



# **Cooperativa Especificação de Arquitetura**

**Versão <2.0.1-RELEASE>**

## **Índice Analítico**

1. Introdução
  - 1.1 Finalidade
  - 1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações
2. Visão geral da arquitetura
  - 2.1 Visão de Caso de Uso
  - 2.1 Visão Lógica
  - 2.2 Visão de Processos
  - 2.3 Visão de Implantação
  - 2.4 Visão de Implementação
    - 2.4.1 Visão de Dados
3. Qualidade da arquitetura
4. Referências

## 1. Introdução

### 1.1 Finalidade

Este documento apresenta uma visão geral abrangente da arquitetura do sistema e utiliza uma série de visões arquiteturais diferentes para ilustrar os diversos aspectos do sistema. Sua intenção é capturar e transmitir as decisões significativas do ponto de vista da arquitetura que foram tomadas em relação ao sistema.

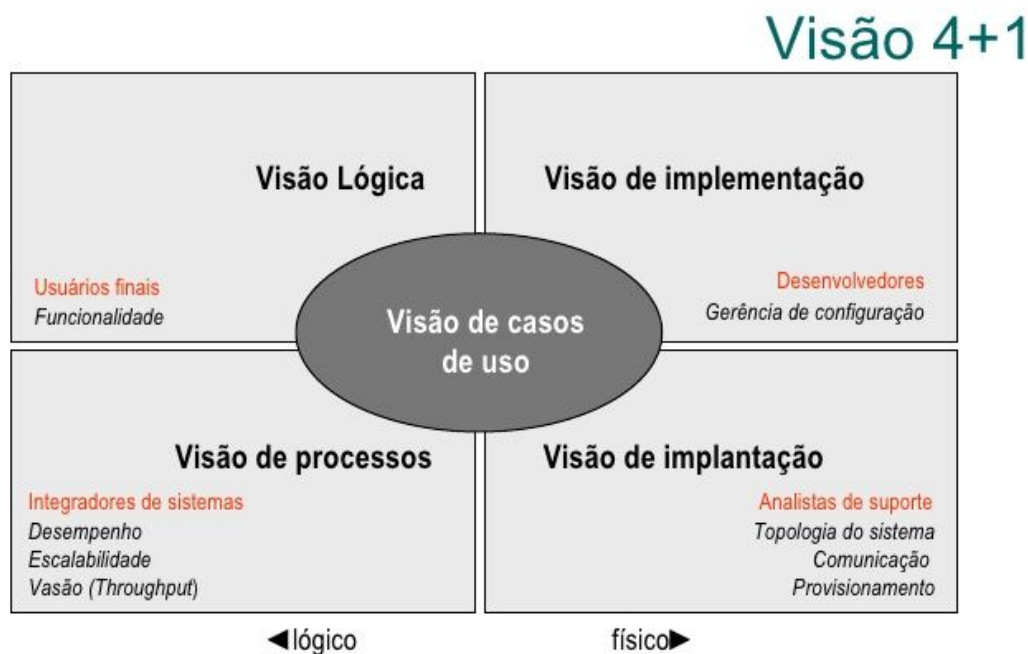
### 1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações

