

Máquina lavagem de roupa (versão 3)

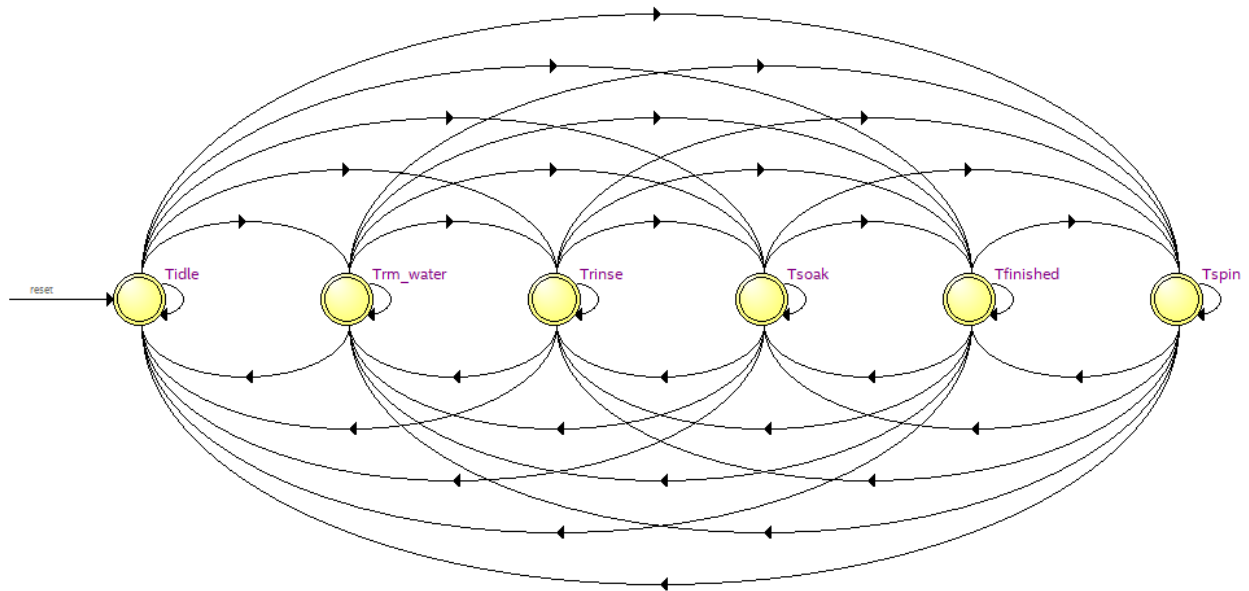
Introdução

Este relatório contém a arquitetura, implementação (máquinas de estado finitos) e manual de utilização do projeto da máquina de lavagem de roupa(versão 3).

Arquitectura



Implementação



Manual de Utilização

SW[3] -> Reset Global;

SW[1..0] -> Selecionar o programa ("01" -> p1, "10" -> p2, "11" -> p3);

SW[2] -> Tapa da máquina ('0' -> fechada, '1' -> aberta);

KEY[0] -> Start/Stop (Selecionar programa e clicar start/stop para iniciar o mesmo. Durante o programa, clicar para parar/continuar o temporizador.);

LEDR[0] -> Mostra se está a executar um programa (aceso se estiver);

LEDG[0] -> meter água;

LEDG[1] -> enxaguar;

LEDG[2] -> spin;

LEDG[3] -> retirar água;

HEX[1..0] -> "P" + número do programa;

HEX[3..2] -> Temporizador em tempo real de cada função caso esteja a executar um programa. Caso esteja no estado idle, mostra o tempo total de execução do programa selecionado;

HEX[4] -> Apagado caso o temporizador esteja ativo, "=" quando temporizador está pausado;