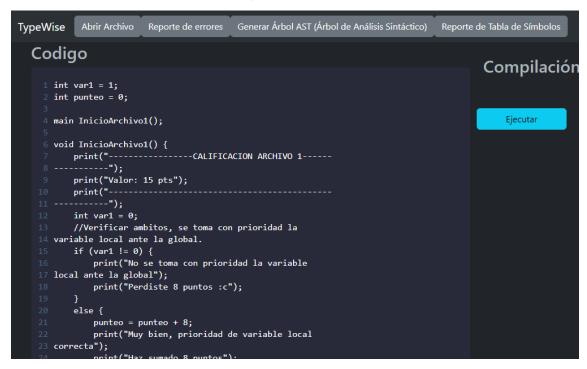
Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela Ciencias y sistemas

MANUAL DE USUARIO

Organización de lenguajes y compiladores 1 Rubén Alejandro Ralda Mejia 202111835

Página de inicio



En esta única pagina se encuentra todas las opciones que puede escoger el usuario, en la caja de texto con código puede escribir libremente y a la derecha esta el botón de ejecución.

Ejecutar

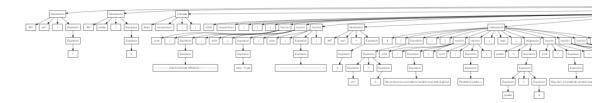
Al momento de ejecutar se analizará el código léxica y sintácticamente, si no encuentra errores ejecutará cada una de las instrucciones.

Abrir Archivo

Se mostrará una ventana donde podremos navegar por nuestras carpetas y escoger un archivo con extensión .tw y se cargará el contenido de este en la consola para seguido poder hacer su ejecución

Reportes

Tendremos tres reportes para visualizar, el primero es el árbol AST del archivo de entrada y que es así:



Este se abre en una nueva pestaña al igual que los siguientes reportes:

Tipo	Primitivo	Entorno	
VARIABLE	INT	global	
VARIABLE	INT	global	
METODO	VOID	global	
VARIABLE	INT	inicioarchivo1	
VARIABLE	INT	inicioarchivo1	
VARIABLE	INT	declaracion	
VARIABLE	STRING	declaracion	
		declaracion	
	VARIABLE VARIABLE METODO VARIABLE	VARIABLE INT VARIABLE INT METODO VOID VARIABLE INT	

Este es el reporte de la tabla de símbolos, que se carga al presionar el botón de reporte de tabla de símbolos, y el último reporte:

#	Tipo de erro	erro: Descripcion		Columna
1	Lexico	Caracter no reconocido en el lenguaje: #	10	17-18
2	Sintactico	Error sintactico;	10	18

Si en nuestra entrada contiene errores, terminará la ejecución y se podrá visualizar en esta tabla todos los errores encontrados.