

# DESARROLLO DE INTERFACES

Rubén Lozano Sánchez



17 DE NOVIEMBRE DE 2024 2ºDAM IES AL-ANDALUS

# **USABILIDAD**

# 1. Informa sobre el estado del sistema '

Ya que el programa tiene imágenes en los botones que hacen que el usuario no tenga que pensar mucho en lo que hace, cuando se guarda un registro, salta una ventana de "Registro Guardado", que avisa al usuario que todo ha salido bien.

Ejemplo:



# 2. Usa el lenguaje de tus usuarios

Se utilizan términos como "Nombre", "Apellido", "Fecha de entrada", que son fácilmente comprensibles para cualquier usuario.

Ejemplo:

DATOS CLIENTES	
Nombre:	
Apellidos:	
DNI (8 Dígitos y 1 letra) :	
Teléfono (9 Dígitos) :	
Fecha Entrada:	17/11/2024
Fecha Salida:	18/11/2024
Nº dias:	

#### 3. Permite a los usuarios deshacer y rehacer sus acciones

Gracias a que el programa tiene implementado un botón el cual permite resetear todos los <u>campos</u> a sus valores por defecto.

#### Ejemplo:



# 4. Sigue normas y convenciones

Se utiliza un diseño de formulario estándar para capturar los datos del usuario

#### Ejemplo:



#### 5. Previene Errores

Previene errores ya que tanto el dni y el teléfono, el programa avisa que estos campos tiene que tener un formato especifico y <u>aparte</u>, antes de guardar un registro con un error, hay mensajes que saltan por pantalla que lo previenen.

#### Ejemplo:

DNI (8 Dígitos y 1 letra) :	
Teléfono (9 Dígitos) :	

#### 6. Evita que los usuarios necesiten memorizar datos

Se utilizan listas desplegables para seleccionar el tipo de habitación.

#### Ejemplo:



# 7. Ofrece opciones para personalizar la interfaz

No implementado pero se podría <u>permitir</u> al usuario cambiar el tamaño de la fuente, el esquema de colores o el idioma de la interfaz.

### 8. Elimina la información irrelevante.

Se muestra solo la información relevante en cada pantalla.

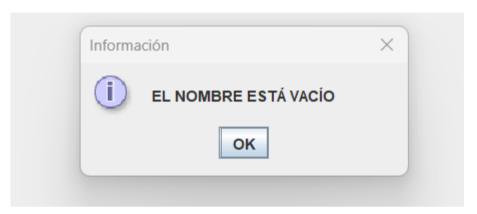
#### Ejemplo:



# 9. Entrega datos útiles sobre los errores.

Por ejemplo si hay un dato sin rellenar, avisa al usuario de que es necesario rellenarlo para crear el registro.

#### Ejemplo:



# 10. Incluye documentación funciona y fácil de encontrar

No hay documentación para el usuario pero se podría crear un manual de usuario o una sección de ayuda dentro de la aplicación.

# PALETA DE COLORES UTILIZADA

*Naranja (Color.ORANGE):* Se utiliza principalmente para crear bordes alrededor de paneles, como en el PrimerPanel.

#### Tonos de azul:

#ffc08c: Un tono de azul claro utilizado como fondo en el PrimerPanel.

#9398d7: Otro tono de azul, ligeramente más oscuro, usado como fondo en los SegundoPanel y TercerPanel.

Rosa (#F7CAC9): Este tono de rosa suave se utiliza como fondo para el CuartoPanel.

Gris claro (#92A8D1): Se utiliza para crear bordes más discretos, como en el CuartoPanel.