



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Instituto de Ciências Exatas e Informática
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Trabalho Prático III

(Data de Entrega: 15/09)




Recursividade é um conceito da programação em que uma função chama a si mesma durante a sua execução, geralmente para resolver um problema maior dividindo-o em subproblemas menores e semelhantes ao original.

Em termos simples: é quando uma função “se repete”, mas cada chamada trabalha com uma versão reduzida do problema, até chegar em um caso base — uma condição que encerra a repetição e impede chamadas infinitas.

Estrutura de uma função recursiva

- **Caso base (condição de parada):** define quando a função deve parar de se chamar.
- **Chamada recursiva:** a função se chama novamente, com dados modificados, aproximando-se do caso base.

Questões

1.  **Is:** Refaça a questão **Is** do TP 02 de forma recursiva.
2.  **Inversão de String:** Refaça a questão **Inversão de String** do TP 02 de forma recursiva.
3.  **Soma de Dígitos:** Refaça a questão **Soma de Dígitos** do TP 02 de forma recursiva.