

Planejamento do Projeto

(preencher somente os campos em cor preta)

I. Introdução

1. Escopo e propósito do documento

Permite a compra antecipada de vagas em vários locais por meio de smartphones e de forma simplificada, proporcionando maior controle aos motoristas e proprietários.

Especialmente nas grandes cidades, a realidade de estacionar um veículo em um shopping center ou centro de negócios pode ser demorada, cara, estressante, cansativa e complicada.

Muitas vezes, os motoristas ficam reféns em estacionamentos com muitos carros, e esses nem sempre têm vagas, o que faz com que sejam obrigados a estacionar longe de seus destinos e, às vezes, deixá-los na rua.

Faça o carro enfrentar os seguintes perigos potenciais: roubo, danos e etc. Há uma incerteza na vida de quase todos os motoristas das grandes cidades, ou seja, se haverá vagas de estacionamento no destino.

2. Objetivos do projeto

Este projeto consiste na construção de um sistema inteligente para estacionamento de veículos, aplicados a estabelecimentos comerciais que possuem áreas de repouso para veículos.

O sistema é baseado na integração do aplicativo principal, com outras plataformas digitais que disponibilizam a alocação de vagas únicas, dentro dos estabelecimentos, como supermercados, shoppings e até complexos empresariais.

O principal objetivo deste sistema é facilitar, agilizar e garantir a alocação de um espaço, em estabelecimentos concorridos. O usuário executa todas as ações dentro do próprio aplicativo, como escolher o local comercial, a vaga desejada e até definir o tempo que ficará estacionado.

Por fim, é possível realizar pagamentos e alertar o motorista caso a vaga tenha sido ocupada anteriormente e alertá-lo de violações.

II. Organização de projeto

1. Organização da equipe e funções

Felipe - Aplicativo funcional para administrador;
João - Sitemap do app;
Rubens - Construção do Fluxograma;
Marco - Mockups (ou telas prototipadas) das páginas;
Victor - Código fonte e Assets.

III. Riscos do Projeto

1. Descrição dos riscos

2. Estratégias de redução dos riscos

IV. Recursos de software e hardware

1. Descrição dos recursos

Para habilitação de tal projeto, é necessário pontuar os recursos que serão utilizados durante o desenvolvimento. Dentre eles, podemos citar:

- Aplicativo para celular, utilizado pelo cliente final e pela operadora do estacionamento;
- Leitores de QR Codes por vaga;
- Método de segurança por vaga (ainda não decidido).

2. Custos relacionados

Dentre os custos necessários para produção e implementação do projeto, pode-se citar:

- Custo de desenvolvimento de softwares:
 - R\$ 170.000 de salário para os profissionais.
- Custo de equipamentos necessários:
 - Varia de demanda para demanda.
- Custo de possíveis manutenções:
 - Varia de caso para caso.

V. Divisão do trabalho (atividades do projeto, milestones e resultados de cada atividade)

VI. Cronograma (dependência entre atividades, pessoas envolvidas, tempo para cada milestone)

VII. Mecanismos de Monitoração

VIII. Relatórios

Equipe <i>(coloque aqui o nome dos membros do projeto presentes na elaboração deste plano)</i> No do Grupo: 9	
N. USP	Nome
10349529	Felipe Veloso
10786142	Rubens Galdino
10734175	Marco Antonio
10734237	João Victor Alves
10392185	Victor Hugo de Lima Grecca