

# ProyectoJSONCAPTURAS

## ENUNCIADO:

Bienvenido a la pokédex de pokémon platino. En este trabajo podrás ver los pokémon por tipo, contar pokemon por tipo, buscar pokémon por tipo, buscar pokémon por nombre y buscar pokémon por sus estadísticas.

1. Listar todos los pokemons.

El programa se encarga de listar todos los pokémon de la lista en JSON.

```
/bin/python3 /home/rubrinter/Descargas/PokemonJSON/ProyectoPokemonRRT.py
○ rubrinter@debian:~/Descargas/PokemonJSON$ /bin/python3 /home/rubrinter/Descargas/PokemonJSON/ProyectoPokemonRRT.py
Bienvenido al Pokedex de Pokémon Platino
1. Listar todos los Pokémon
2. Contar Pokémon por tipo
3. Buscar Pokémon por tipo
4. Buscar información detallada de un Pokémon por nombre
5. Buscar Pokémon por estadísticas
6. Salir
Seleccione una opción (1-6): 1
Lista de Pokémon en Pokémon Platino:
Nombre: Turtwig
Tipo: Planta
Habilidades: Espesura, Funda

Nombre: Grotle
Tipo: Planta
Habilidades: Espesura, Funda

Nombre: Torterra
Tipo: Planta, Tierra
Habilidades: Espesura, Funda

Nombre: Chimchar
Tipo: Fuego
Habilidades: Mar Llamas, Impulso
```

2. Contar pokemons.

```
77 | function = input("Seleccione una opción (1-6): ")
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Nombre: Victini
Tipo: Psíquico, Fuego
Habilidades: Victoria

Seleccione una opción (1-6): 2
Cantidad de Pokémon por tipo:
Tipo: Planta, Cantidad: 15
Tipo: Tierra, Cantidad: 17
Tipo: Fuego, Cantidad: 8
Tipo: Lucha, Cantidad: 9
Tipo: Agua, Cantidad: 17
Tipo: Acero, Cantidad: 10
Tipo: Normal, Cantidad: 16
Tipo: Volador, Cantidad: 9
Tipo: Bicho, Cantidad: 7
Tipo: Eléctrico, Cantidad: 12
Tipo: Veneno, Cantidad: 20
Tipo: Roca, Cantidad: 8
Tipo: Hada, Cantidad: 3
Tipo: Sinistro, Cantidad: 5
Tipo: Psíquico, Cantidad: 8
Tipo: Fantasma, Cantidad: 3
Tipo: Dragón, Cantidad: 6
Tipo: Hielo, Cantidad: 3
Seleccione una opción (1-6): |
```

La función cuenta los pokemon por tipo y devuelve cuantos hay de cada tipo.

### 3. Buscar pokemon por tipo.

La función busca los pokemon por tipo introducido y devuelve su nombre, el tipo y las habilidades.

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

Seleccione una opción (1-6): 3
Introduce el tipo de Pokémon a buscar: Chimchar
Lista de Pokémon de tipo 'Chimchar' en Pokémon Platino:
Seleccione una opción (1-6): 3
Introduce el tipo de Pokémon a buscar: Fuego
Lista de Pokémon de tipo 'Fuego' en Pokémon Platino:
Nombre: Chimchar
Tipo: Fuego
Habilidades: Mar Llamas, Impulso

Nombre: Monferno
Tipo: Fuego, Lucha
Habilidades: Mar Llamas, Impulso

Nombre: Infernape
Tipo: Fuego, Lucha
Habilidades: Mar Llamas, Impulso

Nombre: Vulpix
Tipo: Fuego
Habilidades: Absorbe Fuego, Sequía

Nombre: Ninetales
Tipo: Fuego
Habilidades: Absorbe Fuego, Sequía
```

#### 4. Buscar pokémon por nombre.

La función devuelve todo sobre el nombre del pokemon introducido, así como sus características.