GHz: Giga Hertz

MB: Mega Byte

GB: Giga Byte

## 2. Visões da arquitetura

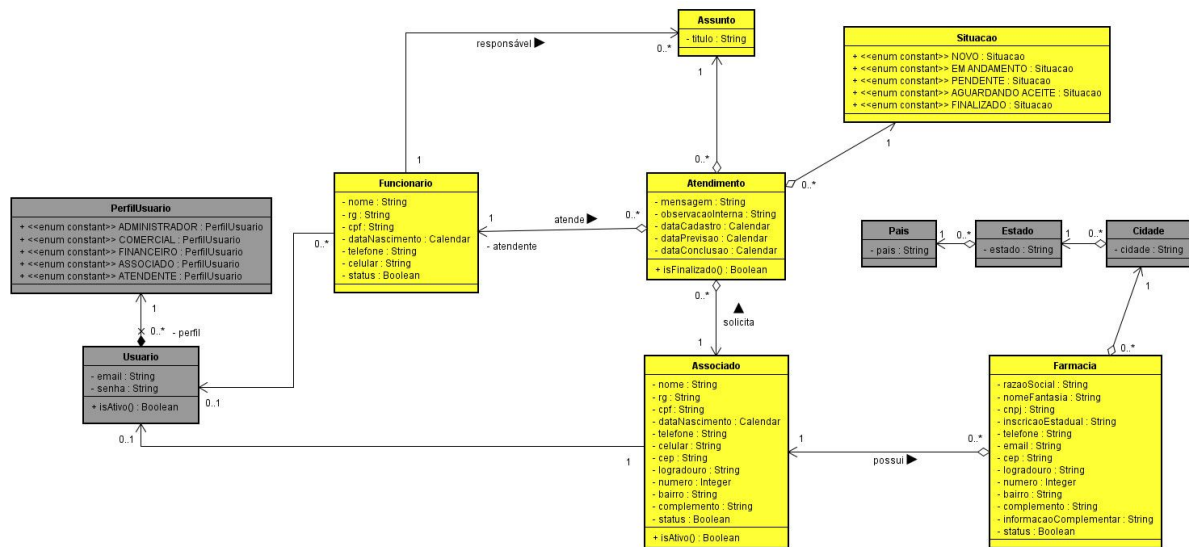


### 2.1 Visão de Caso de Uso

**Autenticar usuário:** O sistema controlará o acesso dos usuários (funcionários ou associados), acessível através do navegador web, deverá conter criptografia SSL para garantir segurança dos dados enviados ao servidor.

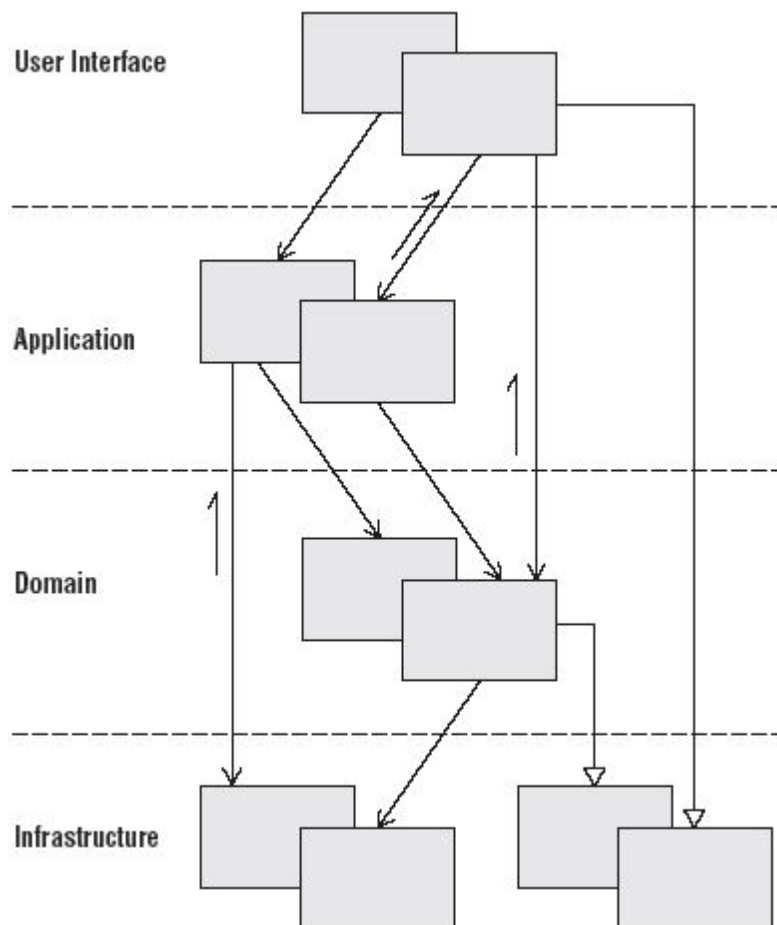
**Cadastrar de Associado / Farmácia / Funcionário / Usuário / Atendimento:** Será necessário conter formulário para cadastro de novos registros no sistema.

