Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela Ciencias y sistemas

MANUAL DE USUARIO

Lenguajes formales y de programación Rubén Alejandro Ralda Mejia 202111835

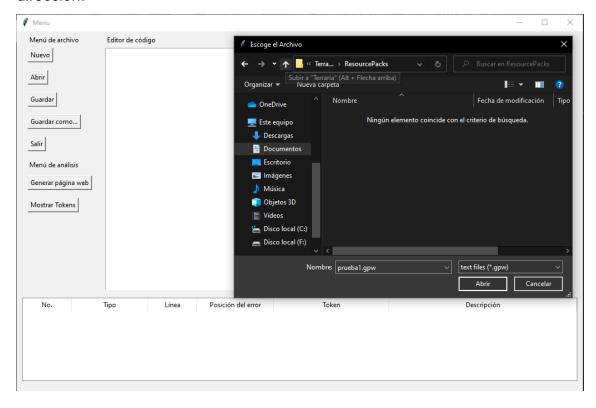
Menú Principal



Se encuentran todas las opciones del programa y una tabla de erroes

Abrir archivo

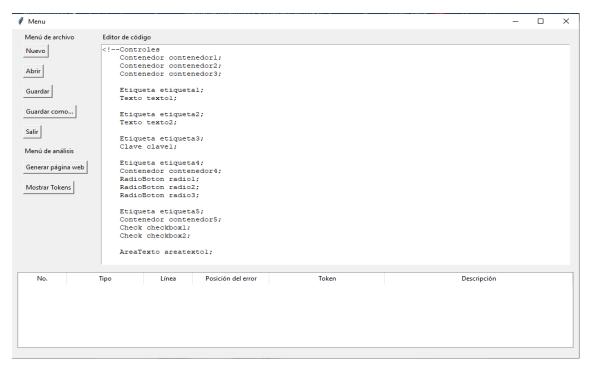
Aparece una ventana que nos deja escoger archivos .gpw en cualquier dirección.



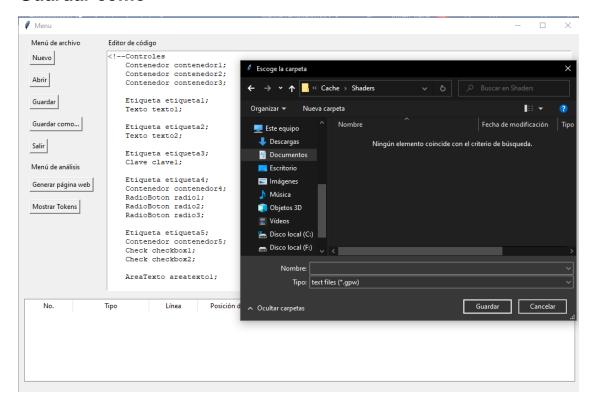
Cuando seleccione la ruta con el botón cargar archivo se analiza el archivo y posteriormente se guarda en el programa indicando con un mensaje en pantalla si es un archivo válido.

Guardar

En este botón primero tendremos que editar la caja de texto y cuando hayamos terminado le damos en él y guardará cualquier cambio hecho con el mismo nombre del archivo.



Guardar como



Con este botón como el nombre indica podremos guardar un archivo en una dirección diferente al del principio, escogemos la carpeta y le damos el nuevo nombre. Cualquier nuevo cambio se guardar en este nuevo archivo.

Nuevo

Limpia el área de edición de código, en la cual el usuario edita su página. Si existe un archivo abierto pregunta si desea guardar los cambios antes de limpiar el editor.



Generar página web

Analiza el archivo léxica y sintácticamente generando la página web programada desde el editor de código. Si tiene errores no la generará.

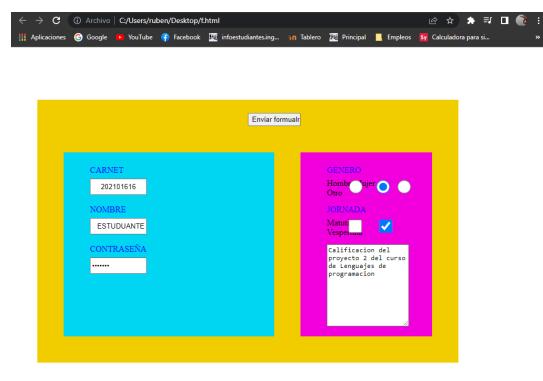
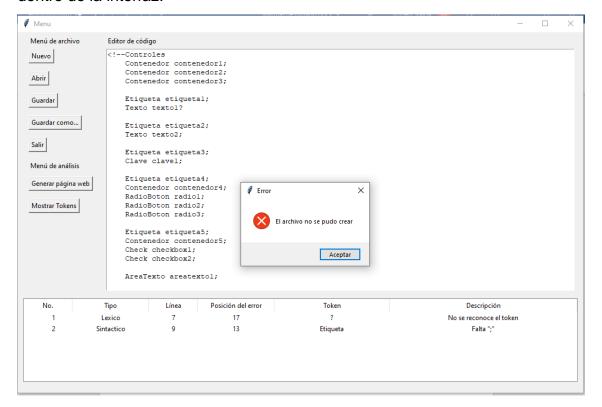


Tabla de errores

Al hacer el análisis este encuentre errores se listarán en la tabla de debajo dentro de la interfaz.



Mostrar tokens

Independientemente del resultado del análisis generará una tabla de los tokens reconocidos en el archivo. Cuando se presiona el botón abre una nueva ventana con la tabla que se puede cerrar en cualquier momento.