```

Nombre: Rotom Calor
Tipo: Eléctrico, Fuego
Habilidades: Levitación

Nombre: Heatran
Tipo: Fuego, Acero
Habilidades: Presión, Cuerpo Puro

Nombre: Victini
Tipo: Psíquico, Fuego
Habilidades: Victoria

Seleccione una opción (1-6): 4
Introduce el nombre del Pokémon a buscar: Chimchar
Información de Pokémon 'Chimchar' en Pokémon Platino:
Tipo: Fuego
Habilidades: Mar Llamas, Impulso
Estadísticas Base:
- PS: 44
- Ataque: 58
- Defensa: 44
- Ataque Especial: 58
- Defensa Especial: 44
- Velocidad: 61
Seleccione una opción (1-6): █

```

##### 5. Buscar pokémon por estadística.

La función hace la media de las características de todos los pokemon (estadísticas base), pide un rango de puntos, compara en base a la media calculada y devuelve todo sobre los pokemon que se encuentran en dicho rango.

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS
Python + v []

Habilidades: Mar Llamas, Impulso
Estadísticas Base:
- PS: 44
- Ataque: 58
- Defensa: 44
- Ataque Especial: 58
- Defensa Especial: 44
- Velocidad: 61
Seleccione una opción (1-6): 5
Introduce el valor mínimo del rango de media de estadísticas: 100
Introduce el valor máximo del rango de media de estadísticas: 300
Lista de Pokémon cuyas estadísticas están dentro del rango [100.0, 300.0] en Pokémon Platino:
Nombre      Tipo      Habilidades      Estadísticas Base
Garchomp    Dragón, Tierra      Piel Tosca, Velo Arena      PS: 108, Ataque: 130, Defensa: 95, Ataque Especial: 80, Defensa Especial: 85, Velocidad: 102
Dialga      Acero, Dragón      Presión, Telepatía      PS: 100, Ataque: 120, Defensa: 120, Ataque Especial: 150, Defensa Especial: 100, Velocidad: 90
Palkia      Agua, Dragón      Presión, Telepatía      PS: 90, Ataque: 120, Defensa: 100, Ataque Especial: 150, Defensa Especial: 120, Velocidad: 100
Heatran     Fuego, Acero      Presión, Cuerpo Puro      PS: 91, Ataque: 90, Defensa: 106, Ataque Especial: 130, Defensa Especial: 106, Velocidad: 77
Regigigas   Normal      Despiste      PS: 110, Ataque: 160, Defensa: 110, Ataque Especial: 80, Defensa Especial: 110, Velocidad: 100
Giratina    Fantasma, Dragón      Presión, Levitación      PS: 150, Ataque: 100, Defensa: 120, Ataque Especial: 100, Defensa Especial: 120, Velocidad: 90
Cresselia   Psíquico      Levitación      PS: 120, Ataque: 70, Defensa: 120, Ataque Especial: 75, Defensa Especial: 130, Velocidad: 85
Manaphy     Agua      Hidratación      PS: 100, Ataque: 100, Defensa: 100, Ataque Especial: 100, Defensa Especial: 100, Velocidad: 100
Darkrai     Siniestro      Levitación      PS: 70, Ataque: 90, Defensa: 90, Ataque Especial: 135, Defensa Especial: 90, Velocidad: 125
Shaymin     Planta      Cura Natural      PS: 100, Ataque: 100, Defensa: 100, Ataque Especial: 100, Defensa Especial: 100, Velocidad: 100
Arceus      Normal      Multitipo      PS: 120, Ataque: 120, Defensa: 120, Ataque Especial: 120, Defensa Especial: 120, Velocidad: 120
Victini     Psíquico, Fuego      Victoria      PS: 100, Ataque: 100, Defensa: 100, Ataque Especial: 100, Defensa Especial: 100, Velocidad: 100
Seleccione una opción (1-6): █
Ln1, Col1  Spaces:4  UTF-8  CRLF  Python 3

```