## 2.1 Visão Lógica



Atendimento: O sistema deve gerenciar atendimentos criados pelos associados aos funcionários da Cooperativa, mantendo histórico dos atendimentos e informando a situação.

## 2.2 Visão de Processos



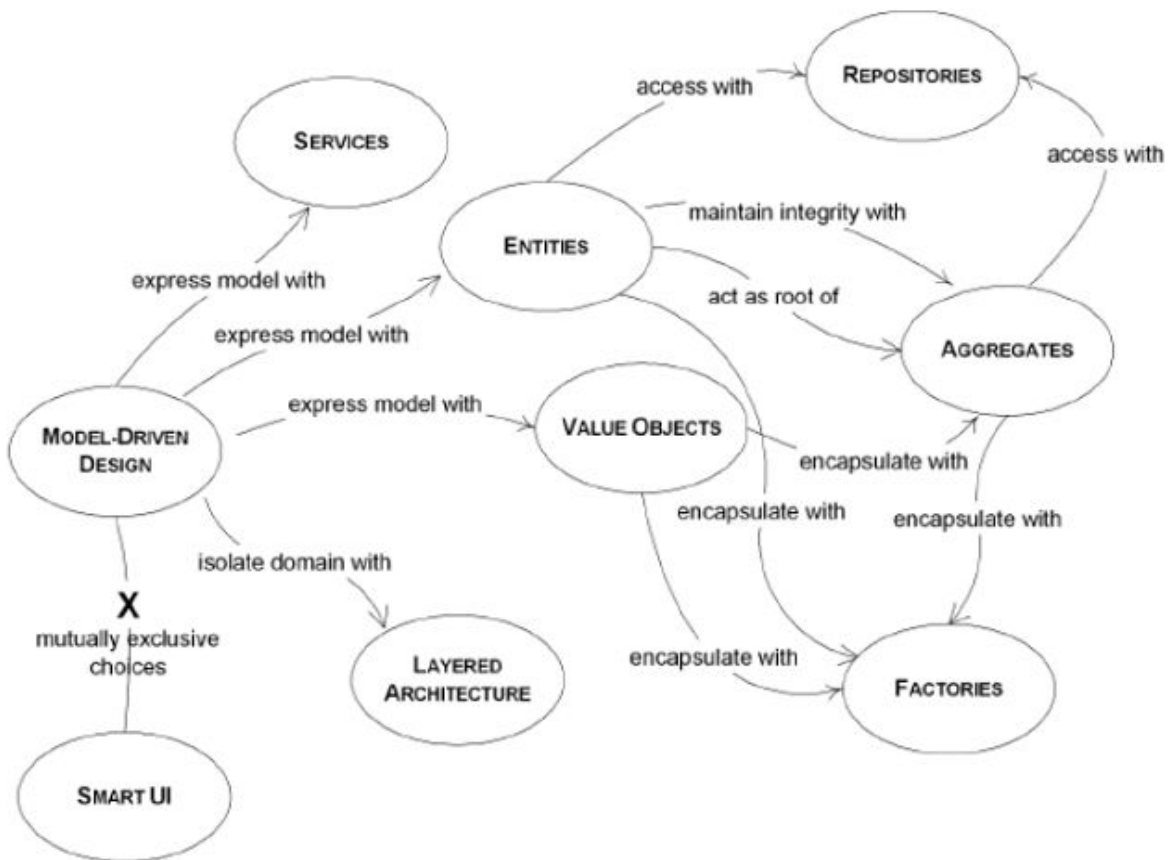
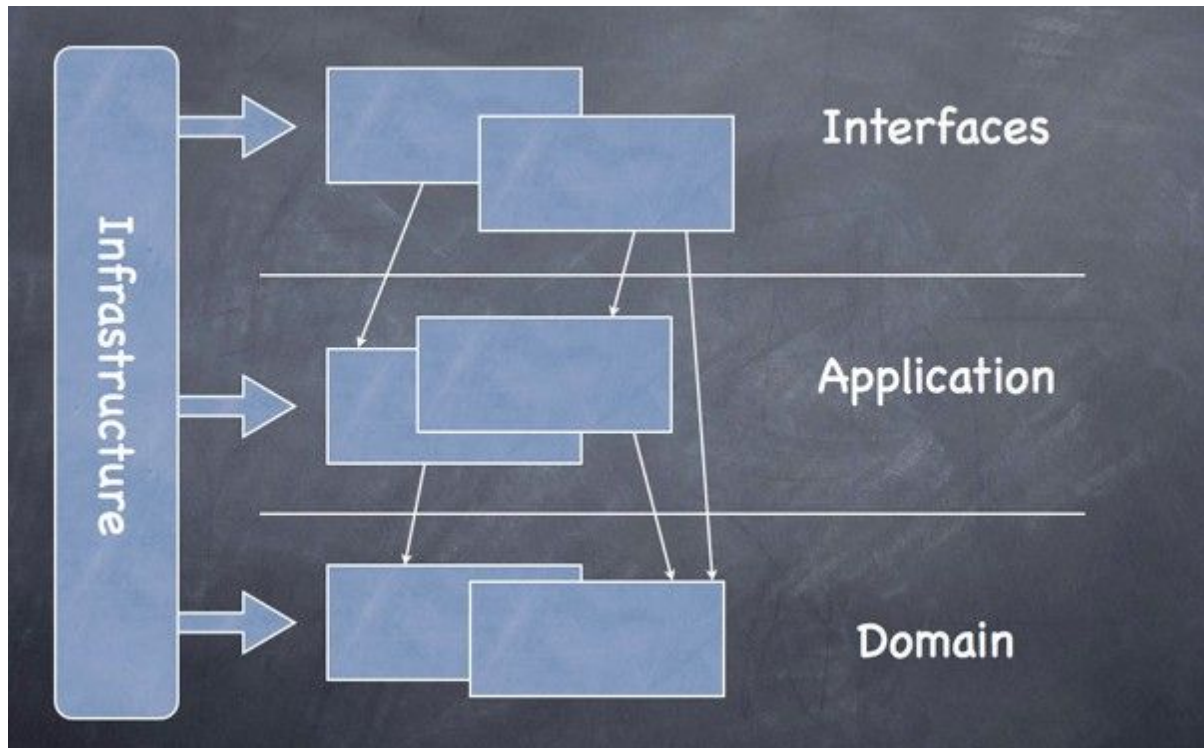
### 2.3 Visão de Implantação

