Levantamento de requisitos para o sistema da biblioteca da UFSC

Requisitos Funcionais:

[RF01] Pegar livros por empréstimo;

[RF02] Fazer login no sistema;

[RF03] Devolver livros;

[RF04] Efetuar a renovação de materiais;

[RF05] Consultar o acervo;

[RF06] Efetuar reserva de material;

[RF07] Verificar multas pendentes;

[RF08] Solicitar pagamento de multas;

Requisitos Não Funcionais:

[RNF 01] Sistemas deve ficar disponível 24 horas por dia;

[RNF 02] Sistema deve enviar e-mail avisando a data de devolução de materiais pendentes, bem como atrasos, renovações e empréstimos;

[RNF 03] Sistema deve possuir tempo limite de sessão ativa;

[RNF 04] Sistema deve possuir uma interface intuitiva;

[RNF 05] Aviso de inserção incorreta de credenciais (idUFSC e/ou senha);

[RNF 06] O sistema deve possuir um tempo de resposta para consultas em menos de 6 segundos;

[RNF 07] Cancelamento de reserva

[RNF 08] O sistema deve possibilitar a busca de um livro por meio do nome, autor e/ou ISBN

[RNF 09] Histórico de empréstimos, renovações, devoluções e atrasos;

[RNF 10] Painel com com a situação atual de empréstimos ativos, total de renovações, agendamentos e atrasos;

Regras de negócio:

[RN 01]: Aplicar multa de 2 real por dia útil para materiais em atraso;

[RN 02]: Se a data de reserva ultrapassar o tempo limite, a mesma é cancelada;

[RN 03]: Usuário pode emprestar 10 materiais simultaneamente;

[RN 04]: Empréstimos de materiais comuns podem durar até 15 dias;

[RN 05]: Um material reservado só será emprestado pela pessoa que reservou:

[RN 06]: Usuario não pode fazer empréstimos de material se tiver multa maior de 10 reais;

[RN 07]: A renovação só pode ser feita a partir do 13º (décimo terceiro) dia de empréstimo, ou seja, dois dias antes do fim do mesmo.

[RN 08]: O sistema deve limitar o número de renovações de empréstimos, 150 por livro, e se não houver agendamento.

[RN 09] Sistema de autenticação com IdUFSC e senha para acesso aos módulos da aplicação;

[RN 10]: A busca e acesso ao acervo de livros não requer que o usuário esteja logado.