Requisito	Cliente	Servidor
Sistema Operacional	Microsoft Windows 7, 8 ou 10	Linux
Memória RAM	1 Gb	512 Mb
Espaço em disco	80 Mb	40 Gb
Processador	Dual core 2,5 GHz	Dual core 2,5 GHz
Aplicações disponíveis	Google Chrome 57.0	Tomcat 8, Java 8 e PostgreSQL (versão 9.5.6)

### 2.4 Visão de Implementação

A arquitetura possui 3 camadas, são elas:

- Apresentação: Camada onde trata da comunicação do sistema com o cliente, interpretando as entradas (inputs) e apresentando de forma visual as saídas (output) para o usuário do sistema;
- Aplicação: Camada que coordena a atividade do sistema. Não contém lógica de negócio;
- Domínio: Contém informação sobre o sistema, suas entidades, serviços e repositórios de dados;
- Infraestrutura: Atua como uma camada de suporte para as demais, fornece serviços básicos, comuns em toda a aplicação (por exemplo: Comunicação entre camadas, Envio de emails, etc)



Na figura acima podemos observar a estrutura de organização, e os caminhos de comunicação e o encapsulamento da arquitetura.

### 2.4.1 Visão de Dados

A arquitetura possui implementação do framework Springdata para persistência dos dados, Java Persistence API (JPA) para especificação e o framework Hibernate para implementar o mapeamento objeto-relacional do sistema. O banco de dados utilizado será o PostgreSQL na versão 9.5.6.

## 3. Referências

DDD Sample Application - Architecture. Disponível em:

<http://dddsample.sourceforge.net/architecture.html>

Peter Myleman' s - Disponível em: <http://petermylemans.com/>